

**title:** Clase 7 Proyecto 2016  
**Author:** Einar Lanfranco, Claudia Banchoff, Matias Pagano, Diego Vilches  
**description:** Notaciones para descripción de datos  
**keywords:** APIs, OSM, REST  
**css:** proyecto.css

---

## Proyecto de Software

### Cursada 2016

---

### Hoy seguimos con ...



---

## Temario

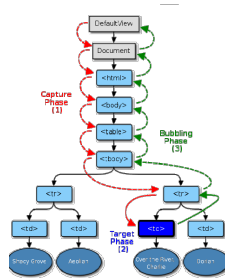
- Repaso Clase Anterior
  - DOM
  - AJAX
  - Librerías JS: jQuery
- APIs HTML5
- Trabajamos con mapas...
- API Rest

# Repaso - DOM

- Es una **API**, que permite acceder a los contenidos de un documento HTML/XML.
- Proporciona una **interfaz estándar** para trabajar con **eventos**.
- El documento se ve como un **árbol de nodos**.
- **Interfaz Node**: con propiedades y métodos para acceder al árbol de nodos.
- **interfaz Document**: proporciona métodos para acceder y crear otros nodos en el árbol del documento.

## Repaso - DOM

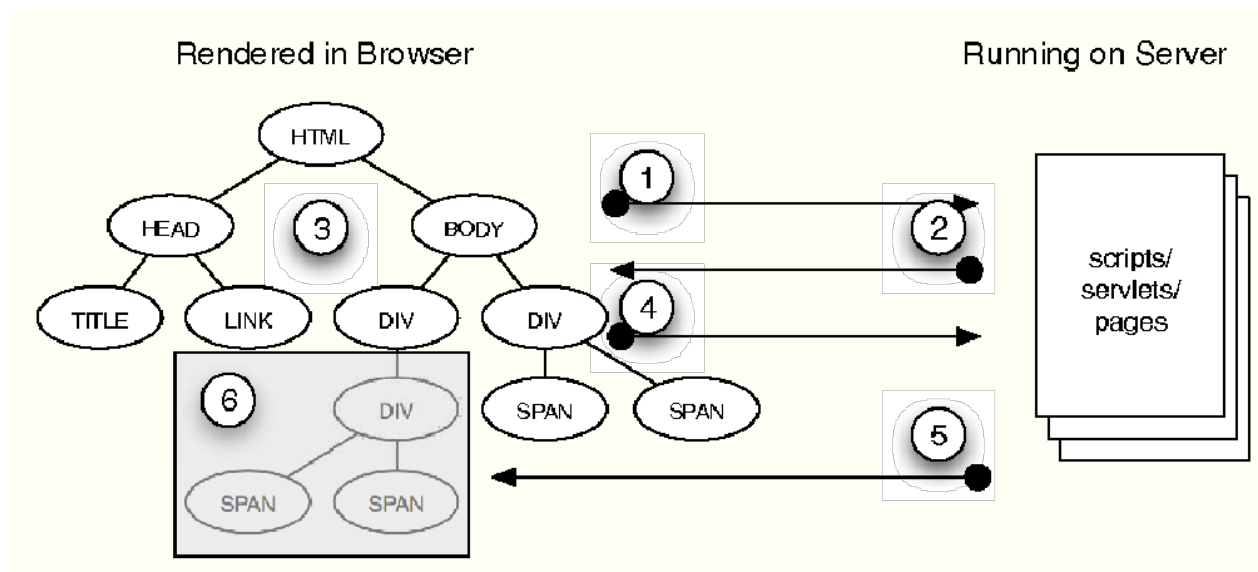
- DOM provee un sistema de eventos genérico que permita registrar **manejadores** de eventos, describir el **flujo de eventos** a través de la estructura del árbol y proveer **información contextual** sobre cada evento.



