LAPORAN TUGAS KECIL I

PENYELESAIAN WORD SEARCH PUZZLE DENGAN ALGORITMA BRUTE FORCE

Laporan dibuat untuk memenuhi salah satu tugas mata kuliah IF2211 Strategi Algoritma



Disusun oleh:

Kristo Abdi Wiguna 13520058

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG

2022

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	1
Algoritma Brute Force	2
Source Program	3
Screenshot Input dan Output	ϵ
Link Drive Kode Program	30
Checklist	30

Algoritma Brute Force

Algoritma penyelesaian word puzzle pertama dilakukan dengan membaca file yang berisi puzzle dan daftar jawaban yang perlu dicari. Pada saat membaca file teks tersebut, program akan membaca puzzle menjadi sebuah *vector of vector of char* dan membaca daftar jawaban menjadi *vector of string*. Lalu, terdapat 3 nested loop untuk mengiterasi karakter satu per satu dalam matriks huruf puzzle tersebut dan dicocokkan dengan urutan daftar jawaban. Ketika mengiterasi sebuah karakter, akan dicek setiap arah dengan menggunakan perulangan perhitungan delta dr dan dc dengan alur sebagai berikut.

- Ketika dr bernilai -1 dan dc bernilai -1, maka akan memanggil prosedur check untuk mengecek arah diagonal kiri bawah dari sebuah karakter,
- Ketika dr bernilai -1 dan dc bernila 0, maka akan memanggil prosedur check untuk mengecek arah horizontal kiri dari sebuah karakter,
- Ketika dr bernilai 0 dan dc bernilai 1, maka akan memanggil prosedur check untuk mengecek arah vertikal atas dari sebuah karakter, dan seterusnya.

Prosedur check akan mengecek kesamaan karakter puzzle dengan karakter jawaban ke-i dengan menggunakan perulangan. Jika out of bounds, maka perulangan akan terhenti dan akan kembali pada program utama untuk lanjut mengecek karakter selanjutnya. Jika tidak out of bounds dan sama, maka akan lanjut mengecek karakter selanjutnya sesuai arah yang sudah ditentukan oleh variabel dr dan dc serta mengubah karakter yang benar sementara menjadi '1' untuk penanda.

Jika benar semua akan lanjut pada perulangan dimana karakter yang bukan '1' akan diubah menjadi '-' dan mengubah '1' menggunakan karakter asli pada matriks huruf salinan dari matriks awal. Setelah itu, matriks yang hanya menampilkan huruf di puzzle yang sesuai jawaban akan ditampilkan di output.

Source Program

Menggunakan bahasa pemrograman C++ dengan pertimbangan library yang sudah ada dan runtime yang cepat.

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <fstream>
#include <sstream>
#include <vector>
#include <chrono>
using namespace std;
using namespace std::chrono;

typedef vector<vector<char>> matrix;

matrix loadMatrix(ifstream& file);
vector<string> loadAnswers(ifstream& file);
void printMatrix(matrix mat);
void check(matrix mat, string answer, int r, int c, int dr, int dc);
string clean(string s);
int counter;
```

```
main() {
  string filename;
  char isPuzzleDone;
                                                 ====" << endl;
     cin >> filename;
     string filedir = "../test/" + filename;
     ifstream file(filedir.c str());
     matrix board;
     board = loadMatrix(file);
     printMatrix(board);
     vector<string> answers = loadAnswers(file);
     auto start = high_resolution_clock::now();
     for (const string& answer : answers) {
           for (int i = 0; i < board.size(); i++) {
               for (int j = 0; j < board[i].size(); j++) {
    for (int dr = -1; dr <= 1; dr++) {
                          for (int dc = -1; dc <= 1; dc++) {

if (dr == 0 && dc == 0) continue;
                               check(board, answer, i, j, dr, dc);
     auto stop = high_resolution_clock::now();
     auto duration = duration cast<microseconds>(stop - start);
cout << "Time taken by program: " << duration.count() << "seconds" << endl;
cout << "Jumlah total perbandingan huruf yang dilakukan untuk menemukan kata di dalam puzzle: " << counter << " kali" << "\n\n";</pre>
     cin >> isPuzzleDone;
} while ((isPuzzleDone == 'Y') || (isPuzzleDone == 'y'));
```

