

---

# **Star Schema Benchmark für SAP HANA**

Data Warehouse

JAN HOFMEIER, MARIUS JOCHHEIM, LION SCHERER,  
KRISTINA ALBRECHT

2018-03-06

## List of Tables

## List of Figures

2.1	Spalten- vs Zeilenbasierte Speicherung . . . . .	3
2.2	TPC-H_Schema . . . . .	5
2.3	TPC-H_Schema . . . . .	5
2.4	TPC-H_Schema . . . . .	6
3.1	TPC-H_Schema . . . . .	7
4.1	TPC-H_Schema . . . . .	9
4.2	SSB_Schema . . . . .	10
6.1	Benchmark-Cube . . . . .	16
6.2	. . . . .	17

## List of Listings

# 1 Einleitung

## Motivation

## Ziele

Ziel dieser Arbeit ist die Durchführung eines Performance Benchmarks von SAP HANA anhand des Star Schema Benchmarks (SSB). Zunächst wird dafür eine kurze Einleitung in SAP HANA und das Star Schema Benchmark gegeben. Anschließend werden notwendige Schritte zur Einrichtung des Systems beschrieben, sowie die Vorgehensweise zur Erstellung des Schemas in SAP HANA und unserem Testaufbau.

Im Anschluss werden die Queries des SSB ausgeführt und die Ergebnisse gespeichert. Zum Analysieren der Testergebnisse wird ein Benchmark-Cube erstellt, dessen Aufbau ebenfalls beschrieben werden soll.

Bei den Tests wurde besonderer Wert auf die Unterschiede zwischen den Ausführungszeiten der Queries bei Column- und Rowstores gelegt. Dabei sollen auch die Auswirkungen von Indizes auf Column- und Rowstores näher untersucht werden.

## 2 SAP HANA

### Überblick

SAP Hana (Die High Performance Analytic Appliance) ist eine Entwicklungsplattform und besteht im Kern aus einer “in-memory” Datenbank.

Transaktionen und Analysen werden auf einer einzigen, singulären Datenkopie im Hauptspeicher verarbeitet, anstatt die Festplatte als Datenspeicher zu benutzen. Dadurch ist es möglich sehr komplexe Abfragen und Datenbankoperationen mit sehr hohem Durchsatz auszuführen.

Hana verbindet OLTP, durch die SQL und ACID (Atomicity, Consistency, Isolation and Durability) Kompatibilität, und OLAP durch die in-memory Datenhaltung. Durch das Einhalten des ACID Prinzips ist die Datenbank geeignet um Unternehmensinterne Daten zu speichern. Es ist nicht nötig Datenanalysen über einen ETL Prozess an ein Datawarehouse weiterzuleiten. Komplexe Echtzeit-Analysen [1] können nun direkt durch SAP Hana durchgeführt werden. Das erspart die erheblichen Kosten und vor allem Zeit.

Bei der “in-memory” Technologie werden die Daten im Hauptspeicher gehalten, anstatt sie auf elektromagnetischen Festplatten zu speichern. Antwortzeiten und Auswertungen können dadurch schneller als bei gewöhnlichen Festplatten durch den Prozessor vorgenommen werden. Dadurch, dass der Zugriff auf die Festplatte nun wegfällt, verkürzt sich die Datenzugriffszeit bis auf das Fünffache.

Speicherkomponenten in der Systemarchitektur	Größenordnung der Zugriffszeit
Zugriff auf CPU L1-/L2-/ L3 Cache	0,5 / 7,0 / 15 ns
Zugriff auf Hauptarbeitspeicher	100 ns
Zugriff auf Solid-State-Festplatte (SSD)	150.000 ns
Festplattenzugriff	10.000.000 ns

<https://intellipaat.com/blog/what-is-sap-hana/>

Um nun aber dem “D” des ACID Prinzips gerecht zu werden reicht eine Speicherung im flüchtigen Hauptspeicher nicht. Für die Datensicherung müssen deshalb traditionelle Festplatten benutzt werden. Diese werden bei der reinen Analyse von Daten nicht berücksichtigt. Wenn Transaktionen getätigt werden, müssen diese regelmäßig auf dem nicht flüchtigen Speichermedium gesichert werden. Außerdem wird dort zu jeder Transaktion ein Protokolleintrag hinterlegt.

[1]<https://intellipaat.com/interview-question/sap-hana-interview-questions/>

2<https://link.springer.com.ezproxy.dhbw-mannheim.de/book/10.1007%2F978-3-658-18603-6>

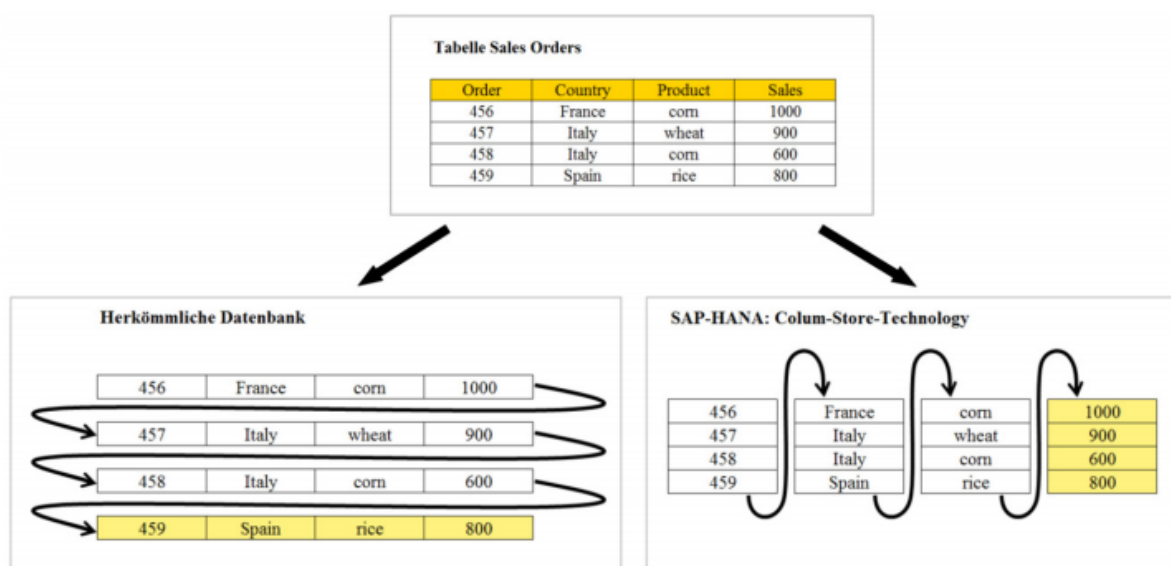
3<https://www.sap.com/germany/products/hana.html#pdf-asset=2caaec36-847c-0010-82c7-eda71af511fa&page=3>

## Zeilen- und Spaltenbasierte Speicherung

Die Daten können in SAP HANA in zwei verschiedenen Formaten abgelegt werden. Hierbei handelt es sich um die spalten- und zeilenorientierte Speicherung. Sollen beispielsweise transaktionale Prozesse (OLTP) durchgeführt werden, bietet sich die Verwendung der zeilenorientierten Speicherung an, da das Aktualisieren und Hinzufügen der Daten durch die Zeilen Anordnung vereinfacht wird.

Für Lesezugriffe ist diese Art der Speicherung nicht geeignet, da jede Zeile gelesen werden muss, was sehr unperformant ist. Es müssten Daten gelesen werden, die für die bestimmte Abfrage nicht von Relevanz sind. Daher werden Lesezugriffe und Analyseabfragen auf die spaltenorientierte Speicherung ausgeführt und somit wird nur auf die relevanten Daten zugegriffen. Dies hat eine Performanceteigerung zur Folge.

Durch die spaltenorientierte Speicherung erreicht man neben der Zugriffsbeschleunigung auch eine höhere Kompression der Daten, da Tabellenspalten häufig gleiche Werte enthalten.



**Figure 2.1:** Spalten- vs Zeilenbasierte Speicherung

Die Anzahl der Indizes kann erheblich reduziert werden. Bei der spaltenorientierten Speicherung kann jedes Attribut als Index verwendet werden. Da jedoch die gesamten Daten im Speicher vorhanden sind und die Daten einer Spalte alle aufeinanderfolgend gespeichert sind ist die Geschwindigkeit eines vollen sequentiellen Scans eines Attributs ausreichend in den meisten Fällen. Falls es nicht schnell genug ist können zusätzlich Indizes benutzt werden.

