# Projektbeskrivelse

## Projektplan

Lave et spil i 2D af genren platformer/sidescroller, med inspiration fra googles dinohop (spillet der er i Chrome når man ikke har nogen internetforbindelse).

Der vil være fokus på de elementer der definere et spil:

* Nem menu med start spil knap
* Score system
* Highscore liste
* Bruger styring

## Krav

Jeg har valgt at programmere spillet i Processing, hvilket er et Java baseret programmeringssprog med ”integrated development enviroment (ide)” og indbygget grafisk bibliotek der gør det nemt at tegne med.

Krav:

* Styre en sprite med piletasterne og eller wasd
* Animeret baggrund
* Score
* Highscore liste
* Menu
* Stigende sværhedsgrad

Udvide krav, der udføres hvis der bliver tid:

* Flere end en platform
* Pæne sprites/modeller
* Tilfældigt genereret bane

## Testbeskrivelse

Følgende skal virke, når minimumskravene er opfyldt:

* Spiller spriten hopper som i virkeligheden
* Banen ændrer sig efterhånden som man når gennem den ´