```
matrix loadMatrix(ifstream& file) {
    string line;
    matrix mat;
    while (getline(file, line)) {
        line = clean(line);
        if (line.length() == 0) break; //EOF
        vector<char> row;
        for (const char& cc : line) {
            if (cc >= 'A' && cc <= 'Z') {
                row.push_back(cc);
        mat.push_back(row);
    return mat;
vector<string> loadAnswers(ifstream& file) {
    vector<string> answers;
    string line;
    while (getline(file, line)) {
        if (line.length() == 0) break;
        answers.push_back(clean(line));
    return answers;
};
```

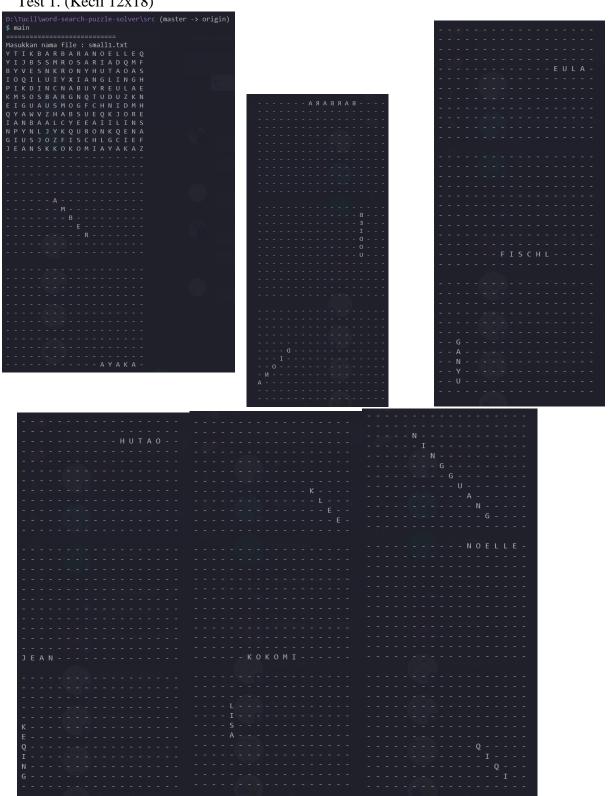
```
void printMatrix(matrix mat) {
    for (int i = 0; i < mat.size(); i++) {
        for (int j = 0; j < mat[i].size(); j++) {
            cout << mat[i][j] << " ";
        }
        cout << endl;
    }
}

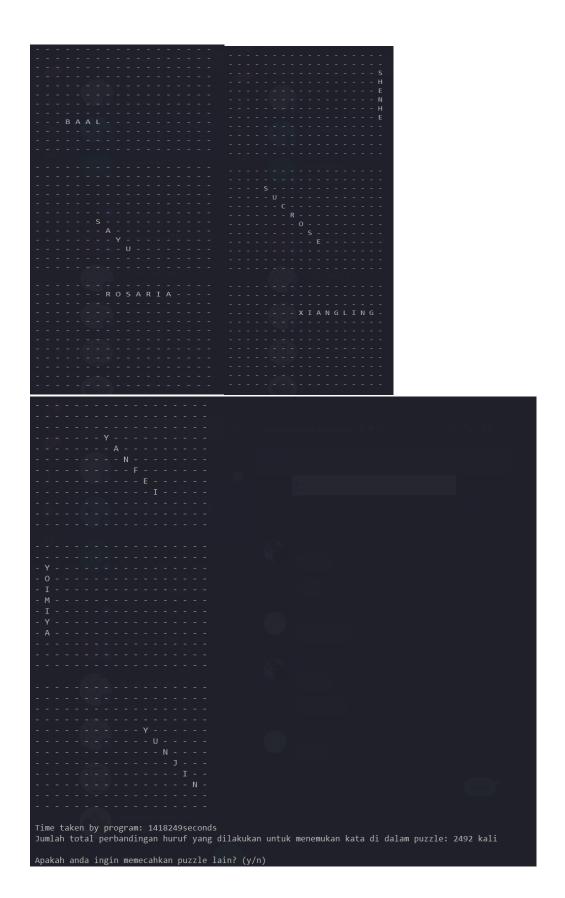
string clean(string s) {
    // sometimes the file can have CRLF ending, so we need to clean the string first before using it.
    if (s.length() == 0) return s;
    if (s[s.length()-1] != '\x0D') return s;
    return s.substr(0, s.length()-1);
}</pre>
```

