

Was macht moderne Open World Spiele so beliebt ?

Was ist ein Open World Spiel?

Ein Open World Spiel, ist ein Videospiel, das den Spieler nicht an einen Linearen Pfad durch die Geschichte und deren Welt führt. In modernen Open World Spielen hat der Spieler sehr viele Freiheiten; zum Beispiel kann er die Spielwelt in den meisten Fällen von Anfang an komplett erkunden. In vielen Open World Spielen, die in heutiger Zeit spielen, hat der Spieler ausserdem die Möglichkeit, die Spielwelt mit Gefährten aller Art zu erforschen; wie Autos, Motorräder, Flugzeuge und mehr.

Open World Spiele werden mit diversen anderen Genres vermischt; so gibt es zum Beispiel Rollenspiele mit einer frei begehbaren Spielwelt, ebenso wie Action oder First Person Spiele. Dabei werden auch diverse Grafikstile verwendet; von Comic bis Fotoreal ist alles vorhanden.

Open World Spiele Empfehlungen:

Mit der GTA Serie gewannen Open World Spiele an Bedeutung und Beliebtheit, es gibt allerdings noch weitere empfehlenswerte Spiele dieser Gattung.

Die Far Cry - Reihe bietet Open World Abenteuer an Abgelegeneren Orten; Far Cry Primal zum Beispiel spielt in der Steinzeit und beinhaltet sogar Säbelzahn Tiger und ähnliches.

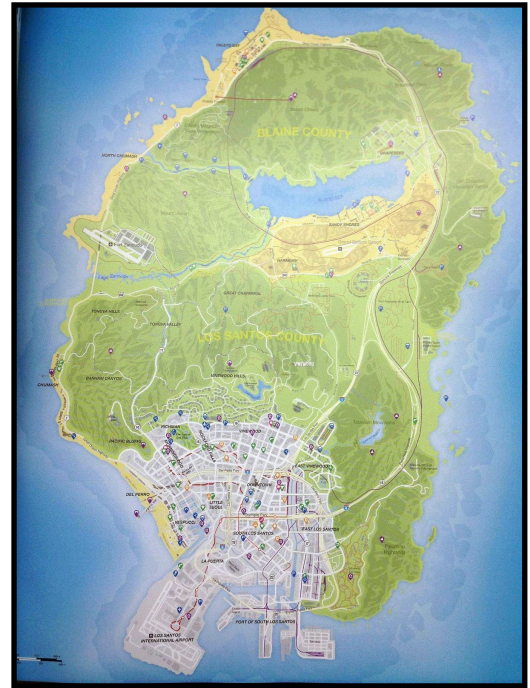
Die Saints Row Spielreihe erlebte ihre Blütezeit in den zwei neuesten Teilen; Saints Row The Third und Saints Row 4, in dem vierten Teil, spielt das Spiel in einer Alien Simulation und macht die Rache an diesem Alien zu dem Spielziel des Spielers, das Spiel gehört zu den abgefahreneren Open World Spielen.

Für Hacker - Freunde, eignet sich die Spiele Reihe Watchdogs, die momentan (06.2020) aus zwei Teilen besteht. In diesen Spielen hackt sich der Spieler den Weg durch die Story; deren Ziel es ist, das Überwachungssystem der jeweiligen Stadt (Chicago und im zweiten Teil San Francisco) niederzureissen.

Beispiel: Grand Theft Auto 5

Grand Theft Auto 5 ist der Nachfolger von dem vierten Teil und spielt sich in Los Santos, das an das Los Angeles und Umland darstellen soll. Zum ersten mal in der GTA Reihe sind es drei statt nur ein spielbarer Charakter, alle unterschiedlicher Herkunft und noch unterschiedlicheren Charakteren.

Das Spiel bietet sehr viele Freiräume, wie das gespielt werden kann, zum Beispiel mit viel oder weniger Gewalt, wie ein Rambo oder eher wie ein Ninja der nicht erkannt wird. Es bietet ausserdem viele Easter Eggs und geheime Nebenbeschäftigungen wie Psychogene Pflanzen sammeln, die den Spieler in ein Tier verwandeln können oder durch Brücken durchfliegen und vieles mehr; wer 100% in dem Spiel erreichen möchte, der hat definitiv über 100 Stunden Spielspass[1].



[B1], GTA5 Map

Story

Die Story, die in dem Spiel Grand Theft Auto 5 erzählt wird, folgt einem Dynamischen Baumstruktur ähnlichem Schema, das bedeutet dass der Spieler drei verschiedene Charaktere zum Spielen mit der Zeit zur Verfügung bekommt, mit diesen kann er dann nach und nach Story relevante und Nebenmissionen starten und spielen, die Reihenfolge bleibt dem Spieler dabei weitestgehend frei zu wählen.