## Komprimierungen und Referenzen

Warum Komprimierung?

Daten eignen sich. / CPU aufwand?

Bei der spaltenorientierten Speicherung ist es möglich Daten zu Komprimieren. Dadurch wird Speicherplatz gespart und Zugriffszeiten verringert. Es gibt zwei mögliche Komprimierungen:

### Dictionary compression:

Diese Methode wird auf alle Spalten angewandt. Alle verschiedenen Spaltenwerte werden aufeinanderfolgenden Zahlen zugeordnet. Anstatt nun die verschiedenen Werte zu speichern werden stattdessen die viel kleiner Zahlen gespeichert. Dadurch wird die Zahl der Datenzugriffe minimiert und es gibt weniger Cache Fehler, da mehrere Informationen in einer Cache-Line vorhanden sind. Außerdem ist es möglich Operationen direkt auf die komprimierten Daten auszuführen.

*TPC-H\_Schema*

### Advanced compression:

Die einzelnen Zeilen selbst können durch verschiedene Komprimierungsmethoden weiter verkleinert werden. Dazu gehören:

#### prefix encoding:

Spalte enthält eine dominante Value / andere Values selten

- ein Wert wird sehr oft unkomprimiert gespeichert

datenset muss sortiert werden nach der Spalte mit der dominanten Value & der Attribut Vektor muss mit dem dominanten starten.

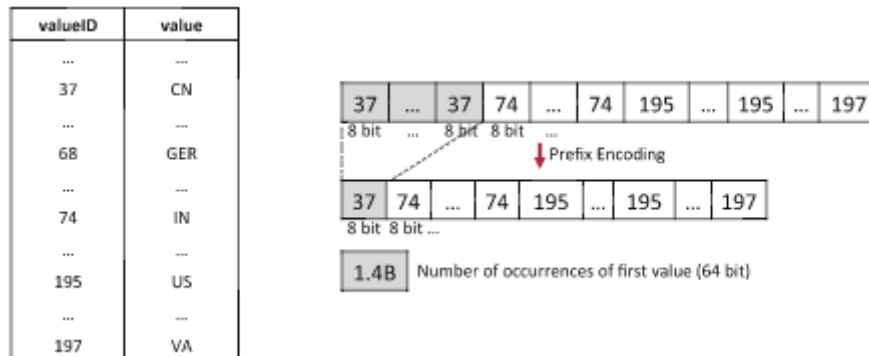
Zur Komprimierung sollte die dominante Value nicht jedes mal explizit gespeichert werden wenn sie auftritt.

Speichern der Nummer der Auftretungen der dominanten Value und eine Instanz der Value selbst im Attribut Vektor.

Prefix encoded Attribut Vektor enthält folgende Informationen:



Nummer der Auftretungen der dominanten Value  
 valueID der dominanten Value aus dem Dictionary  
 valueIDs der fehlenden Values



**Figure 2.2:** TPC-H\_Schema

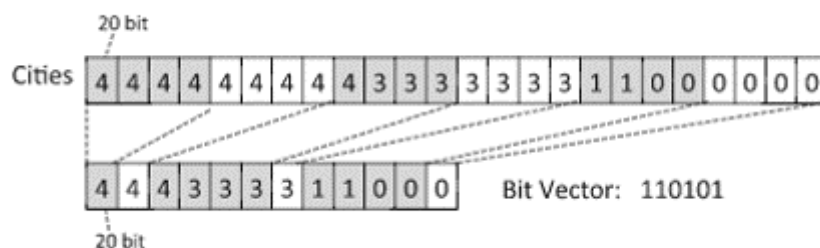
### run length encoding:

Gut wenn ein Paar Werte mit hohem Aufkommen  
 Sollte nach Werten sortiert sein für eine maximale Komprimierung  
 Anstatt alle Werte einer Spalte zu Speichern werden lediglich 2 Vektoren gespeichert.  
 Einer mit allen verschiedenen Values  
 Einer mit der Startposition der Value

*TPC-H\_Schema*

### cluster encoding:

Ist gut wenn eine Spalte viele identische Werte hat die hintereinander stehen.  
 Attribut Vektor is partitioniert in n Blöcke mit fester Größe (tipischerweise 1024 Elements)  
 Wenn ein Cluster nur einen Wert hat wird er durch eine 1 ersetzt.  
 Wurde er nicht ersetzt steht dort eine 0.



**Figure 2.3:** TPC-H\_Schema

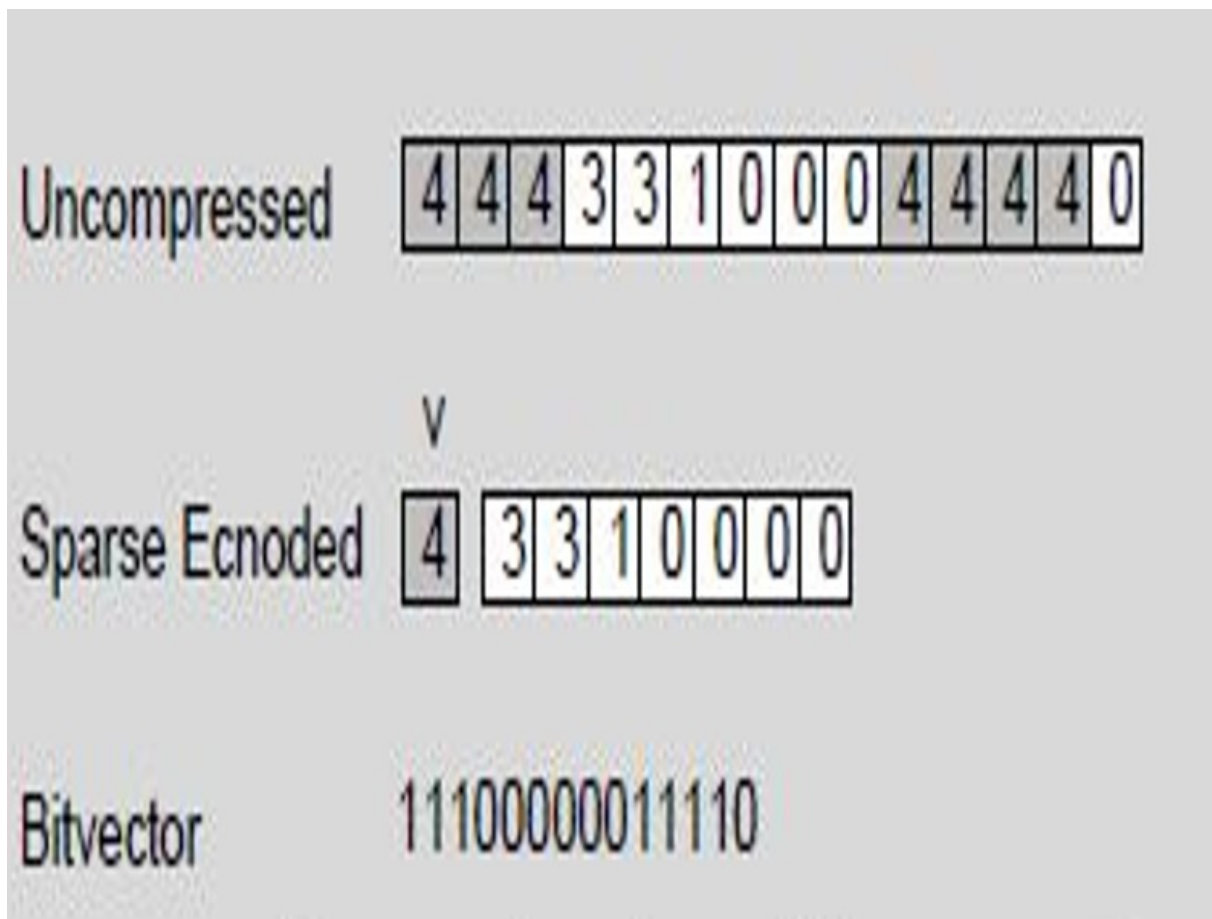
**sparse encoding:**

o index encoding:

Ist gut wenn verschiedene Values oft vorkommen

BSP: bei zusammenhängenden Spalten. Nach Land Sortiert und auf Namensspalte zugreifen

