



Synthèse de la conception du projet « Jeux de société »

Projet personnel : Mostefaoui Christophe (2024)

Ce site web, intitulé Embrouille JDS (jeux de société), est conçu pour capturer les scores de jeux, graver des souvenirs de soirées, et fournir un espace convivial pour un groupe d'amis passionnés de jeux de société. Voici les détails de conception et de structure du site :

1. Structure principale et sections

Page d'accueil : Présente un header avec un titre animé "🎲 Embrouille JDS 🎲" pour une entrée dynamique.

Section "Prochaine Soirée" : Affiche la date de la prochaine soirée et un message dynamique de Olivia avec des citations aléatoires. Les animations rendent cette section vivante et attrayante.

Section "Membres" : Une grille de cartes présentant les membres du groupe (Coco, Stacy, Fab le kebab, et Chris) avec leurs photos et descriptions personnalisées, reflétant leurs personnalités et styles de jeu.

Section "Jeux Préférés" : Liste les jeux préférés du groupe avec des titres tels que "Pioupiou", "Memory", "Cortex", etc., et affiche le meilleur joueur de chaque jeu.

Section "Tableau des Scores" : Un tableau interactif pour afficher les scores de chaque partie, avec mise en avant des scores les plus élevés et classement par médailles.

Section "Anecdotes" : Des cartes anecdotes pour capturer des moments marquants avec photos et vidéos intégrées, rendant la section encore plus vivante et nostalgique.

2. Fonctionnalités principales

Modal de joueur : Un modal apparaît lorsqu'on clique sur la carte d'un joueur pour afficher des détails amusants et personnels.

Tableau de Scores : Inclut un classement interactif avec les meilleurs scores mis en évidence, et des classes spéciales pour les médailles d'or, d'argent, et de bronze.

Citations dynamiques d'Olivia : Des citations aléatoires apparaissent à intervalles réguliers, apportant un élément d'humour et de surprise.

Animations de défilement : Les cartes membres, jeux, et anecdotes apparaissent avec des animations de défilement.

3. Aspects techniques et animations

JavaScript (main.js) : Gère les interactions de la page, y compris les citations d'Olivia, l'affichage de la modale joueur, les animations de défilement, et l'initialisation des cartes membres et scores.

Styles CSS (components.css, main.css, responsive.css, animations.css) :

Des variables globales définissent les couleurs et espacements.

Des classes spécifiques pour les composants modaux, cartes de membres, liste de jeux, et tableau des scores.

Un design responsive assure une bonne lisibilité sur différents appareils.

Des animations douces sont intégrées, comme le bounce pour le message d'Olivia et les apparitions de sections lors du défilement.

4. Interface et expérience utilisateur

Conception visuelle : Couleurs vives, typographie conviviale, et design responsive.

Expérience immersive : Vidéos, anecdotes, et classements ajoutent une touche personnelle et permettent de revivre les moments passés.

Accessibilité et confort d'utilisation : La structure en grille et les animations rendent le site intuitif et attrayant.

Conclusion

Le site "Embrouille JDS" offre une plateforme amusante et mémorable pour suivre les scores de jeux et conserver des souvenirs partagés. Il reflète l'humour et l'amitié du groupe, tout en offrant une interface visuelle et une expérience utilisateur bien pensée. Les anecdotes, vidéos, et citations personnalisées rendent chaque visite engageante, et les contrôles d'administration permettent d'ajouter facilement de nouvelles parties, anecdotes ou photos. Ce site capture parfaitement l'esprit de groupe, entre humour, compétition, et moments mémorables.