FUNGSI

MINGGU KE: 4

TUJUAN:

- Mahasiswa dapat memahami definisi fungsi.
- Mahasiswa dapat mendefinisikan fungsi.
- Mahasiswa dapat menggunakan fungsi.

TEORI PENGANTAR:

Definisi Fungsi

Fungsi adalah sub-program yang memberikan/mengembalikan (return) sebuah nilai dari tipe tertentu. Contoh: $f(x) = 2x + 5x^2 - 8$. f adalah nama fungsi, sedangkan x adalah parameter fungsi. Misal x = 2, maka f(2) = 10. Nilai 10 adalah nilai return.

Pendefinisian Fungsi

Struktur fungsi:

<u>function</u> NamaFungsi (<u>input</u> deklarasi parameter, jika ada) → tipe {spesifikasi fungsi, menjelaskan apa yang dilakukan dan yang dikembalikan oleh fungsi.} DEKLARASI

{Semua nama yang dipakai di dalam fungsi dan hanya berlaku lokal di dalam prosedur didefinisikan di sini} ALGORITMA:

{badan fungsi, berisi instruksi-instruksi untuk menghasilkan nilai yang akan dikembalikan oleh fungsi} return ekspresi {pengembalian nilai yang dihasilkan fungsi}

Contoh:

Tulis fungsi untuk menghasilkan nilai $f(x) = 2x^2 + 5x - 8$, $x \in \mathbb{R}$.

```
function F (input x: real) → real

{mengembalikan nilai F(x) = 2x^2 + 5x - 8, x \in R}

DEKLARASI

{tidak ada}

ALGORITMA:

return 2^*x^*x + 5^*x - 8
```

Algoritma 1

Contoh:

Buat fungsi untuk menentukan apakah sebuah bilangan bulat merupakan bilangan genap.

```
<u>function</u> Genap(<u>input</u> n: <u>integer</u>) → <u>boolean</u>
{true jika n adalah bilangan genap, atau false jika tidak genap}
DEKLARASI
```

```
{tidak ada}
ALGORITMA:
return (n mod 2=0)
Atau
<u>function</u> Genap(<u>input</u> n: <u>integer</u>) → <u>boolean</u>
{true jika n adalah bilangan genap, atau false jika tidak genap}
DEKLARASI
{tidak ada}
ALGORITMA:
if n mod 2 = 0 then
  return true {n genap}
else {berarti, n mod 2 \neq 0}
  return false {n ganjil}
endif
Contoh:
Tulis fungsi untuk menentukan nama-nama bulan berdasarkan nomor bulannya.
function NamaBulan(input bln: integer)→string
{mengembalikan nama bulan berdasarkan nomor bln}
DEKLARASI
nama: string
ALGORITMA:
case bln
  1: nama ← 'Januari'
  2: nama ← 'Februari'
  3: nama ← 'Maret'
  4: nama ← 'April'
  5: nama ← 'Mei'
  6: nama ← 'Juni'
  7: nama ← 'Juli'
  8: nama ← 'Agustus'
  9: nama ← 'September'
  10: nama ← 'Oktober'
  11: nama ← 'Nopember'
  12: nama ← 'Desember'
endcase
return nama
Atau
function NamaBulan(input bln: integer)→string
{mengembalikan nama bulan berdasarkan nomor bln}
DEKLARASI
{tidak ada}
```

ALGORITMA:

case bln

- 1: return 'Januari'
- 2: return 'Februari'
- 3: return 'Maret'
- 4: return 'April'
- 5: return 'Mei'
- 6: return 'Juni'
- 7: return 'Juli'
- 8: return 'Agustus'
- 9: return 'September'
- 10: return 'Oktober'
- 11: return 'Nopember'
- 12: return 'Desember'

endcase

Pemanggilan Fungsi

Fungsi diakses dengan cara memanggil namanya dari program pemanggil, diikuti dengan daftar parameter aktual (bila ada). Karena fungsi menghasilkan nilai, maka nilai tersebut dapat diperlakukan dengan dua cara. Pertama nilai yang dikembalikan oleh fungsi ditampung di dalam sebuah peuah yang bertipe sama dengan tipe fungsi,

```
peubah ← NamaFungsi(parameter aktual, jika ada);
Contoh:
y \leftarrow F(5)
Kedua, nilai yang langsung dikembalikan oleh fungsi,
Contoh:
write(F(5))
Contoh:
```

