

Meg som programmerer

Jeg vet at programmering er det som må til for å skape noe digitalt. Da har vi forskjellige språk som har forskjellige egenskaper. Det finnes HTML for å skape en nettside med tekst, bilder, video og alt nyttig. CSS brukes for å designe siden få den til å se attraktiv ut til forbrukeren. Jeg vet også at moren min bruker C# for å lage programmer til kundene sine når hun driver med back end utvikling. Da skaper hun programmer som gjør det enklere for kundene å føre regnskap.

Jeg ser for meg å lære språk som jeg kanskje kan bygge på i senere semestre, eller bruke kompetansen til å lære andre språk senere eller i arbeidslivet. Jeg ser for meg å skape masse kult, alt fra hobbyprosjekter som kan være nettsider eller spill. Til å lage noe som en kunde kunne ha trengt i arbeidslivet. Jeg ble veldig gira når jeg fant ut at vi skulle lage spill i Javascript, jeg kjenner på at da kan jeg være enda mer kreativ. Da jeg spiller nok fra før av og kan skape noe i en spillverden selv, det hadde vært dritkult. Å jobbe som programmerer er noe veldig lurt i dagens samfunn med tanke på at det trengs nesten overalt i arbeidslivet. Samtidig er det noe jeg har hatt interesse for en god stund. Det er derfor jeg har valgt denne linjen også.

Jeg håper å lære å skape noe selv fra bunnen av og å holde på selvstendig i lange perioder. Håper å gjøre feil og lære av dem, slik at når jeg får feil kan jeg løse det selv. Jeg har lyst å lære meg å skape både 2D og 3D spill i javascript, da dette bare utvider kreativiteten og mulighetene man får.