# QG工作室周记

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名：聂芳琪 | 组别：数据挖掘组 | 年级：2020级 | 周次：第 1 周 |

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| **生活随记** | 生活简述：教三，西六，南亭，二饭四点一线，除了第一二天工作完之后有空余时间练琴以及康乐活动之外，下班后，在宿舍加班一小时左右。  干饭人的快乐~数据挖掘组虽然任务挺多的，但是我们经常聚餐，也算是繁忙的工作之余的小快乐，最为重要的是，竟然非常荣幸地白嫖了谢老师请客来的蛙餐还有路哥自费的奶茶，一时间没想到更好的形容，就大概如此表示了，让我即使在紧紧的生活经费下，也能体验的干饭快乐......当然我们教三组，惯例就是，中午南亭，晚餐二饭~早餐的话，我一般起床较晚，随便解决~  康乐活动的快乐~和家人们一起打王者，因为是新手局，所以我随便送了人头也没啥事啊嘿，王者也算是社交必备吧，你画我猜，这个真的很有趣哈哈，虽然我总是猜不出来，但是猜出来之后，特别有意思，昨天康乐是打篮球（我就和圆在旁边投投球）还有惊心动魄的外环之旅。 |
| **学习**  **开发**  **比赛**  **情况** | 1. 学习任务   这周系统地学习了机器学习的模型评估与选择，线性回归，逻辑回归，决策树，贝叶斯的分类器。并进行了数学推导以及进行了代码实现   1. 比赛   准备数学建模的校赛，学习了如何阅读matlab代码；如何进行小组分工，小组合作；学习了新的latex排版公式；学会使用两个数学模型  英语比赛，查阅了多篇论文，确认了主题，以及完成了终稿  （3）帮助家人实现数据分析；还在初级阶段 |
| **一周总结** | 1. 这一周过的非常充实，每天都有任务安排，系统的学习机器学习，加深了我对算法的认识以及应用。代码的实现过程中也遇到了很多bug，提升了自己找bug的能力以及基本的编程能力； 2. 在数学建模的比赛中，我学会了如何更好地进行小组协作，虽然也出现过没有处理好的阶段，但是从中汲取经验，收获了很多； 3. 在比较中的学习任务中，还另外有两个比赛的准备，我学会了如何做好时间的管理以及提高效率，虽然很想健康作息，但是重任在身，不免熬夜 4. 康乐活动以及干饭时间总是最愉悦的，和家人们一起放松，聊天，运动（运动量大到即使连续四天喝五杯奶茶都没什么罪恶感，不过经费紧张，以后还是可以多喝点白开水以及自己泡的茶~） |
| **存在问题**  **未来规划** | 1. 机器学习：自主实现公式推导，深入理解算法含义，并用代码实现，多学习优秀的处理思路和技巧。 2. 英语学习：每天早晨听一段演讲，提升听力和口语，发展自己的爱好 3. 钢琴学习：每天练习半小时（不加班的情况下，希望自己提升效率，最好在工作时间完成任务） 4. 数学建模：继续学习优秀论文，理解写论文的精髓；继续深入latex排版，使排版更美观；提升爬虫能力，这一次建模很大的一个难度就是数据难找；学会经典的数学模型 |
| **导师评价** |  |