```
void check(matrix mat, string answer, int r, int c, int dr, int dc) {
    bool correct = true;
    matrix res = mat;
    matrix temp = mat;
    for (int i = 0; i < answer.length(); i++) {
        int ri = r + dr * i;
        int ci = c + dc * i;
            ri < 0 || ri >= mat.size() || // overflow vertically
            ci < 0 || ci >= mat[ri].size() || // overflow horizontally
            mat[ri][ci] != answer[i]
            correct = false;
            break;
        } else {
            temp[ri][ci] = '1';
        counter++;
    if (!correct) {
        return;
    for (int i = 0; i < mat.size(); i++) {
        for (int j = 0; j < mat[i].size(); j++) {
            if (temp[i][j] != '1') {
                res[i][j] = '-';
    printMatrix(res);
    cout << endl;</pre>
```

Screenshot Input dan Output

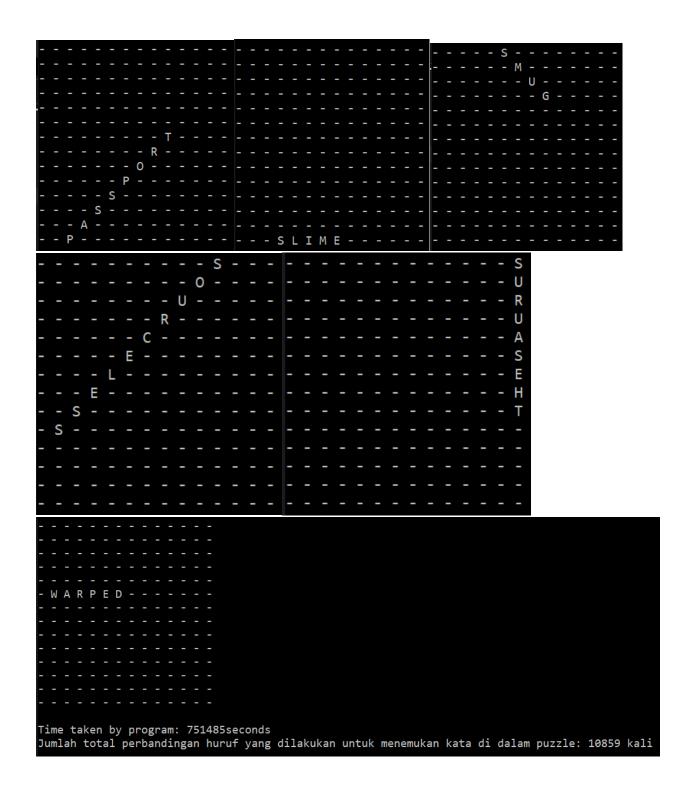
Test 1. (Kecil 12x18)





