Selected IPDL Case Studies

September 13, 2022

Abstract

We present here the full proofs of select IPDL case studies: Authenticated-To-Secure Channel: CPA Security in Section **??**; Oblivious Transfer: 1-Out-Of-2 Pre-Processing in Section **??**; and Multi-Party Coin Toss in Section **??**.

1 Authenticated-To-Secure Channel: CPA Security

Alice wants to communicate q messages to Bob using an authenticated channel. The authenticated channel is not secure: it leaks each message to Eve, and waits to receive an ok message back from her before delivering the in-flight message. Thus, Eve cannot modify any of the messages but can read and delay them for any amount of time. To transmit information securely, Alice sends encryptions of her messages, which Bob decrypts using a shared key not known to Eve.

Formally, we assume types $\mathsf{key}, \mathsf{msg}, \mathsf{ctxt}$ of keys, messages, and ciphertexts, respectively; a chosen message $\mathsf{zeros} : 1 \to \mathsf{msg}$; a distribution $\mathsf{unif}_{\mathsf{key}} : 1 \twoheadrightarrow \mathsf{key}$ on keys; an encode algorithm

$$\mathsf{enc} : \mathsf{msg} \times \mathsf{key} \twoheadrightarrow \mathsf{ctxt}$$

that takes a message and a key, and returns a distribution on ciphertexts; and a decode algorithm

$$\mathsf{dec} : \mathsf{ctxt} \times \mathsf{key} \to \mathsf{msg}$$

that takes a ciphertext and a key, and returns a message.

1.1 The Assumptions

The *decryption-correctness* assumption states that encoding and decoding a single message yields the original message. We express this as a protocol-level axiom: in the channel context $\mathsf{In} : \mathsf{msg}, \mathsf{Key} : \mathsf{key}, \mathsf{Enc} : \mathsf{ctxt}, \mathsf{Dec} : \mathsf{msg}$ the protocol

- $\mathsf{Key} := \mathsf{samp}\ \mathsf{unif}_{\mathsf{key}}$

- $\mathsf{Enc} := m \leftarrow \mathsf{In};\ k \leftarrow \mathsf{Key};\ \mathsf{samp}\ \mathsf{enc}\ (m, k)$

- $\mathsf{Dec} := c \leftarrow \mathsf{Enc};\ k \leftarrow \mathsf{Key};\ \mathsf{ret}\ \mathsf{dec}\ (c, k)$

with input In and outputs $\mathsf{Key}, \mathsf{Enc}, \mathsf{Dec}$ rewrites strictly to

- $\mathsf{Key} := \mathsf{samp}\ \ \mathsf{unif}_{\mathsf{key}}$

- $\mathsf{Enc} := m \leftarrow \mathsf{In};\ k \leftarrow \mathsf{Key};\ \mathsf{samp}\ \mathsf{enc}\ (m, k)$

- $\mathsf{Dec} := \mathsf{read}\ {\color{red}\mathsf{In}}$

The *indistinguishability under chosen plaintext attack (IND-CPA)* cryptographic assumption states that if the key is secret, encoding $q \in \mathbb{N}$ arbitrary messages is computationally indistinguishable from encoding the chosen message q times: in the channel context $\{\mathsf{In}(i) : \mathsf{msg}\}_i, \mathsf{Key} : \mathsf{key}, \{\mathsf{Enc}(i) : \mathsf{ctxt}\}_i$ where $i := 1, \ldots, q$, the protocol

- Key := samp unif$_{key}$

- Enc(i) := $m \leftarrow$ In(i); $k \leftarrow$ Key; samp enc (m, k) for $0 \leqslant i < q$

with inputs In$(-)$, outputs Enc$(-)$, and an internal channel Key rewrites approximately to

- Key := samp unif$_{key}$

- Enc(i) := $m \leftarrow$ In(i); $k \leftarrow$ Key; samp enc $({\color{red}\text{zeros}, k})$ for $0 \leqslant i < q$

1.2 The Ideal Functionality

The ideal functionality reads the input message, leaks a confirmation to the adversary to signal that the message has been received, and, upon the okay from the adversary, outputs the message:

- LeakMsgRcvd$^{id}_{adv}(i)$:= $m \leftarrow$ In(i); ret $\checkmark$

- Out(i) := $\_ \leftarrow$ OkMsg$^{adv}_{id}(i)$; read In(i)

1.3 The Real Protocol

The real-world protocol consists of Alice, Bob, the key-generating functionality, and the authenticated channel. The functionality samples a key from the key distribution:

- Key := samp unif$_{key}$

Alice encodes each input with the provided key, samples a ciphertext from the resulting distribution, and sends it to the authenticated channel:

- Send(i) := $m \leftarrow$ In(i); $k \leftarrow$ Key; samp enc (m, k)

The authenticated channel leaks each ciphertext received from Alice to the adversary, and, upon receiving the okay from the adversary, forwards the ciphertext to Bob:

- LeakCtxt$^{net}_{adv}(i)$:= read Send(i)

- Recv(i) := $\_ \leftarrow$ OkCtxt$^{adv}_{net}$; read Send(i)

Bob decodes each ciphertext with the shared key and outputs the result:

- Out(i) := $c \leftarrow$ Recv(i); $k \leftarrow$ Key; ret dec (c, k)

Composing all of this together and hiding the internal communication yields the real-world protocol.

1.4 The Simulator

The simulator turns the adversarial inputs and outputs of the real world protocol into the adversarial inputs and outputs of the ideal functionality, thereby converting any adversary for the real-world protocol into an adversary for the ideal functionality. This means that channels LeakMsgRcvd$^{id}_{adv}(-)$, OkCtxt$^{adv}_{net}(-)$ are inputs to the simulator and channels LeakCtxt$^{net}_{adv}(-)$, OkMsg$^{adv}_{id}(-)$ are the outputs. Hence, upon receiving the empty message from the ideal functionality to indicate that a message has been received, the simulator must conjure up a ciphertext to leak to the adversary. This is accomplished by generating a random key and encoding the chosen message:

- Key := samp unif$_{key}$

- LeakCtxt$^{net}_{adv}(i)$:= $\_ \leftarrow$ LeakMsgRcvd$^{id}_{adv}(i)$; $k \leftarrow$ Key; samp enc (zeros, k) for $0 \leqslant i < q$

Upon receiving the okay from the adversary for the generated ciphertext, the simulator gives the okay to the functionality to output the message:

- OkMsg$^{adv}_{id}(i)$:= read OkCtxt$^{adv}_{net}(i)$ for $0 \leqslant i < q$

Putting this all together yields the following code for the simulator:

- Key := samp unif$_{key}$

- LeakCtxt$^{net}_{adv}(i)$:= $\_ \leftarrow$ LeakMsgRcvd$^{id}_{adv}(i)$; $k \leftarrow$ Key; samp enc (zeros, k) for $0 \leqslant i < q$

- OkMsg$^{adv}_{id}(i)$:= read OkCtxt$^{adv}_{net}(i)$ for $0 \leqslant i < q$

1.5 Real ≈ Ideal + Simulator

Plugging in the simulator into the ideal functionality and hiding the internal communication yields the following:

- $\mathsf{Key} := \mathsf{samp}\ \mathsf{unif}_{\mathsf{key}}$

- $\mathsf{LeakCtxt}^{\mathsf{net}}_{\mathsf{adv}}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{LeakMsgRcvd}^{\mathsf{id}}_{\mathsf{adv}}(i);\ k \leftarrow \mathsf{Key};\ \mathsf{samp}\ \mathsf{enc}\ (\mathsf{zeros}, k)$ for $0 \leqslant i < q$

- $\mathsf{OkMsg}^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{id}}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{OkCtxt}^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{net}}(i)$ for $0 \leqslant i < q$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd}^{\mathsf{id}}_{\mathsf{adv}}(i) := m \leftarrow \mathsf{In}(i);\ \mathsf{ret}\ \checkmark$ for $0 \leqslant i < q$

- $\mathsf{Out}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{OkMsg}^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{id}}(i);\ \mathsf{read}\ \mathsf{In}(i)$ for $0 \leqslant i < q$

The internal channels $\mathsf{LeakMsgRcvd}^{\mathsf{id}}_{\mathsf{adv}}(-)$ and $\mathsf{OkMsg}^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{id}}(-)$ that originally served as a line of communication for the adversary can now be substituted away:

- $\mathsf{Key} := \mathsf{samp}\ \mathsf{unif}_{\mathsf{key}}$

- $\mathsf{LeakCtxt}^{\mathsf{net}}_{\mathsf{adv}}(i) := m \leftarrow \mathsf{In}(i);\ k \leftarrow \mathsf{Key};\ \mathsf{samp}\ \mathsf{enc}\ (\mathsf{zeros}, k)$ for $0 \leqslant i < q$

- $\mathsf{Out}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{OkCtxt}^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{net}}(i);\ \mathsf{read}\ \mathsf{In}(i)$ for $0 \leqslant i < q$

Next we move on to simplifying the real protocol. Explicitly, we have the code below:

- $\mathsf{Key} := \mathsf{samp}\ \mathsf{unif}_{\mathsf{key}}$

- $\mathsf{Send}(i) := m \leftarrow \mathsf{In}(i);\ k \leftarrow \mathsf{Key};\ \mathsf{samp}\ \mathsf{enc}\ (m, k)$ for $0 \leqslant i < q$

- $\mathsf{LeakCtxt}^{\mathsf{net}}_{\mathsf{adv}}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{Send}(i)$ for $0 \leqslant i < q$

- $\mathsf{Recv}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{OkCtxt}^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{net}}(i);\ \mathsf{read}\ \mathsf{Send}(i)$ for $0 \leqslant i < q$

- $\mathsf{Out}(i) := c \leftarrow \mathsf{Recv}(i);\ k \leftarrow \mathsf{Key};\ \mathsf{ret}\ \mathsf{dec}\ (c, k)$ for $0 \leqslant i < q$