Wie bei Cluster encoding N Datenblöcke mit fester Anzahl Elementen (1024)

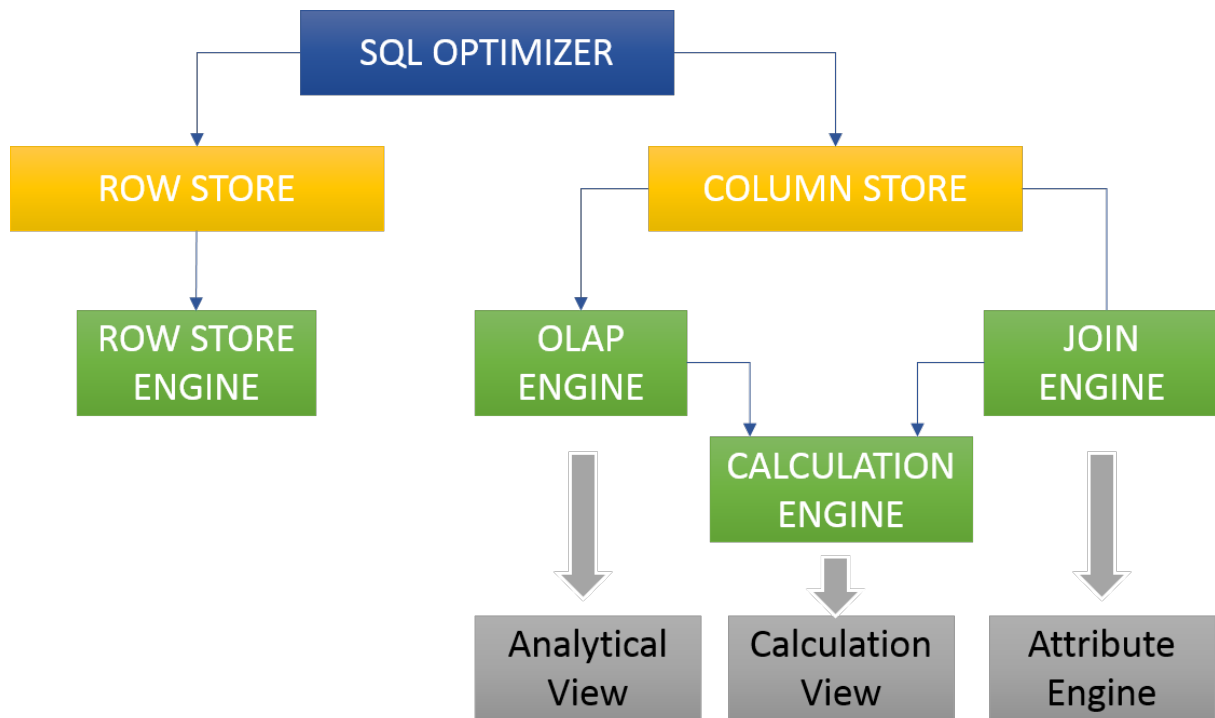


**Figure 2.4:** TPC-H\_Schema

Die SAP Hana Datenbank benutzt Algorithmen um zu entscheiden, welche der Komprimierungsmethoden am angebrachtensten für die verschiedenen Spalten ist.

Bei jeder “delta merge” Operation wird die Datenkompression automatisch evaluiert, optimiert und ausgeführt.

### 3 Architektur



**Figure 3.1:** TPC-H\_Schema

- In-Memory Datenbank
- Column-Based Architektur
- Komprimierung
- Memory Zugriffe

## **4 Star Schema Benchmark (SSBM)**

Der Star Schema Benchmark (SSB) wurde von Pat O'Neil, Betty O'Neil und Quedong Chen entwickelt, um die Performance von Datenbanksystemen, welche mit Data-Marts nach dem Star Schema arbeiten, zu ermitteln und Vergleichbar zu machen [Star Schema Benchmark Quelle]. Dabei nutzen sie das bekannte TPC-H Benchmark [TPCH Quelle] als Grundlage für ihr Star Schema Benchmark, modifizieren es jedoch vielfach zugunsten eines guten Star Schemas.

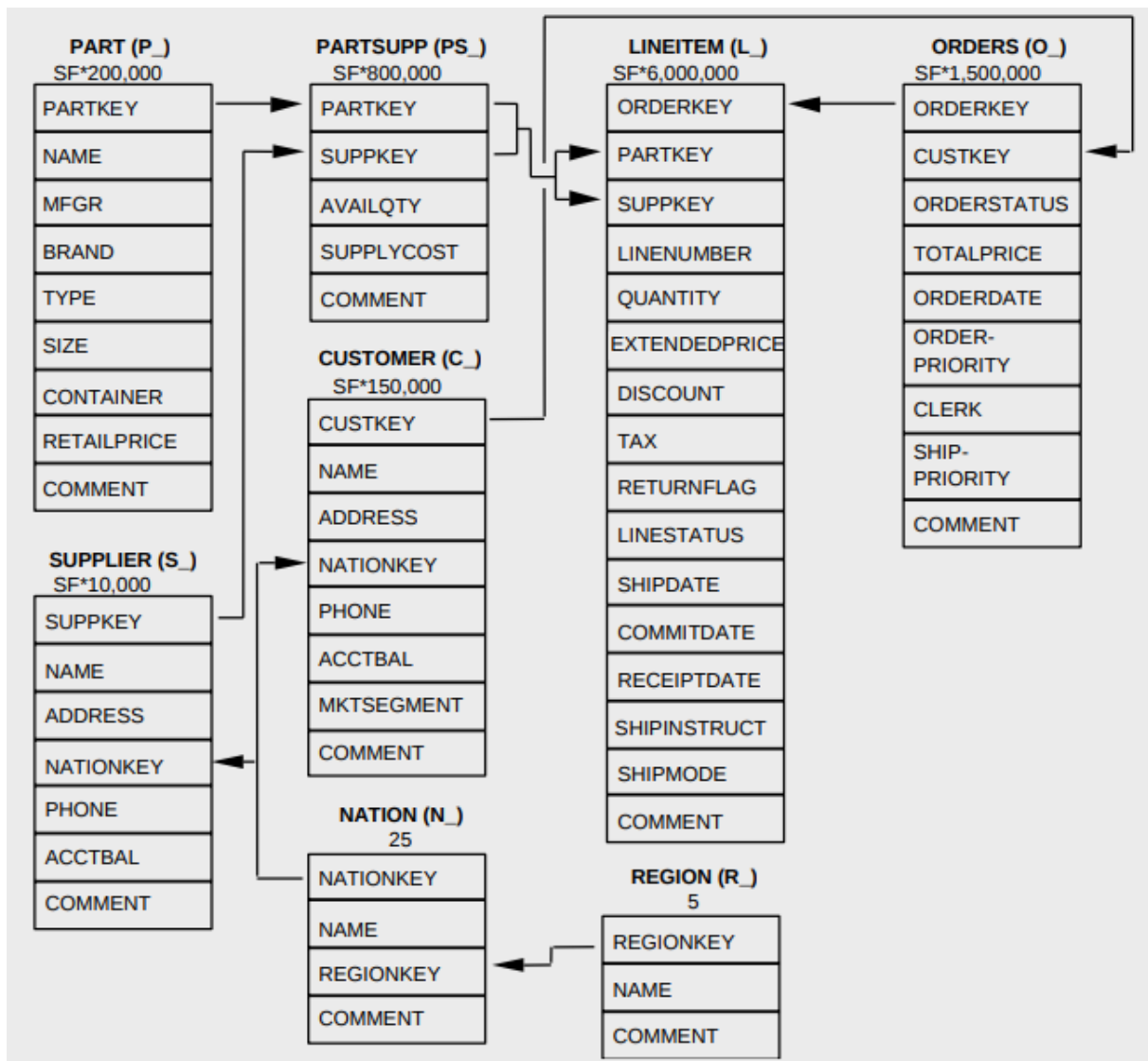


Figure 4.1: TPC-H\_Schema

### TPC-H zu SSB-Transformation

Die von Chen, O'Neil und O'Neil durchgeführten Transformationen von TPC-H zu SSB wurden an die von Kimball und Ross erläuterten Prinzipien zur Dimensionalen Modellierung [**The Data Warehouse Toolkit Second Edition - Quelle einfügen**] angelehnt.