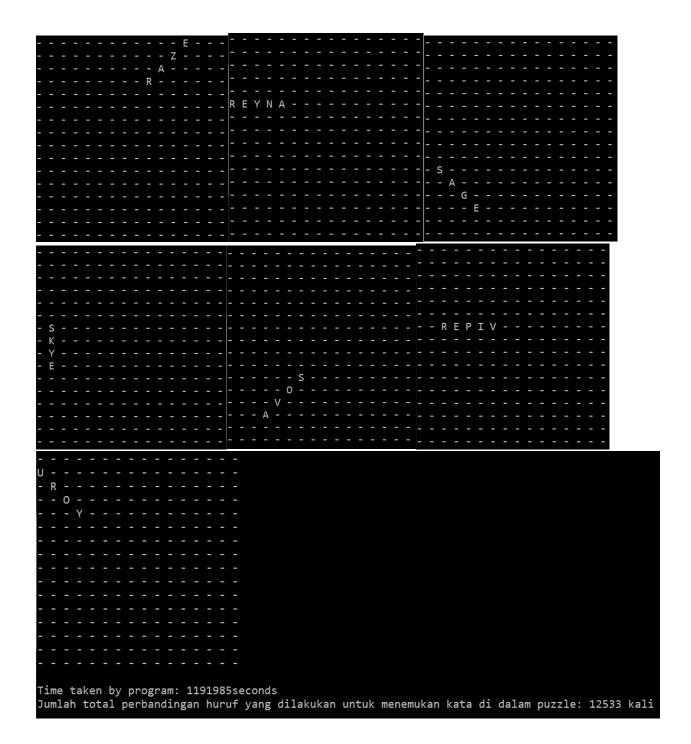
Test 2. (Kecil 14x14)

Apakah anda ingin memecahkan puzzle lain? (y/n)
y
Masukkan nama file : small2.txt
WHKPGSDGUCSPSS HSABA
H V Z W O I L U U A E R Q R
H S A B A S M R G R N A Q U T R H H E L C Z P Q I C M A
HWARPEDMFUSSESAA
LAAEZCWARMRGLH
HDSLEFOOMVGEHT
DESPISINGTTUDA IAYCSXWUYLXSLU
ONFATQREJYGCAGA-
OGP S L Î M E N R Q H Q H
S
U S
S R
E M
C
D E S P I S I N G
G
E
G
T H G I M
E
N



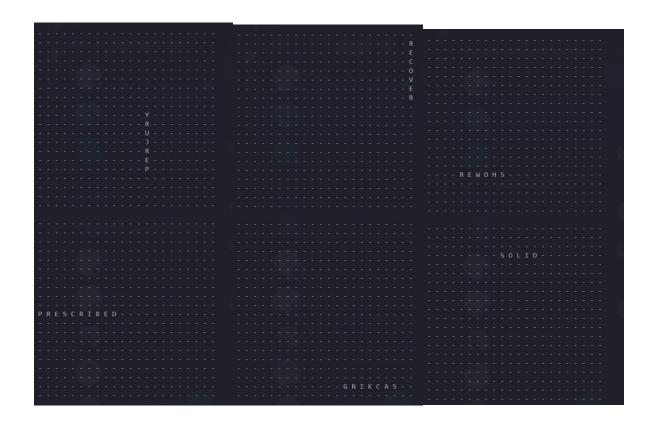
Test 3. (Kecil 16x16)

Apakah anda ingin memecahkan puzzle lain? (y/n)	H
y 	- C
Masukkan nama file : small3.txt	A
HZDENQNREFUJEYKR UCYPHERANUTZYNEF -	
V R A T W L M W O U A D I B F S K Q O E T X Q O T R W F M R D J _	B
QGUYRDRASBGABKDQ	
REYNABNMMEHUMCWK OSREPIVGICPRHMIX -	
C K T J M Q W D R F B X D L P I	
JYEIGOMABQKVLUCN FETYDRLVCTYJICRE	
ESTGQBSNVSOHJRTO	
H A Z G V D J N O E N Q U A L P	
B	
J Z A R T S A I I Q P E O U Q Y -	- A R T S A