We first substitute the hidden channels $\mathsf{Recv}(-)$ away:

- $\mathsf{Key} := \mathsf{samp}\ \mathsf{unif}_{\mathsf{key}}$

- $\mathsf{Send}(i) := m \leftarrow \mathsf{In}(i);\ k \leftarrow \mathsf{Key};\ \mathsf{samp}\ \mathsf{enc}\ (m, k)$ for $0 \leqslant i < q$

- $\mathsf{LeakCtxt}^{\mathsf{net}}_{\mathsf{adv}}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{Send}(i)$ for $0 \leqslant i < q$

- $\mathsf{Out}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{OkCtxt}^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{net}}(i);\ c \leftarrow \mathsf{Send}(i);\ k \leftarrow \mathsf{Key};\ \mathsf{ret}\ \mathsf{dec}\ (c, k)$ for $0 \leqslant i < q$

Next we conceptually separate the encryption and decryption actions from the message-passing in the real-world by introducing new internal channels $\mathsf{Enc}(-)$ and $\mathsf{Dec}(-)$:

- $\mathsf{Key} := \mathsf{samp}\ \ \mathsf{unif}_{\mathsf{key}}$

- $\mathsf{Enc}(i) := m \leftarrow \mathsf{In}(i);\ k \leftarrow \mathsf{Key};\ \mathsf{samp}\ \mathsf{enc}\ (m, k)$ for $0 \leqslant i < q$

- $\mathsf{Send}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{Enc}(i)$ for $0 \leqslant i < q$

- $\mathsf{LeakCtxt}^{\mathsf{net}}_{\mathsf{adv}}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{Send}(i)$ for $0 \leqslant i < q$

- $\mathsf{Dec}(i) := c \leftarrow \mathsf{Send}(i);\ k \leftarrow \mathsf{Key};\ \mathsf{ret}\ \mathsf{dec}\ (c, k)$ for $0 \leqslant i < q$

- $\mathsf{Out}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{OkCtxt}^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{net}}(i);\ \mathsf{read}\ \mathsf{Dec}(i)$ for $0 \leqslant i < q$

We can now substitute away the internal channels $\mathsf{Send}(-)$ as well:

- $\mathsf{Key} := \mathsf{samp\ unif_{key}}$

- $\mathsf{Enc}(i) := m \leftarrow \mathsf{In}(i);\ k \leftarrow \mathsf{Key};\ \mathsf{samp\ enc}\ (m, k)$ for $0 \leqslant i < q$

- $\mathsf{LeakCtxt^{net}_{adv}}(i) := \mathsf{read\ Enc}(i)$ for $0 \leqslant i < q$

- $\mathsf{Dec}(i) := c \leftarrow \mathsf{Enc}(i);\ k \leftarrow \mathsf{Key};\ \mathsf{ret\ dec}\ (c, k)$ for $0 \leqslant i < q$

- $\mathsf{Out}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{OkCtxt^{adv}_{net}}(i);\ \mathsf{read\ Dec}(i)$ for $0 \leqslant i < q$

The assumption of encryption-decryption correctness applied q times allows us to strictly rewrite the above protocol to the following one:

- $\mathsf{Key} := \mathsf{samp\ unif_{key}}$

- $\mathsf{Enc}(i) := m \leftarrow \mathsf{In}(i);\ k \leftarrow \mathsf{Key};\ \mathsf{samp\ enc}\ (m, k)$ for $0 \leqslant i < q$

- $\mathsf{LeakCtxt^{net}_{adv}}(i) := \mathsf{read\ Enc}(i)$ for $0 \leqslant i < q$

- $\mathsf{Dec}(i) := \mathsf{read\ In}(i)$ for $0 \leqslant i < q$

- $\mathsf{Out}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{OkCtxt^{adv}_{net}}(i);\ \mathsf{read\ Dec}(i)$ for $0 \leqslant i < q$

Since the channel Key is only used in the channels $\mathsf{Enc}(-)$, we can extract the following subprotocol, where Key is hidden:

- $\mathsf{Key} := \mathsf{samp\ unif_{key}}$

- $\mathsf{Enc}(i) := m \leftarrow \mathsf{In}(i);\ k \leftarrow \mathsf{Key};\ \mathsf{samp\ enc}\ (m, k)$ for $0 \leqslant i < q$

The cryptographic IND-CPA assumption allows us to approximately rewrite the above protocol snippet to

- $\mathsf{Key} := \mathsf{samp\ unif_{key}}$

- $\mathsf{Enc}(i) := m \leftarrow \mathsf{In}(i);\ k \leftarrow \mathsf{Key};\ \mathsf{samp\ enc}\ (\mathsf{zeros}, k)$ for $0 \leqslant i < q$

Plugging this into the original protocol yields the following:

- $\mathsf{Key} := \mathsf{samp\ unif_{key}}$

- $\mathsf{Enc}(i) := m \leftarrow \mathsf{In}(i);\ k \leftarrow \mathsf{Key};\ \mathsf{samp\ enc}\ (\mathsf{zeros}, k)$ for $0 \leqslant i < q$

- $\mathsf{LeakCtxt^{net}_{adv}}(i) := \mathsf{read\ Enc}(i)$ for $0 \leqslant i < q$

- $\mathsf{Dec}(i) := \mathsf{read\ In}(i)$ for $0 \leqslant i < q$

- $\mathsf{Out}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{OkCtxt^{adv}_{net}}(i);\ \mathsf{read\ Dec}(i)$ for $0 \leqslant i < q$

Finally, we can fold away the internal channels $\mathsf{Enc}(-)$ and $\mathsf{Dec}(-)$:

- $\mathsf{Key} := \mathsf{samp\ unif_{key}}$

- $\mathsf{LeakCtxt^{net}_{adv}}(i) := m \leftarrow \mathsf{In}(i);\ k \leftarrow \mathsf{Key};\ \mathsf{samp\ enc}\ (\mathsf{zeros}, k)$ for $0 \leqslant i < q$

- $\mathsf{Out}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{OkCtxt^{adv}_{net}}(i);\ \mathsf{read\ In}(i)$ for $0 \leqslant i < q$

This is precisely the simplified composition of the ideal functionality and the simulator from the beginning of this section.

2 Oblivious Transfer: 1-Out-Of-2 Pre-Processing

In this case study, Alice and Bob carry out a 1-out-of-2 Oblivious Transfer (OT) separated into an *offline* phase, where Alice and Bob exchange a key using a single idealized 1-out-of-2 OT instance, and an *online* phase that relies on the shared key and requires no cryptographic assumptions at all, thereby being very fast. We prove the protocol semi-honest secure in the case when the receiver is corrupt. Formally, we assume a type msg of messages; a coin-flip distribution flip : $1 \twoheadrightarrow$ Bool; a random distribution $\mathsf{unif_{msg}} : 1 \twoheadrightarrow$ msg on messages; and a bitwise xor function

$$\oplus : \mathsf{msg} \times \mathsf{msg} \to \mathsf{msg}$$

where we write $x \oplus y$ in place of $\oplus (x, y)$.

2.1 The Assumptions

At the expression level, we assume that the operation of bitwise xor with a fixed message is self-inverse: *i.e.*, we have the two axioms

- $x : \mathsf{msg}, y : \mathsf{msg} \vdash x \oplus (x \oplus y) = y : \mathsf{msg}$, and

- $x : \mathsf{msg}, y : \mathsf{msg} \vdash (x \oplus y) \oplus y = x : \mathsf{msg}$.

At the reaction level, we assume that the coin flip is fair via the following axiom:

- $\cdot \, ; \; \cdot \vdash \big(f \leftarrow \mathsf{samp \ flip}; \ \mathsf{if} \ f \ \mathsf{then \ ret \ false \ else \ ret \ true}\big) = \mathsf{samp \ flip} : \varnothing \to \mathsf{Bool}$.

Finally, we assume that the distribution $\mathsf{unif_{msg}}$ on messages is invariant under the operation of xor-ing with a fixed message (as is indeed the case when $\mathsf{unif_{msg}}$ is uniform):

- $\cdot \, ; \; x : \mathsf{msg} \vdash \big(y \leftarrow \mathsf{samp \ unif_{msg}}; \ \mathsf{ret} \ x \oplus y\big) = \mathsf{samp \ unif_{msg}} : \varnothing \to \mathsf{msg}$, and

- $\cdot \, ; \; y : \mathsf{msg} \vdash \big(x \leftarrow \mathsf{samp \ unif_{msg}}; \ \mathsf{ret} \ x \oplus y\big) = \mathsf{samp \ unif_{msg}} : \varnothing \to \mathsf{msg}$.

