

DOCUMENTACIÓN DEL PROGRAMA DE ESCALA AL RISCO



Hecho por: KRISTIAN MOSQUERA SERNA

Tabla de Contenido

1.	Programa escala del risco	. 2
2.	Procedimientos de prueba	. 2
	2.1. Requisitos para la escalada del risco.	. 2
	2.2. Datos para la aprobación de escala al risco.	. 3
	2.3. Resultado de los datos de escala al risco	. 3
3.	Herramientas de desarrollo	. 4
	3.1. Dependencias externas	. 4
4	Diseño del modelo de datos	Δ

1. Programa escala del risco

El programa escala del risco está construido para determinar a los deportistas de escala, si son aptos para escalar la misma.

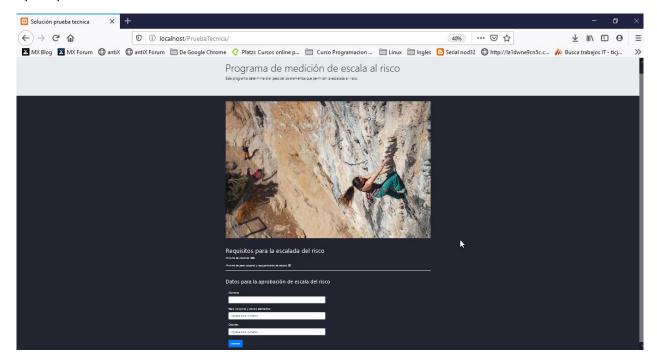


Imagen 1

2. Procedimientos de prueba.

Guía del correcto uso y funcionamiento del programa escala al risco, se ilustrará en imágenes.

2.1. Requisitos para la escalada del risco.

Los escaladores deben cumplir unos requisitos mínimos, que evaluaran si es seguro realizar dicha actividad, tales como:

- Mínimo de calorías: La cantidad de calorías mínima que debe tener el escalador es de "100"
- Mínimo de peso corporal y equipamiento de escala: Permite informar al escalador, la cantidad mínima de su peso corporal junto al de su equipamiento en este caso es de "30".

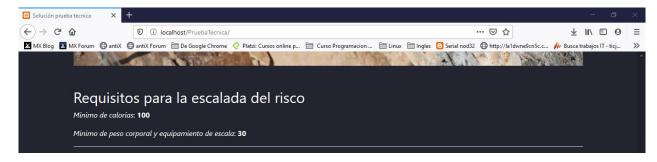


Imagen 2

2.2. Datos para la aprobación de escala al risco.

El formulario permite capturar los datos por las personas a realizar la escalada del risco para determinar si es apto de la misma, esos campos son "nombre, peso corporal y calorías", estos datos se guardarán en la base de datos.



Imagen 3

2.3. Resultado de los datos de escala al risco

En Esta sección muestra los resultados de los datos digitados por el escalador y además si cumple con los requisitos o no, los campos que permiten mostrar los datos son:

- Nombre: Muestra el nombre del escalador.
- Peso corporal y de los elementos: Muestra los datos del peso y de los elementos del escalador.
- Calorías: Muestra las calorías del escalador.
- Estado: Este campo es un mensaje que informa si el escalador es admitido para escalar el risco.

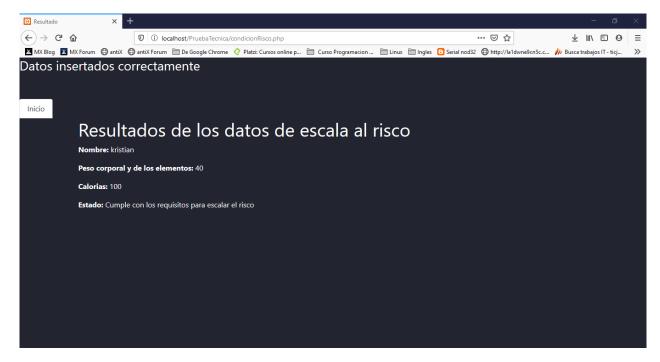


Imagen 4

3. Herramientas de desarrollo.

Las herramientas usadas en la construcción del programa fueron:

- Bootstrap: Es un framework de código abierto para el diseño de sitios y aplicaciones web.
- **PHP:** Es un lenguaje de programación de propósito general de código del lado del servidor, la versión usada es la 7.3.
- SQL SERVER: Es un sistema de gestión de base de datos relacional, desarrollado por la empresa Microsoft.
- VISUAL STUDIO CODE: Es un editor de código fuente multiplaforma desarrollado por Microsoft.
- XAMPP: Es un paquete de software libre, que consiste principalmente en el sistema de gestión de bases de datos MYSQL, el servidor web APACHE y los intérpretes para lenguajes de script PHP y PERL.

3.1. Dependencias externas

El programa hace uso de una librería externa "Microsoft Drivers for PHP for SQL Server" para la comunicación entre **PHP** y el gestor de bases de datos **SQL SERVER**, la versión usada es la 7.3.

4. Diseño del modelo de datos

Modelo de la base de datos que permite el almacenamiento de datos registrados en el programa escala al risco.



Imagen 5