Die Haupt-Missionen; die die Story des Spieles bilden, bieten öfters verschiedene Optionen zum wählen; wie bei Überfällen, da kann der Spieler entscheiden, ob er eher leise und unauffällig oder aber laut und auffällig vorgehen möchte, oder ob die Crew Mitglieder billig und schlecht oder teuer und gut sein sollen, was sich auf die Beute am ende auswirkt, aber auch auf die Chance erfolgreich zu sein erhöht.

Die Nebenmissionen; von denen es viele gibt, die auf die einzelnen Charaktere zugeschnitten sind, sind oft sehr humorvoll gestaltet und spielen des öfteren an die reale Welt an und machen sich über diese und deren Gesellschaft (USA) lustig; zum Beispiel gibt es eine Mission, bei der der Spieler in das Hauptgebäude von einer Facebook ähnlichen Sozial Media Plattform muss und dort dem Klischee von Softwareentwicklern begegnet.

Ausserdem gibt es drei verschiedene Story enden... aber wir wollen an dieser Stelle; trotz des alters des Spieles nicht zu viel verraten.

Die Wiederspielbarkeit ist dadurch ziemlich hoch, vor allem da auch die Raubüberfälle diverse Variationen zum wählen beinhalten.

Cool zu wissen:

In einer Mission muss der Spieler in ein Firmengebäude unauffällig reingehen, das an eine Sozial Plattform wie Facebook angelehnt ist. Da drin sind lauter Programmierer, die ihrem Alltag nachgehen und dabei alle Klischees von Geeks und Nerds erfüllen.

Bevor man das eigentliche Missionsziel; einen neuen Smartphone Prototypen mit einer Bombe präparieren, nachkommen kann, muss der Spieler allerdings einen PC von Porografie Pop ups befreien und das Virus entfernen.

Am ende Ruft der Spieler dann gemütlich vor dem Fernseher die Bombe an und ruiniert somit die Vorstellung des neuen Smartphones oder Firma.

Mods

Die PC Version des Spieles ist Mod fähig, viele Spieler aus der Gemeinschaft haben viele ausgefallene und verschiedene Mods zum Download bereitgestellt, damit können Spieler mit einem guten PC ihren Spielspass mit mehr Fahrzeugen, Map Erweiterungen erweitern. Es gibt sogar Mods, in denen der Spieler in die Rolle eines Polizeibeamten oder ähnliches schlüpfen kann und so ein komplett anderes Spielerlebnis bekommen kann, da das Spiel ja eigentlich nur die Kriminelle Sicht bietet.

Es gibt allerdings noch viel mehr Mods für den Single Player, von einer Tsunami - Welle, die über die Spielwelt hereinbringe bis hin The Walking Dead ähnlichen Zombie Problematik.

Online Modus

Neben Grand Theft Auto 5 gibt es auch ein kostenlos mitgeliefertes Grand Theft Auto Online, in dem bis zu 32 Spieler (Xbox one, PS4 und PC) die schon aus der Story bekannte Spielwelt erkunden können, zusammen Überfälle starten, oder einfach gemeinsam durch die geges fahren können. Nach all den Jahren, in denen es diesen Modus gibt, haben die Entwickler zahlreiche Updates veröffentlicht, die es sogar ermöglichen, einen Eigenen Bikerclub zu gründen und mit diesem dann alleine oder mit anderen Spielern in einer normalen Online Lobby Drogen zu verkaufen.

Allerdings bietet der Online Modus auch ein paar Nachteile; an sich ist zwar jedes DLC kostenlos Spielbar, aber die Inhalte in Form von Fahrzeugen, Gebäuden und ähnlichem wurden über die Zeit immer teurer. Einige Spiel Gegenstände sind für normale Spieler, die auch einen Job oder Schule haben, nicht mehr erreichbar, nicht ohne echtes Geld dafür auszugeben.

Abgesehen von diesem Offiziellen Online Modus, gibt es ausserdem zahlreiche von den Spielern erstellte Server, auf denen grösstenteils das echte leben nachgespielt wird, da gibt es dann auch diverse Jobs wie zum Beispiel Polizisten, Agenten, Soldaten, aber auch Kriminelle Drogendealer, Gangs oder auch gewöhnliche Zivile Jobs wie Trucker und Supermarktbisitzer. In diesen Servern, die es übrigens leider nur für PCs gibt, verlieren sich viele Spieler und bauen sich da was auf, dabei gibt es viele von den Server

Administrationsteam aufgestellte Regeln, um ein möglichst Reibungsloses Rollenspiel zu ermöglichen.

