GUIDA UTENTE & CASI DI TEST(project)

Una volta avviato il server e il client (vedi Guida all'installazione) sul terminale del client possiamo caricare un training Set in 3 diversi modi:

```
Prompt dei comandi - java -jar C:\Users\Dashaj\Desktop\ConsegnaMap\project\docs\Guida_di_installazione\client.jar

Microsoft Windows [Versione 10.0.22000.795]
(c) Microsoft Corporation. Tutti i diritti riservati.

C:\Users\Dashaj>java -jar C:\Users\Dashaj\Desktop\ConsegnaMap\project\docs\Guida_di_installazione\client.jar
Socket[addr=/127.0.0.1,port=2025,localport=49370]
Load KNN from file [1]
Load KNN from binary file [2]
Load KNN from database [3]
```

- 1) <u>Caricare il Training Set da file .dat</u> inserendo "1" e successivamente inserire il nome del file .dat contenente il Training Set (senza estensione!).
 - Il progetto contiene il file "provaC.dat" che contiene un Training Set, quindi inserire nel terminale "provaC".
 - Inoltre il file da cui è stato caricato il training Set viene salvato in formato binario aggiungendo l'estensione .dmp (es. prova.dat.dmp) che viene salvato in "project\server\".
- 2) <u>Caricare il training Set da file binario (.dmp)</u> inserendo "2" e successivamente inserire il nome del file contenente il Training Set (senza estensione!). Il progetto contiene il file "provaC.dat.dmp" che contiene un Training Set, quindi inserire nel terminale "provaC.dat".
- 3) <u>Caricare il training Set da database</u> inserendo "3" e successivamente inserire il nome della tabella presente nel database MySQL collegato, con i seguenti dati:
 - -hostname in cui è installato il server mySQL: localhost;
 - -numero porta per connessione: 3306;
 - -nome database: Map;
 - -username database: root;
 - -password database: root;

La tabella contenente il Training Set a cui facciamo riferimento è "provaC" creata da "provac.script.sql" presente in ". . .\project\docs\Guida_di_installazione\" quindi inserire nel terminale "provaC".

Se il training Set viene trovato viene mostrato "KNN loaded on the server"

```
Prompt dei comandi - java -jar "C:\Users\Dashaj\Desktop\ConsegnaMap\project\client\docs\file jar\clientjar"

Microsoft Windows [Versione 10.0.22000.795]
(c) Microsoft Corporation. Tutti i diritti riservati.

C:\Users\Dashaj>java -jar "C:\Users\Dashaj\Desktop\ConsegnaMap\project\client\docs\file .jar\client.jar"
Socket[addr=/127.0.0.1,port=2025,localport=62225]
Load KNN from file [1]
Load KNN from database [3]
1
Table name (without estensione):
provaC
KNN loaded on the server
```

Se il file o la tabella non viene trovata (in base all'opzione selezionata 1,2 o 3) ci verra chiesto di reinserire il nome di un altro Training Set.

```
Table name (without estensione):
prova
Table name (without estensione):
```

Per iniziare il calcolo del predict verrà chiesto all'utente, in base al tipo del Training Set, di inserire un esempio, che potra essere composto da Attributi Discreti (ovvero nominali):

```
Inserisci valore discreto (String) X[0]:
```

Oppure Attributi Continui (ovvero numerici):

```
Inserisci valore continuo X[1]:
```

In caso l'utente inserisca valori esterni al dominio dell'attributo specificato, verrà chiesto nuovamente l'inserimento.

Successivamente sarà chiesto di inserire il valore k che indica il numero di esempi con distanza minore da considerare per la predizione. (k deve esere maggiore di 0 e minore o uguale del numero degli esempi)

```
Inserisci valore K [0<k<15]:5
```

Ora verrà mostrata la predizione in base ai valori inseriti e potremo scegliere se effettuare una nuova predizione inserendo "Y" oppure non effettuarla inserendo "N".

```
Prediction:1.0
Vuoi ripetere predizione? Y/N
```

Se scegliamo di ripetere una predizione "Y" ci verrà richiesto di nuovo l'inserimento di un esempio e di un k, altrimenti se scegliamo di inserire "N", ci verrà chiesto se ripetere l'esecuzione del programma con un training set.

```
Vuoi ripetere una nuova esecuzione con un nuovo oggetto KNN? (Y/N)
```

Se scegliamo di inserire "Y" allora ci verrà chiesto nuovamente il tipo di file da cui cricare il training set. Se invece inseriamo "N" il programma terminerà.