

# Manual do bau

O bau é bem simples, você deve colocar os itens desejados, selecionar a tag de quem pode pegar o item e o alvo que na verdade é somente um item para mostrar ação para o jogador.

Assim



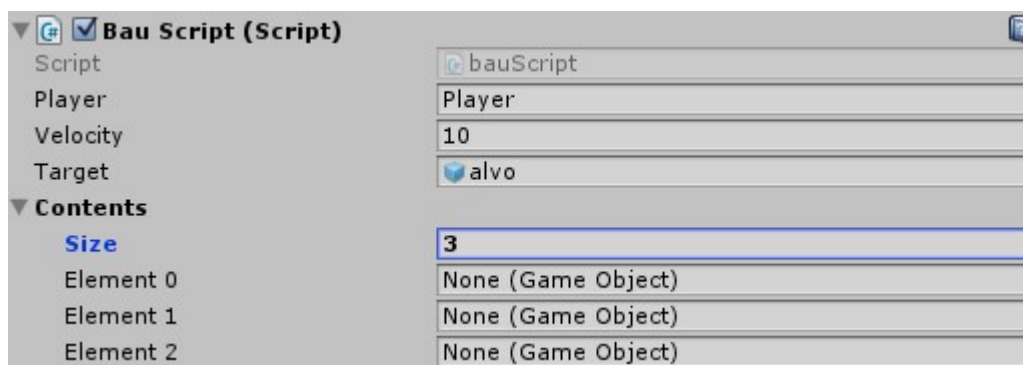
**Player:** tag do jogador

**Velocity:** velocidade de abertura

**Target:** Um modelo para indicar ação para o jogador

**Contents:** É uma lista de itens contidos do bau.

Em **Size** coloque a quantidade de itens desejados e pressione enter.



Aparecerá todos os espaços disponíveis para os itens assim é só colocar eles e está pronto.

Para quem quiser codificar este processo para automatizá-lo, as variáveis são públicas, então não haverá problemas.