

STŘEDOŠKOLSKÁ ODBORNÁ ČINNOST

Obor č. 18: Informatika

Studentsý Vývojový Server

Selfhosted Virtual Stack

Autor: Kristián Kunc

Škola: Gymnázium, Praha 6, Arabská 14

Kraj: N

Konzultant: N

Rok: 2025

Prohlášení

Prohlašuji, že jsem svou práci SOČ vypracoval samostatně a použil jsem pouze prameny a literaturu uvedené v seznamu bibliografických záznamů.

Beru na vědomí, že nejpozději odevzdáním slovesné vědecké práce do veřejné soutěže Středoškolská odborná činnost, stejně jako odevzdáním jejích příloh a dalších připojených děl, např. audiovizuálních, fotografických, výtvarných, architektonických apod. (dále jen „soutěžní dílo“), dochází ke zveřejnění díla podle § 4 odst. 1 zákona č. 121/2000 Sb., autorského zákona, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „autorský zákon“). Totéž platí pro pozdější odevzdání doplněného, změněného, upraveného nebo opraveného díla.

Beru na vědomí, že zveřejněním díla, jehož součástí je vynález, se tento vynález stává součástí stavu techniky podle § 5 odst. 1, 2 zákona č. 527/1990 Sb., o vynálezech, průmyslových vzorech a zlepšovacích návrzích, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „patentový zákon“), což zakládá překážku pro udělení patentu podle § 3 odst. 1 patentového zákona.

Beru na vědomí, že vyhlášovatel soutěže je podle § 61 odst. 1 autorského zákona per analogiam oprávněn užít soutěžní dílo pro účely zajištění průběhu soutěže, zejména k zajištění transparentnosti soutěže a veřejnosti obhajob soutěžních prací. V odůvodněném rozsahu je tedy vyhlášovatel po dobu účasti autora v soutěži oprávněn zejména:

- zhotovovat rozmnoženiny díla, je-li to nezbytné k seznámení účastníků soutěže, porotců nebo veřejnosti se soutěžní prací;
- zapůjčit originál nebo rozmnoženinu díla účastníkům soutěže, porotcům nebo veřejnosti. Přitom dbá na bezpečné nakládání s dílem;
- vystavovat originál nebo rozmnoženinu díla v průběhu soutěžních přehlídek a doprovodných akcí;
- sdělovat dílo veřejnosti v nemotné podobě, a to především počítačovou nebo obdobnou sítí.

Dále prohlašuji, že při tvorbě této práce jsem použil nástroj generativního modelu AI Github Copilot; <https://github.com/copilot> za účelem [???]. Po použití tohoto nástroje jsem provedl/ a kontrolu obsahu a přebírám za něj plnou zodpovědnost.

V Praze dne: _____ 2026

Kristián Kunc

Poděkování

Fanouškům

Anotace

Souhrn je pomyslnou vizitkou celé práce. Po jeho přečtení by čtenáři mělo být jasné, čím se práce zabývá a jaké jsou její zásadní výstupy. Souhrn sumarizuje celou práci, tedy včetně cílů, metodiky, nejdůležitějších výsledků a závěrů. Doporučujeme odpovědět na otázky Co? Proč? Jak? a S jakým výsledkem? jste ve své práci dělali. Souhrn pište až na samotném závěru práce v rozsahu 5 až 10 vět.

Klíčová slova

3-5 klíčových slov oddělených středníkem v abecedním pořadí. Klíčová slova více definují zaměření práce, a proto není vhodné, aby byla totožná se slovy, která se vyskytují v názvu práce.

Abstract

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua quaerat voluptatem. Ut enim aequaleamus animo, cum corpore dolemus, fieri tamen permagna accessio potest, si aliquod aeternum et infinitum impendere malum nobis opinemur. Quod idem licet transferre in voluptatem, ut.

Keywords

Lorem ipsum dolor sit amet.

Obsah

| | |
|---|-----|
| 1. Úvod | 6. |
| 2. Teoretická část | 6. |
| 2.1. Hosting a selfhosting | 6. |
| 2.2. Docker a kontejnerizace | 6. |
| 2.3. Existující řešení | 8. |
| 3. Implementace | 8. |
| 3.1. Struktura projektu | 8. |
| 3.2. Uživatelé a oprávnění | 8. |
| 3.3. Docker abstrakce | 8. |
| 3.3.1. Template systém | 8. |
| 3.3.2. Service | 8. |
| 3.3.3. Síťová architektura | 8. |
| 3.4. Systémové kontejnery | 8. |
| 3.5. Uživatelské rozhraní | 8. |
| 3.5.1. CLI | 8. |
| 3.5.2. Webové rozhraní | 8. |
| 3.6. Testování | 8. |
| 3.6.1. Unit testy | 8. |
| 3.6.2. Zkušební nasazení | 8. |
| 3.7. Dokumentace | 8. |
| 3.7.1. Docstringy | 8. |
| 3.7.2. Zensical | 8. |
| 4. Závěr | 8. |
| 4.1. Dosažené výsledky | 8. |
| 4.2. Porování s existujícími řešeními | 9. |
| 4.3. Budoucí vývoj | 9. |
| Bibliografie | 10. |

1. Úvod

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua quaerat.

