

PROYECTO DE INNOVACIÓN

ACTIVIDAD N° 04

"MODELO DE NEGOCIO"

Alumnos:		Kev Jho	rin Ar nata	ndres n Fra	Cuellar	arte Zubia Martinez ano Domino vente Quisp	
Grupo	:	В		luo	n Carrán		Nota:
Semestre	:	30	5	Juan Cerrón			
Fecha de entrega	:	80	06	18	Hora:	8:00am	

OBJETIVOS:

- 1. Conocer y aplicar el concepto de modelo de negocio.
- 2. Mejorar el modelo de negocio en función de información recopilada en el trabajo en campo.
- 3. Entender que un negocio sostenible es un ecosistema basado en alianzas de base económica.

I. DESARROLLO DEL CRITERIO 1:

1. Conocer y aplicar el concepto de modelo de negocio.

MODELO DE NEGOCIO

- **P**úblico en general con aficiones al deporte, aventuras y viajes prolongados.
- Entidades estatales interesadas en el estudio de calidad de aire de su la región.
- Entidades empresariales, y sectores mineros, con el interés de estudios generales para licitaciones de acuerdo a las normas establecidas por la MINEN.



- web: En la plataforma se encuentra los links de descarga del manual y el software para cada producto, de forma gratuita solo para clientes. También, se encuentra versiones DEMO para personas interesadas en adquirir un producto.
- Tiendas propias: La empresa cuenta con oficinas de soporte y venta al cliente en la ciudad de Arequipa, Lima y Tacna.
- Tiendas asociadas: Cadena de tiendas de ventas de productos tecnológicos. (Radioshack y CoolBox)
- Canal para productos industriales: Canal directo #1.

- Soporte personal: El producto cuenta con el asesoramiento gratuito de personal calificado, de acuerdo con las normas, se brindará la ayuda correspondiente en el tiempo que el cliente disponga a la previa entrega del paquete, teniendo una vigencia de 48hrs. Posteriormente, el asesoramiento se realizará por locución.
- Autoservicio: Para toda gama del producto, este contiene un DVD con el manual adjunto, y una plataforma con un cuestionario de autodiagnóstico, mediante el cual podrán guardarlo y subirlo al link que aparecerá posterior a su llenado, con la cuenta de usuario otorgada en la adquisición del producto.
- Red social: La empresa dispone de la plataforma social Twitter, utilizando el microblogging para compartir experiencia y sugerencia del producto, como también, brindar a tiempo real mejoras y novedades. Otras redes/ (Facebook, Tuenti, wasap).
- Servicio telefónico: El cliente tendrá respuesta a su llamada en el más breve tiempo posible, brindándole el asesoramiento a su consulta, según lo establecido en la norma y el soporte técnico para la gama del producto adquirido.
- Plantillas con instrucciones en 5 dialectos, con pasos específicos y generales para la instalación asistida por el servidor online. El cual cuenta con videos elaborados por el personal técnico especializado en la mejora de drivers de cada producto.
- Cada cierto tiempo, la plataforma publica y notifica a los usuarios y potenciales clientes, de actualizaciones de software de los productos, como también accesorios y componentes externos.

A TT CCLD	DROVECTO DE INNOVACIÓN		Nro. DD-106		
TECSUP Pasión por la Tecnología	PROYECTO DE II	PROYECTO DE INNOVACIÓN			
ACTIVIDAD 4:					
	MODELO DE NEGOCIO		Grupo		
Nota:	App./Nom.:	Fecha:	Actividad. Nº	04	

III. <u>DESARROLLO DEL CRITERIO 2:</u>

2. Mejorar el modelo de negocio en función de información recopilada en el trabajo en campo.

Realizar Entrevistas (evidenciar las entrevistas con la publicación de video en youtube y adjuntarla en la página web y en el word) a Clientes/Usuarios para validar el Modelo de Negocio con las siguientes preguntas guía el cual deberán ser resueltas:

ENTREVISTAS CON LOS CLIENTES/USUARIOS

El modelo de negocio:

PRODUCTO O SERVICIO:

¿Le falta o le sobra algo a nuestra propuesta? ¿Qué haría irresistible a nuestra oferta? ¿Pagarían por él?