Neben den unzähligen von den Entwicklern erstellte Missionen, können die Spieler selber in einem Integrierten Level Editor, ihre eigenen Missionen erstellen und mit Freunden teilen. Das hat diverse Missionsarten ermöglicht, wie zum Beispiel Gepulst Parkours mit Motorrädern über die Skyline von Los Santos.

Beispiel: Minecraft

Story

In Minecraft gibt es an sich keine Story, vielmehr ist Minecraft ein riesiger Sandkasten, in dem die Spieler im Survival Modus sich aus dem Nichts Sachen erbauen können, indem sie Rohstoffe sammeln und diese verarbeiten und möglichst lange überleben. Es gibt aber auch einen Kreativen Modus, in dem bereits alle Materialien in unbegrenzter Stückzahl vorhanden sind, und genutzt werden können, um alles was sich die Spieler vorstellen können zu erbauen.



[B2] Minecraft Bild

Der grosse Vorteil von Minecraft ist, dass es das Spiel auf sehr vielen Plattformen gibt, dazu gehören; Xbox 360/Xbox One, PS3/PS4/PS Vita, PC, iOS und Android. Dies sogar mit Corssplay; das ein Spielen zwischen diesen Plattformen ermöglicht.

Mods

Auch Minecraft bietet die Möglichkeit, durch Mods erweitert zu werden, dabei kann es sich um neue Texturen, Materialien und sogar neue Spielmodi handeln. Es gibt zahllose Mods für den Online Modus.

Beliebte Mods sind ebenfalls Grafik Mods, die das Blockspiel in ein wahres Grafik - Wunder verwandeln können.

Online Modus

Der Online Modus besteht aus Servern, die jeder Spieler gründen kann, in diesen kann der Betreiber sogar mit Java eigene Mechaniken und Spiel Inhalte entwickeln. Es gibt zahllose Reallife Simulierende Spiele, in dem Grundstücke erworben werden können, um dort Bauwerke zu errichten. Es gibt allerdings auch zahllose Server, die PvP Modi bieten, in denen die Spieler gegeneinander antreten können und ihr könnten unter Beweis stellen können. Angetrieben wird das ganze ausserdem von vielen Youtubern, die auf diese weise mit ihrer Community interagieren.

Zusammenfassung

In den heutigen Open World Spielen, geht es nicht mehr ausschliesslich um eine frei begehbare Spielwelt, sondern um Sandkasten ähnliche Möglichkeiten, die den Spielern Wort wörtlich nahezu keine Grenzen mehr aufstellen. Das gibt den Spielern ein Gefühl von wahrer Freiheit und der Möglichkeit, das Spiel mitzugestalten.

Ausserdem findet man in immer mehr Spielen Open World - Elemente, diese machen die Spiele dynamischer und der Wiederspielwert erhöht sich dadurch enorm. Allerdings gibt es auch vermehrt Spiele, die eine frei begehbare Welt vortäuschen, aber im Endeffekt eine lineare Welt bieten.

Die Möglichkeit von Multiplayer, eröffnet dabei nur noch mehr Möglichkeiten, die die meisten Entwickler sich auch zu nutze machen und ihre Spiele damit ausstatten. Open world und Multiplayer, ist deshalb eine so gute Kombination, weil sie den Spielern quasi unendliche Spielmöglichkeiten bieten.

Über den Autor:

Der Autor Kristián Kováč ist Student an dem SAE Institute in Berlin und hat sich im Jahr 2020 Selbständig gemacht mit "Kristián Kovác Games". Er ist ein begeisterter Spieler von Open World Spielen und Tycoons, in der Zukunft plant er in Form eines eigenen Unternehmens Spiele dieser Art zu entwickeln und die Branche mitzugestalten. Einige seiner bisherigen Arbeit finden Sie in seinem Portfolio: www.kristiankovac.me .

Quellen:

[1] Drooper_D5X, [Online] <https://playfront.de/gta-v-rockstar-spielzeit-stunden-erfahrung/>
(Accessed: 21.06.20)

Quellen Bilder:

[B1] GTA 5 Map, Pinterest [Online] <https://www.pinterest.de/pin/403916660301061127/>
(Accessed: 20.06.2020)

[B2] Wolfgang Andermahr, [Online] <https://www.computerbase.de/2020-03/minecraft-rtx-tutorial/> (Accessed: 20.06.2020)