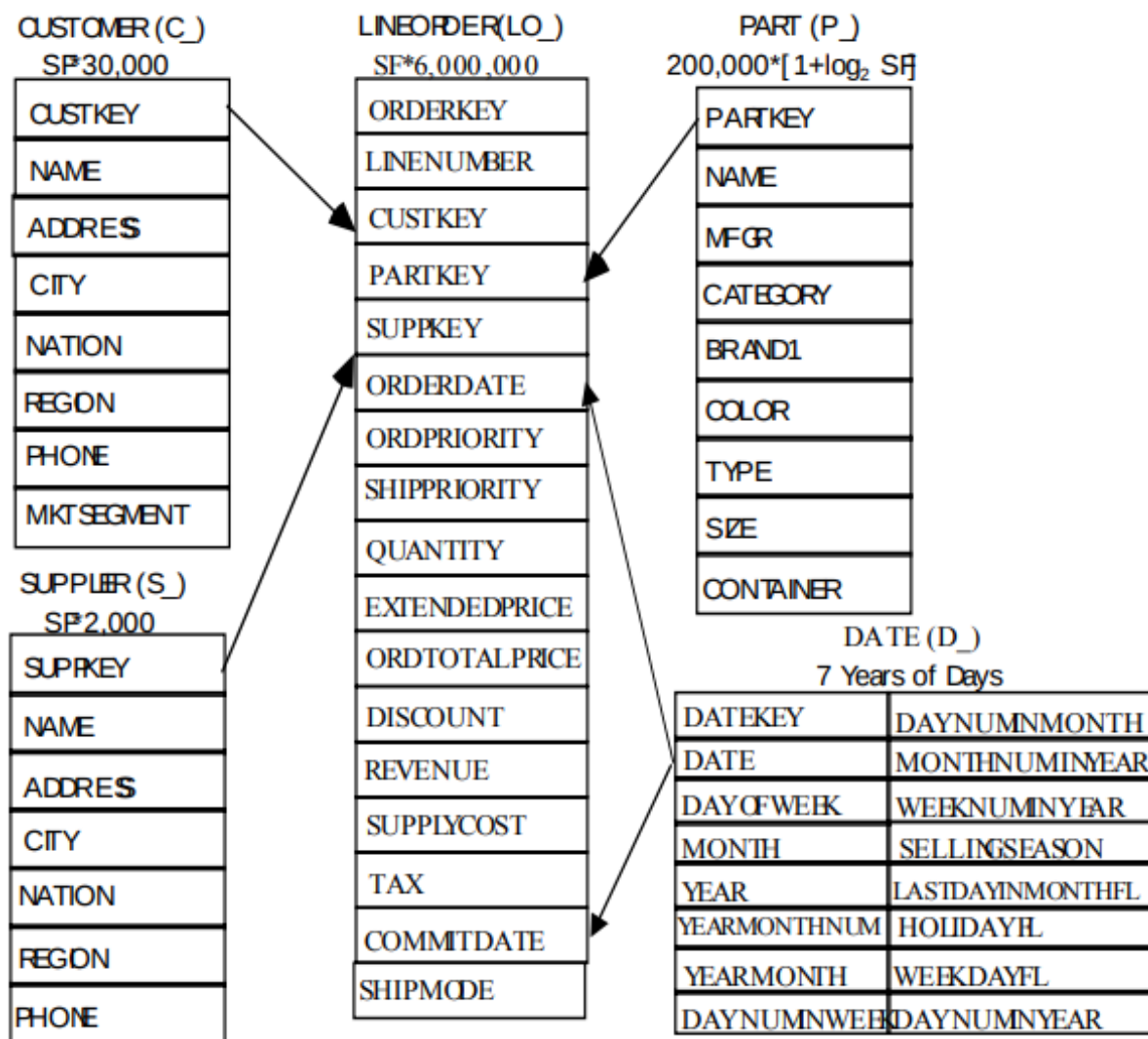


Figure 4.2: SSB\_Schema

Im Folgenden sind die wichtigsten Änderungen kurz zusammengefasst:

1. Die beiden Tabellen LINEITEM und ORDER aus dem TPC-H Schema werden im SSB zu einer gemeinsamen Tabelle LINEORDER zusammengefasst, was als Denormalisierung bezeichnet wird [**The Data Warehouse Toolkit Seite 121 - Check**]. Dadurch werden für gängige Abfragen weniger Joins benötigt. Die Kardinalität der Tabelle entspricht der ursprünglichen LINEITEM Tabelle und beinhaltet einen replizierten ORDERKEY zur Verknüpfung der Tabellen.
2. Die Tabelle PARTSUPP aus dem TPC-H Schema wird nicht in das SSB übernommen, da die Granularität zwischen PARTSUPP und LINEORDER nicht übereinstimmt. Dies kommt daher, dass LINEORDER bei jeder Transaktion vergrößert wird, die PARTSUPP Tabelle jedoch nicht. Sie hat lediglich die Granularität Periodic Snapshot, da es keinen Transaction Key für sie gibt. Auch im TPC-H Schema gibt es keine Aktualisierungen über den Verlauf. Damit bleibt sie im Gegensatz zur LINEORDER Tabelle über den Zeitverlauf unverändert.

Dies würde kein Problem darstellen, wenn PARTSUPP und LINEORDER durchgehend als getrennte Faktentabellen behandelt würden, welche nur getrennt abgefragt und nie zusammengefügt werden. Jedoch zeigt Abfrage Q9 aus dem TPC-H Schema, dass LINEITEM, ORDERS und PARTSUPP kombiniert werden, womit Konflikte entstehen.

Die Autoren des SSB argumentieren, dass die PARTSUPP Tabelle im Kontext eines Data Marts unnötig ist, woraus die Löschung der Tabelle erfolgt. Stattdessen wird eine Spalte SUPPLYCOST aus der Tabelle zu jeder LINEORDER Zeile im neuen Schema hinzugefügt. Dadurch wird die Korrektheit der Information in Bezug zur Bestellzeit sicher gestellt.

Weiterhin werden die Spalten SHIPDATE, RECEIPTDATE und RETURNFLAG des TPC-H Schemas gelöscht, da die Bestellinformationen vor dem Versand abgefragt werden müssen. Zudem fehlen dem TPC-H Schema Spalten mit kleinem Filterfaktor, deswegen gibt es in dem SSB Schema nun Rollup-Spalten wie etwa P\_BRAND1, S\_CITY und C\_CITY.

Weitergehende Änderungen können in der Veröffentlichung der Autoren unter **[Link]** nachgelesen werden.

## 5 Durchführung von Benchmarks

### Aufsetzen von HANA: Installation, Beschreibung vom System (Prozessoren, RAM, OS, Festplattenspeicher etc.)

Für die Durchführung vom Benchmark wurde auf einem Dell Latitude E5570 verwendet.

Die wichtigsten Merkmale:

CPU: Intel i7-6820HQ CPU @ 2.70 GHz (4 Cores, 8 Threads)

RAM: 16GB DDR3 @ 2133Mhz

Storage: USB3.0-SSD

HANA wurde in Form einer virtuellen Maschine über den HXEDownloader von <http://sap.com/sap-hana-express> bezogen. Die VM gibt es in einer Server only Version und einer Server + Applications Version. Die Tests wurden auf der Server + Applications Version durchgeführt. Um Mehraufwand durch die Virtualisierung zu verhindern, wurde das Festplattenimage der VM auf die SSD extrahiert und das System von dort gebootet. Zum extrahieren wurde quem-img verwendet:

```
1 sudo qemu-img convert -O raw hxexsa-disk1.vmdk /dev/sdb
```

Das Betriebssystem ist SUSE Linux Enterprise Server 12 SP2. Wegen Hardware Kompatibilitätsproblemen wurde der Kernel nachträglich auf 4.4.117-3 aktualisiert.

### Durchführung von Performance Tests

#### Vorbereitung

In der HANA-Datenbank wurde das SSBM-Schema angelegt. Die Tabellen für das SSBM wurden mit Hilfe des SSBM-Tabellengenerator dbgen generiert (mit Scaling Factor 1 für 1GB Daten) (<https://github.com/electrum/ssb-dbgen>).

```
dbgen -s 1 -T a
```

Die generierten CSV-Tabellen wurden anschließend in die Datenbank geladen.

```
1 IMPORT FROM CSV FILE '/hana/shared/HXE/HDB90/work/date.tbl' INTO "SYSTEM"."DIM_DATE"
```



```
2 WITH
3
4 record delimited by '\n'
5 field delimited by '|';
```

Dieses Vorgehen, die Tabellen komplett mit einem Import-Statement zu laden, hat zur Folge, dass bei den Abfragen die gesamten Daten in der Basis-Tabelle waren und die Delta-Tabelle leer war.

