

## Plattform Capabilities and Constraints:

In diesem Schritt soll die Zielplattform auf Beschränkungen untersucht, welche im Laufe des Designs beachtet werden müssen. Grundsätzlich kann dieser Schritt nach Mayhew, durch Verwendung eines Short Cuts übersprungen werden, jedoch wollen wir zumindest kurz auf diesen Punkt eingehen. Die Beschränkungen der Android Plattform werden im Folgenden Tabellarisch aufgeführt:

| Eigenschaft        | Möglich   | Möglich mit Aufwand | Nicht Möglich   |
|--------------------|---|---------------------|-----------------|
| Display Größe      | 2.5 -6 Zoll   | -                   | Unter 2.5 Zoll  |
| Bit-Mapped-Display | (.jpg, .png, .gif)  | -                   | -               |
| Farben             | Alle Möglich  | -                   | -               |
| Input Devices      | Touch, Digitale Tastatur, Sprachanweisung, Bewegung, Sensoren | -                   | -               |
| Version            | 4.0 und höher   | -                   | Kleiner als 4.0 |
| Multitasking       | x   | -                   | -               |