

PROYECTO DE INNOVACIÓN ACTIVIDAD Nº 05

"PROTOTIPO"

Alumnos:		Kristhyan A. Kurt Lazarte Zubia Kevin Andres Cuellar Martinez Jhonatan Francisco Cano Dominguez Andres Antonio Benavente Quispe					
Grupo	:	C5-	AB	lus	an Cerró	n	Nota:
Semestre	:	3		Jud	iii Cello	11	
Fecha de entrega	:	22	06	18	Hora:	9 am	

A TT CCLID	DDOVECTO DE ININOVA CIA	ás.	Nro. DD	-106
PROYECTO DE INNOVACIÓN		Página	Página 1	
ACTIVIDAD 5:				
	PROTOTIPO	PROTOTIPO		
			Grupo	
Nota:	App./Nom.:	Fecha:	Actividad. №	05

I. OBJETIVOS:

- 1. Conocer y utilizar el concepto de prototipo como herramienta de validación y aprendizaje.
- 2. Identificar las necesidades de conocimiento experto derivadas del prototipo.
- 3. Diseñar una estrategia de capacitación de conocimiento experto.
- 4. Utilizar la información técnica para consolidar el prototipo.
- 5. Saber sintetizar los valores y elementos claves del prototipo para utilizarlos como mecanismos de comunicación.

II. DESARROLLO DEL CRITERIO 1:

- 1. Conocer y utilizar el concepto de prototipo como herramienta de validación y aprendizaje.
 - Describir el tipo de prototipo (si es una maqueta, video, storyboard, obra teatral, etc.) que llevarás a acabo para tu producto o servicio:

Al ser principalmente nuestro modelo, un producto tangible con naturaleza de venta y alquiler; nuestro prototipo será una **modelación 3D** o en su defecto una **maqueta.**

 Describir la herramienta que utilizarás para recibir sugerencias (feedback) en el proceso de interacción del producto / servicio con el usuario/clientes: Explicar ¿Qué es una MALLA RECEPTORA DE INFORMACIÓN?

Cómo explicamos anteriormente en la etapa de construcción del modelo de negocio, puntualmente en el sector del canvas "Relación"; hablamos de la construcción de una pagina web de ventas online. En la misma, existirá una sección llamada contacto, donde dejaremos el domicilio fiscal, el email institucional (de nuestra empresa) y un número de teléfono. En donde, por medio de estas vías, el usuario o futuro comprador, pueda satisfacer sus preguntas y dudas; así cómo el que nos puedan dejar sus sugerencias.



A TOCOLD	DROVECTO DE INNOVACIÓN		Nro. DD	-106	
TECSUP Pasión por la Tecnología	PROYECTO DE INNOVACIÓN		Página	2	
ACTIVIDAD 5:					
PROTOTIPO					
			Grupo		
Nota:	App./Nom.:	Fecha:	Actividad. №	05	

III. <u>DESARROLLO DEL CRITERIO 2:</u>

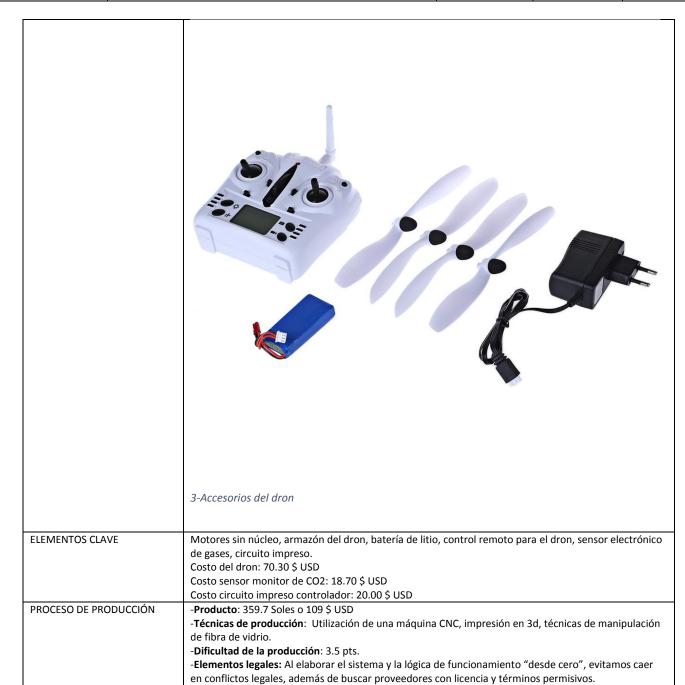
- 2. Identificar las necesidades de conocimiento experto derivadas del prototipo.
 - o Desarrollar el Pre prototipo.