E	R
N	E - C Y P H E R
0	M
S	A
M	H
I	C
1	
- E	
T	0
T K -	Y
	- N
	- N
	M
	0
	X
	E
	0
N O E N	



Test 4. (Sedang 20x22)



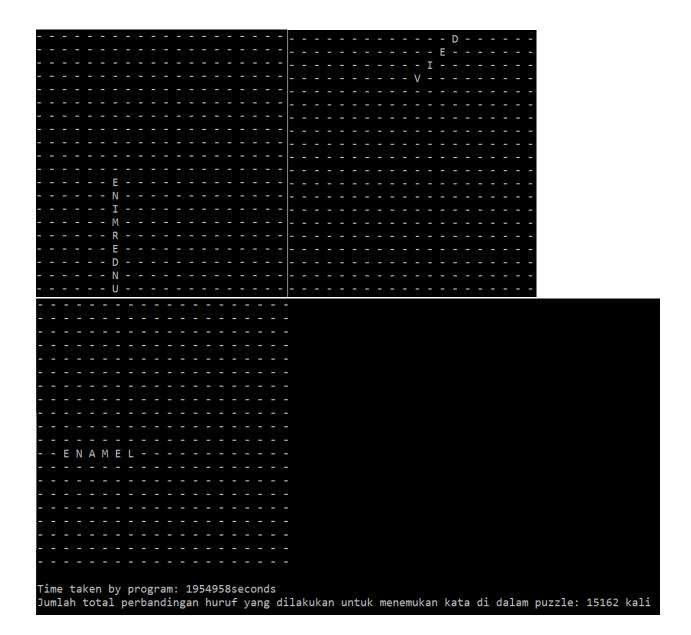




Test 5. (Sedang 20x20)

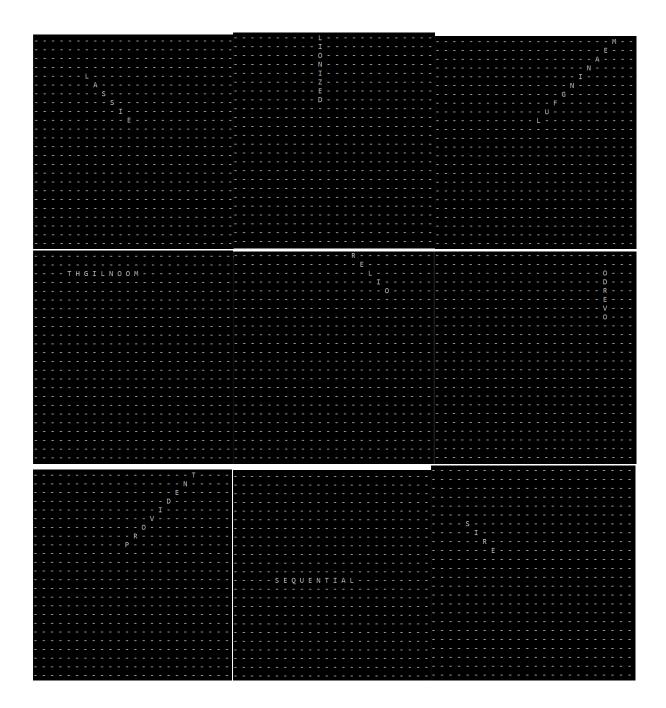
Apakah anda ingin memecahkan puzzle lain? (y/n)	N
y ======	
Masukkan nama file : medium2.txt	I
DR Q Z B V O B Q N P S N D M X G R P B C E C Z G C U W K A E E E L F G E T U H	D
AOLYETAHLIYIRSANZPNC	
LAPADYAUADVUBSWCNJCG	A
G	C
NBUIGPNNJALNWYOYDGNF	
R V B N E N Q H C C A V R G Y V U I G X E X W U P S I F W L T O G E Q H W I N R	
QZYPNCQLLTSNXAWEZOSG	
M	
DEWEKSNPMTIQAEGDAAFO	
C L U E D J I N A F J N T G E Z D W I H B Y A J L C M V S D I E S B J D F O R A	D
O H V B M L R N K I S Q Z N Q X O A E D	B
D N L T D Y E H U T M K S Q J B J B B I R Z D D K J D Y F I M E D G R G U O O K	
IBVLNSNRXEPYQJHAXQXG	
K P Q U J R U S W V O M A F V Q N G D M	
	C
G	D
N -	
I	
н	
C	