**Verbesserungsvorschlag (Marius): Das Laden der Tabellen mit einem Import-Statement führt dazu, dass alle Daten in der Basis-Tabelle liegen und die Delta-Tabelle leer bleibt.**

## Ladezeiten von Tabellen und Indizes

Bereits beim Laden der Tabellen wurde der Unterschied zwischen Spalten- und Zeilen-basierter Speicherung festgestellt. Der Ladeprozess bei der Spalten-basierten Tabellenorganisation hat 27% weniger Zeit benötigt (81 Sekunden für Columnstore und 112 Sekunden für Rowstore). Ein möglicher Grund ist die Kompression, die dafür sorgt, dass weniger Daten geschrieben werden müssen.

Als nächstes haben wir die Ladezeiten für das Anlegen der Indizes gemessen. Es wurden Indizes für Spalten mit unterschiedlich vielen einmaligen Werten in unterschiedlich großen Tabellen ausgewählt (*LO\_ORDERKEY* und *LO\_DISCOUNT* auf der Faktentabelle und *D\_YEAR* auf einer Dimensionstabelle).

Bei spaltenbasierten Tabellen war das Anlegen von Indizes um einiges schneller. Der Unterschied war um so größer je weniger verschiedene Werte in der Spalte vorhanden waren (um Faktor 14 bei *LO\_ORDERKEY* und um den Faktor 37 bei *LO\_DISCOUNT*).

Bei *D\_YEAR* war das Erstellen des Index bei der zeilenorientierten Tabellenorganisation schneller. Da das Anlegen von diesem Index jedoch insgesamt sehr schnell war, kann das darauf zurückzuführen sein, dass der Overhead zu groß ist und die eigentliche Zeit zum Erstellen von Indizes im Vergleich verschwindend gering ist. Um eine genauere Aussage treffen zu können, sind weitere Informationen über die internen Datenstrukturen der HANA-Datenbank notwendig, zu denen uns keine Dokumentation vorliegt.

## Vorgehensweise

Das Ziel des Benchmarks war es, das Star Schema auf der HANA-Datenbank zu testen. Der Schwerpunkt lag dabei auf dem Vergleich zwischen Spalten- und Zeilen-basierter Tabellenorganisation. Es ging vor allem darum, am Beispiel der HANA In-Memory-Datenbank zu testen, ob Columnstores sich besser für Data Warehouse bzw. OLAP-Zwecke eignen als Zeilen-basierte Datenspeicherung. Desweiteren wurde der Einfluss von Indizes auf die Performance der HANA-Datenbank bei Column- und Rowstore analysiert.

Der Benchmark wurde mit folgenden Testvariablen durchgeführt:

- Tabellenorganisation
- Indizes
- Hints
- Anzahl von CPUs

Die Tests wurden iterativ mit verschiedenen Kombinationen der Testvariablen durchgeführt. Die Durchführung des Benchmarks lässt sich in folgende Schritte unterteilen:

1. Erzeugung vom Schema und Datenimport (Wechsel zwischen Column- und Rowstore)
2. Erstellen von Indizes
3. Durchführung von Benchmarks (jeweils 100 Iterationen):
  - ohne Hints
  - mit Hint `USE_OLAP_PLAN`
  - mit Hint `NO_USE_OLAP_PLAN`
4. Speicherung der Daten in einer Log-Datei
5. Importieren der Daten in den Cube
6. Analyse und Auswertung der Ergebnisse

Um den Einfluss von asynchronen Prozessen auf die Testergebnisse zu vermeiden, wurden die Benchmarks für Row- und Columnstore getrennt durchgeführt. Die Erzeugung vom Column- bzw. Row-Schema und der Datenimport (Schritt 1) erfolgten daher manuell.

Schritte 2-4 wurden automatisiert mit einem bash-Skript ausgeführt. Für die Durchführung des Benchmarks wurden SQL-Abfragen zum Anlegen und Entfernen von Indizes, sowie SSBM-Abfragen (mit und ohne Hints) vorbereitet, die im bash-Skript nacheinander ausgeführt wurden. Benchmarks mit unterschiedlichen Indizes wurden jeweils ohne Hints sowie mit und ohne OLAP-Hint durchgeführt.

Damit der Benchmark zuverlässige Ergebnisse liefert, wurden alle Kombinationen der Testvariablen jeweils 100 mal ausgeführt. Mehrere Iterationen sind hilfreich, um Anomalien und zufällige Einflussfaktoren bei der Durchführung der Tests auszuschließen.

Die Ergebnisse der Tests wurden in eine Log-Datei geschrieben, die mit Hilfe von einem selbsterstellten Java-Programm (BenchmarkLoader) geparkt und in einen virtuellen Cube in die HANA-Datenbank geladen wurden. Der Cube eignet sich gut für die Auswertung der Benchmark-Ergebnisse, da wir unterschiedliche Testvariablen haben, die in verschiedenen Kombinationen getestet werden.

Im Folgenden wird die Auswahl von Indizes, der BenchmarkLoader und der virtuelle Cube beschrieben.

## Auswahl der Indizes

Die Indizes wurden in verschiedene Kategorien eingeordnet. Zunächst wurden Indizes auf die Fremdschlüssel-Spalten in der Faktentabelle angelegt. Danach wurden zusätzliche Indizes auf die Attributen der Faktentabelle hinzugefügt. Indizes auf Primärschlüssel erstellt HANA implizit, deshalb wurden sie nicht explizit getestet [###].

Indizes	Keine Indizes (None)	Fremdschlüssel (FK)	Fakten-tabelle (FT)	Restriktive Indizes auf Dimensionen (RestrDim)	Nur Dimensionen (DimOnly)
LO_CUSTKEY		x	x	x	
LO_SUPPKEY		x	x	x	
LO_PARTKEY		x	x	x	
LO_ORDERDATEKEY		x	x	x	
LO_COMMITDATEKEY		x	x	x	
LO_QUANTITY			x	x	
LO_EXTENDEDPRICE			x	x	
LO_DISCOUNT			x	x	
C_REGION				x	x
C_MRKTSEGMENT				x	x
P_MFGR				x	x
P_CATEGORY				x	x
S_NATION				x	x
S_REGION				x	x
D_YEAR				x	x
C_CITY				x	x
P_BRAND				x	x
S_CITY				x	x
D_YEARMONTHNUM				x	x
D_YEARMONTH				x	x
D_DAYNUMINYEAR				x	x

Bei den Dimensionstabellen wurden Indizes auf restriktive und weniger restriktive Spalten getestet. So schränkt beispielsweise eine Bedingung auf die Region kaum ein, weil eine Region sehr groß ist im Vergleich zu einer Stadt, die die Treffermenge stark einschränkt.

## BenchmarkLoader

## 6 Analyse der Ergebnisse

### Benchmark-Cube

Die Benchmark-Daten wurden in der HANA-Datenbank in einem Star Schema gespeichert. Die Messdaten in der Faktentabelle sind die Ausführungszeiten, die vom Server gemeldet werden: *TOTALTIME* (*RUNTIME* + *CURSTIME*). Runtime ist die benötigte Server-Zeit zur Berechnung der Ergebnisse und Curstime die zur Auslieferung der Ergebnisse benötigte Server-Zeit. Die Benchmark-Ergebnisse sind multidimensionale Daten. Jede Testvariable entspricht einer Dimension: Tabellenorganisation (Row- oder Columnstore), SSBM-Queries, Indizes und Hints. CPUCOUNT und THREADCOUNT sind degenerierte Dimensionen. Es wäre auch denkbar gewesen, diese in einer CPU Konfiguration Dimension zusammenzufassen, worauf aber verzichtet wurde um es einfach zu halten.