NOMBRE	ANÁLISIS DE LA POLUCIÓN CON SISTEMA DE DRONES
DESCRIPCIÓN	Por medio del presente proyecto buscamos poder determinar el nivel de la polución y analizar la
	calidad de los gases en determinados lugares geográficos. Acto seguido, al tomar conciencia de los
	niveles reales, para luego tomar las acciones pertinentes.
ESQUEMA	1-Sensor de gases

A TTCCLD	DDOVECTO DE ININOVACIÓN		Nro. DD	-106
TECSUP Pasión por la Tecnología	PROYECTO DE INNOVACIÓN	PROYECTO DE INNOVACION		
ACTIVIDAD 5:				
	PROTOTIPO			
			Grupo	
Nota:	App./Nom.:	Fecha:	Actividad. Nº	05



A TECCIO	DROVECTO DE ININOVACIÓN		Nro. DD	-106
TECSUP Pasión por la Tecnología	PROYECTO DE INNOVACIÓN	PROYECTO DE INNOVACION		
ACTIVIDAD 5:				
	PROTOTIPO			
			Grupo	
Nota:	App./Nom.:	Fecha:	Actividad. №	05



A TT CCLD	DDOVECTO DE ININOVACIÓN		Nro. DD	-106
TECSUP Pasión por la Tecnología	PROYECTO DE INNOVACIÓN	PROTECTO DE INNOVACION		
ACTIVIDAD 5:				
	PROTOTIPO			
			Grupo	
Nota:	App./Nom.:	Fecha:	Actividad. №	05

IV. <u>DESARROLLO DEL CRITERIO 3:</u>

- 3. Diseñar una estrategia de capacitación de conocimiento experto.
 - o Realizar búsqueda del conocimiento experto necesario para el desarrollo del producto o servicio.

Tema	Fuente de Consulta	Descripción		
Montaje de	https://www.youtube.com/watch?v=OlnqHdc7gFl	Explicación del armado y partes de los		
drones	ARMANDO UN DRONE CON LOS COMPONENTES MÁS BARATOS	drones.		
Armado y	UNIVERSIDAD CATÓLICA SAN PABLO.	Su laboratorio de Robótica y Visión		
construcción	http://noticias.universia.edu.pe/universidades/noticia/	Computacional brinda un curso en el		
de drones	2015/04/22/1123776/curso-armado-construccion-	que se enseña el armado y construcción		
	drones-ucsp.html	de drones empleando materiales de fá- reparación, reemplazo y bajo costo		
	Curso de armado y construcción de drones en la UCSP ■ 22 de abril de 2015 ■ 0 Hoy en día la construcción de dispositivos de alta tecnología resulta importante para la adquisición de datos. Los vehículos aéreos no tripulados (UAV), comúnmente denominados DRONES, se consideran tecnología que son una puerta abierta para la investigación en muchas áreas como en circuitos, adquisición de imágenes, rescate, mapeamiento, entre otros.			