2. Teoretická část

TODO: intro

2.1. Hosting a selfhosting

Při vývoji jakékoliv aplikace je potřeba zvážit způsob distribuce a nasazení. Typicky lze zvolit mezi lokálním spuštěním na zařízení uživatele nebo nasazením na server. Právě při nasazení na server se často setkáváme s pojmem „hosting“. Hosting je služba, která umožňuje umístit proces aplikace na server, který je stále připojen k internetu, a tím k ní umožnit přístup odkudkoliv. Existují různé typy hostingu:

1. VPS (Virtual Private Server) - poskytuje virtuální server, který je izolovaný od ostatních uživatelů, ale sdílí fyzický hardware s ostatními VPS. Uživatel má plnou kontrolu nad svým systémem a může instalovat vlastní software. Je to flexibilní řešení, ale vyžaduje určité technické znalosti.
2. Dedikovaný server - poskytuje fyzický server, který je zcela vyhrazen pro jednoho uživatele. Uživatel má plnou kontrolu nad hardwarem a softwarem, ale je to nákladnější řešení než VPS.
3. Cloud hosting - poskytuje škálovatelnou a flexibilní infrastrukturu. Nabízí typicky širokou škálu služeb, jako jsou virtuální servery, úložiště a databáze. Uživatel platí pouze za využití zdroje, což může být ekonomické řešení pro různé typy aplikací.

TODO: selfhosting

2.2. Docker a kontejnerizace

Docker [1] je platforma pro vývoj, distribuci a provozování aplikací. Kontejnerizace, kterou Docker využívá, se staví na pomezí virtualizace a holého hardwaru. Na rozdíl od tradiční virtualizace, která vytváří kompletní virtuální stroj s vlastním operačním systémem, kontejnerizace umožňuje spouštět aplikace v izolovaných prostředích, která sdílejí jádro hostitelského operačního systému. To přináší několik výhod:

1. Rychlost: Kontejnery jsou lehké a spouštějí se rychleji než virtuální stroje, protože nevyžadují načítání celého operačního systému.
2. Efektivita: Kontejnery sdílejí jádro hostitelského operačního systému, což umožňuje efektivnější využití zdrojů.
3. Přenositelnost: Kontejnery jsou přenosné mezi různými prostředími, což usnadňuje vývoj, testování a nasazení aplikací.

4. Izolace: Kontejnery poskytují izolaci mezi aplikacemi, což zvyšuje bezpečnost a stabilitu.

Filozofie Dockeru spočívá v tom, že aplikace by měla být balena s veškerými závislostmi do jednoho kontejneru, což umožňuje konzistentní běh aplikace bez ohledu na prostředí, ve kterém je nasazena. Toho se docílí deklarativním popisem prostředí a konfigurace aplikace pomocí souboru Dockerfile, který obsahuje instrukce pro sestavení kontejneru.

```
1 # Volba základního obrazu (image), v tomto případě Debian Trixie (13)
2 FROM debian:trixie
3
4 # Instalace potřebných balíčků a závislostí
5 RUN apt-get update && apt-get install -y \
6     python3 \ # Python 3 pro běh aplikace
7     python3-pip \ # Pip pro správu Python balíčků
8
9 # Nastavení pracovního adresáře v kontejneru
10 WORKDIR /app
11
12 # Kopírování souborů aplikace do kontejneru
13 COPY . /app
14
15 # Instalace Python závislostí z requirements.txt
16 RUN pip3 install -r requirements.txt
17
18 # Exponování portu, na kterém aplikace běží
19 EXPOSE 8000
20
21 # Definice příkazu pro spuštění aplikace
22 CMD ["python3", "app.py"]
```

Docker obrazy (images) fungují na principu vrstev (layers), kde každá instrukce v Dockerfile vytváří novou vrstvu. Tyto vrstvy jsou ukládány a mohou být znovu použity, což zvyšuje efektivitu při sestavování. Další vrstvení také probíhá při volbě základního obrazu, jakmile více obrazů sdílí stejné vrstvy, Docker je znovu použije, což urychluje proces sestavení a snižuje velikost výsledného obrazu.

Postavený obraz lze spustit jako kontejner, který představuje jeho instanci. Kontejnery jsou izolované, ale mohou komunikovat s ostatními kontejnery a hostitelským systémem prostřednictvím sítí a svazků (volumes). To umožňuje vytvářet komplexní aplikace složené z více služeb, které spolu spolupracují.

2.3. Existující řešení

3. Implementace

3.1. Struktura projektu

3.2. Uživatelé a oprávnění

3.3. Docker abstrakce

3.3.1. Template systém

3.3.2. Service

3.3.3. Síťová architektura

3.4. Systémové kontejnery

3.5. Uživatelské rozhraní

3.5.1. CLI

3.5.2. Webové rozhraní

3.6. Testování

3.6.1. Unit testy

3.6.2. Zkušební nasazení

3.7. Dokumentace

3.7.1. Docstringy

3.7.2. Zensical

4. Závěr

4.1. Dosažené výsledky

4.2. Porování s existujícími řešeními

4.3. Budoucí vývoj

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magnam aliquam quaerat voluptatem. Ut enim aequale doleamus animo, cum corpore dolemus, fieri tamen permagna accessio potest, si aliquod aeternum et infinitum impendere malum nobis opinemur. Quod idem licet transferre in voluptatem, ut postea variari voluptas distinguere possit, augeri amplificarique non possit. At etiam Athenis, ut e patre audiebam facete et urbane Stoicos irridente, statua est in quo a nobis philosophia defenda et collaudata est, cum id, quod maxime placeat, facere possimus, omnis voluptas assumenda est, omnis dolor repellendus. Temporibus autem quibusdam et. [2] Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magnam aliquam quaerat voluptatem. Ut enim aequale doleamus animo, cum corpore dolemus, fieri.

Bibliografie

- [1] MERKEL, Dirk. Docker: lightweight linux containers for consistent development and deployment. *Linux journal*. 2014, **2014**(239), 2.
- [2] MÄDJE, Laurenz, Martin HAUG a THE TYPST PROJECT DEVELOPERS. *Typst* [online]. Dostupné z: <https://github.com/typst/typst>