2.2 The Ideal Functionality

In its basic form, the ideal functionality reads two messages m_0, m_1 from the sender, and one Boolean c from the receiver, and outputs the following message:

$$\begin{cases} m_0 & \text{if } c = \mathsf{false} \\ m_1 & \text{if } c = \mathsf{true} \end{cases}$$

Each of the inputs is accompanied by a corresponding leakage to the adversary, signaling that the input has been received but not its value:

- $\mathsf{Out} := m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0); \ m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1); \ c \leftarrow \mathsf{Choice}; \ \mathsf{if} \ c \ \mathsf{then \ ret} \ m_1 \ \mathsf{else \ ret} \ m_0$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd^{id}_{adv}}(0) := m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0); \ \mathsf{ret} \ \checkmark$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd^{id}_{adv}}(1) := m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1); \ \mathsf{ret} \ \checkmark$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd^{id}_{adv}} := c \leftarrow \mathsf{Choice}; \ \mathsf{ret} \ \checkmark$

Additionally, since the receiver is corrupt, the selected message and the receiver's choice itself are also leaked to the adversary:

- $\mathsf{Out} := m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0); \ m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1); \ c \leftarrow \mathsf{Choice}; \ \mathsf{if} \ c \ \mathsf{then \ ret} \ m_1 \ \mathsf{else \ ret} \ m_0$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd^{id}_{adv}}(0) := m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0); \ \mathsf{ret} \ \checkmark$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd^{id}_{adv}}(1) := m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1); \ \mathsf{ret} \ \checkmark$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd^{id}_{adv}} := c \leftarrow \mathsf{Choice}; \ \mathsf{ret} \ \checkmark$

- $\mathsf{LeakChoice^{id}_{adv}} := \mathsf{read \ Choice}$

- $\mathsf{LeakOut^{id}_{adv}} := \mathsf{read \ Out}$

2.3 The Real Protocol

For the offline phase, we assume an ideal OT functionality. Alice randomly generates a new pair of messages, to be treated as keys:

- $\mathsf{Key}(0) := \mathsf{samp\ unif_{msg}}$

- $\mathsf{Key}(1) := \mathsf{samp\ unif_{msg}}$

Bob flips a coin to decide which key he will ask for and informs the adversary:

- $\mathsf{Flip} := \mathsf{samp\ flip}$

- $\mathsf{LeakFlip^{rec}_{adv}} := \mathsf{read\ Flip}$

The OT functionality selects the corresponding key and sends it to Bob, accompanied by the requisite leakages:

- $\mathsf{SharedKey} := k_0 \leftarrow \mathsf{Key}(0); \ k_1 \leftarrow \mathsf{Key}(1); \ f \leftarrow \mathsf{Flip}; \ \mathsf{if}\ f\ \mathsf{then\ ret}\ k_1\ \mathsf{else\ ret}\ k_0$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd^{ot}_{adv}}(0) := k_0 \leftarrow \mathsf{Key}(0); \ \mathsf{ret}\ \checkmark$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd^{ot}_{adv}}(1) := k_1 \leftarrow \mathsf{Key}(1); \ \mathsf{ret}\ \checkmark$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd^{ot}_{adv}} := f \leftarrow \mathsf{Flip}; \ \mathsf{ret}\ \checkmark$

- $\mathsf{LeakFlip^{ot}_{adv}} := \mathsf{read\ Flip}$

- $\mathsf{LeakSharedKey^{ot}_{adv}} := \mathsf{read\ SharedKey}$

Upon receiving the key, Bob leaks it to the adversary:

- $\mathsf{LeakSharedKey^{rec}_{adv}} := \mathsf{read\ SharedKey}$

This ends the offline phase. The online phase starts by Bob's informing the adversary about his choice of message:

- $\mathsf{LeakChoice^{rec}_{adv}} := \mathsf{read\ Choice}$

Bob subsequently encrypts this choice by xor-ing it with the shared key established in the pre-processing phase, and sends the encryption to Alice while leaking its value:

- $\mathsf{ChoiceEnc} := f \leftarrow \mathsf{Flip}; \ c \leftarrow \mathsf{Choice};$
  $\mathsf{if}\ c\ \mathsf{then}\ \big(\mathsf{if}\ f\ \mathsf{then\ ret\ false\ else\ ret\ true}\big)\ \mathsf{else}\ \big(\mathsf{if}\ f\ \mathsf{then\ ret\ true\ else\ ret\ false}\big)$

- $\mathsf{LeakChoiceEnc^{rec}_{adv}} := \mathsf{read\ ChoiceEnc}$

Upon receiving Bob's encrypted choice, Alice encrypts her messages by bitwise xor-ing them with the keys - either their own respective keys in case Bob's encrypted choice is false, or the mutually-swapped keys if Bob's encrypted choice is true:

- $\mathsf{MsgEnc}(0) := m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0); \ m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1); \ k_0 \leftarrow \mathsf{Key}(0); \ k_1 \leftarrow \mathsf{Key}(1); \ e \leftarrow \mathsf{ChoiceEnc};$
  $\mathsf{if}\ e\ \mathsf{then\ ret}\ m_0 \oplus k_1\ \mathsf{else\ ret}\ m_0 \oplus k_0$

- $\mathsf{MsgEnc}(1) := m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0); \ m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1); \ k_0 \leftarrow \mathsf{Key}(0); \ k_1 \leftarrow \mathsf{Key}(1); \ e \leftarrow \mathsf{ChoiceEnc};$
  $\mathsf{if}\ e\ \mathsf{then\ ret}\ m_1 \oplus k_0\ \mathsf{else\ ret}\ m_1 \oplus k_1$

After receiving Alice's encrypted messages, Bob leaks them to the adversary:

- $\mathsf{LeakMsgEnc^{rec}_{adv}}(0) := \mathsf{read\ MsgEnc}(0)$

- $\mathsf{LeakMsgEnc^{rec}_{adv}}(1) := \mathsf{read\ MsgEnc}(1)$

He then selects the encryption of the message he wants, decrypts it by xor-ing it with the shared key, and outputs the result while leaking its value:

- Out := $e_0 \leftarrow$ MsgEnc(0); $e_1 \leftarrow$ MsgEnc(1); $s \leftarrow$ SharedKey; $c \leftarrow$ Choice; if c then ret $e_1 \oplus s$ else ret $e_0 \oplus s$

- LeakOut$^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}}$:= read Out

Thus, we have the following code for Alice:

- Key(0) := samp unif$_{\mathsf{msg}}$

- Key(1) := samp unif$_{\mathsf{msg}}$

- MsgEnc(0) := $m_0 \leftarrow$ In(0); $m_1 \leftarrow$ In(1); $k_0 \leftarrow$ Key(0); $k_1 \leftarrow$ Key(1); $e \leftarrow$ ChoiceEnc;
  if e then ret $m_0 \oplus k_1$ else ret $m_0 \oplus k_0$

- MsgEnc(1) := $m_0 \leftarrow$ In(0); $m_1 \leftarrow$ In(1); $k_0 \leftarrow$ Key(0); $k_1 \leftarrow$ Key(1); $e \leftarrow$ ChoiceEnc;
  if e then ret $m_1 \oplus k_0$ else ret $m_1 \oplus k_1$

The code for Bob has the following form:

- Flip := samp flip

- LeakFlip$^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}}$:= read Flip

- LeakSharedKey$^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}}$:= read SharedKey

- LeakChoice$^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}}$:= read Choice

- ChoiceEnc := $f \leftarrow$ Flip; $c \leftarrow$ Choice;
  if c then (if f then ret false else ret true) else (if f then ret true else ret false)

- LeakChoiceEnc$^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}}$:= read ChoiceEnc

- LeakMsgEnc$^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}}$(0) := read MsgEnc(0)

- LeakMsgEnc$^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}}$(1) := read MsgEnc(1)

- Out := $e_0 \leftarrow$ MsgEnc(0); $e_1 \leftarrow$ MsgEnc(1); $s \leftarrow$ SharedKey; $c \leftarrow$ Choice; if c then ret $e_1 \oplus s$ else ret $e_0 \oplus s$

- LeakOut$^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}}$:= read Out

Finally, we recall the code for the OT functionality:

- SharedKey := $k_0 \leftarrow$ Key(0); $k_1 \leftarrow$ Key(1); $f \leftarrow$ Flip; if f then ret k_1 else ret k_0

- LeakMsgRcvd$^{\mathsf{ot}}_{\mathsf{adv}}$(0) := $k_0 \leftarrow$ Key(0); ret ✓

- LeakMsgRcvd$^{\mathsf{ot}}_{\mathsf{adv}}$(1) := $k_1 \leftarrow$ Key(1); ret ✓

- LeakMsgRcvd$^{\mathsf{ot}}_{\mathsf{adv}}$:= $f \leftarrow$ Flip; ret ✓

- LeakFlip$^{\mathsf{ot}}_{\mathsf{adv}}$:= read Flip

- LeakSharedKey$^{\mathsf{ot}}_{\mathsf{adv}}$:= read SharedKey

Composing all of this together and hiding the internal communication yields the real-world protocol.

2.4 Real = Ideal + Simulator

Our goal is to simplify the real protocol until it becomes clear how to separate it out into the ideal functionality part and the simulator part. We recall the code:

- $\mathsf{Key}(0) := \mathsf{samp\ unif_{msg}}$

- $\mathsf{Key}(1) := \mathsf{samp\ unif_{msg}}$

- $\mathsf{Flip} := \mathsf{samp\ flip}$

- $\mathsf{LeakFlip^{rec}_{adv}} := \mathsf{read\ Flip}$

- $\mathsf{SharedKey} := k_0 \leftarrow \mathsf{Key}(0);\ k_1 \leftarrow \mathsf{Key}(1);\ f \leftarrow \mathsf{Flip};\ \text{if } f \text{ then ret } k_1 \text{ else ret } k_0$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd^{ot}_{adv}}(0) := k_0 \leftarrow \mathsf{Key}(0);\ \mathsf{ret}\ \checkmark$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd^{ot}_{adv}}(1) := k_1 \leftarrow \mathsf{Key}(1);\ \mathsf{ret}\ \checkmark$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd^{ot}_{adv}} := f \leftarrow \mathsf{Flip};\ \mathsf{ret}\ \checkmark$

- $\mathsf{LeakFlip^{ot}_{adv}} := \mathsf{read\ Flip}$

- $\mathsf{LeakSharedKey^{ot}_{adv}} := \mathsf{read\ SharedKey}$

- $\mathsf{LeakSharedKey^{rec}_{adv}} := \mathsf{read\ SharedKey}$

- $\mathsf{LeakChoice^{rec}_{adv}} := \mathsf{read\ Choice}$

- $\mathsf{ChoiceEnc} := f \leftarrow \mathsf{Flip};\ c \leftarrow \mathsf{Choice};$
  $\text{if } c \text{ then } \big(\text{if } f \text{ then ret false else ret true}\big) \text{ else } \big(\text{if } f \text{ then ret true else ret false}\big)$

