

# Kristian Engelsk

Født: 22.10.2003

Abels gt. 20C  
TRONDHEIM 7030  
95410719  
[kristiangjertsen5@gmail.com](mailto:kristiangjertsen5@gmail.com)

## Profil

Andreårsstudent i informatikk ved NTNU med snitt 4,1 (tilsvarer B). Erfaring fra kundeorienterte roller og førstegangstjeneste i Sjøforsvaret. Motiveres av programmering, problemløsing og samarbeid i team.

## Utdanning

**NTNU – Bachelor i informatikk** (pågående, 2. år)  
**Gjennomsnittskarakter:** 4,1 (tilsvarer B)

Relevante emner og ferdigheter

- **Java** (OOP & prosjektarbeid): strukturert, gjenbrukbar kode
- **Webteknologi:** HTML, CSS, JavaScript
- **Diskret matematikk:** algoritmisk tenkning og logikk
- **Kommunikasjon & nett:** nettverk og distribuerte systemer
- **Menneske–maskin–interaksjon:** brukervennlighet og designprinsipper

**Verv** – dotDAGENE – Nettside & Design

Karrieredag for informatikkstudenter, som kobler bedrifter og studenter sammen. Ansvar for nettside og design.

## Arbeidserfaring

**Selger & kundeservice – Bilradiospesialisten, Trondheim** Okt 2024 – nå

- Kundedialog, behovskartlegging og veiledning av tekniske produkter.
- Problemløsning og samarbeid fra ulike avdelinger i hektiske perioder.

Referanse – Jan Erik Elverum – Daglig leder  
480 80 823, jee@bilradiospes.no

**Butikkmedarbeider – Kiwi Hosle, Bærum** Sep 2022 – Apr 2023

## Tjeneste i Forsvaret – KNM Måløy (minefartøy)

Apr 2023 – Jul 2024

- Fullført 15 måneders førstegangstjeneste i Sjøforsvaret.
- Deltok i 4 måneder internasjonal NATO-mineryddingsoperasjon i Nord-Europa.
- Utviklet ferdigheter innen disiplin, problemløsing under press, sikkerhetsbevissthet og samarbeid i krevende operasjoner.

## Målsetting

Kombinere teoretisk og praktisk kunnskap fra informatikkstudiet med arbeidserfaring innen programvareutvikling.

## Kompetanse

### God erfaring med:

Java  
HTML, CSS, JavaScript  
Python  
C#  
Git

### Kjent med:

SQL  
Django  
React

## Prosjekter

Utvalg av Harvard CS50 prosjekter, dokumentert i korte [YouTube-videoer](#).

Utviklet enkle spill i Unity med C#, publisert på [itch.io](#).