¿De qué modo sería la mejor, más justa, más cómoda...?

CLIENTE/USUARIO:

¿Será la misma persona quien compre el producto o servicio y quien lo utilice?

¿Hay un único tipo de clientes? ¿Una sola oferta es suficiente?

CANAL:

¿Todos los clientes potenciales tienen acceso a los canales? ¿Dónde o cómo les gustaría poder adquirir el producto o servicio?

SERVICIO:

¿Podemos ofrecer algo más con nuestro producto o servicio? ¿Qué problemas podrían tener los usuarios con nuestro producto o servicio? ¿Cómo lo solucionarían? ¿Cómo solucionan problemas similares?

Evaluación de modelo de negocio

Estimado Señor o Señora,

Gracias por su visita. Rellenar esta encuesta le llevará 5-10 minutos y nos ayudará a proveer los mejores productos.

Somos un grupo de jovenes preocupados por el medio ambiente, y este pensamiento junto a nuestros conocimientos nos dio la inspitación de proyecto de innovación.

Construir un dron el cual **absorve el aire contaminado y lo purifica** dando como resultado la eliminación de gases contaminantes. Cabe resaltar que este servicio también puede ser ofrecido como producto

¿Le falta o le sobra algo a nuestra propuesta?	
No	
SÍ	
Pequeños detalles	
2	
¿Qué haría irresistible a nuestra oferta?	
Un bajo precio	
La efectividad de este	
Ambos	

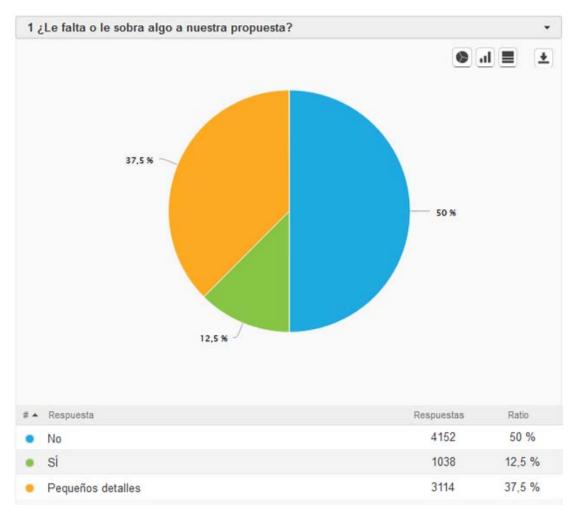
D / //2	
¿Pagarían por él?	
Sí	
21	
No	
Tal vez	
	4
	·
¿De qué modo sería la me	ejor?
Siendo eficaz	
Menor tiempo en la purifiación	
Mayor tiempo de autonomía	
	5
·Coué la misma nomana a	
	uien compre el producto o servicio y
quien lo utilice?	
N.	
NO NO	
No Si	
Sí	

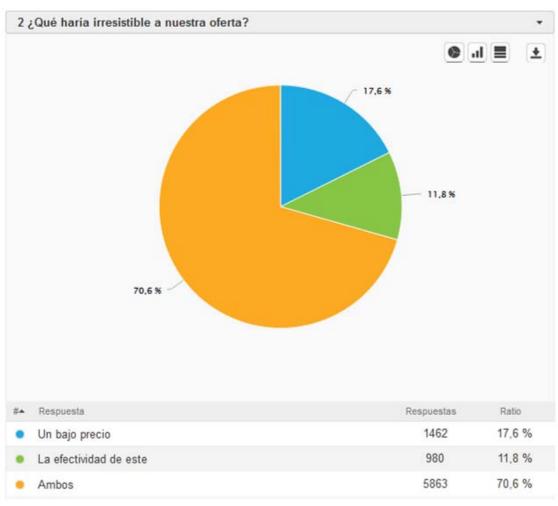
Una sola oferta e:	s suriciente?		
No			
Sí			
Tal vez			
	7		
Todos los clientes	potenciales tiene	en acceso a los canale	s?
No			
Sí			
Tal vez			
	8		
Dónde o cómo les ervicio?	gustaría poder ad	dquirir el producto o	
Compra virtual			
Contra entrega			

