

Technology Arts Sciences TH Köln

Entwicklungsprojekt Interaktive Systeme
Wintersemester 2018/19

Zielerreichungsgrad

Dozenten:

Prof. Dr. Gerhard Hartmann

Prof. Dr. Kristian Fischer

Mentoren:

Ngoc-Anh Gabriel

Lena Wirtz

von

Kristian Czepluch - (11112444)

Denise Kübler - (11119149)

Zielerreichungsgrad:

Die Ziele die in Meilenstein 1 definiert wurden haben sich während des 2 Meilensteins teilweise verändert und hätten an dieser Stelle nochmals überarbeitet werden müssen. Grundsätzlich besteht weiterhin das strategische Ziel die unnötigen Lebensmittelabfälle in den Privathaushalten im besonderen Hinblick auf die frischen Lebensmittel zu verringern. Die daraus resultierenden taktischen Ziele werden im Folgenden genauer betrachtet.

Das erste taktische Ziel, das anbieten von Lebensmitteln konnte in der Implementierung größtenteils umgesetzt werden, wobei die Kontrolle des Haltbarkeitsdatums an dieser Stelle vernachlässigt wurde. Das zweite taktische Ziel wurde ebenfalls umgesetzt. Die Ziele die hier gesetzt wurden sind Teil der Anwendungslogik des Servers und wurden im vollen Umfang implementiert, bis auf die Kommunikation zwischen Abholer und Anbieter. Diese Funktionalität hatte eine nicht so hohe Priorität und konnte leider nicht komplett ausmodelliert. Das dritte taktische Ziel ist im zweiten Meilenstein in den Hintergrund geraten und wurde nicht implementiert. Das Anbieten und Abholen und die eigene Lebensmittelverwaltung hat sich als wichtiger herausgestellt und ebenfalls hätte dieses Ziel keine Anwendungslogik. Das vierte taktische Ziel, welches sich mit der Lebensmittelverwaltung beschäftigt konnte zu einem großen Teil umgesetzt werden, wobei sich hierbei auf die frischen Lebensmittel konzentriert wurde, da diese laut der Domänenrecherche den größten Teil der entsorgten Lebensmittel ausmachen und sich an dieser Stelle der umfangreichste Teil unserer Anwendungslogik befindet. Das letzte taktische Ziel konnte teilweise erfüllt werden. Das System überprüft innerhalb eines Tagesintervalls das Lebensmittelinventar des Benutzers und informiert ihn über künftig ablaufende Lebensmittel. Als Verbrauchsvorschlag wird ihm hier jedoch lediglich angeboten das Lebensmittel für andere Benutzer anzubieten, da die Rezepte in den Hintergrund gefallen sind. Zwar konnten nicht alle Ziele erreicht werden, jedoch war dies bereits vor der Implementierung ersichtlich und grundsätzlich unrealistisch, da das Projekt für den kurzen Entwicklungszeitraum zu umfangreich ist. Es wurde sich auf die relevantesten Bereiche konzentriert und versucht diese Möglichst maßstabsgetreu, auch im Hinblick auf das komplexe User Interface, umzusetzen und dies ist uns größtenteils gelungen. Insgesamt sind wir persönlich mit dem Zielerreichungsgrad zufrieden und denken, dass ein vorzeigbares Projekt umgesetzt wurde.