

Anforderungsermittlung

Für den Verlauf des Projektes ist es von besonderer Wichtigkeit Anforderungen an das System zu definieren und festzuhalten, um ein allgemeines Verständnis von dem zu entwickelnden System zu erlangen. Im Folgenden werden Anforderungen an das System aufgezeigt und nach den Charakteristika: Funktional, Qualitativ, Organisatorisch, Benutzerschnittstelle und Technisch kategorisiert.

Tabelle x: Anforderungen an die Funktionalität

Anforderung ID	Beschreibung
[A-100]	Der Benutzer muss die Möglichkeit besitzen, sich im System zu registrieren und einzuloggen.
[A-101]	Der Benutzer muss die Möglichkeit besitzen, seine Daten zu bearbeiten.
[A-102]	Der Benutzer muss die Möglichkeit besitzen, seine Daten zu löschen.
[A-103]	Der Benutzer muss die Möglichkeit besitzen, nach angebotenen Lebensmitteln in seiner Nähe suchen zu können.
[A-104]	Der Benutzer muss die Möglichkeit besitzen, Angebote in seine Nähe anzunehmen.
[A-105]	Der Benutzer muss die Möglichkeit besitzen, angenommene Angebote zurückzuziehen.
[A-106]	Der Benutzer muss die Möglichkeit besitzen, eigene Lebensmittel für andere Benutzer anzubieten.
[A-107]	Der Benutzer muss die Möglichkeit besitzen, die von ihm erstellten Angebote zu bearbeiten.
[A-108]	Der Benutzer muss die Möglichkeit besitzen, die von ihm erstellten Angebote zu löschen.
[A-109]	Alle Angebote sind öffentlich und für jeden Benutzer einsehbar.
[A-110]	Das System muss einen Abholfaktor für Angebote berechnen können, welches den Benutzer und externe Faktoren berücksichtigt.
[A-111]	Das System muss ein Protokoll über die angenommenen Angebote führen.
[A-112]	Der Benutzer soll benachrichtigt werden, wenn ein neues Angebot mit einem hohen Abholwert erstellt wurde.
[A-113]	Angebote sind nicht mehr sichtbar sobald ein Benutzer dieses angenommen hat.
[A-114]	Der Benutzer kann seine Lebensmittel anhand eines QR – Codes, welches als „Dummy-Schnittstelle“ fungiert, in das System mit Ablaufdaten eintragen.
[A-115]	Das System muss in der Lage sein für Obst und Gemüse ein Haltbarkeitsdatum anhand verschiedener Faktoren zu berechnen bzw. zu schätzen.
[A-116]	Der Benutzer muss die Möglichkeit haben, die von ihm eingetragenen Lebensmittel zu bearbeiten.

[A-117]	Der Benutzer muss die Möglichkeit haben, Lebensmittel manuell eintragen zu können
[A-118]	Der Benutzer muss die Möglichkeit haben, die von ihm eingetragenen Lebensmittel zu löschen.
[A-119]	Der Benutzer soll benachrichtigt werden, sobald ein eingetragenes Lebensmittel droht abzulaufen.

Tabelle x: Anforderungen an die Organisation

[A-200]	Das System muss vollständig und nachvollziehbar dokumentiert sein.
[A-201]	Für das Projekt muss ein Projektplan vorliegen.
[A-202]	Das Projekt wird anhand eines Vorgehensmodells aus der Mensch-Zentrierten-Gestaltung entwickelt.
[A-203]	Für das Projekt muss Github als Versionierungssystem verwendet werden.
[A-204]	Das Projekt muss einen gesellschaftlichen und/oder wirtschaftlichen Nutzen verfolgen.
[A-205]	Teile des Projektes müssen in fristgerecht in Form von Meilensteinen eingereicht werden.

Tabelle x: Anforderungen an die Benutzungsschnittstelle

[A-300]	Das System muss intuitiv und stressfrei verwendbar sein.
[A-301]	Das System soll den Benutzer nicht mit unnötigen Informationen überfordern und lediglich die für die Funktion benötigten Informationen bereitstellen.
[A-302]	Das System soll eine hohe Gebrauchstauglichkeit anstreben.

Tabelle x: Anforderungen an die technische Realisierung

[A-400]	Das System soll bei der Datenübertragung Informationen verschlüsselt übertragen.
[A-401]	Das System mit dem Benutzer mit Hilfe eines Benachrichtigungsdienstes kommunizieren können.
[A-402]	Das System muss mit den Programmiersprachen Java und Javascript entwickelt werden.
[A-403]	Das System muss sowohl auf Client,- als auch auf Serverseite eine eigenen Anwendungslogik enthalten.
[A-404]	Das System soll ein gängiges Datenformat für die Repräsentationen für Daten verwenden wie XML oder JSON.
[A-405]	Das System muss Daten mit Hilfe einer Datenbank persistent speichern.