## Министерство образования Республики Беларусь

# Учреждение образования БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет компьютерных систем и сетей

Кафедра информатики

ОТЧЕТ по лабораторной работе на тему Асимметричная криптография. Алгоритм Мак-Элиса

Выполнил студент группы 053501 Криштафович Карина Дмитриевна

Проверил ассистент кафедры информатики Лещенко Евгений Александрович

# СОДЕРЖАНИЕ

Введение	. 3
1 Демонстрация работы программы	
1.1 Шифрование	
1.2 Дешифрование	
2 Описание работы алгоритма	
Заключение	
Приложение А (обязательное) Листинг программного кода	

## **ВВЕДЕНИЕ**

Криптография является неотъемлемой частью информационной безопасности в современном цифровом мире. Одним из ключевых аспектов криптографии является защита информации с помощью шифрования, которое позволяет передавать данные чтобы они были так, недоступны несанкционированным лицам. Асимметричная криптография представляет собой одну из наиболее важных и широко используемых техник шифрования, которая обеспечивает высокий уровень безопасности в обмене информацией.

McEliece — криптосистема с открытыми ключами на основе теории алгебраического кодирования, разработанная в 1978 году Робертом Мак-Элисом. Это была первая схема, использующая рандомизацию в процессе шифрования.

## 1 ДЕМОНСТРАЦИЯ РАБОТЫ ПРОГРАММЫ

#### 1.1 Шифрование

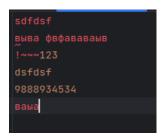


Рисунок 1 – Запись исходного текста в файл input.txt

В результате выполнения зашифрованный текст сохраняется в файл encrypted.txt. Содержимое файла:

#### 1.2 Дешифрование

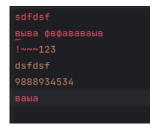


Рисунок 2 – Запись расшифрованного текста в файл decpypted.txt

## 2 ОПИСАНИЕ БЛОК-СХЕМЫ АЛГОРИТМА

Блок-схема алгоритма представлена на рисунке 3.



Рисунок 3 – Блок-схема алгоритма генерации ключей Мак-Элиса



Рисунок 4 – Блок-схема алгоритма шифрования сообщения

Генерация ключа

Принцип состоит в том, что Алиса выбирает линейный код из некоторого семейства кодов, для которого она знает эффективный алгоритм декодирования. Такой алгоритм декодирования требует не просто знания в смысле знания произвольной матрицы генератора, но требует знания параметров, используемых при указании в выбранном семействе кодов. Более конкретно, шаги следующие:

- 1. Алиса выбирает двоичный (n,k)-линейный код С способный (эффективно) исправлять t ошибки из некоторого большого семейства кодов. Этот выбор должен привести к эффективному алгоритму декодирования А. Пусть также G будет любой образующей матрицей для С. Любой линейный код имеет много образующих матриц, но часто есть естественный выбор для этого семейства кодов. Зная это, можно будет обнаружить А, поэтому его следует держать в секрете.
- 2. Алиса выбирает случайный k\*k двоичная невырожденная матрица S.
  - 3. Алиса выбирает случайную n\*n матрица перестановок Р.
  - 4. Алиса вычисляет k\*n матрицу G=SGP.

Открытый ключ Алисы - (G, t); ее закрытый ключ: (S, P, A).

Шифрование сообщения

Предположим, Боб хочет отправить сообщение m Алисе, открытый ключ которой равен (G, t):

- 1. Боб кодирует сообщение m как двоичная строка длины k.
- 2. Боб вычисляет вектор с'=mG.
- 3. Боб генерирует случайный п-битовый вектор z, содержащий точно t единиц (вектор длины n и веса t)
  - 4. Боб вычисляет зашифрованный текст как c=c'+z.

Расшифровка сообщения

После получения с, Алиса выполняет следующие шаги для расшифровки сообщения:

- 1. Алиса вычисляет обратное значение Р (т.е. Р-1).
- 2. Алиса вычисляет c=cP-1.
- 3. Алиса использует алгоритм декодирования A для декодирования с в m.
  - 4. Алиса вычисляет m=mS-1.

## ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе выполнения данной лабораторной работы было реализовано программное средство шифрования и дешифрования текстовых файлов с использованием Криптосистемы Мак-Элиса. Этот процесс включал в себя несколько важных шагов, включая генерацию ключей, шифрование и последующую дешифрацию данных.

