

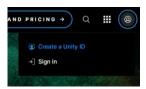
TUGAS PERTEMUAN: 6 PENGENALAN GAME DAN UNITY

NIM	:	2118023
Nama	:	Ckristina Candra Dewi
Kelas	:	D
Asisten Lab	:	Natasya Octavia (2118034)

6.1 Tugas 1: Membuat akun dan import asset ke unity

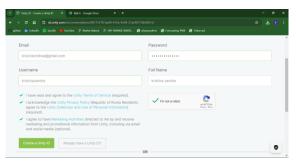
A. Membuat akun dan import asset ke unity

1. Buka website Unity https://unity.com/ pilih icon user pojok kanan atas, kemudian pilih Create a Unity ID.



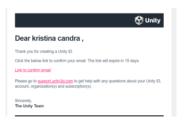
Gambar 6.1 Tampilan Website Unity

2. Isikan email yang masih aktif, password, username dan fullname. Jika sudah pilih create a unity ID.



Gambar 6.2 Tampilan Membuat Akun Unity

3. Buka email yang didaftarkan tadi lalu, konfirmasi untuk pembuatan akun dengan klik link to confirm email.



Gambar 6.3 Tampilan Konfirmasi Email



4. Setelah itu, lakukan sign in dengan email dan password yang sudah didaftarkan.



Gambar 6.4 Tampilan Sign In

5. Buka https://assetstore.unity.com/packages/2d/environments/super-grotto-escape-pack-238393 menggunakan akun yang sudah didaftarkan lalu pilih add to my assets



Gambar 6.5 Tampilan Assets Store

6. Buka aplikasi unity lalu pilih new project



Gambar 6.6 Tampilan Aplikasi Unity

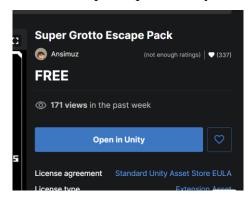


7. Pastikan sudah login menggunakan akun yang sudah dibuat sebelumnya. Klik all templates lalu pilih 2D beri nama project dan lokasi penyimpanan. Jika sudah pilih create project



Gambar 6.7 Tampilan Membuat Projek Baru

8. Buka website assets store lalu pilih open in unity



Gambar 6.8 Tampilan Import Assets

9. Klik download dan tunggu hingga selesai lalu pilih import



Gambar 6.9 Tampilan Import Assets



10. Jika muncul seperti Digambar pilih import



Gambar 6.10 Tampilan Import Assets

11. Berikut hasil tampilan import assets



Gambar 6.11 Tampilan Hasil Import

B. Link Instagram

 $\underline{https://www.instagram.com/p/C7JtqoNJcZs/?igsh=MWd0Y3NpMmtkaGg}\\ \underline{xNg==}$

C. Link Github Pengumpulan

https://github.com/kristinacandra/2118023_PRAK_ANIGAME.git