- $\mathsf{LeakChoiceEnc^{rec}_{adv}} := \mathsf{read\ ChoiceEnc}$

- $\mathsf{MsgEnc}(0) := m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0);\ m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1);\ k_0 \leftarrow \mathsf{Key}(0);\ k_1 \leftarrow \mathsf{Key}(1);\ e \leftarrow \mathsf{ChoiceEnc};$
  $\text{if } e \text{ then ret } m_0 \oplus k_1 \text{ else ret } m_0 \oplus k_0$

- $\mathsf{MsgEnc}(1) := m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0);\ m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1);\ k_0 \leftarrow \mathsf{Key}(0);\ k_1 \leftarrow \mathsf{Key}(1);\ e \leftarrow \mathsf{ChoiceEnc};$
  $\text{if } e \text{ then ret } m_1 \oplus k_0 \text{ else ret } m_1 \oplus k_1$

- $\mathsf{LeakMsgEnc^{rec}_{adv}}(0) := \mathsf{read\ MsgEnc}(0)$

- $\mathsf{LeakMsgEnc^{rec}_{adv}}(1) := \mathsf{read\ MsgEnc}(1)$

- $\mathsf{Out} := e_0 \leftarrow \mathsf{MsgEnc}(0);\ e_1 \leftarrow \mathsf{MsgEnc}(1);\ s \leftarrow \mathsf{SharedKey};\ c \leftarrow \mathsf{Choice};\ \text{if } c \text{ then ret } e_1 \oplus s \text{ else ret } e_0 \oplus s$

- $\mathsf{LeakOut^{rec}_{adv}} := \mathsf{read\ Out}$

Substituting the channel $\mathsf{ChoiceEnc}$ into $\mathsf{MsgEnc}(0)$ and $\mathsf{MsgEnc}(1)$ yields:

- $\mathsf{MsgEnc}(0) := m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0);\ m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1);\ k_0 \leftarrow \mathsf{Key}(0);\ k_1 \leftarrow \mathsf{Key}(1);\ f \leftarrow \mathsf{Flip};\ c \leftarrow \mathsf{Choice};$
  $\text{if } c \text{ then } \big(\text{if } f \text{ then ret } m_0 \oplus k_0 \text{ else ret } m_0 \oplus k_1\big) \text{ else } \big(\text{if } f \text{ then ret } m_0 \oplus k_1 \text{ else ret } m_0 \oplus k_0\big)$

- $\mathsf{MsgEnc}(1) := m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0);\ m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1);\ k_0 \leftarrow \mathsf{Key}(0);\ k_1 \leftarrow \mathsf{Key}(1);\ f \leftarrow \mathsf{Flip};\ c \leftarrow \mathsf{Choice};$
  $\text{if } c \text{ then } \big(\text{if } f \text{ then ret } m_1 \oplus k_1 \text{ else ret } m_1 \oplus k_0\big) \text{ else } \big(\text{if } f \text{ then ret } m_1 \oplus k_0 \text{ else ret } m_1 \oplus k_1\big)$

Substituting the channel $\mathsf{SharedKey}$ into Out yields:

- $\mathsf{Out} := e_0 \leftarrow \mathsf{MsgEnc}(0);\ e_1 \leftarrow \mathsf{MsgEnc}(1);\ k_0 \leftarrow \mathsf{Key}(0);\ k_1 \leftarrow \mathsf{Key}(1);\ f \leftarrow \mathsf{Flip};\ c \leftarrow \mathsf{Choice};$
  $\text{if } c \text{ then } \big(\text{if } f \text{ then ret } e_1 \oplus k_1 \text{ else ret } e_1 \oplus k_0\big) \text{ else } \big(\text{if } f \text{ then ret } e_0 \oplus k_1 \text{ else ret } e_0 \oplus k_0\big)$

Further substituting the channels $\mathsf{MsgEnc}(0)$ and $\mathsf{MsgEnc}(1)$ into Out yields:

- Out := $m_0 \leftarrow$ In(0); $m_1 \leftarrow$ In(1); $k_0 \leftarrow$ Key(0); $k_1 \leftarrow$ Key(1); $f \leftarrow$ Flip; $c \leftarrow$ Choice;
  if c then if f then ret $(m_1 \oplus k_1) \oplus k_1$ else ret $(m_1 \oplus k_0) \oplus k_0$
       else if f then ret $(m_0 \oplus k_1) \oplus k_1$ else ret $(m_0 \oplus k_0) \oplus k_0$

We can now cancel out the two applications of xor since they are mutually inverse by assumption:

- Out := $m_0 \leftarrow$ In(0); $m_1 \leftarrow$ In(1); $k_0 \leftarrow$ Key(0); $k_1 \leftarrow$ Key(1); $f \leftarrow$ Flip; $c \leftarrow$ Choice;
  if c then $\big($if f then ret m_1 else ret $m_1\big)$ else $\big($if f then ret m_0 else ret $m_0\big)$

After simplifying we get:

- Out := $m_0 \leftarrow$ In(0); $m_1 \leftarrow$ In(1); $c \leftarrow$ Choice; if c then ret m_1 else ret m_0

Summarizing, the cleaned-up version of the real protocol is below:

- Key(0) := samp $\mathsf{unif_{msg}}$

- Key(1) := samp $\mathsf{unif_{msg}}$

- Flip := samp flip

- $\mathsf{LeakFlip_{adv}^{rec}}$:= read Flip

- SharedKey := $k_0 \leftarrow$ Key(0); $k_1 \leftarrow$ Key(1); $f \leftarrow$ Flip; if f then ret k_1 else ret k_0

- $\mathsf{LeakMsgRcvd_{adv}^{ot}}(0)$:= $k_0 \leftarrow$ Key(0); ret ✓

- $\mathsf{LeakMsgRcvd_{adv}^{ot}}(1)$:= $k_1 \leftarrow$ Key(1); ret ✓

- $\mathsf{LeakMsgRcvd_{adv}^{ot}}$:= $f \leftarrow$ Flip; ret ✓

- $\mathsf{LeakFlip_{adv}^{ot}}$:= read Flip

- $\mathsf{LeakSharedKey_{adv}^{ot}}$:= read SharedKey

- $\mathsf{LeakSharedKey_{adv}^{rec}}$:= read SharedKey

- $\mathsf{LeakChoice_{adv}^{rec}}$:= read Choice

- ChoiceEnc := $f \leftarrow$ Flip; $c \leftarrow$ Choice;
  if c then $\big($if f then ret false else ret true$\big)$ else $\big($if f then ret true else ret false$\big)$

- $\mathsf{LeakChoiceEnc_{adv}^{rec}}$:= read ChoiceEnc

- MsgEnc(0) := $m_0 \leftarrow$ In(0); $m_1 \leftarrow$ In(1); $k_0 \leftarrow$ Key(0); $k_1 \leftarrow$ Key(1); $f \leftarrow$ Flip; $c \leftarrow$ Choice;
  if c then $\big($if f then ret $m_0 \oplus k_0$ else ret $m_0 \oplus k_1\big)$ else $\big($if f then ret $m_0 \oplus k_1$ else ret $m_0 \oplus k_0\big)$

- MsgEnc(1) := $m_0 \leftarrow$ In(0); $m_1 \leftarrow$ In(1); $k_0 \leftarrow$ Key(0); $k_1 \leftarrow$ Key(1); $f \leftarrow$ Flip; $c \leftarrow$ Choice;
  if c then $\big($if f then ret $m_1 \oplus k_1$ else ret $m_1 \oplus k_0\big)$ else $\big($if f then ret $m_1 \oplus k_0$ else ret $m_1 \oplus k_1\big)$

- $\mathsf{LeakMsgEnc_{adv}^{rec}}(0)$:= read MsgEnc(0)

- $\mathsf{LeakMsgEnc_{adv}^{rec}}(1)$:= read MsgEnc(1)

- Out := $m_0 \leftarrow$ In(0); $m_1 \leftarrow$ In(1); $c \leftarrow$ Choice; if c then ret m_1 else ret m_0

- $\mathsf{LeakOut_{adv}^{rec}}$:= read Out

Since both keys are generated from the same distribution, the coin flip that distinguishes between them can be eliminated (*"decoupling"*). To show this, we introduce an internal channel KeyPair that constructs the pair of two keys, where the first one is shared and the second one is private:

- $\mathsf{Key}(0) := \mathsf{samp}\ \mathsf{unif_{msg}}$

- $\mathsf{Key}(1) := \mathsf{samp}\ \mathsf{unif_{msg}}$

- $\mathsf{Flip} := \mathsf{samp}\ \mathsf{flip}$

- $\mathsf{LeakFlip^{rec}_{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{Flip}$

- $\mathsf{KeyPair} := k_0 \leftarrow \mathsf{Key}(0);\ k_1 \leftarrow \mathsf{Key}(1);\ f \leftarrow \mathsf{Flip};\ \mathsf{if}\ f\ \mathsf{then}\ \mathsf{ret}\ (k_1, k_0)\ \mathsf{else}\ \mathsf{ret}\ (k_0, k_1)$

- $\mathsf{SharedKey} := k \leftarrow \mathsf{KeyPair};\ \mathsf{ret}\ (\mathsf{fst}\ k)$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd^{ot}_{adv}}(0) := k_0 \leftarrow \mathsf{Key}(0);\ \mathsf{ret}\ \checkmark$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd^{ot}_{adv}}(1) := k_1 \leftarrow \mathsf{Key}(1);\ \mathsf{ret}\ \checkmark$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd^{ot}_{adv}} := f \leftarrow \mathsf{Flip};\ \mathsf{ret}\ \checkmark$

- $\mathsf{LeakFlip^{ot}_{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{Flip}$

- $\mathsf{LeakSharedKey^{ot}_{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{SharedKey}$

