

Sprawdzian 2

Zaimplementuj klasę **PunktZEtykieta**, która:

- dziedziczy z danej klasy Punkt,
- dodatkowo przechowuje etykietę punktu (jako prywatną składową),
- ma getter i setter dla pola etykieta,
- ma konstruktor, z trzema parametrami x, y, label - współrzędne punktu i jego etykieta,
- ma klasową zmienną przechowującą domyślną etykietę punktu (jest ona wykorzystywana jako wartość domyślna parametru label w konstruktorze).
- ma funkcje `getDomyślnaEtykieta`, `setDomyślnaEtykieta` pozwalające na odczyt i zmianę tej domyślnej nazwy.
- metodę **wypisz()**, która wypisze informację o punkcie w formacie `name(x, y)`
Aby wypisać `(x, y)` użyj metody **wypisz** z klasy bazowej.

```
class Punkt{
    double x, y;
public:
    Punkt(double x, double y) : x(x), y(y) {}
    void wypisz() const {
        std::cout << "(" << x << "," << y << ")"
    }
};
```

Przykład użycia

```
PunktZEtykieta::setDomyślnaEtykieta("A");
PunktZEtykieta a(1,2);
a.setDomyślnaEtykieta("Z");
a.wypisz();           // A(1,2)
PunktZEtykieta b(3,4,"B");
b.wypisz();           // B(3,4)
b.setNazwa("C");
c.wypisz();           // C(3,4)
PunktZEtykieta z(5,6);
z.wypisz();           // Z(5,6)
```