

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

_____ УНІВЕРСИТЕТ

Кафедра _____

Дисципліна «_____»

Лабораторна робота №3

«Об'єктно-орієнтоване проєктування програмного забезпечення
SmartNotes»

Виконав(ла): студент(ка) _____ курсу, групи _____

_____ (ПІБ)

Перевірив(ла): _____

«_____» _____ 2025 р.

Оцінка: _____

м. _____ — 2025

1 МЕТА РОБОТИ

Мета лабораторної роботи полягає у застосуванні об'єктно-орієнтованої методології проєктування для програмного забезпечення SmartNotes, побудові UML-діаграм та оформленні результатів відповідно до вимог ДСТУ 3008:2015.

2 ЗАВДАННЯ

1. Обрати об'єктно-орієнтовану методологію проєктування.
2. Створити діаграми прецедентів, класів і послідовностей для SmartNotes.
3. Підготувати пояснення до кожної діаграми та оформити звіт.

3 ВИКОНАННЯ ЗАВДАННЯ

3.1 Діаграма прецедентів

На рисунку 1 подано основні прецеденти взаємодії користувача зі SmartNotes: створення й організація нотаток, пошук, налаштування нагадувань та експорт результатів.

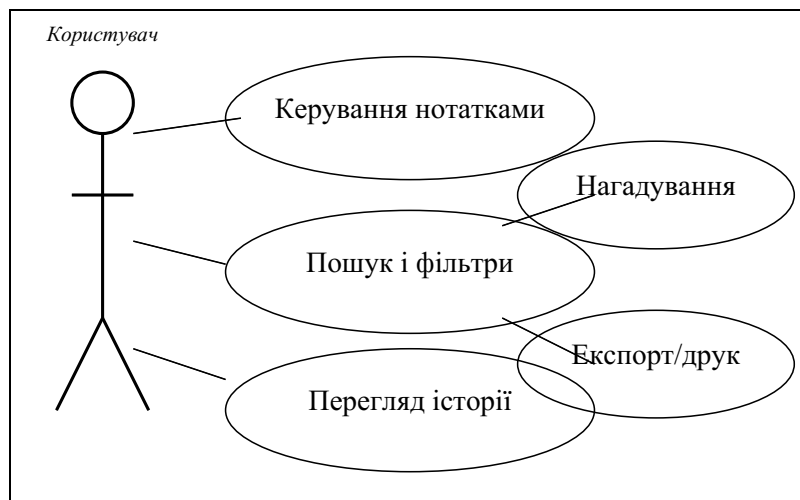


Рисунок 1 — Діаграма прецедентів SmartNotes

3.2 Діаграма класів

Класи системи поділено на рівні інтерфейсу, бізнес-логіки (обробка нотаток, тегів, нагадувань) та доступу до даних. Основні зв'язки показано на рисунку 2.

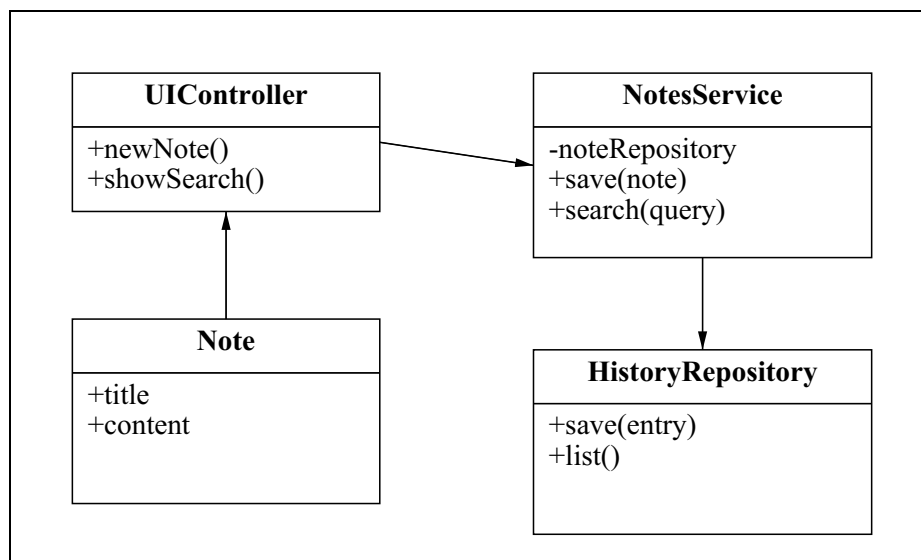


Рисунок 2 — Діаграма класів SmartNotes

3.3 Діаграма послідовностей

Діаграма на рисунку 3 відображає послідовність дій під час створення нотатки та її синхронізації: користувач ініціює процес, інтерфейс передає дані сервісу нотаток, який зберігає результат та подію історії.

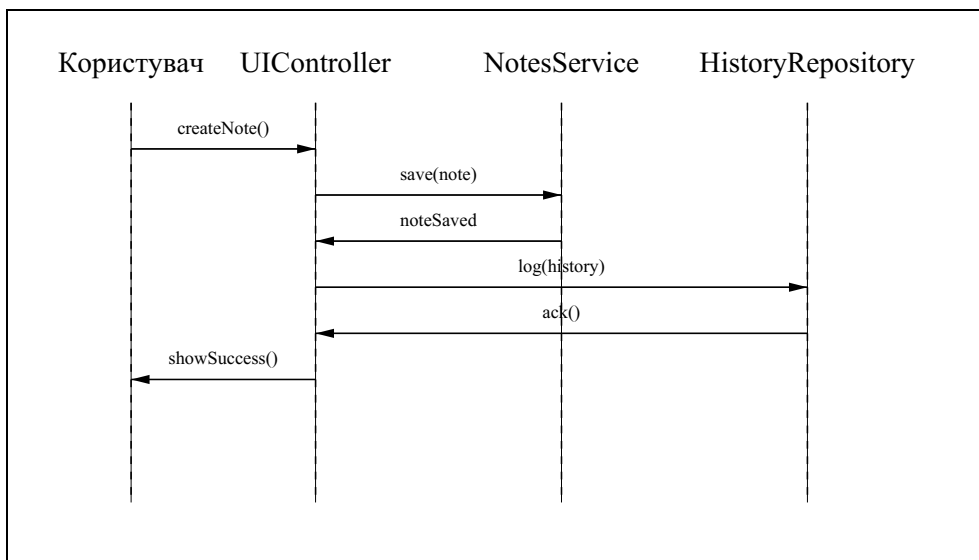


Рисунок 3 — Діаграма послідовностей створення нотатки

4 ВИСНОВКИ

У лабораторній роботі №3 обрано об'єктно-орієнтовану методологію. Створено UML-діаграми прецедентів, класів і послідовностей для SmartNotes, що деталізують взаємодію користувача, компоненти системи та обмін повідомленнями. Отримані матеріали слугують основою для подальшого проєктування та реалізації програмного забезпечення.