- $\mathsf{LeakSharedKey^{rec}_{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{SharedKey}$

- $\mathsf{LeakChoice^{rec}_{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{Choice}$

- $\mathsf{ChoiceEnc} := f \leftarrow \mathsf{Flip};\ c \leftarrow \mathsf{Choice};$
  $\mathsf{if}\ c\ \mathsf{then}\ \big(\mathsf{if}\ f\ \mathsf{then}\ \mathsf{ret}\ \mathsf{false}\ \mathsf{else}\ \mathsf{ret}\ \mathsf{true}\big)\ \mathsf{else}\ \big(\mathsf{if}\ f\ \mathsf{then}\ \mathsf{ret}\ \mathsf{true}\ \mathsf{else}\ \mathsf{ret}\ \mathsf{false}\big)$

- $\mathsf{LeakChoiceEnc^{rec}_{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{ChoiceEnc}$

- $\mathsf{MsgEnc}(0) := m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0);\ m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1);\ k \leftarrow \mathsf{KeyPair};\ c \leftarrow \mathsf{Choice};$
  $\mathsf{if}\ c\ \mathsf{then}\ \mathsf{ret}\ m_0 \oplus (\mathsf{snd}\ k)\ \mathsf{else}\ \mathsf{ret}\ m_0 \oplus (\mathsf{fst}\ k)$

- $\mathsf{MsgEnc}(1) := m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0);\ m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1);\ k \leftarrow \mathsf{KeyPair};\ c \leftarrow \mathsf{Choice};$
  $\mathsf{if}\ c\ \mathsf{then}\ \mathsf{ret}\ m_1 \oplus (\mathsf{fst}\ k)\ \mathsf{else}\ \mathsf{ret}\ m_1 \oplus (\mathsf{snd}\ k)$

- $\mathsf{LeakMsgEnc^{rec}_{adv}}(0) := \mathsf{read}\ \mathsf{MsgEnc}(0)$

- $\mathsf{LeakMsgEnc^{rec}_{adv}}(1) := \mathsf{read}\ \mathsf{MsgEnc}(1)$

- $\mathsf{Out} := m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0);\ m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1);\ c \leftarrow \mathsf{Choice};\ \mathsf{if}\ c\ \mathsf{then}\ \mathsf{ret}\ m_1\ \mathsf{else}\ \mathsf{ret}\ m_0$

- $\mathsf{LeakOut^{rec}_{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{Out}$

The internal channels $\mathsf{Key}(0)$ and $\mathsf{Key}(1)$ are now only used in the single channel $\mathsf{KeyPair}$. We can therefore fold the two key samplings into the channel $\mathsf{KeyPair}$:

- $\mathsf{Flip} := \mathsf{samp}\ \mathsf{flip}$

- $\mathsf{LeakFlip^{rec}_{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{Flip}$

- $\mathsf{KeyPair} := k_0 \leftarrow \mathsf{samp}\ \mathsf{unif_{msg}};\ k_1 \leftarrow \mathsf{samp}\ \mathsf{unif_{msg}};\ f \leftarrow \mathsf{Flip};\ \mathsf{if}\ f\ \mathsf{then}\ \mathsf{ret}\ (k_1, k_0)\ \mathsf{else}\ \mathsf{ret}\ (k_0, k_1)$

- $\mathsf{SharedKey} := k \leftarrow \mathsf{KeyPair};\ \mathsf{ret}\ (\mathsf{fst}\ k)$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd^{ot}_{adv}}(0) := k_0 \leftarrow \mathsf{Key}(0);\ \mathsf{ret}\ \checkmark$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd^{ot}_{adv}}(1) := k_1 \leftarrow \mathsf{Key}(1);\ \mathsf{ret}\ \checkmark$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd^{ot}_{adv}} := f \leftarrow \mathsf{Flip};\ \mathsf{ret}\ \checkmark$

- $\mathsf{LeakFlip^{ot}_{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{Flip}$

- LeakSharedKey$_{\mathsf{adv}}^{\mathsf{ot}}$:= read SharedKey

- LeakSharedKey$_{\mathsf{adv}}^{\mathsf{rec}}$:= read SharedKey

- LeakChoice$_{\mathsf{adv}}^{\mathsf{rec}}$:= read Choice

- ChoiceEnc := $f \leftarrow$ Flip; $c \leftarrow$ Choice;
  if c then $\big($if f then ret false else ret true$\big)$ else $\big($if f then ret true else ret false$\big)$

- LeakChoiceEnc$_{\mathsf{adv}}^{\mathsf{rec}}$:= read ChoiceEnc

- MsgEnc(0) := $m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0)$; $m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1)$; $k \leftarrow$ KeyPair; $c \leftarrow$ Choice;
  if c then ret $m_0 \oplus (\mathsf{snd}\ k)$ else ret $m_0 \oplus (\mathsf{fst}\ k)$

- MsgEnc(1) := $m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0)$; $m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1)$; $k \leftarrow$ KeyPair; $c \leftarrow$ Choice;
  if c then ret $m_1 \oplus (\mathsf{fst}\ k)$ else ret $m_1 \oplus (\mathsf{snd}\ k)$

- LeakMsgEnc$_{\mathsf{adv}}^{\mathsf{rec}}(0)$:= read MsgEnc(0)

- LeakMsgEnc$_{\mathsf{adv}}^{\mathsf{rec}}(1)$:= read MsgEnc(1)

- Out := $m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0)$; $m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1)$; $c \leftarrow$ Choice; if c then ret m_1 else ret m_0

- LeakOut$_{\mathsf{adv}}^{\mathsf{rec}}$:= read Out

Rearranging the order of the samplings inside KeyPair yields the reaction

$$f \leftarrow \mathsf{Flip};\ k_0 \leftarrow \mathsf{samp\ unif_{msg}};\ k_1 \leftarrow \mathsf{samp\ unif_{msg}};\ \text{if } f \text{ then ret } (k_1, k_0) \text{ else ret } (k_0, k_1)$$

The samplings are interchangeable: the reaction snippet

$$k_0 \leftarrow \mathsf{samp\ unif_{msg}};\ k_1 \leftarrow \mathsf{samp\ unif_{msg}};\ \text{if } f \text{ then ret } (k_1, k_0) \text{ else ret } (k_0, k_1)$$

rewrites to

$$\text{if } f \text{ then } k_0 \leftarrow \mathsf{samp\ unif_{msg}};\ k_1 \leftarrow \mathsf{samp\ unif_{msg}};\ \text{ret } (k_1, k_0)$$
$$\text{else } k_0 \leftarrow \mathsf{samp\ unif_{msg}};\ k_1 \leftarrow \mathsf{samp\ unif_{msg}};\ \text{ret } (k_0, k_1)$$

which in turn rewrites to

$$\text{if } f \text{ then } k_1 \leftarrow \mathsf{samp\ unif_{msg}};\ k_0 \leftarrow \mathsf{samp\ unif_{msg}};\ \text{ret } (k_1, k_0)$$
$$\text{else } k_0 \leftarrow \mathsf{samp\ unif_{msg}};\ k_1 \leftarrow \mathsf{samp\ unif_{msg}};\ \text{ret } (k_0, k_1)$$

But this amounts to doing the same thing either way, so we may just as well not flip:

- KeyPair := $k_0 \leftarrow \mathsf{samp\ unif_{msg}}$; $k_1 \leftarrow \mathsf{samp\ unif_{msg}}$; ret (k_0, k_1)

Unfolding the samplings back thus gives us:

- Key(0) := samp unif$_{\mathsf{msg}}$

- Key(1) := samp unif$_{\mathsf{msg}}$

- Flip := samp flip

- LeakFlip$_{\mathsf{adv}}^{\mathsf{rec}}$:= read Flip

- KeyPair := $k_0 \leftarrow$ Key(0); $k_1 \leftarrow$ Key(1); ret (k_0, k_1)

- SharedKey := $k \leftarrow$ KeyPair; ret $(\mathsf{fst}\ k)$

- LeakMsgRcvd$_{\mathsf{adv}}^{\mathsf{ot}}(0)$:= $k_0 \leftarrow$ Key(0); ret $\checkmark$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd}^{ot}_{adv}(1) := k_1 \leftarrow \mathsf{Key}(1); \; \mathsf{ret} \; \checkmark$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd}^{ot}_{adv} := f \leftarrow \mathsf{Flip}; \; \mathsf{ret} \; \checkmark$

- $\mathsf{LeakFlip}^{ot}_{adv} := \mathsf{read} \; \mathsf{Flip}$

- $\mathsf{LeakSharedKey}^{ot}_{adv} := \mathsf{read} \; \mathsf{SharedKey}$

- $\mathsf{LeakSharedKey}^{rec}_{adv} := \mathsf{read} \; \mathsf{SharedKey}$

- $\mathsf{LeakChoice}^{rec}_{adv} := \mathsf{read} \; \mathsf{Choice}$

- $\mathsf{ChoiceEnc} := f \leftarrow \mathsf{Flip}; \; c \leftarrow \mathsf{Choice};$
  if c then $\big(\text{if } f \text{ then ret false else ret true}\big)$ else $\big(\text{if } f \text{ then ret true else ret false}\big)$

- $\mathsf{LeakChoiceEnc}^{rec}_{adv} := \mathsf{read} \; \mathsf{ChoiceEnc}$

- $\mathsf{MsgEnc}(0) := m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0); \; m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1); \; k \leftarrow \mathsf{KeyPair}; \; c \leftarrow \mathsf{Choice};$
  if c then ret $m_0 \oplus (\mathsf{snd} \; k)$ else ret $m_0 \oplus (\mathsf{fst} \; k)$

- $\mathsf{MsgEnc}(1) := m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0); \; m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1); \; k \leftarrow \mathsf{KeyPair}; \; c \leftarrow \mathsf{Choice};$
  if c then ret $m_1 \oplus (\mathsf{fst} \; k)$ else ret $m_1 \oplus (\mathsf{snd} \; k)$