Dibaca sebuah bilangan bulat, harus ditentukan apakah bilangan tersebut ganjil atau genap.

```
PROGRAM BilanganGanjilGenap
{Program utama menentukan apakah suatu bilangan ganjil atau genap}
DEKLARASI
bilangan: integer
fuction Genap(input n: integer) → Boolean
 {true jika n adalah bilangan genap, atau false jika ganjil
ALGORITMA:
```

read(bilangan) if genap(bilangan) then write('bilangan genap') else {berarti genap(n)=false}

```
write('bilangan ganjil') endif
```

Contoh: Fungsi di dalam fungsi

Tulislah fungsi untuk menghitung nilai hampiran exp(x) yang didefinisikan sebagai berikut:

$$e^x \approx \frac{x^0}{0!} + \frac{x^1}{1!} + \frac{x^2}{2!} + \dots + \frac{x^n}{n!}$$

Hampiri nilai e^x dengan deret sampai 10 buah suku.

```
function Exp(input x: real) \rightarrow real
{mengembalikan nilai exp(x)}
DEKLARASI
 const n: integer = 10
 S: real
 K:integer
 function Fak(input n : integer) \rightarrow integer
 {mengembalikan nilai n!, untuk n \ge 0}
 function Pangkat(input x: real, input m: integer) → real
 {mengembalikan nilai perpangkatan xn}
ALGORITMA
 S \leftarrow 0
 for k \leftarrow 0 to n do
   S \leftarrow S + Pangkat(x, k)/Fak(k)
 endfor
 return S
Pemanggilan:
PROGRAM CetakTabelExpX
{program untuk menghitung nilai \exp(x) dari x = 0 sampai x = 100 dengan pertambahan \Delta x = 0.5}
DEKLARASI
 x:real
 function Exp(input x: real) →real
 {mengembalikan nilai exp(x)}
ALGORITMA:
 x←0.0
 while x \le 100.0 do
   write(x, Exp(x))
```

Prosedur atau Fungsi

 $x \leftarrow x + 0.5$ endwhile $\{x > 100\}$

Fungsi digunakan apabila modul program mengembalikan sebuah nilai, sedangkan prosedur digunakan bila modul menghasilkan efek dari satu atau sekumpulan aksi. Namun sering perbedaan keduanya tidak jelas sehingga suatu prosedur dapat dinyatakan dalam bentuk fungsi dan sebaliknya.

Mengubah fungsi menjadi prosedur

```
Fungsi
```

```
function Maks(input a, b: integer) → integer
{mengembalikan harga terbesar dari a dan b}
DEKLARASI
 {tidak ada}
ALGORITMA:
 if a \ge b then
   return a
 else
   return b
 endif
Prosedur:
procedure TentukanMaks(input a, b: integer, outpun maks: integer)
{Menentukan nilai terbesar dari a dan b, dan menyimpannya di max}
{K.Awal: a dan b sudah terdefinisi nilainya.}
{K.Akhir: maks berisi nilai terbesar dari a atau b.}
DEKLARASI
 {tidak ada}
ALGORITMA
 if a > b then
   Maks ← a
 else
   Maks \leftarrow b
 endif
```

PRAKTIKUM:

- 1. Buat program dengan menggunakan fungsi untuk menghitung nilai faktorial dari bilangan bulat tak negatif.
- 2. Buat program dengan menggunakan fungsi untuk menghitung p^n dengan $p \in \mathbf{R}$ dan $n \in \mathbf{N}$.
- 3. Buat program untuk menghitung nilai hampiriran e^x .

TUGAS:

- 1. Buat fungsi jarak yang menerima masukan dua buah titik $P_1(x,y)$ dan $P_2(x,y)$ dan menghitung jarak kedua titik tersebut dengan menggunakan rumus Euclide.
- 2. Buat fungsi durasi yang memberkan durasi antara dua buah jam dengan format hh:mm:dd.