	C L U E D
	E T A H
	G
	R
	0
	0
F -	P
I -	I
R -	
0 -	
X -	

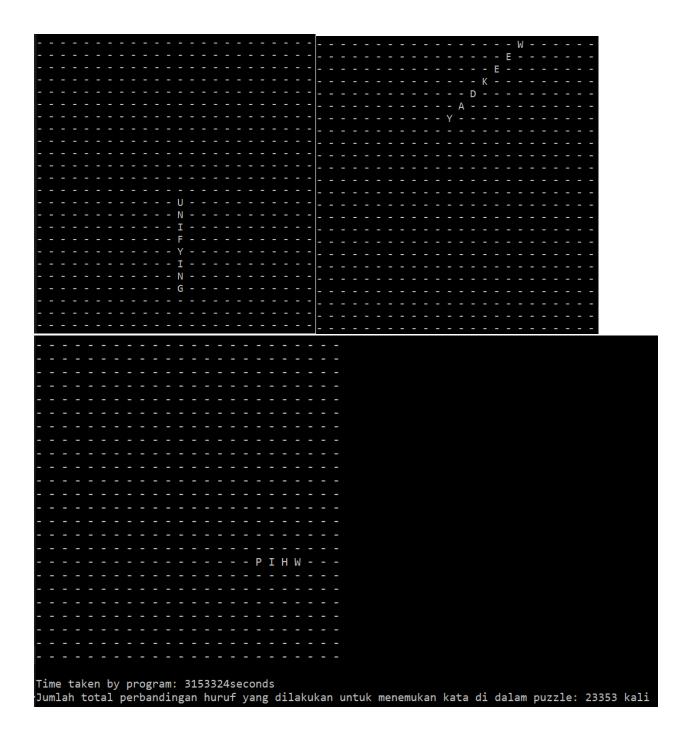
D	R
L	
LL	
	
ÄÄ	
	- P -
	- U -
	- N -
	- N -
	- C -
A	- I -
D	- N -
II	- G -
N	
G	
M A I N F R A M E	
G	
G	
G	
- G N I I E E	
G N I L I L	
G	
G N E D E W E K S T S S	
G N E D E W E K S T S S	



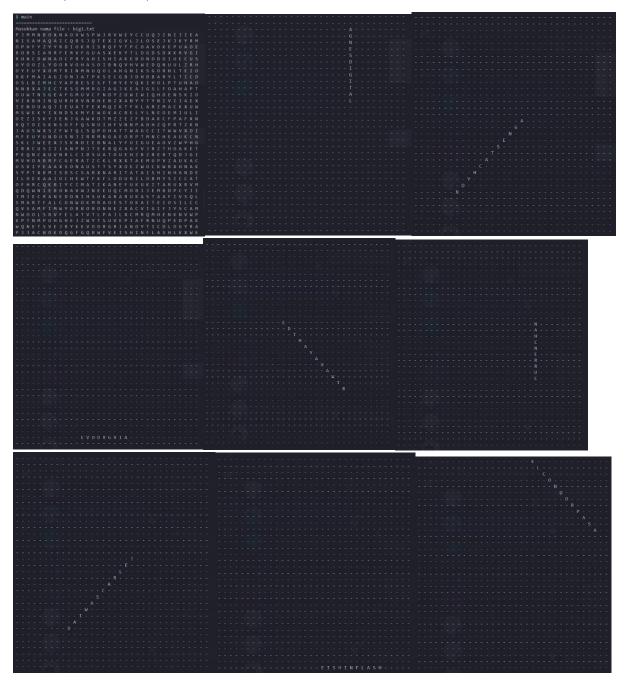
Test 6. (Sedang 24x24)

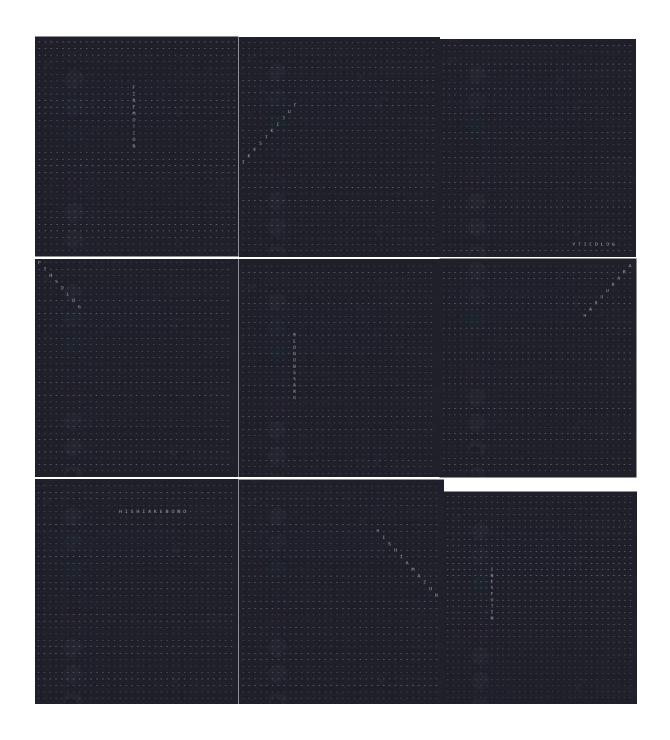
Analysh and insign manashly manala lain 2 (1/2	A
Apakah anda ingin memecahkan puzzle lain? (y/n	/_ L
	I
Masukkan nama file : medium3.txt	E
A T I D W Z M C T B L U Z W R F C W W T I M U U L C A Q X G Z C F I F Y O Y E E Z N B E S E	N
X Q I U T H G I L N O O M T W E L E U A O B E	[
X Q I U T H G I L N O O M T W E L E U A O B E J E V E R S X Y S Z N J G C K T D I N G D H B	5
O	
Q M N N S J T N S F E Y U O L G D L A Q V X U	
D K O R T I D I O S D Y R M F A V T Q K O W R I	1