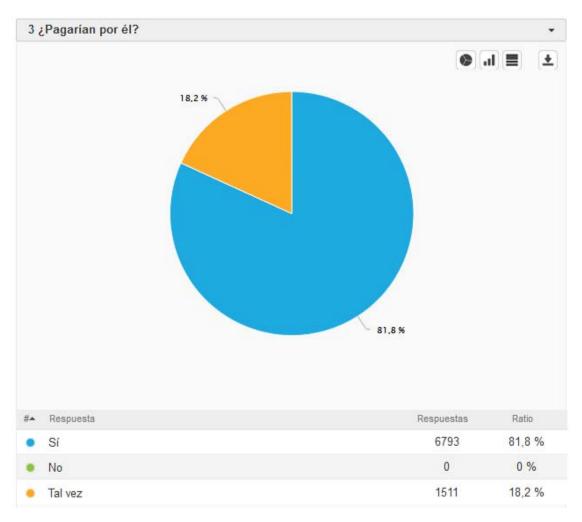
	Tiempo de soporte al producto
	Consultoría especializada
	Ambos
	10
¿Que	é problemas podrían tener los usuarios con nuestro producto
o sei	rvicio?
	No saber como usarlo
	Dificultad al manejar el dron
	Desconcer el ensamblaje
	Desconocer como se obtiene la información
¿Cón	no solucionan problemas similares?
	Orientación
	Charlas