## Repaso AJAX

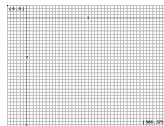
- NO es una tecnología, sino una combinación de varias tecnologías.
- **AJAX incluye:**
  - Presentación basada en estándares usando **HTML** y **CSS**;
  - Exhibición e interacción dinámicas usando **DOM**;
  - Intercambio y manipulación de datos usando **XML** y **XSLT**; (podemos usar otras notaciones también)
  - Recuperación de datos asincrónica usando **XMLHttpRequest**;
  - **JavaScript** como lenguaje de programación.

## Repaso AJAX



## Volviendo a HTML5: canvas

- Define un contexto usado para incorporar gráficos, imágenes, animaciones, etc.



```
var mi_canvas=document.getElementById("myCanvas");
var context=mi_canvas.getContext("2d");
context.fillStyle="#00ff00";
context.fillRect(0,0,150,75);
```

- Vemos [ejemplo-Canvas](#)
- +Info en <http://diveintohtml5.info/canvas.html>

## ¿Almacenamiento local?

- ¿Y las cookies?
  - Limitadas en tamaño.
  - Viajan al servidor.
- Almacenamiento Local de HTML5: Web **storage**
  - Pares clave-valor: almacenados como strings
  - El evento **storage** se dispara cuando hay un cambio.
  - **localStorage** vs. **sessionStorage**

- Difieren en el alcance y el tiempo de vida.
- 

## Almacenamiento local

- Algunos ejemplos de `localStorage` y `sessionStorage`
    - Vemos [ejemplo-storage](#)
    - Otro [ejemplo-completo](#)
    - +Ínfo en <http://diveintohtml5.info/storage.html>
- 

## Geolocalización

- **Geolocalización**
  - +Info en <http://diveintohtml5.info/geolocation.html>
  - La API: <http://www.w3.org/TR/geolocation-API/>
- ¿Cómo lo hace? ¡Dependerá de cada browser!
- **En general:**
  - GPS (si está disponible)
  - De acuerdo a las wifi-networks cercanas y la intensidad de la señal
  - De acuerdo a las torres de celular disponibles y la intensidad de la señal
  - IP Address lookup

Ejemplo Firefox: <http://www.mozilla.org/en-US/firefox/geolocation/>

---

## ¿Dijimos que hay muchas APIs?

---

## APIs para usar en el cliente

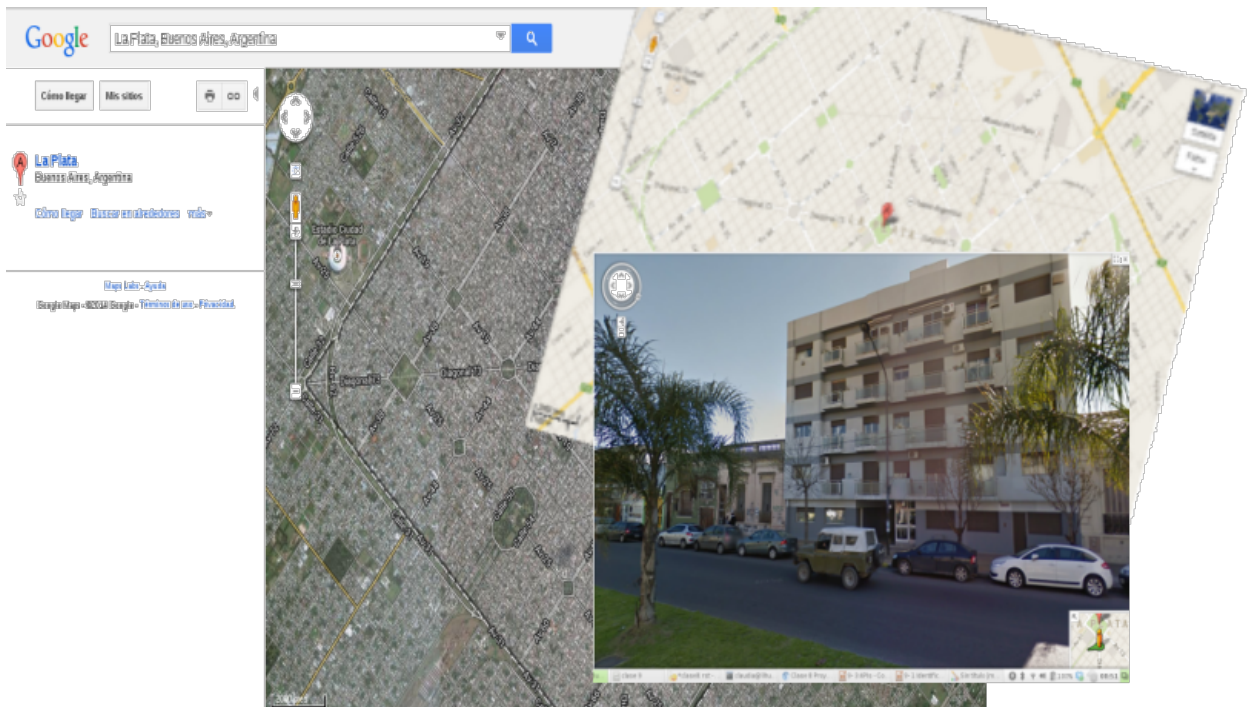
- Trabajo [colaborativo](#)
  - [Videoconferencias](#)
  - [Mapas](#)
  - Autenticación y [autorización](#)
  - Algunas más en <https://developers.google.com/apis-explorer/#p/>
-