TECSUP	PROYECTO DE INNOVACIÓN		Nro. DD-106 Página 4		
ACTIVIDAD 5:	I			•	
	PROTOTIPO				
lota:	App./Nom.:	Fecha:	Grupo Actividad. №	05	
iota.	Дрр./ Монт	i eciia.	Actividad. IV-	05	
Pilotaje de drones	La universidad Almeria https://blogthinkbig.com/ser-piloto-de-drones-ya-se-puede-estudiar-en-la-universidad Ser piloto de drones ya se puede estudiar en la universidad Escrito por Cristina Sánchez, 2 de noviembre de 2016 a las 19:30 FUTURO FUTURO Despega en la Universidad de Almería un completo máster para ser todo un experto de los robots aéreos. No es el único: otros centros universitarios también están promoviendo que los drones aterricen en las aulas. ¿Qué hay que estudiar para ser un profesional de este sector de altos vuelos?	Pilotar vehículos	aéreos no tripula	dos	
Programació n de drones	https://www.urjc.es/actualidad/noticias/888-curso- superior-universitario-en-programacion-de-drones WYSTERIA ESTRONES ESTRONES IN LEGICIÓN WYSTERIA ESTRONES ESTRONES IN LEGICIÓN WYSTERIA ESTRONES ESTRONES IN LEGICIÓN WYSTERIA ESTRONES ESTRONES ESTRONES IN EDUCIÓN WYSTERIA ESTRONES CURSO SUPERIOR UNIVERSITARIO EN PROGRAMACIÓN DE DRONES. IV EDUCIÓN WYSTERIA ESTRONES WESTERIA ESTRONES L'ANDER FORMACIÓN WESTERIA ESTRONES L'ANDER FORMACIÓN WESTERIA ESTRONES L'ANDER FORMACIÓN *** *** ** ** ** ** ** ** **	El curso enseña a cuadricóptero, crecompleta que le comportamiento introducción a es de robots aéreos.	ea una aplicación dota de autónomo. Sirve ta tecnología nov	de	

*TECSLD	DDOVECTO DE ININIOVACIÓN		Nro. DD	-106
PROYECTO DE INNOVACIÓN		Página 6		
ACTIVIDAD 5:				
	PROTOTIPO			
			Grupo	
Nota:	App./Nom.:	Fecha:	Actividad. №	05

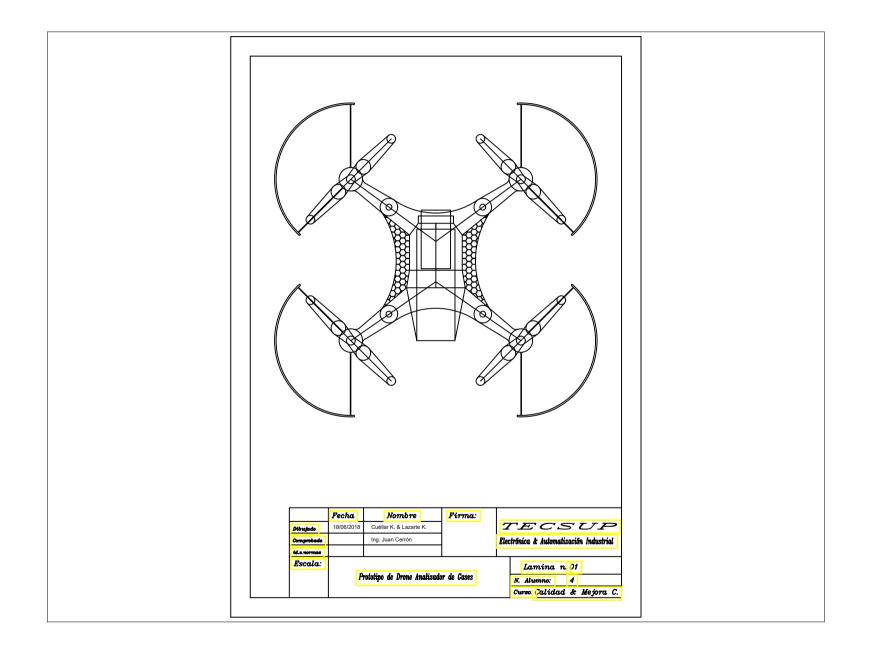
V. <u>DESARROLLO DEL CRITERIO 4:</u>

- 1. Utilizar la información técnica para consolidar el prototipo.
 - O Desarrollar el prototipo utilizando el conocimiento experto del criterio anterior.
 - Desarrollar el prototipo utilizando la información de la Malla Receptora de Información.