- $\mathsf{LeakMsgEnc}^{rec}_{adv}(0) := \mathsf{read} \; \mathsf{MsgEnc}(0)$

- $\mathsf{LeakMsgEnc}^{rec}_{adv}(1) := \mathsf{read} \; \mathsf{MsgEnc}(1)$

- $\mathsf{Out} := m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0); \; m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1); \; c \leftarrow \mathsf{Choice}; \; \text{if } c \text{ then ret } m_1 \text{ else ret } m_0$

- $\mathsf{LeakOut}^{rec}_{adv} := \mathsf{read} \; \mathsf{Out}$

The internal channel $\mathsf{KeyPair}$ can now be substituted away:

- $\mathsf{Key}(0) := \mathsf{samp} \; \mathsf{unif}_{msg}$

- $\mathsf{Key}(1) := \mathsf{samp} \; \mathsf{unif}_{msg}$

- $\mathsf{Flip} := \mathsf{samp} \; \mathsf{flip}$

- $\mathsf{LeakFlip}^{rec}_{adv} := \mathsf{read} \; \mathsf{Flip}$

- $\mathsf{SharedKey} := \mathsf{read} \; \mathsf{Key}(0)$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd}^{ot}_{adv}(0) := k_0 \leftarrow \mathsf{Key}(0); \; \mathsf{ret} \; \checkmark$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd}^{ot}_{adv}(1) := k_1 \leftarrow \mathsf{Key}(1); \; \mathsf{ret} \; \checkmark$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd}^{ot}_{adv} := f \leftarrow \mathsf{Flip}; \; \mathsf{ret} \; \checkmark$

- $\mathsf{LeakFlip}^{ot}_{adv} := \mathsf{read} \; \mathsf{Flip}$

- $\mathsf{LeakSharedKey}^{ot}_{adv} := \mathsf{read} \; \mathsf{SharedKey}$

- $\mathsf{LeakSharedKey}^{rec}_{adv} := \mathsf{read} \; \mathsf{SharedKey}$

- $\mathsf{LeakChoice}^{rec}_{adv} := \mathsf{read} \; \mathsf{Choice}$

- $\mathsf{ChoiceEnc} := f \leftarrow \mathsf{Flip}; \; c \leftarrow \mathsf{Choice};$
  if c then $\big(\text{if } f \text{ then ret false else ret true}\big)$ else $\big(\text{if } f \text{ then ret true else ret false}\big)$

- $\mathsf{LeakChoiceEnc}^{rec}_{adv} := \mathsf{read} \; \mathsf{ChoiceEnc}$

- $\mathsf{MsgEnc}(0) := m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0);\ m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1);\ c \leftarrow \mathsf{Choice};\ k_0 \leftarrow \mathsf{Key}(0);\ k_1 \leftarrow \mathsf{Key}(1);$
  if c then ret $m_0 \oplus k_1$ else ret $m_0 \oplus k_0$

- $\mathsf{MsgEnc}(1) := m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0);\ m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1);\ c \leftarrow \mathsf{Choice};\ k_0 \leftarrow \mathsf{Key}(0);\ k_1 \leftarrow \mathsf{Key}(1);$
  if c then ret $m_1 \oplus k_0$ else ret $m_1 \oplus k_1$

- $\mathsf{LeakMsgEnc}^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}}(0) := \mathsf{read}\ \mathsf{MsgEnc}(0)$

- $\mathsf{LeakMsgEnc}^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}}(1) := \mathsf{read}\ \mathsf{MsgEnc}(1)$

- $\mathsf{Out} := m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0);\ m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1);\ c \leftarrow \mathsf{Choice};$ if c then ret m_1 else ret m_0

- $\mathsf{LeakOut}^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{Out}$

The second key is now only referenced in the channels $\mathsf{MsgEnc}(0)$ and $\mathsf{MsgEnc}(1)$, where we use it to encrypt either the first or the second message, respectively. This encryption process can be extracted out into a new internal channel $\mathsf{PrivateMsg}$:

- $\mathsf{Key}(0) := \mathsf{samp}\ \mathsf{unif}_{\mathsf{msg}}$

- $\mathsf{Key}(1) := \mathsf{samp}\ \mathsf{unif}_{\mathsf{msg}}$

- $\mathsf{Flip} := \mathsf{samp}\ \mathsf{flip}$

- $\mathsf{LeakFlip}^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{Flip}$

- $\mathsf{SharedKey} := \mathsf{read}\ \mathsf{Key}(0)$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd}^{\mathsf{ot}}_{\mathsf{adv}}(0) := k_0 \leftarrow \mathsf{Key}(0);\ \mathsf{ret}\ \checkmark$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd}^{\mathsf{ot}}_{\mathsf{adv}}(1) := k_1 \leftarrow \mathsf{Key}(1);\ \mathsf{ret}\ \checkmark$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd}^{\mathsf{ot}}_{\mathsf{adv}} := f \leftarrow \mathsf{Flip};\ \mathsf{ret}\ \checkmark$

- $\mathsf{LeakFlip}^{\mathsf{ot}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{Flip}$

- $\mathsf{LeakSharedKey}^{\mathsf{ot}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{SharedKey}$

- $\mathsf{LeakSharedKey}^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{SharedKey}$

- $\mathsf{LeakChoice}^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{Choice}$

- $\mathsf{ChoiceEnc} := f \leftarrow \mathsf{Flip};\ c \leftarrow \mathsf{Choice};$
  if c then $\big($if f then ret false else ret true$\big)$ else $\big($if f then ret true else ret false$\big)$

- $\mathsf{LeakChoiceEnc}^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{ChoiceEnc}$

- $\mathsf{PrivateMsg} := m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0);\ m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1);\ k_1 \leftarrow \mathsf{Key}(1);\ c \leftarrow \mathsf{Choice};$
  if c then ret $m_0 \oplus k_1$ else ret $m_1 \oplus k_1$

- $\mathsf{MsgEnc}(0) := m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0);\ m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1);\ c \leftarrow \mathsf{Choice};\ k_0 \leftarrow \mathsf{Key}(0);\ p \leftarrow \mathsf{PrivateMsg};$
  if c then ret p else ret $m_0 \oplus k_0$

- $\mathsf{MsgEnc}(1) := m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0);\ m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1);\ c \leftarrow \mathsf{Choice};\ k_0 \leftarrow \mathsf{Key}(0);\ p \leftarrow \mathsf{PrivateMsg};$
  if c then ret $m_1 \oplus k_0$ else ret p

- $\mathsf{LeakMsgEnc}^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}}(0) := \mathsf{read}\ \mathsf{MsgEnc}(0)$

- $\mathsf{LeakMsgEnc}^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}}(1) := \mathsf{read}\ \mathsf{MsgEnc}(1)$

- $\mathsf{Out} := m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0);\ m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1);\ c \leftarrow \mathsf{Choice};$ if c then ret m_1 else ret m_0

- $\mathsf{LeakOut}_{\mathsf{adv}}^{\mathsf{rec}} := \mathsf{read\ Out}$

We can now fold the internal channel $\mathsf{Key}(1)$ into the channel $\mathsf{PrivateMsg}$:

- $\mathsf{Key}(0) := \mathsf{samp\ unif_{msg}}$

- $\mathsf{Flip} := \mathsf{samp\ flip}$

- $\mathsf{LeakFlip}_{\mathsf{adv}}^{\mathsf{rec}} := \mathsf{read\ Flip}$

- $\mathsf{SharedKey} := \mathsf{read\ Key}(0)$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd}_{\mathsf{adv}}^{\mathsf{ot}}(0) := k_0 \leftarrow \mathsf{Key}(0);\ \mathsf{ret}\ \checkmark$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd}_{\mathsf{adv}}^{\mathsf{ot}}(1) := k_1 \leftarrow \mathsf{Key}(1);\ \mathsf{ret}\ \checkmark$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd}_{\mathsf{adv}}^{\mathsf{ot}} := f \leftarrow \mathsf{Flip};\ \mathsf{ret}\ \checkmark$

- $\mathsf{LeakFlip}_{\mathsf{adv}}^{\mathsf{ot}} := \mathsf{read\ Flip}$

- $\mathsf{LeakSharedKey}_{\mathsf{adv}}^{\mathsf{ot}} := \mathsf{read\ SharedKey}$

- $\mathsf{LeakSharedKey}_{\mathsf{adv}}^{\mathsf{rec}} := \mathsf{read\ SharedKey}$

- $\mathsf{LeakChoice}_{\mathsf{adv}}^{\mathsf{rec}} := \mathsf{read\ Choice}$

- $\mathsf{ChoiceEnc} := f \leftarrow \mathsf{Flip};\ c \leftarrow \mathsf{Choice};$
  if c then $\big(\text{if } f \text{ then ret false else ret true}\big)$ else $\big(\text{if } f \text{ then ret true else ret false}\big)$

- $\mathsf{LeakChoiceEnc}_{\mathsf{adv}}^{\mathsf{rec}} := \mathsf{read\ ChoiceEnc}$

- $\mathsf{PrivateMsg} := m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0);\ m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1);\ {\color{red} k_1 \leftarrow \mathsf{samp\ unif_{msg}};}\ c \leftarrow \mathsf{Choice};$
  if c then ret $m_0 \oplus k_1$ else ret $m_1 \oplus k_1$

- $\mathsf{MsgEnc}(0) := m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0);\ m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1);\ c \leftarrow \mathsf{Choice};\ k_0 \leftarrow \mathsf{Key}(0);\ p \leftarrow \mathsf{PrivateMsg};$
  if c then ret p else ret $m_0 \oplus k_0$