# ¿Usamos mapas?

---

## Cuando pensamos en mapas en la web ...

- Pensamos en [Google Maps](#) ...

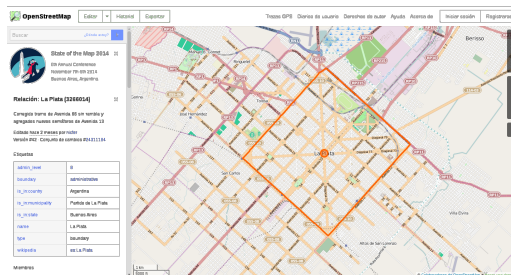


## Los mapas de Google

- MUY usados.
  - MUY completos.
  - Con MUCHA funcionalidad.
  - Street view.
  - Disponibles.
  - **PERO....**
    - NO son libres ....
- 

## ¿Hay alternativas libres?

- Si: [OpenStreetMap](#)



---

## El proyecto OpenStreetMap

- OpenStreetMap es Open Data (un servicio de datos de acceso libre), con licencia Open Data Commons Open Database License (ODbL).
  - La cartografía está licenciada bajo la licencia Creative Commons Reconocimiento-CompartirIgual 2.0 (CC-BY-SA).
  - [http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Main\\_Page](http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Main_Page)
  - Mucho proyectos para contribuir: <http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Develop>
  - Rutas: <http://map.project-osrm.org/>
  - Usado por varias empresas como Foursquare
  - Nosotros... sólo usaremos aspectos básico de la API.
- 

## Telegram Bot

---

## Telegram Bot

- Que es Telegram?
    - Aplicación de mensajería instantanea
    - Basado en la cloud
    - Foco en la velocidad y seguridad
    - Se pueden crear grupos de hasta 5000 miembros
    - Broadcast sin límites de usuarios
    - Multiplataforma
- 

## Telegram Bot

- Que es un bot?

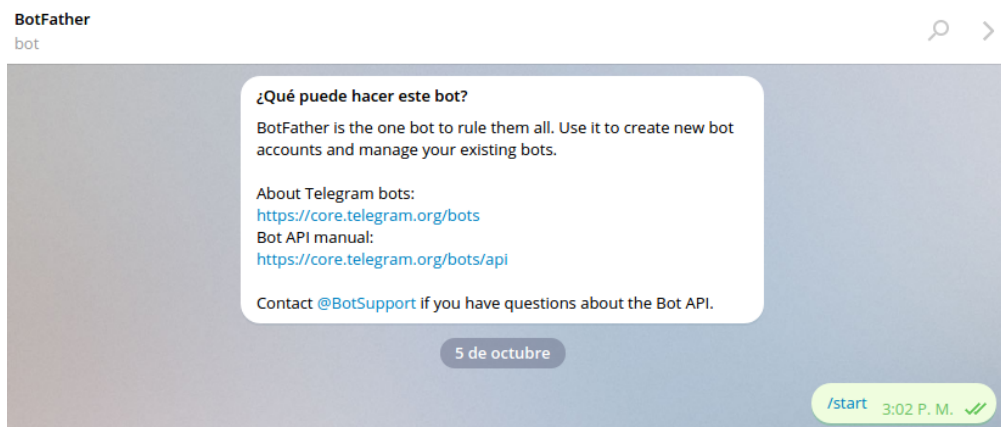
- Es un software que imita el comportamiento humano
  - **Se puede utilizar para ...**
    - ... responder preguntas en un chat
    - ... simular un jugador en un videojuego
    - ... etc, etc
- 