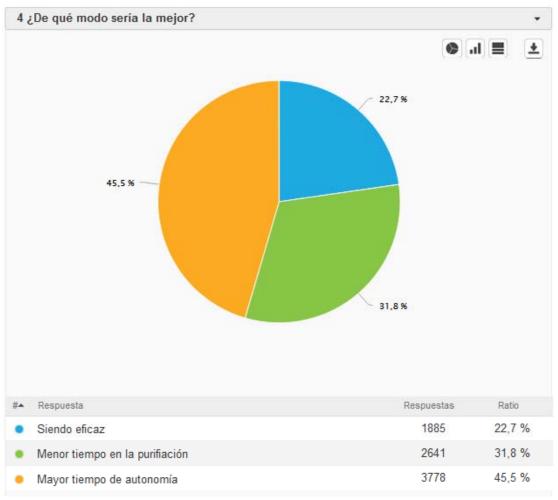
ENVIAR ENCUESTA

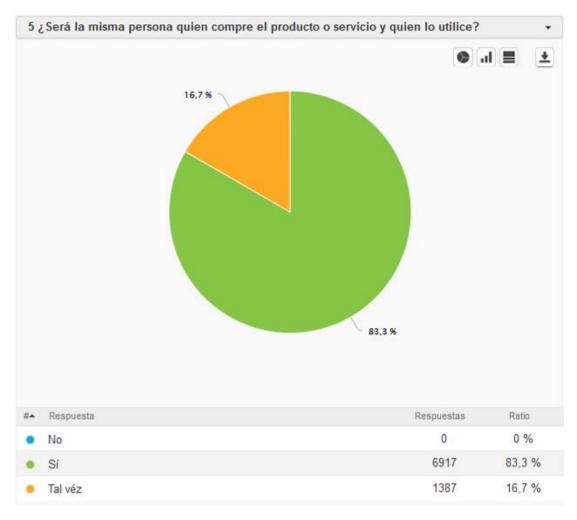


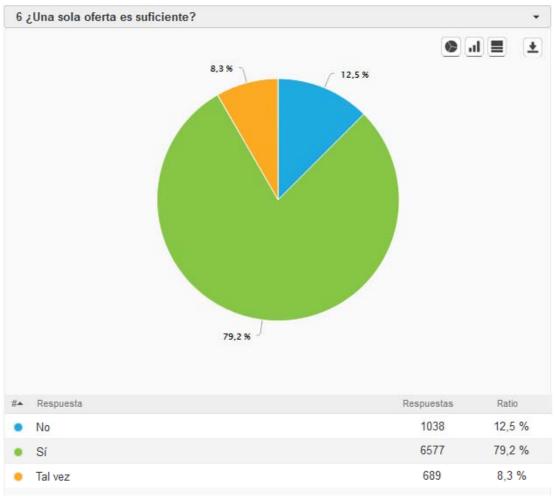


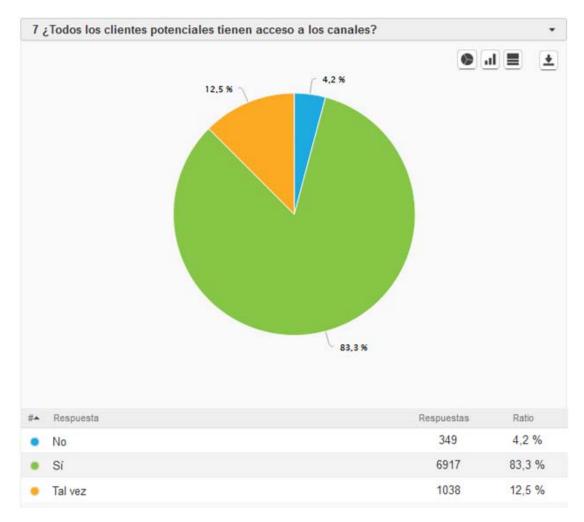


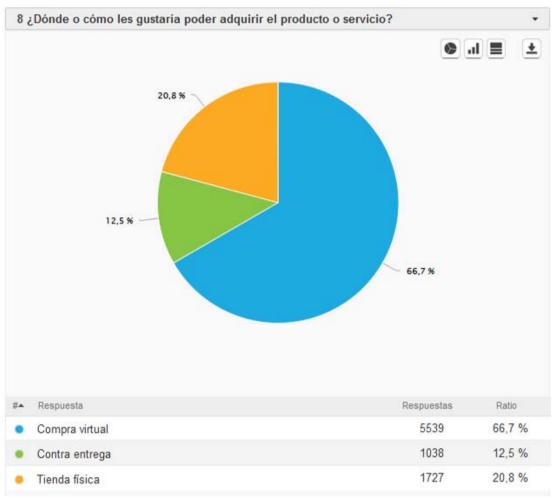


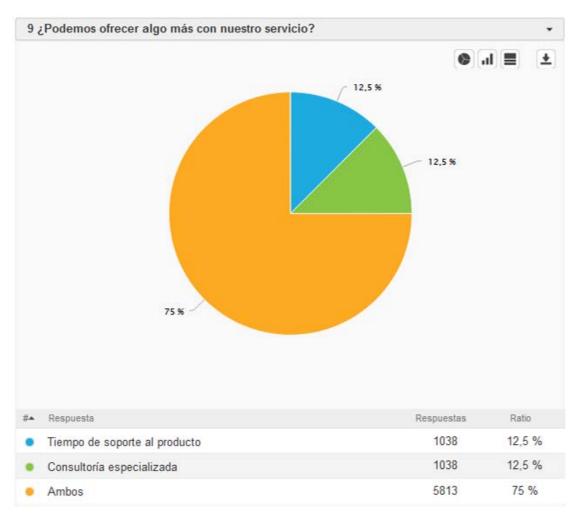


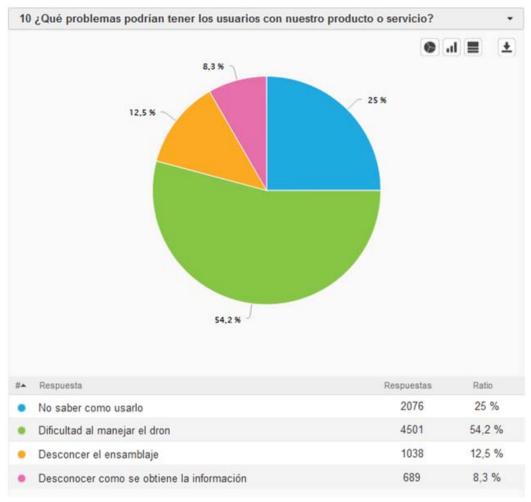


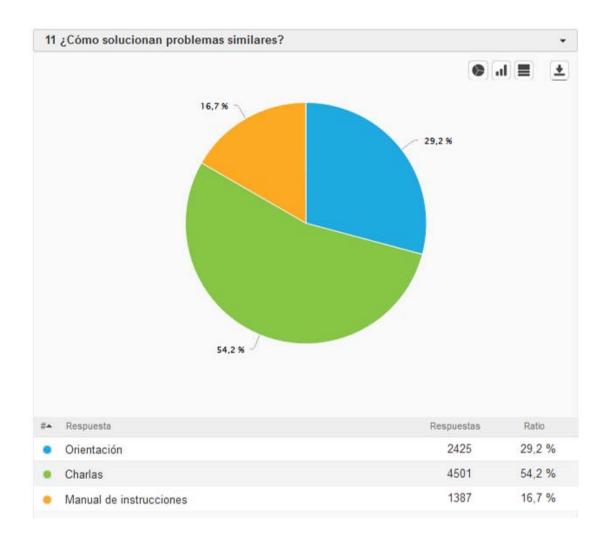












* TECCUS	DROVECTO DE INNOVACIÓN		Nro. DD	-106
Pasión por la Tecnología	PROTECTO DE IN	PROYECTO DE INNOVACIÓN		a 4
ACTIVIDAD 4:				
	MODELO DE NEGOCIO			1
			Grupo	
Nota:	App./Nom.:	Fecha:	Actividad. Nº	04
Producto o s	TOS CRÍTICOS DEL MODELO DE	Canal		
Producto o s	ervicio			
 Volumen de ur 	idades producidas o servicios prestados:	• ¿Es grande o pequeño? ¿Pesado o lig	ero? ¿Tiene alguna caracterís	tica física
 ¿Es un product 	o que tiene que durar mucho tiempo? ¿Es de usar y tirar?	remarcable?		

Relación

• Si se rompe, ¿tiene que poder arreglarse?..

• ¿Existe algún material de uso obligado?...

• ¿Debe tener una forma fácilmente reconocible?....

- ¿Cómo sabrá el cliente cómo utilizarlo?
- ¿Debe poder personalizarse?

• ¿Debe tener un diseño complejo? ...

Cliente

- ¿Tienen los usuarios alguna característica diferencial?...
- ¿Precio alto, medio o bajo?..
- ¿Existirán muchas versiones diferentes?
- ¿Su uso tiene que ser simple?
- ¿Uso en interior o exterior?
- Nivel de seguridad exigible:

- ¿Es fácil de transportar?
- ¿Tiene que ser muy resistente o bien puede ser frágil?
- ¿Estará almacenado mucho tiempo?...
- ¿Debe ser reciclable?...