- $\mathsf{MsgEnc}(1) := m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0);\ m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1);\ c \leftarrow \mathsf{Choice};\ k_0 \leftarrow \mathsf{Key}(0);\ p \leftarrow \mathsf{PrivateMsg};$
  if c then ret $m_1 \oplus k_0$ else ret p

- $\mathsf{LeakMsgEnc}_{\mathsf{adv}}^{\mathsf{rec}}(0) := \mathsf{read\ MsgEnc}(0)$

- $\mathsf{LeakMsgEnc}_{\mathsf{adv}}^{\mathsf{rec}}(1) := \mathsf{read\ MsgEnc}(1)$

- $\mathsf{Out} := m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0);\ m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1);\ c \leftarrow \mathsf{Choice};$ if c then ret m_1 else ret m_0

- $\mathsf{LeakOut}_{\mathsf{adv}}^{\mathsf{rec}} := \mathsf{read\ Out}$

Rearranging the order of the samplings inside $\mathsf{PrivateMsg}$ yields the reaction

$$m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0);\ m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1);\ c \leftarrow \mathsf{Choice};\ k_1 \leftarrow \mathsf{samp\ unif_{msg}};\ \text{if } c \text{ then ret } m_0 \oplus k_1 \text{ else ret } m_1 \oplus k_1$$

The reaction snippet

$$k_1 \leftarrow \mathsf{samp\ unif_{msg}};\ \text{if } c \text{ then ret } m_0 \oplus k_1 \text{ else ret } m_1 \oplus k_1$$

further rewrites to

$$\text{if } c \text{ then } \big(k_1 \leftarrow \mathsf{samp\ unif_{msg}};\ \mathsf{ret}\ m_0 \oplus k_1\big) \text{ else } \big(k_1 \leftarrow \mathsf{samp\ unif_{msg}};\ \mathsf{ret}\ m_1 \oplus k_1\big)$$

Our functional assumptions assert that $\mathsf{unif_{msg}}$ is invariant under xor-ing with a fixed message, which yields:

$$\text{if } c \text{ then samp } \mathsf{unif_{msg}} \text{ else samp } \mathsf{unif_{msg}}$$

So we may just as well not branch:

- PrivateMsg $:= m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0);\; m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1);\; c \leftarrow \mathsf{Choice};\; \mathsf{samp\ unif_{msg}}$

Unfolding the sampling back gives us:

- $\mathsf{Key}(0) := \mathsf{samp\ unif_{msg}}$

- $\mathsf{Key}(1) := \mathsf{samp\ unif_{msg}}$

- $\mathsf{Flip} := \mathsf{samp\ flip}$

- $\mathsf{LeakFlip^{rec}_{adv}} := \mathsf{read\ Flip}$

- $\mathsf{SharedKey} := \mathsf{read\ Key}(0)$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd^{ot}_{adv}}(0) := k_0 \leftarrow \mathsf{Key}(0);\; \mathsf{ret\ \checkmark}$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd^{ot}_{adv}}(1) := k_1 \leftarrow \mathsf{Key}(1);\; \mathsf{ret\ \checkmark}$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd^{ot}_{adv}} := f \leftarrow \mathsf{Flip};\; \mathsf{ret\ \checkmark}$

- $\mathsf{LeakFlip^{ot}_{adv}} := \mathsf{read\ Flip}$

- $\mathsf{LeakSharedKey^{ot}_{adv}} := \mathsf{read\ SharedKey}$

- $\mathsf{LeakSharedKey^{rec}_{adv}} := \mathsf{read\ SharedKey}$

- $\mathsf{LeakChoice^{rec}_{adv}} := \mathsf{read\ Choice}$

- $\mathsf{ChoiceEnc} := f \leftarrow \mathsf{Flip};\; c \leftarrow \mathsf{Choice};$
  if c then $\big($if f then ret false else ret true$\big)$ else $\big($if f then ret true else ret false$\big)$

- $\mathsf{LeakChoiceEnc^{rec}_{adv}} := \mathsf{read\ ChoiceEnc}$

- $\mathsf{PrivateMsg} := m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0);\; m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1);\; c \leftarrow \mathsf{Choice};\; \mathsf{read\ Key}(1)$

- $\mathsf{MsgEnc}(0) := m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0);\; m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1);\; c \leftarrow \mathsf{Choice};\; k_0 \leftarrow \mathsf{Key}(0);\; p \leftarrow \mathsf{PrivateMsg};$
  if c then ret p else ret $m_0 \oplus k_0$

- $\mathsf{MsgEnc}(1) := m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0);\; m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1);\; c \leftarrow \mathsf{Choice};\; k_0 \leftarrow \mathsf{Key}(0);\; p \leftarrow \mathsf{PrivateMsg};$
  if c then ret $m_1 \oplus k_0$ else ret p

- $\mathsf{LeakMsgEnc^{rec}_{adv}}(0) := \mathsf{read\ MsgEnc}(0)$

- $\mathsf{Out} := m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0);\; m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1);\; c \leftarrow \mathsf{Choice};\; \text{if } c \text{ then ret } m_1 \text{ else ret } m_0$

- $\mathsf{LeakOut^{rec}_{adv}} := \mathsf{read\ Out}$

The internal channel $\mathsf{PrivateMsg}$ can now be substituted away, yielding the final version of the real protocol:

- $\mathsf{Key}(0) := \mathsf{samp\ unif_{msg}}$

- $\mathsf{Key}(1) := \mathsf{samp\ unif_{msg}}$

- $\mathsf{Flip} := \mathsf{samp\ flip}$

- $\mathsf{LeakFlip^{rec}_{adv}} := \mathsf{read\ Flip}$

- $\mathsf{SharedKey} := \mathsf{read\ Key}(0)$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd^{ot}_{adv}}(0) := k_0 \leftarrow \mathsf{Key}(0);\; \mathsf{ret\ \checkmark}$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd^{ot}_{adv}}(1) := k_1 \leftarrow \mathsf{Key}(1);\; \mathsf{ret\ \checkmark}$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd}^{\mathsf{ot}}_{\mathsf{adv}} := f \leftarrow \mathsf{Flip}; \ \mathsf{ret} \ \checkmark$

- $\mathsf{LeakFlip}^{\mathsf{ot}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read} \ \mathsf{Flip}$

- $\mathsf{LeakSharedKey}^{\mathsf{ot}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read} \ \mathsf{SharedKey}$

- $\mathsf{LeakSharedKey}^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read} \ \mathsf{SharedKey}$

- $\mathsf{LeakChoice}^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read} \ \mathsf{Choice}$

- $\mathsf{ChoiceEnc} := f \leftarrow \mathsf{Flip}; \ c \leftarrow \mathsf{Choice};$
  if c then $\big($if f then ret false else ret true$\big)$ else $\big($if f then ret true else ret false$\big)$

- $\mathsf{LeakChoiceEnc}^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read} \ \mathsf{ChoiceEnc}$

- $\mathsf{MsgEnc}(0) := m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0); \ m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1); \ c \leftarrow \mathsf{Choice}; \ k_0 \leftarrow \mathsf{Key}(0); \ k_1 \leftarrow \mathsf{Key}(1);$
  if c then ret k_1 else ret $m_0 \oplus k_0$

- $\mathsf{MsgEnc}(1) := m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0); \ m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1); \ c \leftarrow \mathsf{Choice}; \ k_0 \leftarrow \mathsf{Key}(0); \ k_1 \leftarrow \mathsf{Key}(1);$
  if c then ret $m_1 \oplus k_0$ else ret k_1

- $\mathsf{LeakMsgEnc}^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}}(0) := \mathsf{read} \ \mathsf{MsgEnc}(0)$

- $\mathsf{LeakMsgEnc}^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}}(1) := \mathsf{read} \ \mathsf{MsgEnc}(1)$

- $\mathsf{Out} := m_0 \leftarrow \mathsf{In}(0); \ m_1 \leftarrow \mathsf{In}(1); \ c \leftarrow \mathsf{Choice};$ if c then ret m_1 else ret m_0

- $\mathsf{LeakOut}^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read} \ \mathsf{Out}$

The channel Out can now be separated out as coming from the functionality, and the remainder of the protocol is turned into the simulator:

- $\mathsf{Key}(0) := \mathsf{samp} \ \mathsf{unif}_{\mathsf{msg}}$

- $\mathsf{Key}(1) := \mathsf{samp} \ \mathsf{unif}_{\mathsf{msg}}$

- $\mathsf{Flip} := \mathsf{samp} \ \mathsf{flip}$

- $\mathsf{LeakFlip}^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read} \ \mathsf{Flip}$

- $\mathsf{SharedKey} := \mathsf{read} \ \mathsf{Key}(0)$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd}^{\mathsf{ot}}_{\mathsf{adv}}(0) := k_0 \leftarrow \mathsf{Key}(0); \ \mathsf{ret} \ \checkmark$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd}^{\mathsf{ot}}_{\mathsf{adv}}(1) := k_1 \leftarrow \mathsf{Key}(1); \ \mathsf{ret} \ \checkmark$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd}^{\mathsf{ot}}_{\mathsf{adv}} := f \leftarrow \mathsf{Flip}; \ \mathsf{ret} \ \checkmark$

- $\mathsf{LeakFlip}^{\mathsf{ot}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read} \ \mathsf{Flip}$

- $\mathsf{LeakSharedKey}^{\mathsf{ot}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read} \ \mathsf{SharedKey}$

- $\mathsf{LeakSharedKey}^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read} \ \mathsf{SharedKey}$

- $\mathsf{LeakChoice}^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read} \ \mathsf{LeakChoice}^{\mathsf{id}}_{\mathsf{adv}}$

- $\mathsf{ChoiceEnc} := f \leftarrow \mathsf{Flip}; \ c \leftarrow \mathsf{LeakChoice}^{\mathsf{id}}_{\mathsf{adv}};$
  if c then $\big($if f then ret false else ret true$\big)$ else $\big($if f then ret true else ret false$\big)$