O J K S J J R N O C I P G U B T X E Á J K A N I Z K N E B A C E Q N S E L L Y R X R C D H P E I	<u> </u>
WTCTUIMHNNSYZIDMNABFCHEI	v
G F L K V H W I N T E R F E R E B T Y B W N Y I	<
B J P I E S E Q U E N T I A L Q R I J I W W F F Z M L I Q U N T A L T U U B L V T O A B G J L V	, N
O C D I W R N M E P A R N O K R W N W M E H D (<u> </u>
Q C D I W R N M E P A R N O K R W N W M E H D 0 S B B J Y Z W O V C F N I U K M I L T A B H Z :	x
CJHHEWMJMBKHFDDXMPIHWLK	
C J H H E W M J M B K H F D D X M P I H W L K I B W F I A R D V O G Y S Y H B N J C Y D X E N I Q X F O U D H H D O I X I U T Q B M U K X J H I	
N C E W F F P Z N D M M N L M E F A O R O G N I	
N E G A L L O C C T M B G G O Y G Z E G J R O I G X T Y V X C S W X X S O P X O X N X S Y Y I I	
OGFVCHNTJNBAMUDNDWPTVAK	
TJOYUSMGFNSKKQTHYNOGGWV	
C	
I	
V	
[]	
	N E G A L L O C
	[] [] [
	1
S	
<u>\$</u>	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
E	TITINTERFERE