## Telegram Bot

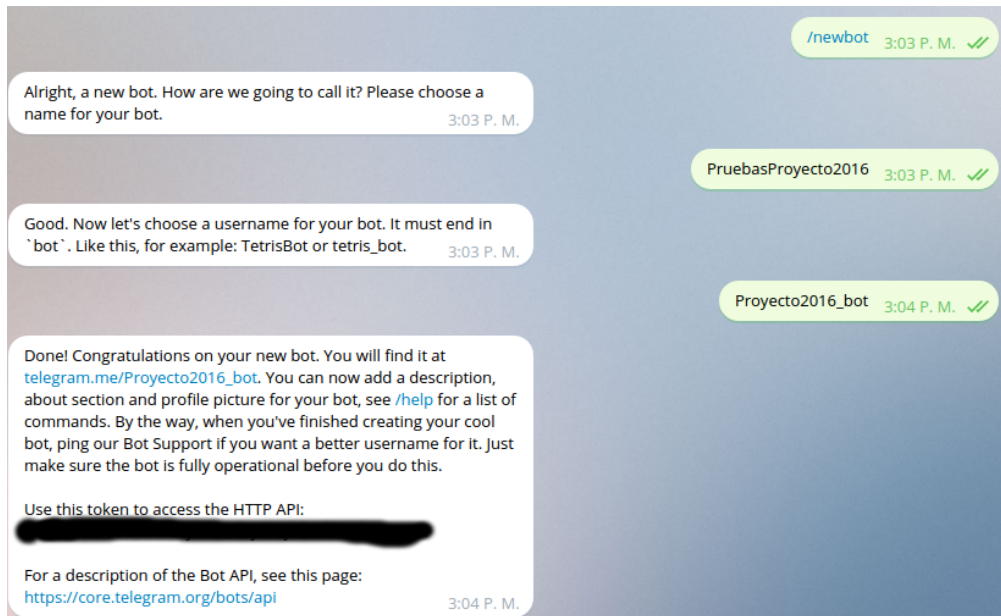
- **Bot API**
    - Corre sobre HTTPs
    - Versión reducida de la API de Telegram
    - No necesita el número de teléfono para enviar mensajes
    - Certificado ssl válido
- 

## Telegram Bot

- **Creando nuestro Bot**
  - **@BotFather**



# Telegram Bot



## Telegram Bot

- Seteamos el bot con nuestro sistema

<https://api.telegram.org/bot123456780:hakfHFT35kvdkfhkffdgdkgh878sfsfsgkghs/setWebhook?url=https://grupo80.proyecto2016.linti.unlp.edu.ar/pruebasbot.php>

- Respuesta Ok

```
{"ok":true,"result":true,"description":"Webhook was set"}
```

## Telegram Bot

Respuesta al enviar /menu

```
{ "update_id": 361480117,
  "message": { "message_id": 184,
    "from": { "id": 12345678,
      "first_name": "Diego",
      "username": "dvilches" },
    "chat": { "id": 12345678,
      "first_name": "Diego",
      "username": "dvilches",
      "type": "private" },
    "date": 1476120013,
    "text": "\/menu",
    "entities": [ { "type": "bot_command", "offset": 0, "length": 14 } ] }
```



