

Kalenderwoche	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Geplanter Aufwand in Stunden	Tatsächlicher Aufwand in Stunden K. Czepluch	Tatsächlicher Aufwand in Stunden D. Kübler	Tatsächlicher Aufwand in Stunden
42	Projekt definieren						
		Ideen finden					
			Brainstorming	1	2	2	4
			Recherche	4	3	5	8
		Expose verfassen					
			Expose erste Version verfassen	2	1	1	2
			Expose zweite Version	2	1	2	3
	Projektplan aufstellen			4	1	3	4
43-44	Konzept						
		Domänenrecherche					
			Haltbarkeit von Lebensmitteln	3	1	6	7
			Food Sharing	2	1	1	2
			Lebensmittelabfälle	3	1	5	6
		Marktrecherche					
			Konkurrenzprodukte suchen	1	1	2	3
			Konkurrenzprodukte testen	2	0	5	5
			Vor und Nachteile identifizieren	2	0	4	4
		Alleinstellungsmerkmal		4	3	3	6
		Zielhierarchie					
			strategisch	3	1	3	4
			taktisch	3	1	3	4
			operativ	3	1	3	4
		Anforderungsermittlung		5	3	3	6
		Stakeholder Analyse		3	2	2	4
		Kommunikationsmodell					
			Präskriptiv	4	0	5	5
			Deskriptiv	3	0	4	4
		Methodischer Rahmen					
			Designprinzip	2	0	3	3
			Vorgehensmodell	6	0	6	6
		Risiken					
			Analyse	5	3	5	8
			Risikominimierung	3	2	3	5

Denise Kübler

Kristian Czepluch

Beide

Kalenderwoche	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Geplanter Aufwand in Stunden	Tatsächlicher Aufwand in Stunden K. Czepluch	Tatsächlicher Aufwand in Stunden D. Kübler	Tatsächlicher Aufwand in Stunden
		PoC		4	3	1	4
		Architektur	Visualisierung	3	2	2	4
			Begründung	2	3	0	3
45	Rapid Prototype						
		Implementierung PoCs					
			PoC Auswahl	1	1	1	2
			Client	30	40	0	40
			Server	20	25	0	25
			User Interface	5	8	0	8
			Debugging	10	5	10	15
Abgabe: 11.11.2018	MS1			145	115	93	208

46	Dokumentation	Überarbeitung					
			Artefakte anpassen	12	7,5	7,5	15
46-50	Modellierungen	MCI					
			User Profiles	15	0	15	15
			Contextual Task Analysis	10	7,5	7,5	15
			Work Environment Analysis	10	5	5	10
			Platform Capabilities	5	5	0	5
			Task Scenarios	10	0	20	20
			Task Organization Model	5	0	10	10
			General Design Principles	10	5	5	10
			Usability Goals	10	0	15	15
			Work Reengineering	10	5	10	15
			Conceptual Model	10	0	10	10
			Screen Design Standards	10	0	10	10
			Detailed User Interface				
			Design	20	5	20	25
			Evaluation	25	15	15	30
		WBA					
			Kommunikationsmodelle	10	15	0	15
			PoC	15	15	0	15
			Architektur	15	20	0	20
			Anwendungslogik	13	15	0	15

Kalenderwoche	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Geplanter Aufwand in Stunden	Tatsächlicher Aufwand in Stunden K. Czepluch	Tatsächlicher Aufwand in Stunden D. Kübler	Tatsächlicher Aufwand in Stunden
		Datenstrukturen		13	15	0	15
Abgabe 16.12.2018	MS2			228	135	150	285
51-3	Implementierung	Implementieren		130			
		Testen		30			
		Konfigurationsdateien		5			
	Implementations-dokumentation	Dokumentation		20			
		Abweichungen begründen		7			
		Installationsdokumentation		5			
	Fazit						
	Prozessassessment	Grad der Zielerreichung		5			
		Projektplan		2			
		Methodenwahl		3			
Abgabe 20.1.2019	MS3			207	0	0	0
4	Projektpräsentation	Präsentation		15			
		Poster		10			
Abgabe 28.1.2019	Abgabe Präsentation			25	0	0	0
	Gesamt			605	250	243	493