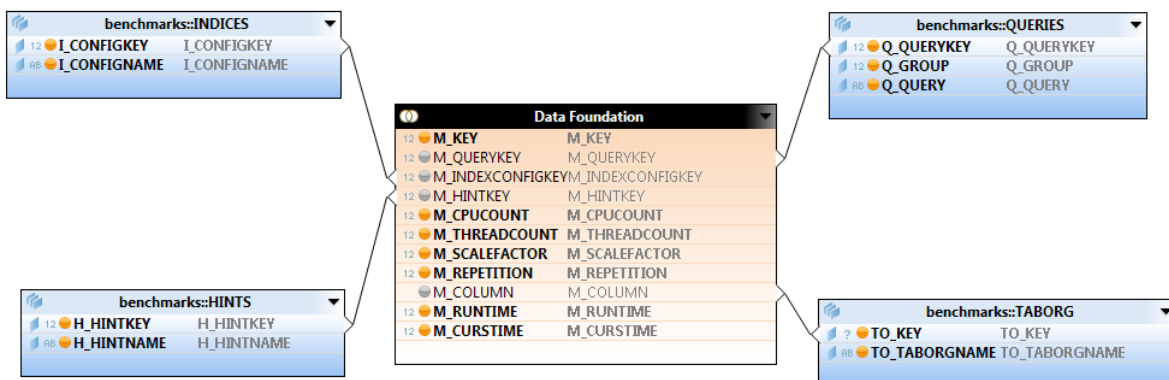


Figure 6.1: Benchmark-Cube

Man sollte jedoch vermeiden, dass der Cube sparse besetzt ist (wenn Daten zu bestimmten Testvariablen fehlen), und möglichst nach verschiedenen Parametern filtern, um keine falschen Schlussfolgerungen zu ziehen. Des Weiteren soll bei der Auswertung der Messungen die Durchschnittszeiten und keine Summe verglichen werden, um zu vermeiden, dass die Tests die öfter durchgeführt werden, größere Werte liefern (z.B. wenn Columnstore mehr als Rowstore getestet wurde).

### Benchmark-Analyse und Auswertung der Query Execution Plans

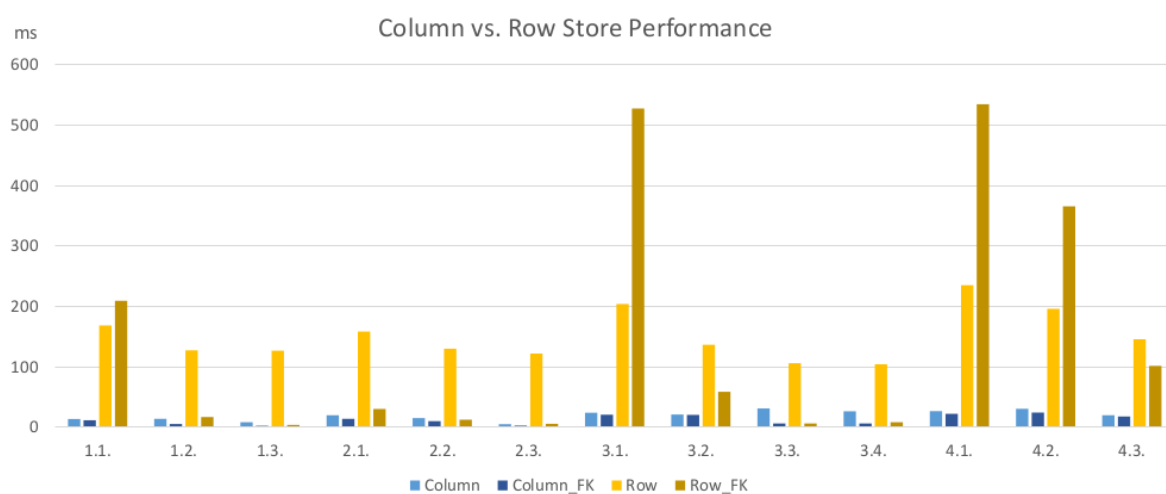
Die Benchmark-Ergebnisse lassen folgende Schlussfolgerungen zu:

1. Columnstore ist generell schneller als Rowstore
2. Indizes sind mehr für Rowstore als für Columnstore relevant
3. Columnstore profitiert stark von der OLAP-Engine.

Diese Aussagen werden nun näher erläutert.

## Columnstore ist schneller als Rowstore

Wenn man Optimierungen durch Indizes oder Hints nicht in Betracht zieht, schneidet der Columnstore mit großem Abstand bei jeder SQL-Query besser ab als Rowstore. Bei den Auswertungen wurden die durchschnittlichen Ausführungszeiten der SSBM-Queries genommen.



**Figure 6.2**

Die Performance von Columnstore ist im Durchschnitt um den Faktor ### schneller. Das Gesamtbild relativiert sich durch die Verwendung von Indizes, die besonders bei Rowstore eine Rolle spielen, was im Weiteren ausführlicher erläutert wird.