---

## Telegram Bot

Recibiendo los datos

```
<?php

$returnArray = true;
$rawData = file_get_contents('php://input');
$response = json_decode($rawData, $returnArray);
$id_del_chat = $response['message']['chat']['id'];

// Obtener comando (y sus posibles parametros)
$regExp = '#^(\\/[a-zA-Z0-9\\/+?)(\\ .*)$#i';

$tmp = preg_match($regExp, $response['message']['text'], $aResults);

if (isset($aResults[1])) {
    $cmd = trim($aResults[1]);
    $cmd_params = trim($aResults[2]);
} else {
    $cmd = trim($response['message']['text']);
    $cmd_params = '';
}
```

---

## Telegram Bot

Armando la respuesta

```
<?php

$msg = array();
$msg['chat_id'] = $response['message']['chat']['id'];
$msg['text'] = null;
$msg['disable_web_page_preview'] = true;
$msg['reply_to_message_id'] = $response['message']['message_id'];
$msg['reply_markup'] = null;
```

---

## Telegram Bot

Armando la respuesta

```
<?php
switch ($cmd) {
    case '/start':
        $msg['text'] = 'Hola ' . $response['message']['from']['first_name'] . PHP_EOL;
        $msg['text'] .= '¿Como puedo ayudarte? Puedes utilizar el comando /help';
        $msg['reply_to_message_id'] = null;
        break;
    case '/help':
        $msg['text'] = 'Los comandos disponibles son estos:' . PHP_EOL;
        $msg['text'] .= '/start Inicializa el bot';
        $msg['text'] .= '/menú Muestra el menú del día';
        $msg['text'] .= '/help Muestra esta ayuda';
        $msg['reply_to_message_id'] = null;
        break;
    case '/menú':
        $msg['text'] = 'El menú del día es ensalada tropical';
        break;
    default:
        $msg['text'] = 'Lo siento, no es un comando válido.' . PHP_EOL;
        $msg['text'] .= 'Prueba /help para ver la lista de comandos disponibles';
        break;
}
```

---

## Telegram Bot

Enviando la respuesta

```
<?php
$url = 'https://api.telegram.org/bot123456780:hakfHFT35kvdkfkhkffdgdkgh878sfsfsgkghs/sendM

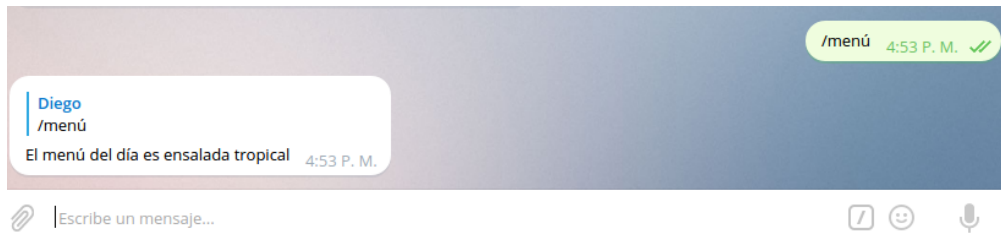
$options = array(
    'http' => array(
        'header' => "Content-type: application/x-www-form-urlencoded\r\n",
        'method' => 'POST',
        'content' => http_build_query($msg)
    )
);

$context = stream_context_create($options);
$result = file_get_contents($url, false, $context);

exit(0);
```

---

# Telegram Bot

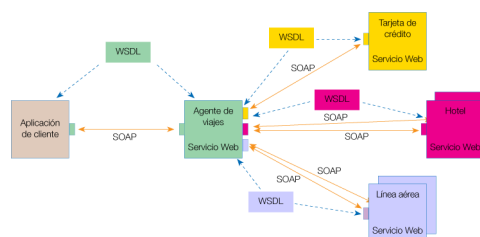


## Servicios web

## Servicios web

- Un **servicio web** es una tecnología que utiliza un conjunto de protocolos y estándares para intercambiar datos entre aplicaciones.
- Algo importante: lograr **interoperabilidad**.
- **Uso de estándares abiertos**
  - XML-RPC
  - SOAP: Simple Object Access Protocol
  - WSDL: Web Services Description Language
  - ¿Rest?