T	
A	
F	
	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
	Δ
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	

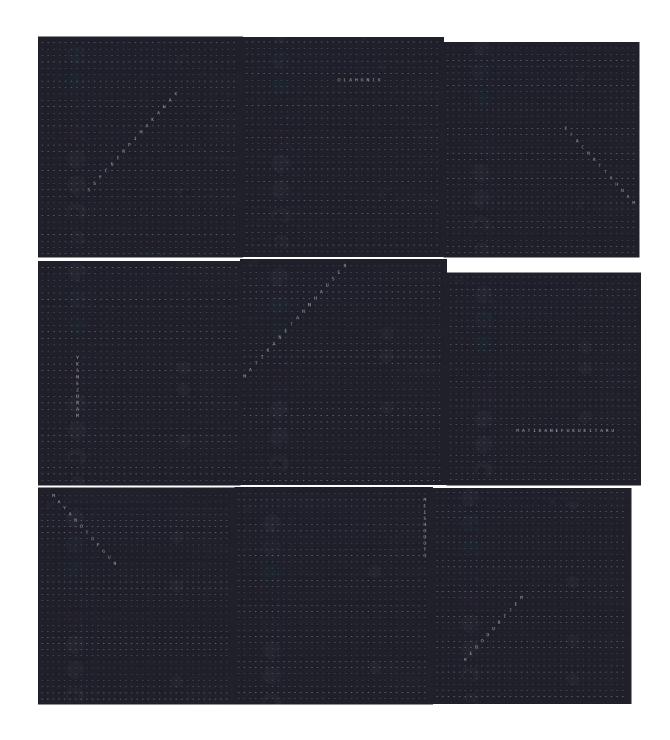


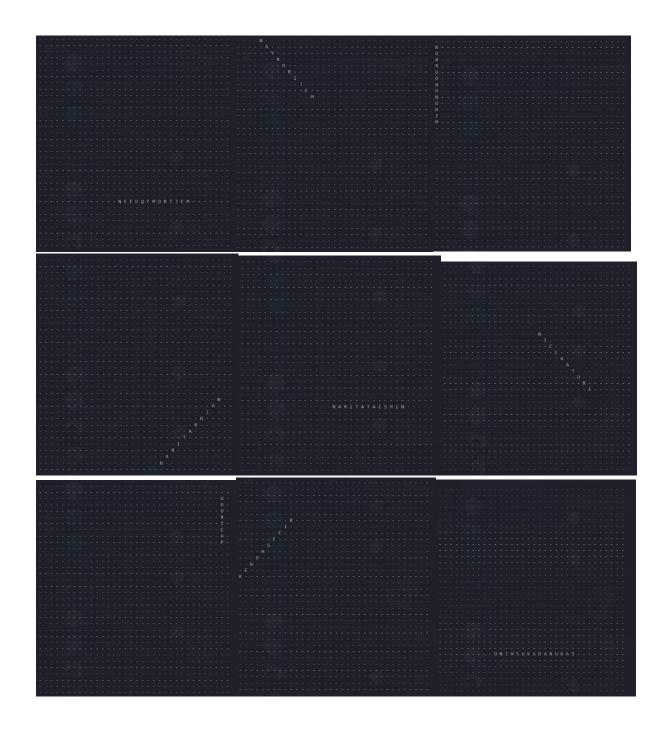


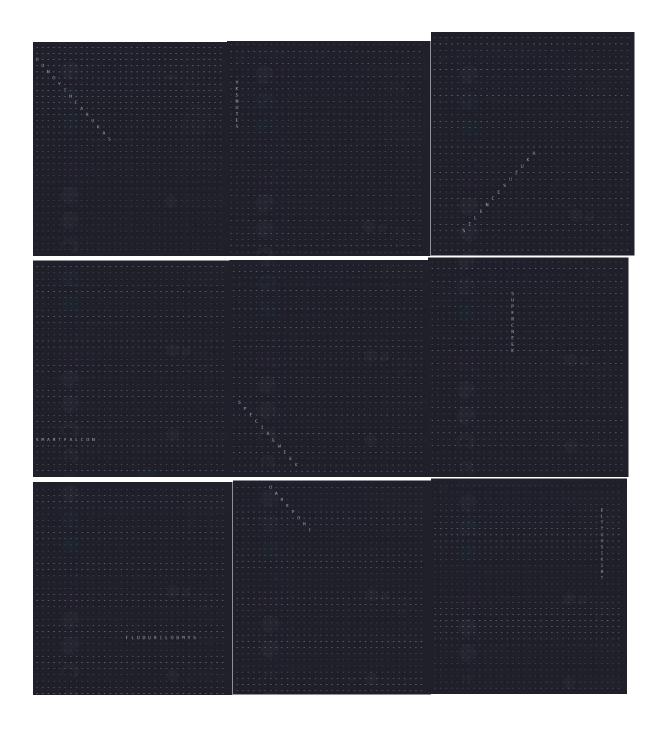
Test 7. (Besar 34x34)

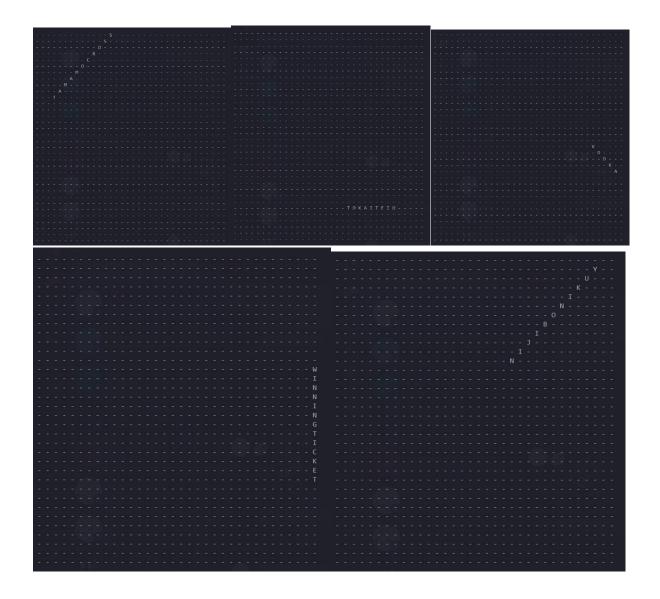


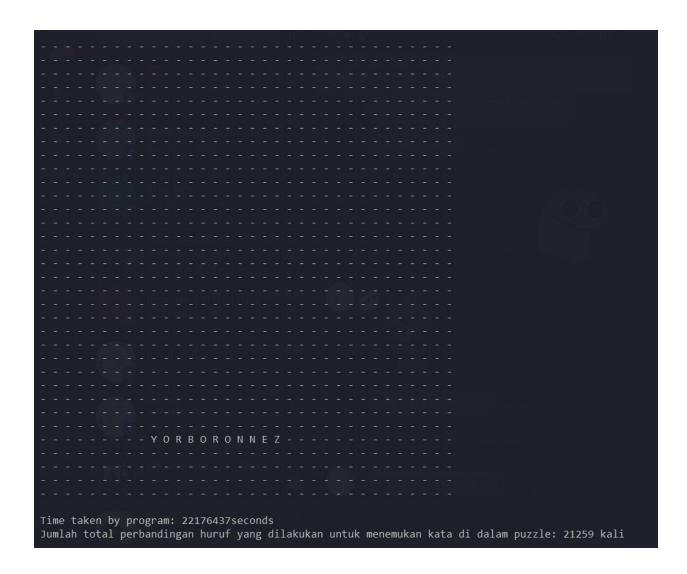




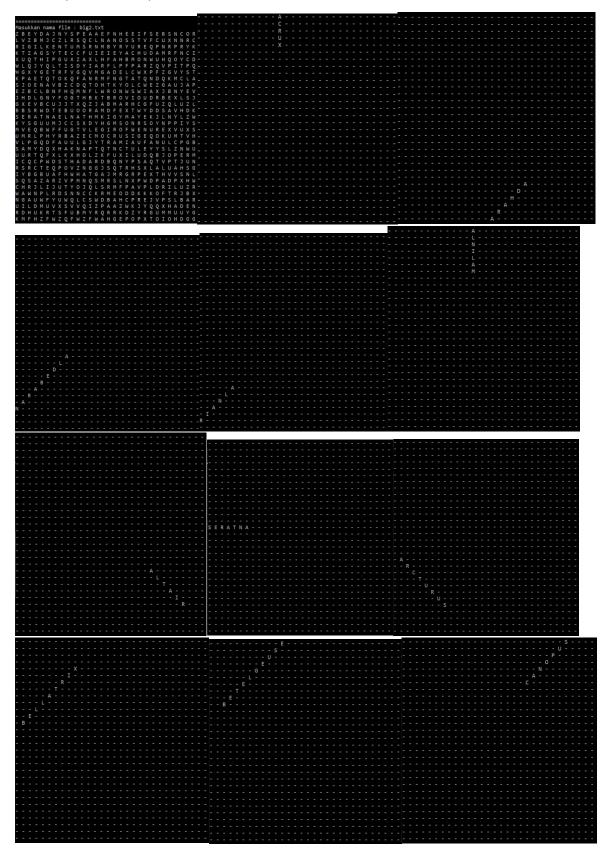


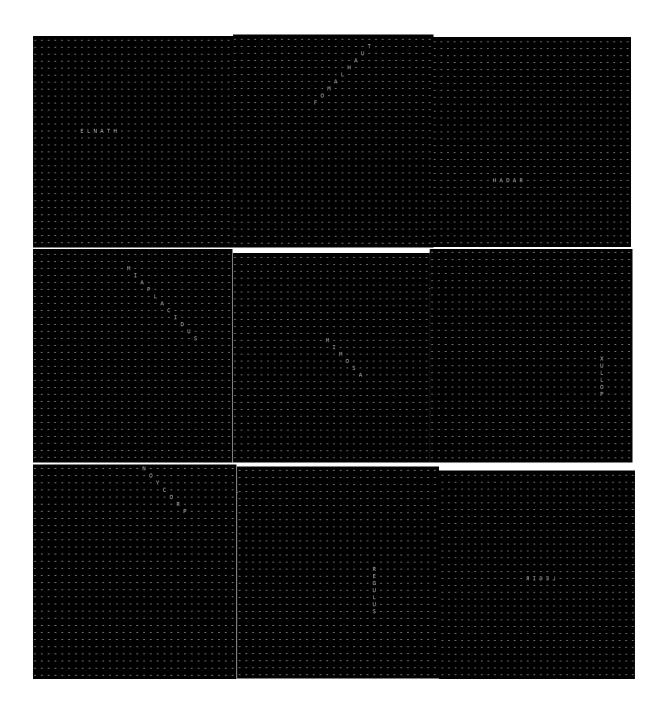


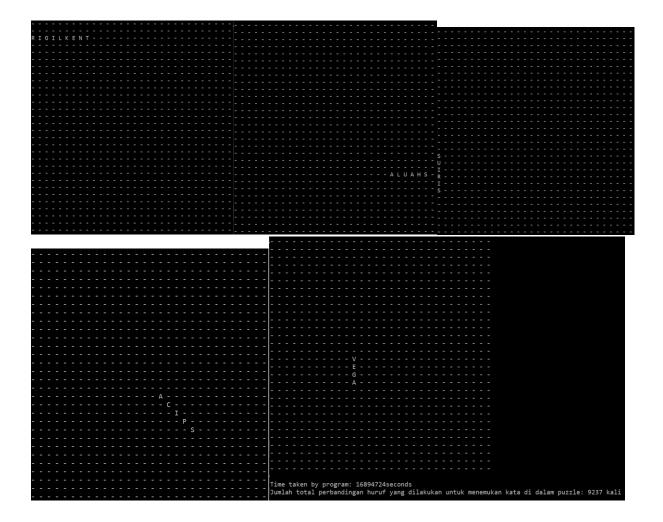




Test 8. (Besar 30x30)







Link Drive Kode Program

 $\label{lem:https://drive.google.com/drive/folders/1Z3QIil6msTq7ytK-AV4v5LDk-feMmBO_?usp=sharing$

Checklist

Poin	Ya	Tidak
1. Program berhasil dikompilasi tanpa kesalahan (no syntax error)	v	
2. Program berhasil running	v	
3. Program dapat membaca file masukan dan menuliskan luaran.	v	
4. Program berhasil menemukan semua kata di dalam puzzle	v	