

СОФИЙСКИ УНИВЕРСИТЕТ "СВ. КЛИМЕНТ ОХРИДСКИ"

Факултет по математика и информатика Катедра "Компютърна информатика"

Дисциплина: СОЗ (Зти курс ИС, зимен семестър 2020/2021)

ЗАДАНИЕ ЗА ДОМАШНА РАБОТА №1

Евристично търсене в пространство на състояния

Имплементирайте метода за търсене с минимизиране на общата цена на пътя (А*) и метода на най-доброто спускане (best-first search), които да намират решение на играта с плъзгащите плочки с размерност на дъската 3х3 (8 - puzzle). Целта на играта е да се преместят плочките от началото до крайното състояние, с възможно най-малко ходове. Генерирайте случайно начално разположение на плочките.

пример: начално състояние

8 6 5 4 7 2 3 1

целево състояние

	1	2
3	4	5
6	7	8

Възможните ходове са плъзгане нагоре, надолу, наляво и надясно на плочка, съседна на празния квадрат, водещо до размяна на мястото на плочката с това на празния квадрат.

Примерни евристични функции h(n):

✓ Манхатънско разстояние (Manhattan distance) – сумата на разстоянията на всички плочки от оценяваното състояние до правилните им положения в пелевото състояние.

✓ Броят на плочките в оценяваното състояние, които не са на местата си в целевото състояние.

Необходимо е да се направят експерименти с поне две различни евристични функции и да се анализират получените резултати.

ФОРМА НА ПРЕДАВАНЕ НА ДОМАШНОТО

Вашите работи следва да бъдат оформени като:

- 1. описание на задачата и описание на използваните методи за нейното решаване в свободен формат;
- 2. описание на реализацията с псевдокод;
- 3. самата реализация като изходен код на С++ или друг предпочитан език за програмиране;
- 4. резултати от изпълнението на създаденото приложение.

Цялата описателна част на домашната работа се оформя като един документ, а разработеният код се записва в отделен файл. Всичко (описателната част и кодът) се предава като решение на съответното задание в Moodle като един zip архив с име fn<факултетен номер>.

СРОК ЗА ПРЕДАВАНЕ НА ДОМАШНОТО

Домашното следва да бъде предадено до 15.11.2020 г., 23:55 ч.