## Servicios web



- Ejemplo típico: <http://www.w3c.es/Divulgacion/GuiasBreves/ServiciosWeb>

## ¿Qué es REST?

- **REpresentational State Transfer**: arquitectura de desarrollo web que se apoya totalmente en el estándar HTTP.

- REST nos permite crear servicios y aplicaciones que pueden ser usadas por cualquier dispositivo o cliente que entienda HTTP, por lo que es más simple y convencional que otras alternativas que se han usado en los últimos diez años como SOAP y XML-RPC.
  - REST fue definido por Roy Fielding (coautor de la especificación HTTP) en el año 2000.
- 

## REST

- Los sistemas que siguen los principios REST se los denomina también RESTful.
  - Se basa en HTTP para intercambiar información.
  - SIN estado.
  - Se piensa en los recursos como una entidad que puede ser accedido públicamente.
  - Ejemplo: `misrecetas.com/api/v1/receta/chocotorta`
  - Cada objeto tiene su propia URL y puede ser fácilmente cacheado, copiado y guardado como marcador.
- 

## Recordemos que ....

Una petición HTTP consta de:

- Una URL y un método de acceso (GET, POST, PUT,...).
  - Cabeceras. Meta-información de la petición.
  - Cuerpo del mensaje (opcional).
- 

## Métodos HTTP

- GET: Usado para solicitar un recurso al servidor.
  - PUT: Usado para modificar un recurso existente en el servidor.
  - POST: Usado para crear un nuevo recurso en el servidor.
  - DELETE: Usado para eliminar un recurso en el servidor
- 

## ¿POST = GET + PUT + DELETE?

- Por lo geneneral, las peticiones de tipo PUT y DELETE son realizadas a través de peticiones POST.
  - La petición POST se utiliza tanto para crear, borrar o actualizar un recurso.
  - Pero hay una diferencia: POST NO es idempotente.
-

# Métodos HTTP

| HTTP Method | Idempotent | Safe |
|-------------|------------|------|
| OPTIONS     | yes        | yes  |
| GET         | yes        | yes  |
| HEAD        | yes        | yes  |
| PUT         | yes        | no   |
| POST        | no         | no   |
| DELETE      | yes        | no   |
| PATCH       | no         | no   |

Mas info ver: [rfc7231](#) y [rfc5789](#)

---

## Accediendo a los recursos

- La implementación del recurso decide qué información es visible o no desde el exterior, y qué representaciones de dicho recurso se soportan.
  - Podríamos pensar en:
    - HTML
    - XML
    - JSON
  - Ejemplo: Consultamos [feriados?](#)
- 

## Accediendo a los recursos

- Probemos con **curl**:

```
curl -X GET https://api.mercadolibre.com/categories/MLA5725
```

- Otros ejemplos:
    - API REST de Mercado Libre: <http://developers.mercadolibre.com/api-directory/>
    - Google Translate (es necesario API\_KEY): <https://developers.google.com/apis-explorer/#p/translate/v2/>
- 

## Ventajas / Desventajas

- Separación cliente/servidor
- Simplicidad
- Seguridad
- Uso de estándares
- Escalabilidad
- Cambio de esquema: Usando REST podemos tener varios servidores donde unos no saben que los otros existen.

+Info: <http://www.desarrolloweb.com/articulos/ventajas-inconvenientes-api-rest-desarrollo.html>

---

## Generando API REST

- A mano.... o,
  - **Muchos frameworks que facilitan el desarrollo:**
    - Slim: <http://www.slimframework.com/>
    - Symfony,
    - Laravel,
    - ...
- 

## Referencias Rest

<http://martinfowler.com/articles/richardsonMaturityModel.html>  
<http://restcookbook.com/Miscellaneous/richardsonmaturitymodel/>  
<http://www.restapitutorial.com/lessons/whatisrest.html>  
<http://asiermarques.com/2013/conceptos-sobre-apis-rest/>  
<http://restfulwebapis.org/rws.html>

<http://rest.elkstein.org/>