В итоге, выполнение данной лабораторной работы позволило нам приобрести практические навыки в области асимметричной криптографии и ознакомиться с принципами работы Криптосистемы Мак-Элиса.

#### ПРИЛОЖЕНИЕ А

## (обязательное)

## Листинг программного кода

```
import random
import numpy as np
H = np.array([[1, 0, 1, 0, 1, 0, 1],
              [0, 1, 1, 0, 0, 1, 1],
              [0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]])
G = np.array([[1, 1, 0, 1],
              [1, 0, 1, 1],
              [1, 0, 0, 0],
              [0, 1, 1, 1],
              [0, 1, 0, 0],
              [0, 0, 1, 0],
              [0, 0, 0, 1]])
R = np.array([[0, 0, 1, 0, 0, 0],
              [0, 0, 0, 0, 1, 0, 0],
              [0, 0, 0, 0, 0, 1, 0],
              [0, 0, 0, 0, 0, 0, 1]])
def random binary non singular matrix(n):
    a = np.random.randint(0, 2, size=(n, n))
    while np.linalg.det(a) == 0:
        a = np.random.randint(0, 2, size=(n, n))
    return a
S = random binary non singular matrix(4)
S inv = np.linalg.inv(S).astype(int)
def generate_permutation_matrix(n):
```

```
i = np.eye(n)
   p = np.random.permutation(i)
   return p.astype(int)
P = generate_permutation_matrix(7)
P inv = np.linalg.inv(P).astype(int)
G hat = np.transpose(np.mod((S.dot(np.transpose(G))).dot(P), 2))
# Определяет позицию ошибки в закодированных данных.
def detect_error(err_enc_bits):
   err idx vec = np.mod(H.dot(err enc bits), 2)
   err_idx_vec = err_idx_vec[::-1]
   err idx = int(''.join(str(bit) for bit in err idx vec), 2)
   return err idx - 1
def hamming7 4 encode(p str):
   p = np.array([int(x) for x in p str])
   prod = np.mod(G hat.dot(p), 2)
   return prod
def hamming7 4 decode(c):
   prod = np.mod(R.dot(c), 2)
   return prod
def flip_bit(bits, n):
   bits[n] = (bits[n] + 1) % 2
def add single bit error(enc bits):
```

```
error = [0] * 7
    idx = random.randint(0, 6)
   error[idx] = 1
    return np.mod(enc bits + error, 2)
def split binary string(str, n):
    return [str[i:i + n] for i in range(0, len(str), n)]
def bits_to_str(bits):
    # Split the binary string into 8-bit chunks
    my_chunks = [bits[i:i + 8] for i in range(0, len(bits), 8)]
    # Convert each 8-bit chunk to its corresponding character
   my chars = [chr(int(chunk, 2)) for chunk in my chunks]
    # Concatenate the characters into a single string
    my_text = ''.join(my_chars)
    # Print the resulting text
    return my text
if __name__ == '__main__':
    with open("input.txt", "rb") as f:
       text = f.read()
    binary_str = ''.join(format(x, '08b') for x in text)
    # split bits into chunks of 4
    split_bits_list = split_binary_string(binary_str, 4)
    enc_msg = []
    for split bits in split bits list:
        enc_bits = hamming7_4_encode(split_bits)
        # add a random bit error
```

```
err enc bits = add single bit error(enc bits)
    # convert to string and append to result
    str enc = ''.join(str(x) for x in err enc bits)
    enc_msg.append(str_enc)
encoded = ''.join(enc_msg)
with open("encrypt.txt", "w", encoding="utf-8") as f:
    f.write(encoded)
dec msg = []
for enc_bits in enc_msg:
    enc_bits = np.array([int(x) for x in enc_bits])
    # compute c_hat = c * P_inv
    c hat = np.mod(enc bits.dot(P inv), 2)
    # find the error bit
    err idx = detect error(c hat)
    # flip it
    flip bit(c hat, err idx)
    # find m hat
    m_hat = hamming7_4_decode(c_hat)
    \# find m = m hat * S inv
    m out = np.mod(m hat.dot(S inv), 2)
    str dec = ''.join(str(x) for x in m out)
    dec_msg.append(str_dec)
dec msg_str = ''.join(dec_msg)
txt = bits_to_str(dec_msg_str)
with open ("decoded.txt", "w", encoding="utf-8") as f:
    f.write(text)
```