

Sist oppdatert: 24.01.2024

utilsynet

Oversikt over status for universell utforming i én enkelt nettløsning. Her ser du WCAG-kravene som nettsteder skal oppfylle, sortert på de fire prinsippene i WCAG-standarden. For hver av retningslinjene finnes beskrivelser, lenker til mer informasjon, m.m., samt en nedtrekksmeny der du kan notere status pr i dag.

Du kan laste ned arkivet og bruke det som arbeidsliste, men følg alltid med på utilsynet.no for oppdatert kravliste.

Mal – WCAG-sjekkliste for utfylling av tilgjengelighetserklæring for nettløsning

	Retningslinje	Beskrivelse av retningslinje	Suksesskriterium	Følges kravet?	Svaret som skal avgis	
Prinsipp 1: Mulig å oppfatte	1.1 Tekstalternativer	Gi tekstalternativer til alt ikke-tekstlig innhold, slik at det kan konverteres til formater som brukerne har behov for, for eksempel stor skrift, blindeskrift, tale, symboler eller enklere språk.	1.1.1 Ikke-tekstlig innhold	Ikke sjekket	Det er lagt til alt tag på alle bilder	
	1.2 Tidsbaserte medier (lyd og video)	Gi alternativer til tidsbaserte medier.	1.2.1 Bare lyd og video (forhåndsinnspill) 1.2.2 Teksting (forhåndsinnspill) 1.2.5 Synstolkning (forhåndsinnspill)	Vi har ikke denne typen innhold Vi har ikke denne typen innhold Vi har ikke denne typen innhold		
	1.3 Mulig å tilpasse	Lag innhold som kan presenteres på forskjellige måter uten at informasjon eller struktur går tapt.	1.3.1 Informasjon og relasjoner 1.3.2 Meningsfylt rekkefølge 1.3.3 Sensoriske egenskaper 1.3.4 Visningsretning 1.3.5 Identifiserer formål med inndata	Ja Ja Vi har ikke denne typen innhold Ja Ja	Jeg har skilt bilder og bakgrunnsbilder samtidig brukt h1-h6 tag og p tag der det passer. Har og brukt både buttons og a taqer da de har ganske lik funksjon Innholdet presenteres i rekkefølgen etter oppgaveteksten og eksempel bildene viser Siden er tilpasset med bruk av media queries Alle skjemaer har inndata formål	
	1.4 Mulig å skille fra hverandre	Gjør det enklere for brukerne å se og høre innhold, blant annet ved å skille forarunnen fra bakarunnen.	1.4.1 Bruk av farge 1.4.2 Styring av lyd 1.4.3 Kontrast (minimum) 1.4.4 Endring av tekststørrelse 1.4.5 Bilder av tekst 1.4.10 Dynamisk tilpassning (Reflow) 1.4.11 Kontrast for ikke-tekstlig innhold 1.4.12 Tekstavstand 1.4.13 Pekerfølsomt innhold eller innhold ved tastaturfokus	Vi har ikke denne typen innhold Vi har ikke denne typen innhold Ja Ja Ja Ja Ja Ja Ja Ja	Bilder ligger oppå hvit bakgrunn Har lagt padding på elementer og store knapper	
	Prinsipp 2: Mulig å betjene	2.1 Tilgjengelig med tastatur	Gjør all funksjonaliteten tilgjengelig med tastatur.	2.1.1 Tastatur 2.1.2 Ingen tastaturfelle 2.1.4 Hurtigtaster som består av ett tegn	Ja Ja Vi har ikke denne typen innhold	Det er mulig å "tabbe" seg gjennom
		2.2 Nok tid	Gi brukerne nok tid til å lese og bruke innhold.	2.2.1 Justerbar hastighet 2.2.2 Pause, stopp, skjul	Vi har ikke denne typen innhold Vi har ikke denne typen innhold	
		2.3 Anfall og andre fysiske reaksjoner	Ikke utform innhold på en måte som er kjent for å forårsake anfall.	2.3.1 Terskelverdi på maksimalt tre glimt	Vi har ikke denne typen innhold	
		2.4 Navigerbar	Gjør det mulig for brukerne å navigere, finne innhold og vite hvor de befinner seg.	2.4.1 Hoppe over blokker 2.4.2 Sidetitter 2.4.3 Fokusrekkefølge 2.4.4 Formål med lenke (i kontekst) 2.4.5 Flere måter 2.4.6 Overskrifter og ledetekster 2.4.7 Synlig fokus	Nei Ja Ja Ja Ja Ja Ja	kan bruke mus og tab
		2.5 Inndatametoder	Gjør det enklere for brukerne å betjene funksjonalitet med andre inntutmetoder enn høre tastatur	2.5.1 Pekerbevegelse 2.5.2 Pekeravbrytelse 2.5.3 Ledetekst i navn 2.5.4 Bevegelsesaktivering	Ja Ja Vi har ikke denne typen innhold Ja	
		3.1 Leselig	Det må være mulig å forstå informasjon og betjening av brukergrensesnitt	3.1.1 Språk på siden 3.1.2 Språk på deler av innhold	Ja Vi har ikke denne typen innhold	
		3.2 Forutsigbar	Sørg for at websider presenteres og fungerer på forutsigbare måter.	3.2.1 Fokus 3.2.2 Inndata 3.2.3 Konsekvent navigering 3.2.4 Konsekvent identifikasjon	Ja Ja Vi har ikke denne typen innhold Ja	
		3.3 Inndatahjelp	Hjelp brukere med å unngå feil og å rette seg opp.	3.3.1 Identifikasjon av feil 3.3.2 Ledetekster eller instruksjoner 3.3.3 Forslag ved feil 3.3.4 Forhindring av feil (juridiske feil, økonomiske feil, datafeil)	Nei Ja Nei Ja	har lagt til for eksempel number og required på skjemaene som behøver det
		Prinsipp 4: Robust	4.1 Kompatibel	Sørg for best mulig kompatibilitet med aktuelle og fremtidige brukere, inkludert kompenserende teknologi.	4.1.1 Parsing (oppdeling) 4.1.2 Navn, rolle, verdi 4.1.3 Statusbeskjeder	Ja Ja Nei