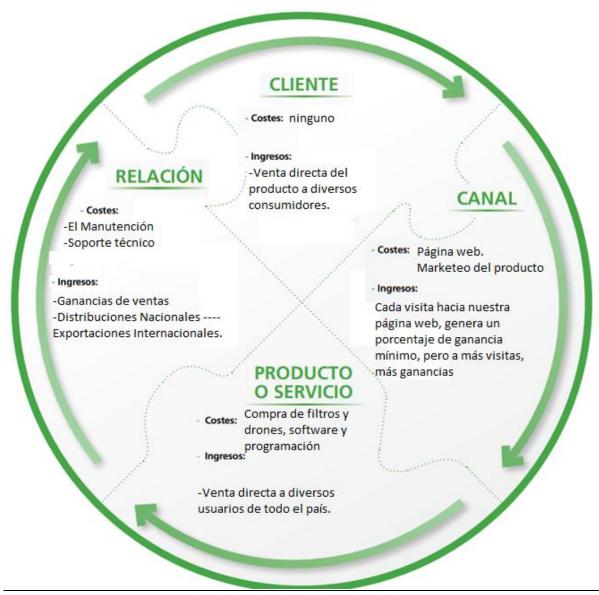
C	O	m	e	n	ta	ri	O	S	

<u> </u>	PROYECTO DE INNOVACIÓN			-106
TECSUP Pasión por la Tecnología	PROYECTO DE INNO	Página 3		
ACTIVIDAD 4:				
	MODELO DE NEGOCIO			
			Grupo	
Nota:	App./Nom.:	Fecha:	Actividad. №	04

IV. DESARROLLO DEL CRITERIO 3:

3. Entender que un negocio sostenible es un ecosistema basado en alianzas de base económica.

MODELO DE NEGOCIO: VISIÓN ECONÓMICA



A TECCUS	DROVECTO DE ININOVACIÓN	Nro. DD-106			
TECSUP Pasión por la Tecnología	PROYECTO DE INNOVACIÓN	Página 4			
ACTIVIDAD 4:					
MODELO DE NEGOCIO					
			Grupo		
Nota:	App./Nom.:	Fecha:	Actividad. Nº	04	

ELEMENTOS CRÍTICOS DEL MODELO DE NEGOCIO

PRODUCTO O SERVICIO

Volumen de unidades producidas o servicios prestados: elevado

¿Es un producto que tiene que durar mucho tiempo? ¿es de usar y tirar?: Es durable, su tiempo de utilidad es proporcional a su mantenimiento.

¿Debe tener un diseño complejo?: No, el diseño es simple y no se necesitan materiales complejos a excepción de la parte electrónica

¿Existe algún material de uso obligatorio?: la placa FPGA para la programación y comunicación de nuestro Dron.

RELACIÓN:

Si se rompe ¿tiene que poder arreglarse?: Si, los repuestos y el mantenimiento son necesarios, y es mejor realizar mantenimientos preventivos para poder tener una mayor eficacia, al momento de usarlos.

¿Cómo sabrá el cliente cómo utilizarlo?: Tiene manuales incluidos acerca del uso de este dron.

¿Debe poder personalizarse?: Si, los ciclos de promociones se actualizan dependiendo al mercado en el que nos desenvolvemos.

CLIENTE:

¿Tienen los usuarios alguna característica diferencial?: son de edad media, y deben estar comprometidos con el medio ambiente y su cuidado.

¿precio alto, medio o bajo?: Su precio es medio puesto que los materiales a usar, no son tan caros, pero el ensamblaje y la mano de obra los vuelven de una u otra forma de precio medio.

¿Existen productos similares?: Revisamos detalladamente si hay productos existentes parecidos, y no encontramos nada parecido.

¿Su uso tiene que ser simple?: no exactamente, requiere de diversas programaciones, pero de eso exactamente se encarga la tecnología, de mejorar de apoco los productos innovándolos y mejorándolos cada vez más.

¿Uso en interior o exterior?: Exterior, ya que el producto se encarga de limpiar las poluciones del medio ambiente, purificando el oxígeno.

Nivel de seguridad exigible: Básico, pero de todas formas debemos tener en cuenta la seguridad al momento de realizar el montaje de este equipo y tener muy en cuenta si uno empieza a fallar, tendría que caer al suelo, debería estar debidamente protegido, para evitar accidentes.

CANAL:

¿Es grande o pequeño? ¿pesado o ligero? ¿Tiene alguna característica física remarcable?: Es mediano, es un DRON que elevará cargas livianas de tal forma que pueda usar su batería plenamente, ligero, tiene un diseño muy estético, lo cual le impide ser pesado, además de que sus componentes son electrónicos.

¿Es fácil de transportar?: si, no ocupan mucho espacio, puesto que son desmontables, y muy prácticos de armar.