## Einfluss von Indizes bei Row- und Columnstore

### Indizes auf Fremdschlüssel in der Faktentabelle

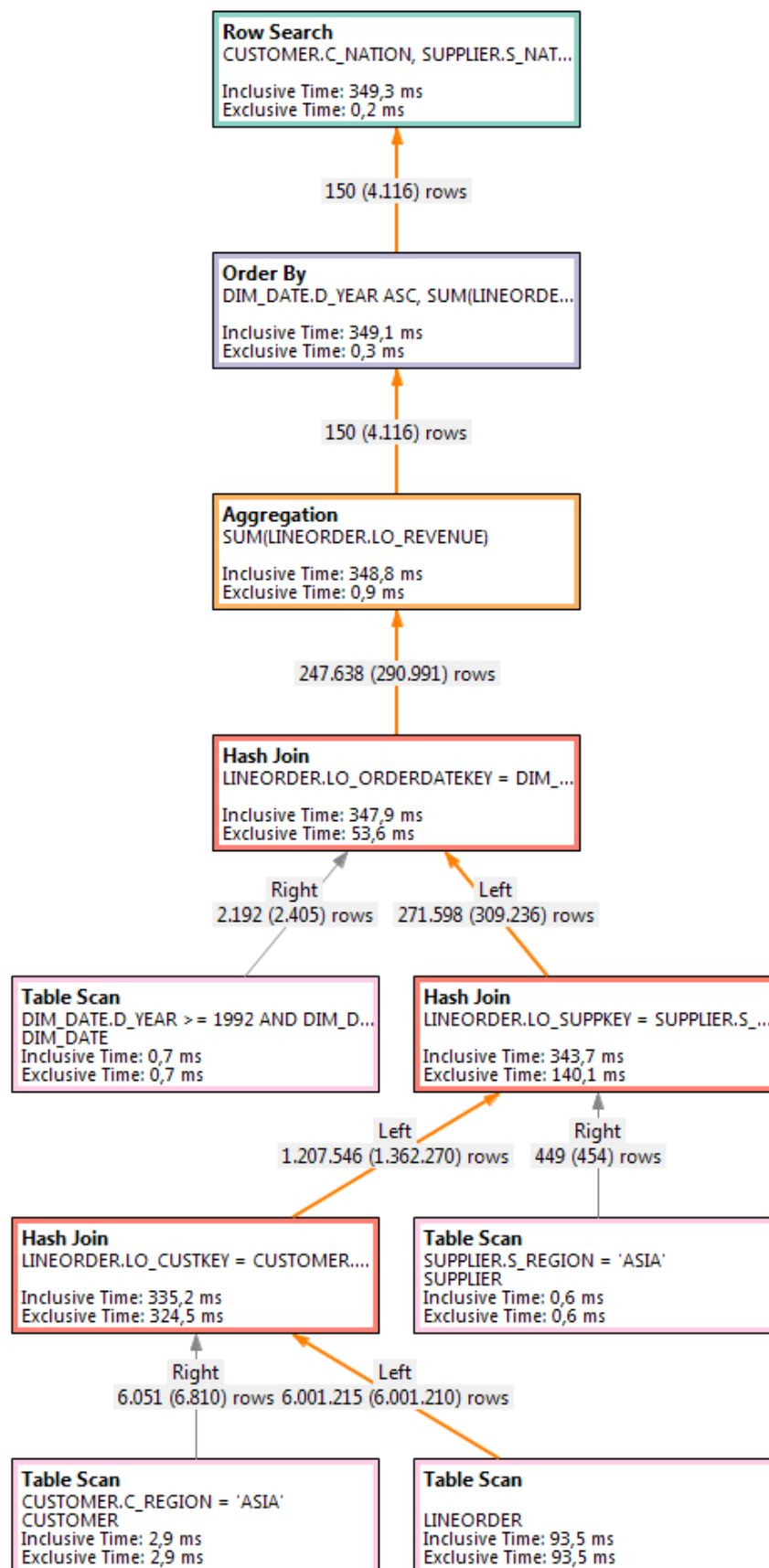
#### Rowstore

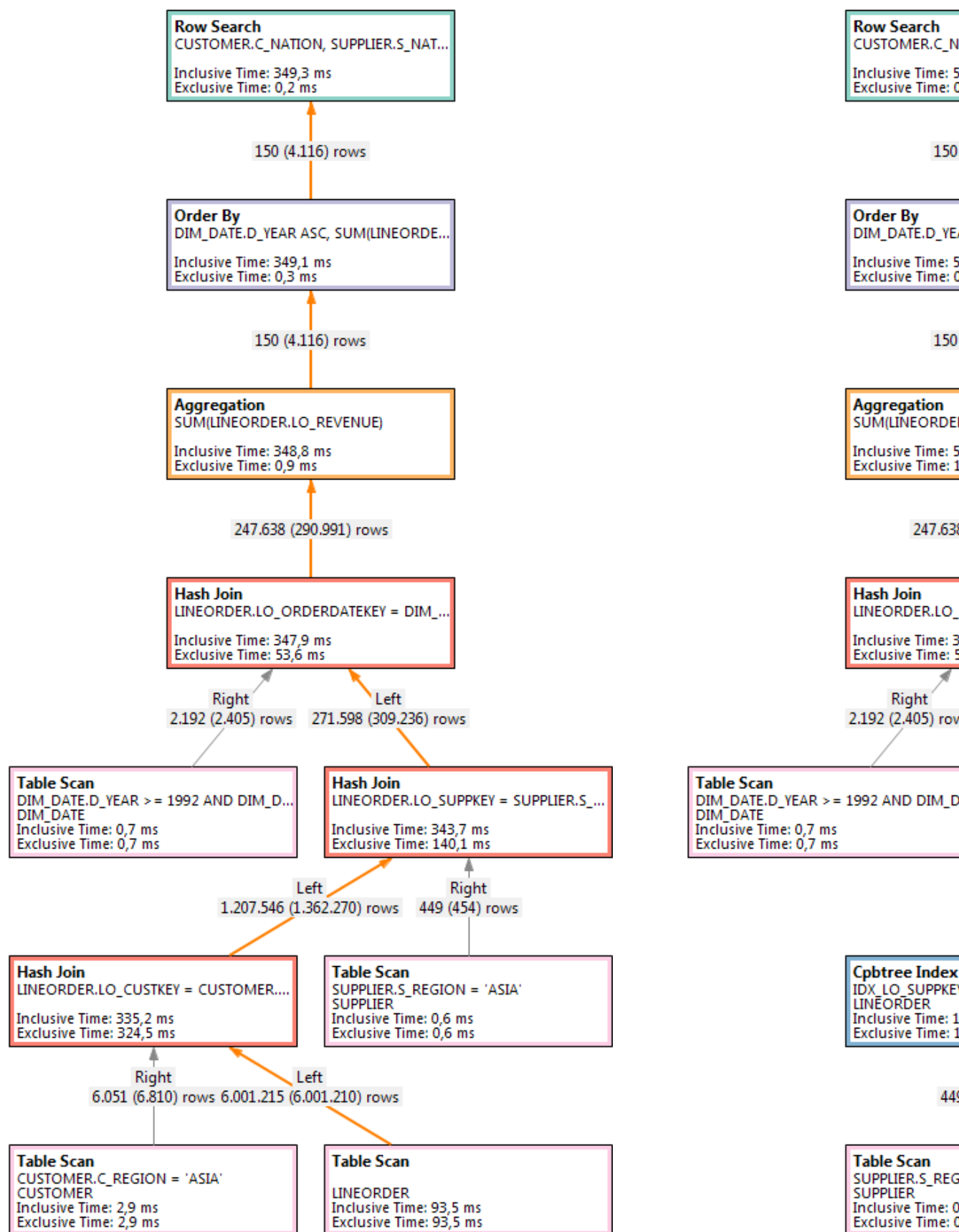
Bei Rowstore ist die Performance mit Indizes auf Fremdschlüsseln stark von den Queries abhängig. Bei der Mehrheit der Queries performt Rowstore vergleichbar mit dem Columnstore (1.2, 1.3, 2.1, 2.2, 2.3, 3.3, 3.4), und kann Columnstore ohne Indizes sogar in manchen Fällen schlagen (1.3, 2.2, 3.3, 3.4). Im Gesamtbild bleibt der Rowstore aber wesentlich langsamer als der Columnstore. Besonders bei der

vierten Query Gruppe. Teilweise verschlechtern die Indizes die Zeiten des Rowstores sogar (1.1, 3.1, 4.1, 4.2)

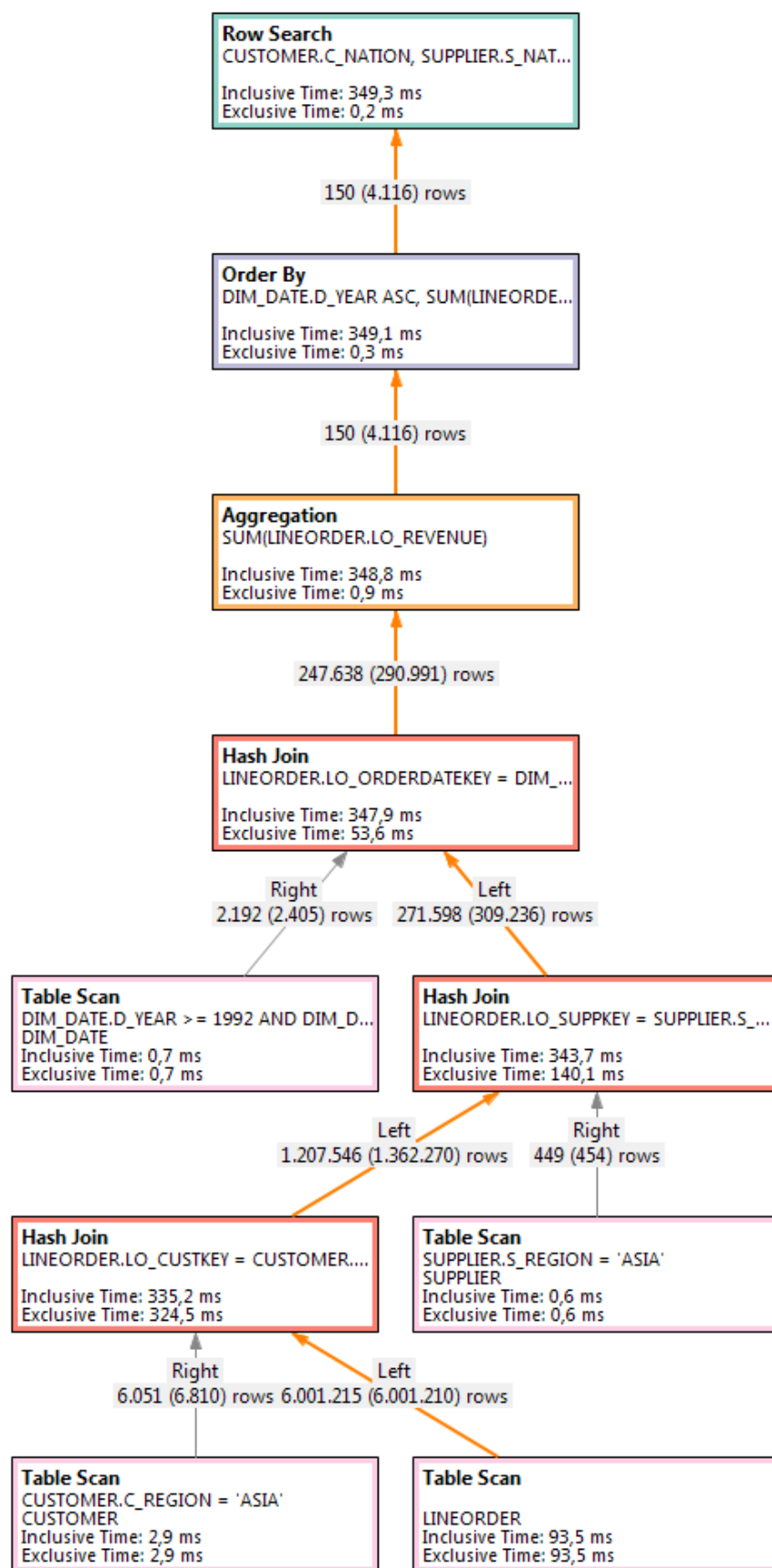
Die gute Performance des RS mit FK Indizes bei manchen Queries kann dadurch erklärt werden, dass die betroffenen Queries starke Einschränkungen auf einer Dimension haben. Bei Gruppe 1 wird auf einen Monat (1.2) bzw eine Woche (1.3) eingeschränkt. Der Unterschied zwischen Monat und Woche ist ebenfalls deutlich sichtbar. Query Gruppe 2, welche starke Einschränkungen auf der PART Dimension hat, ergibt ein ähnliches Bild: 2.1 schränkt auf eine Kategorie ein, 2.2 auf mehrere Marken und 2.3 auf eine Marke. 2.3 ist mit FK Indizes am schnellsten, gefolgt von 2.2 und mit etwas größerem Abstand 2.1. Gruppe 3 schränkt auf der Customer und Supplier Dimension ein. 3.2 schränkt nur auf eine Nation ein und kann deshalb nicht ganz so stark profitieren wie 3.3 und 3.4, welche auf je 2 Städte einschränken. Bei Gruppe 4 ist nur bei 4.3 ein geringer positiver Effekt durch die FK Indizes sichtbar, hier wird nur auf der Supplier Dimension nach Nation eingeschränkt. Die Verwendung der Indizes ist auch in den QEPs, in Form eines "Cpbtrees Index Join", an Stelle eines Hash Join sichtbar.

