**U1. Skaičių seka.** Parašykite programą, kuri natūrinių skaičių rinkinyje rastų pirmąją didžiausią skaitmenų sumą sudarančią skaičių seką (sekos ilgis > 1). Sekoje vienas skaičius pasibaigia, o kitas, gretimas skaičius, prasideda tokiu pačiu skaitmeniu.

**Duomenys.** Faile U1. txt pirmojoje eilutėje yra užrašytas skaičių kiekis n ( $1 < n \le 100$ ). Kitose eilutėse yra užrašyta n natūrinių skaičių ( $1 \le$  skaičius  $\le 30000$ ).

**Rezultatai.** Ekrane atskirose eilutėse spausdinkite surastos skaičių sekos pradžią, jos ilgį ir sekos skaičių skaitmenų sumą. Jeigu tokios skaičių sekos nebuvo, spausdinkite žodį NERA.

U1.txt	Ekranas		
15	Sekos pradzia 4		
45 168	Sekos ilgis 3		
12 <b>93 341 104</b> 63	Sekos skaitmenų suma 25		
46 63 8			
9			
13 37 5 55			

**U2. Mikrozondai.** Ateities tarpžvaigždinių tyrimų agentūra kuria mikrozondais paremtą planetų tyrimo metodą. Iš kosminio laivo į planetos paviršių pasiunčiamas mikrozondų debesis. Mikrozondai pasiskleidžia taip, kad 1 kvadratiniam planetos paviršiaus kilometrui tektų lygiai 1 mikrozondas. Nusileidęs į paviršių mikrozondas įvertina artimiausios aplinkos tinkamumą žmogui *sveiku skaičiumi* skalėje nuo 0 (mirtina) iki 100 (labai patogi), 1 kilometro atstumu susiranda šiaurinį, rytinį, pietinį bei vakarinį mikrozondus ir kosminiam laivui išsiunčia eilutę Z T K0 K1 K2 K3, kur Z ( $1 \le Z < 1000$ ) yra siunčiančio mikrozondo numeris, T tinkamumo įvertis, T K0 K1 K1 K2 K2 K3 yra zondo kaimynų numeriai. Neegzistuojantis kaimynas atspindimas numeriu T0. Parašykite programą, kuri pagal zondų duomenis: a) surastų kiek planetoje yra žmogui tinkamų atskirų sričių; b) suskaičiuotų bendrą tų sričių plotą; c) suskaičiuotų vidutinį tų sričių tinkamumą žmogui. Sritis yra laikoma tinkama žmogui, jei jos kiekvieno kvadratinio kilometro tinkamumo įvertis T0. Atskira sritis, tai sritis iš visų pusių apribota žmogui netinkamomis arba zondų netirtomis sritimis. Sritys, kurios liečiasi tik kampais, laikomos atskiromis.

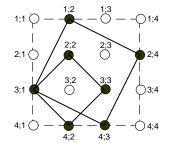
**Duomenys.** Įėjimo failo U2. txt pirmoje eilutėje sveiku skaičiumi nurodomas mikrozondų kiekis N. Likusios failo eilutės atitinka mikrozondų atsiųstas eilutes Z T K0 K1 K2 K3, kuriose skaičiai atskirti tarpu. Mikrozondų eilutės visada bus išrikiuotos siuntėjo numerio Z didėjimo tvarka nuo 1 iki N imtinai. Kaimynų numeriai K0, K1, K2 ir K3 visada bus intervale nuo 0 iki N imtinai.

U2.txt	Ekranas	Paaiški	nimas		
6	2 4 58	Zondų n	umeriai	(Z)	
1 60 0 2 3 0			1	2	
2 40 0 0 4 1			3	4	
3 10 1 4 6 0		5	6		
4 30 2 0 0 3					
5 70 0 6 0 0	Tinkamumai (T)				
6 60 3 0 0 5			60	40	
		ll i	10	30	
		70	60		

**U3. Kvadratai kvadrate.**  $N \times N$  ( $2 \le N \le 5$ ) tuščiavidurių ir pilnavidurių skrituliukų sudaro kvadratą. Parenkite programą, išvedančią kvadratų, gautų sujungus pilnavidurius skrituliukus, viršūnių koordinates ir skaičiuojančią, kelis kvadratus galima sudaryti. Koordinačių pradžia (1; 1) – kairioji viršutinė didžiojo kvadrato viršūnė.

**Duomenys** saugomi tekstiniame faile U3.txt. Pirmoje eilutėje įrašyta N reikšmė. Tolesnėse N eilučių įrašyta po N reikšmių eilutėje: nulis atitinka tuščiavidurį skrituliuką, vienetas – pilnavidurį. Reikšmės viena nuo kitos skiriamos tarpais.

**Rezultatai** išvedami į ekraną. Pirmiausia išvedamas susidarančių kvadratų skaičius. Jei nesusidaro nė vienas kvadratas, tuomet į ekraną išvedamas nulis. Po to išvedamos



kvadratų viršūnės. Vieno kvadrato viršūnėms skiriama viena eilutė. Kvadrato viršūnės turi būti išdėstytos eilučių (x) didėjimo tvarka. Jei eilutės sutampa, tuomet stulpelių (y) didėjimo tvarka. Kvadratai išvedami viršūnių koordinačių didėjimo tvarka. Jei dviejų ar daugiau kvadratų pirmosios viršūnės sutampa, tuomet lyginamos antrosios kiekvieno kvadrato viršūnės.

U3.txt	Ekranas	U3.txt	Ekranas
4	2	3	6
0 1 0 0	(1;2) ir (2;4) ir (3;1) ir (4;3)	1 1 1	(1;1) ir (1;2) ir (2;1) ir (2;2)
0 1 0 1	(2;2) ir (3;1) ir (3;3) ir (4;2)	1 1 1	(1;1) ir (1;3) ir (3;1) ir (3;3)
1 0 1 0		1 1 1	(1;2) ir (1;3) ir (2;2) ir (2;3)
0 1 1 0	Pavyzdys atitinka paveikslėlį šalia		(1;2) ir (2;1) ir (2;3) ir (3;2)
	uždavinio sąlygos.		(2;1) ir $(2;2)$ ir $(3;1)$ ir $(3;2)$
	,		(2;2) ir (2;3) ir (3;2) ir (3;3)