PROTOTIPO

NOMBRE:	
DESCRIPCIÓN:	
ESQUEMA:	
ELEMENTOS CLAVE:	
COSTES DE PRODUCCIÓN:	
TÉCNICAS DE PRODUCCIÓN:	
DIFICULTADES EN LA PRODUCCIÓN:	
ASPECTOS LEGALES:	

TECSUP		PROYECTO DE INNOVACIÓN		Nro. DD-106		
Pasión por la Tecnología		PROTECTOD	EINNOVACION		Página	7
CTIVIDAD 5:						
		PROTOTIPO			Grupo	<u> </u>
ota:	App./Nom.:			Fecha:	Actividad. Nº	05
, tu.	71001111			T CCHA.	7.00.7.0007.7	00
0		una Descomposición Funcio esta sección si su proyecto				nterior
Nombre de la par	te a describir:					
Esquema:	te a describir.					
Función:						
Conocimiento Cla	ve:					
Proceso de Produ	cción					
Componente:		Descripción Técnica	Función	Dato	os de Proveedor Nac	cional
VI. <u>DESA</u>	RROLLO D	EL CRITERIO 5:				
2. Saber s	intetizar los va	alores y elementos claves d	el prototipo para utilizarlo	os como mecanism	os de comunicaci	ón.
		,				



A TECCIO	PROYECTO DE INNOVACIÓN		Nro. DD-106	
			Página 8	
ACTIVIDAD 5:				
PROTOTIPO				
			Grupo	
Nota:	App./Nom.:	Fecha:	Actividad. №	05

VII. <u>OBSERVACIONES (describir los hechos más importantes, problemas, o errores generados en esta experiencia)</u>

- 1.- Se pudo evidenciar la importancia de realizar la etapa de prototipado.
- 2.- Este punto nos permite visualizar a groso modo el cómo sería nuestro producto o servicio, dependiendo del caso.
- 3.- Los medios para realizar el boceto, diagrama o layout del prototipo son múltiples, ya que en el mercado actual existen diferentes herramientas y software disponible para todo público que nos pueden ayudar en esta labor.
 - 4.- Esta etapa nos ayudó a evidenciar y ser más conscientes de las limitaciones físicas del producto.
- 5.- Del punto anterior pudimos observar, que por medio de los métodos ya descritos anteriormente como el mainstorming, pudimos dar una serie de soluciones a las posibles limitaciones físicas del producto.

VIII. <u>CONCLUSIONES (si se cumplieron los objetivos acordes a los criterios y comparar y analizar los resultados si existe alguna investigación experimental en el trabajo en campo o desarrollado en clase.)</u>

- 1.- Pudimos concluir por medio de la etapa de prototipado, que nuestro proyecto es viable, es decir que se puede reproducir, mucho antes de tener un primer prototipo tangible del producto.
- 2.-Esta experiencia nos abrió las puertas de nuevas vías de ejecución en la futura reproducción en serie del producto.
- 3.- Gracias a la presente experiencia, pudimos resolver los problemas físicos que presentaba inicialmente el producto, por medio del planteamiento de ideas nueva y la cooperación de todos los miembros del equipo.
- 4.- La utilización de un software orientado al diseño (layout) por medio del dibujo técnico, nos proporcionó una idea más cercana a la realidad, sobre las medidas, la forma y simetría del producto final.
- 5.- Gracias a la presente experiencia, el equipo de trabajo pudo por medio de diferentes métodos de formulación de ideas, elegir los materiales más viables a utilizar en la implementación física del proyecto