Die Queries, welche negativ von den Indizes betroffen sind, haben nur eine schwache Einschränkung auf der jeweiligen Dimension. (Jahr (1.1), Region (3.1, 4.1, 4.2)). Das kann man an dem Beispiel von der Query 3.1 beobachten. Beim QEP ohne Index sieht man, dass der Optimizer zuerst die Dimensionstabellen entsprechend den Restriktionen scannt und daraus die Hash-Tables für die Hash-Joins baut. Dann geht er mit mehreren Threads parallel über die Faktentabelle und filtert sie dann anhand der Hash-Tabellen. Aus den verbleibenden Zeilen bildet er ein Aggregat und ordnet das Result Set.









Bei dem Query Execution Plan mit Index sieht man: für den Join zwischen der Faktentabelle der Supplier-Dimensionstabelle wird ein Index-Join verwendet. Dabei scannt er zuerst die Supplier-Tabelle und wendet die Region-Restriktion an. Daraus bekommt er die Primary-Keys von den Suppliern, und sucht die entsprechende Fremdschlüssel im Index der Faktentabelle. Darüber erhält er dann die entsprechenden Zeilen der Faktentabelle, die er weiter (wie im QEP ohne Index) mit Hilfe der Hash-Tabellen nach den anderen Dimensionen filtert. Man sieht hier allerdings, dass der Optimizer sich laut Query Execution Plan trotz der relativ großen Treffermenge auf der Supplier-Dimension für einen Index Join entschieden hat, was anscheinend die Performance beeinträchtigt.

Auffällig ist, dass der Optimizer immer die vorhandenen Indizes verwendet hat und sich nie auf Grund der großen Treffermenge dagegen entscheidet. In den Zeiten wären dann ähnliche Zeiten für mit oder ohne Index zu erwarten gewesen.

Über den Hint `NO_INDEX_JOIN` kann die Verwendung von Hash Joins bei den betroffenen Queries erzwungen werden, um eine Verschlechterung der Performance zu verhindern.

## Columnstore

Im Gegensatz zu RS haben FK Indizes bei Columnstore keine negativen Auswirkungen. Die Performance verbessert sich je nach Query leicht bis stark, jedoch nicht stark wie bei RS. Sogar bei Querys, bei denen sich RS mit den Indizes verschlechtert hat, konnte CS leicht davon profitieren. Das widerspricht den Erwartungen. Da RS ein Full Scan tendenziell teurer ist, wäre zu erwarten, dass sich hier ein Index Zugriff noch bei einer größeren Treffermenge lohnt als bei CS. Die Beobachtung ist aber genau das Gegenteil. Eine mögliche Erklärung wäre, dass CS in diesen Fällen keinen Index Join macht, sondern nur zusätzliche Metadaten der Indizes verwendet. Einzig bei Query 3.2 sind die Zeiten mit und ohne Indizes identisch.

Die QEPs bei CS geben das genaue JOIN Verfahren nicht preis und unterscheiden sich nur in der Ausführungszeit, daher können keine genaueren Aussagen getroffen werden.

qep\_3.1row\_4core\_noht.plv

Der CS kann seinen Vorteil vor allem bei den Queries auspielen, bei denen keine starke Eingrenzung stattfindet, wodurch sich Index Zugriffe nicht lohnen.

## Query Execution

Bei der Verwendung von Hash Joins werden auf den einschränkenden Dimensionen zunächst die Hashtabellen aufgebaut. Diese fungieren wie Filter, durch die dann die einzelnen Spalten der Faktentabelle "gepipet" werden ohne Zwischenresultate zu bilden. Für das Filtern der Faktentabelle aber auch das Erstellen Hashtabellen zu großen Dimensionen kommen mehrere Threads zum Einsatz.

— Time Line —

## Rolle von OLAP-Engine bei Columnstore

Der Optimizer entscheidet sich zwischen

Die Queries, welche bei RS schlecht mit FK performt haben, performen auch schlecht mit der JE (NO\_USE\_OLAP\_PLAN)

Die OLAP Engine performt fast immer besser, außer bei 2.3, 3.3 und 3.4. Bei 2.3 ist JE sogar schneller.

### // TODO

- Q3.1 vs. Q3.3 mit QEP
- Column Store mit Indizes schneller, aber QEPs sind gleich
- HINTs (Columnstore profitiert stark von OLAP Engine)
- CPUs
- Cube
- Excel

Aussagen:

1. CS ist schneller als RS
2. CS profitiert von Indizes, allerdings nicht so stark wie RS

Beispiel 3.3 CS, QEP

Rowstore, Beispiel 3.1, 3.3

3. CS profitiert sehr stark von OLAP-Plan

## 7 Fazit

RS kann stark von Indizes profitieren (je nachdem wie restriktiv -> wie erwartet), CS auch etwas.

Der Optimizer bei RS weiß nicht wann er keine Indizes verwenden sollte (SAP hat den Fokus wohl mehr auf CS)

Der CS kann seinen Vorteil vor allem bei den Queries auspielen, bei denen keine starke Eingrenzung stattfindet, wodurch sich Index zugriffe nicht lohnen.

## 8 Autoren

---

Name	Matrikelnummer	Kapitel
Marius Jochheim	1240352	

---

## **9 Literatur**

## 10 Anhang

```
1 {"General": {
2     "Repetitions": 100,
3     "ScalingFactor": 1
4 },
5 "column_benchmark_no_index": {
6     "column": true,
7     "index": "none",
8     "hint": "none",
9     "CPU": 4,
10    "Threads": 8,
11    "repetitions": [
12        [
13            {
14                "Type": "exec_file",
15                "Filename": "./sql/benchmark/q1_bench/q1.1.sql",
16                "times": " 13732;"
17            },
18            {
19                "Type": "exec_file",
20                "Filename": "./sql/benchmark/q1_bench/q1.2.sql",
21                "times": " 14713;"
22            },
23            ...
24            {
25                "Type": "exec_file",
26                "Filename": "./sql/benchmark/q4_bench/q4.3.sql",
27                "times": " 20654;333;"
28            }
29        ],
30        [
31            {
32                "Type": "exec_file",
33                "Filename": "./sql/benchmark/q1_bench/q1.sql",
34                "times": " 12546;12788;9118;"
35            },
36            {
37                "Type": "exec_file",
```

```
38         "Filename": "./sql/benchmark/q1_bench/q1.1.sql",
39         "times": " 14242;"
40     }
41     ...
42 ]
43 ]
44 },
45 "column_benchmark_no_index_noolap": {
46     "column": true,
47     "index": "none",
48     "hint": "NO_USE_OLAP_PLAN",
49     "CPU": 4,
50     "Threads": 8,
51     "repetitions": [
52         [
53             ...
54         ]
55     ]
56 }
57 ...
58 }
```