A TECCIO	DROVECTO DE INNOVACIÓN			-106
TECSUP Pasión por la Tecnología	PROYECTO DE INNOVACION	PROYECTO DE INNOVACIÓN		
ACTIVIDAD 4:				
MODELO DE NEGOCIO				
			Grupo	
Nota:	App./Nom.:	Fecha:	Actividad. №	04

¿tiene que ser resistente o bien puede ser frágil?: tienen que ser resistentes, puesto que se usarán en casos extremos como incendios.

Estará almacenado mucho tiempo: no, porque la limpieza del cielo arequipeño es fundamental y se realizará a diario dependiendo de lo urgente que sea.

Debe ser reciclable: Todo material electrónico es reciclable, puede aprovecharse el cobre entre otros materiales.

₹ TECSUP	PROYECTO DE INNOVACIÓN		Nro. DD-106	
Pasión por la Tecnología	PROTECTO DE INNOVACION	PROYECTO DE INNOVACION		
ACTIVIDAD 4:				
MODELO DE NEGOCIO				
			Grupo	
Nota:	App./Nom.:	Fecha:	Actividad. №	04

GUÍA: MODELO DE NEGOCIO

EL MODELO DE NECOCIO

- Siguiendo el esquema que facilitamos a continuación, describid de forma sintética cuál es vuestro modelo de negocio. Describid en un frase, máximo dos, cada uno de estos puntos:
 - Producto o servicio: qué problemas solucionamos y cómo lo hacemos.
 - Cliente: quiénes adquirirán o usarán nuestro producto o servicio y por qué lo harán.
 - Canal: mecanismo por el que nuestros clientes podrán acceder a nuestro producto o servicio.
 - **Relación:** cómo mantendremos una relación a lo largo del tiempo con el cliente y cuáles podrán ser los motivos de la continuación de esta relación una vez adquirido el producto o servicio.
 - Modelo económico: cómo garantizaremos la sostenibilidad de todo el modelo, dónde estarán los costes y de dónde provendrán los ingresos.

EL MODELO DE NEGOCIO	

A TECCIO	DROVECTO DE INNOVACIÓN			Nro. DD-106	
TECSUP Pasión por la Tecnología			Página	Página 6	
ACTIVIDAD 4:	•				
MODELO DE NEGOCIO					
			Grupo		
Nota:	App./Nom.:	Fecha:	Actividad. №	04	

V. <u>OBSERVACIONES (describir los hechos más importantes, problemas, o errores generados en esta experiencia)</u>

- 1.- Se observó que muchas StartUp peruanas, especialmente de la primera generación no tuvieron un sólido modelo de negocio. Por otro lado, dichas StartUp tuvieron un ciclo de vida máximo promedio de 60 días.
- 2.- Del punto anterior podemos observar que es clave consolidar el modelo económico y de negocio para la perpetuidad del proyecto.
- 3.- Se observó que los clientes pueden ser del tipo directo o indirecto. Los clientes indirectos son aquellos que sin efectuar los pagos por el servicio/producto, son usuarios del mismo. Ese tipo de negocios están orientados a ONG's o programas del estado sociales.

VI. <u>CONCLUSIONES Y CONCLUSIONES (si se cumplieron los objetivos acordes a los criterios y comparar y analizar los resultados si existe alguna investigación experimental en el trabajo en campo o desarrollado en clase.)</u>

- 1.- El modelo Canvas nos ayuda a documentar y validar el pilar del modelo económico del proyecto, los cuales se basan en cuatro puntos.
- 2.-El modelo de negocio, estudiado a partir del método Canvas nos permite evaluar los pros y contras de los métodos elegidos sobre el canal y la relación con los clientes.
- 3.- Concluimos que gracias a las entrevistas hechas a los clientes pudimos evidenciar las carencias del modelo de negocio, así mismo generar ideas a partir de sus declaraciones.
- 4.- En el punto relación del método Canvas, se establecen las formas en cómo se podría llegar a la fidelidad de los actuales clientes, así como captar la atención de nuevos clientes.
- 5.- El plantear un modelo de negocio nos permite responder a preguntas fundamentales de innovación o negocio, tales como definir las características, las necesidades que cubre, en que se diferencia al resto de productos o servicios, etc.