- $\mathsf{LeakChoiceEnc}^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read} \ \mathsf{ChoiceEnc}$

- $\mathsf{MsgEnc}(0) := m \leftarrow \mathsf{LeakOut}^{\mathsf{id}}_{\mathsf{adv}}; \ c \leftarrow \mathsf{LeakChoice}^{\mathsf{id}}_{\mathsf{adv}}; \ k_0 \leftarrow \mathsf{Key}(0); \ k_1 \leftarrow \mathsf{Key}(1);$
  if c then ret k_1 else ret $m \oplus k_0$

- $\mathsf{MsgEnc}(1) := m \leftarrow \mathsf{LeakOut}^{\mathsf{id}}_{\mathsf{adv}};\ c \leftarrow \mathsf{LeakChoice}^{\mathsf{id}}_{\mathsf{adv}};\ k_0 \leftarrow \mathsf{Key}(0);\ k_1 \leftarrow \mathsf{Key}(1);$
  if c then ret $m \oplus k_0$ else ret k_1

- $\mathsf{LeakMsgEnc}^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}}(0) := \mathsf{read}\ \mathsf{MsgEnc}(0)$

- $\mathsf{LeakMsgEnc}^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}}(1) := \mathsf{read}\ \mathsf{MsgEnc}(1)$

- $\mathsf{LeakOut}^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{LeakOut}^{\mathsf{id}}_{\mathsf{adv}}$

Plugging in the simulator into the ideal functionality and substituting away the internal channels $\mathsf{LeakChoice}^{\mathsf{id}}_{\mathsf{adv}}$ and $\mathsf{LeakOut}^{\mathsf{id}}_{\mathsf{adv}}$ that originally served as a line of communication for the adversary yields the final version of the real protocol, as desired.

2.5 The Simulator

For reference, we record here the simulator:

- $\mathsf{Key}(0) := \mathsf{samp}\ \mathsf{unif}_{\mathsf{msg}}$

- $\mathsf{Key}(1) := \mathsf{samp}\ \mathsf{unif}_{\mathsf{msg}}$

- $\mathsf{Flip} := \mathsf{samp}\ \mathsf{flip}$

- $\mathsf{LeakFlip}^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{Flip}$

- $\mathsf{SharedKey} := \mathsf{read}\ \mathsf{Key}(0)$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd}^{\mathsf{ot}}_{\mathsf{adv}}(0) := k_0 \leftarrow \mathsf{Key}(0);\ \mathsf{ret}\ \checkmark$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd}^{\mathsf{ot}}_{\mathsf{adv}}(1) := k_1 \leftarrow \mathsf{Key}(1);\ \mathsf{ret}\ \checkmark$

- $\mathsf{LeakMsgRcvd}^{\mathsf{ot}}_{\mathsf{adv}} := f \leftarrow \mathsf{Flip};\ \mathsf{ret}\ \checkmark$

- $\mathsf{LeakFlip}^{\mathsf{ot}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{Flip}$

- $\mathsf{LeakSharedKey}^{\mathsf{ot}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{SharedKey}$

- $\mathsf{LeakSharedKey}^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{SharedKey}$

- $\mathsf{LeakChoice}^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{LeakChoice}^{\mathsf{id}}_{\mathsf{adv}}$

- $\mathsf{ChoiceEnc} := f \leftarrow \mathsf{Flip}; c \leftarrow \mathsf{LeakChoice}^{\mathsf{id}}_{\mathsf{adv}};$
  if c then $\big(\mathsf{if}\ f\ \mathsf{then}\ \mathsf{ret}\ \mathsf{false}\ \mathsf{else}\ \mathsf{ret}\ \mathsf{true}\big)$ else $\big(\mathsf{if}\ f\ \mathsf{then}\ \mathsf{ret}\ \mathsf{true}\ \mathsf{else}\ \mathsf{ret}\ \mathsf{false}\big)$

- $\mathsf{LeakChoiceEnc}^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{ChoiceEnc}$

- $\mathsf{LeakChoiceEnc}^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{ChoiceEnc}$

- $\mathsf{MsgEnc}(0) := m \leftarrow \mathsf{LeakOut}^{\mathsf{id}}_{\mathsf{adv}};\ c \leftarrow \mathsf{LeakChoice}^{\mathsf{id}}_{\mathsf{adv}};\ k_0 \leftarrow \mathsf{Key}(0);\ k_1 \leftarrow \mathsf{Key}(1);$
  if c then ret k_1 else ret $m \oplus k_0$

- $\mathsf{MsgEnc}(1) := m \leftarrow \mathsf{LeakOut}^{\mathsf{id}}_{\mathsf{adv}};\ c \leftarrow \mathsf{LeakChoice}^{\mathsf{id}}_{\mathsf{adv}};\ k_0 \leftarrow \mathsf{Key}(0);\ k_1 \leftarrow \mathsf{Key}(1);$
  if c then ret $m \oplus k_0$ else ret k_1

- $\mathsf{LeakMsgEnc}^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}}(0) := \mathsf{read}\ \mathsf{MsgEnc}(0)$

- $\mathsf{LeakMsgEnc}^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}}(1) := \mathsf{read}\ \mathsf{MsgEnc}(1)$

- $\mathsf{LeakOut}^{\mathsf{rec}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{LeakOut}^{\mathsf{id}}_{\mathsf{adv}}$

3 Multi-Party Coin Toss

In this section we implement a protocol where $n + 2$ parties labeled $0, \ldots, n + 1$ reach a Boolean consensus. We prove the protocol secure against a malicious attacker in the case when the last party is honest and any other party is arbitrarily honest or corrupt. Formally, we assume a coin-flip distribution $\mathsf{flip} : 1 \twoheadrightarrow \mathsf{Bool}$ and a Boolean sum function

$$\oplus : \mathsf{Bool} \times \mathsf{Bool} \to \mathsf{Bool}$$

where we write $x \oplus y$ in place of $\oplus\,(x, y)$.

3.1 The Assumptions

At the expression level, we assume that the operation of Boolean sum with a fixed bit is self-inverse: *i.e.*, we have the two axioms

- $x : \mathsf{Bool}, y : \mathsf{Bool} \vdash x \oplus (x \oplus y) = y : \mathsf{Bool}$, and

- $x : \mathsf{Bool}, y : \mathsf{Bool} \vdash (x \oplus y) \oplus y = x : \mathsf{Bool}$.

At the reaction level, we assume that the distribution flip on bits is invariant under the operation of Boolean sum with a fixed bit (as is indeed the case when flip is uniform):

- $\cdot\,;\ x : \mathsf{Bool} \vdash \big(y \leftarrow \mathsf{samp}\ \mathsf{flip};\ \mathsf{ret}\ x \oplus y\big) = \mathsf{samp}\ \mathsf{flip} : \varnothing \to \mathsf{Bool}$, and

- $\cdot\,;\ y : \mathsf{Bool} \vdash \big(x \leftarrow \mathsf{samp}\ \mathsf{flip};\ \mathsf{ret}\ x \oplus y\big) = \mathsf{samp}\ \mathsf{flip} : \varnothing \to \mathsf{Bool}$.

3.2 The Ideal Protocol

The ideal functionality generates a random Boolean, leaks it to the adversary, and, upon the approval from the adversary, outputs it on behalf of every honest party:

- $\mathsf{Flip} := \mathsf{samp}\ \mathsf{flip}$

- $\mathsf{LeakFlip}^{\mathsf{id}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{Flip}$

- $\begin{cases} \mathsf{Out}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{Ok}^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{id}};\ \mathsf{read}\ \mathsf{Flip} & \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n + 1 \text{ honest} \\ \mathsf{Out}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{Out}(i) & \text{otherwise} \end{cases}$

The output of every corrupted party diverges, since in the malicious setting the external outputs of corrupted parties provide no useful information.

3.3 The Real Protocol

We assume that each party has an associated *commitment functionality* that broadcasts information, and that all broadcast communication is visible to the adversary. At the start of the protocol, each honest party i commits to a randomly generated Boolean and sends it to its commitment functionality:

- $\mathsf{Commit}(i) := \mathsf{samp}\ \mathsf{flip}$

In the malicious setting, we assume that the adversary supplies inputs to each corrupted party in lieu of the party's own internal computation. Thus, each corrupted party i commits to the Boolean of the adversary's choice:

- $\mathsf{Commit}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{AdvCommit}(i)^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{party}}$

To uniformly cover all cases, we assume channels $\mathsf{AdvCommit}(i)^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{party}}$ as inputs to the real protocol, for all $0 \leqslant i \leqslant n + 1$ even if i is honest; in this case the corresponding input simply goes unused.

Upon receiving the commit from the party, each commitment functionality broadcasts the fact that a commit happened – but not its value – to everybody, including the adversary:

- $\mathsf{Committed}(i) := c_i \leftarrow \mathsf{Commit}(i);\ \mathsf{ret}\ \checkmark$

- $\mathsf{LeakCommitted}(i)^{\mathsf{comm}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{Committed}(i)$

Each honest party i inductively keeps track of all parties that have already committed:

- $\begin{cases} \mathsf{AllCommitted}(i, 0) := \mathsf{ret}\ \checkmark \\ \mathsf{AllCommitted}(i, j + 1) := \_ \leftarrow \mathsf{AllCommitted}(i, j);\ c_j \leftarrow \mathsf{Committed}(j);\ \mathsf{ret}\ \checkmark \quad \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n + 1 \end{cases}$

After all parties have committed, each honest party lets the commitment functionality open its commit for everybody else to see:

- $\mathsf{Open}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{AllCommitted}(i, n + 2);\ \mathsf{ret}\ \checkmark$

A corrupted party i opens its commit when the adversary says so:

- $\mathsf{Open}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{AdvOpen}(i)^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{party}}$

We again assume channels $\mathsf{AdvOpen}(i)^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{party}}$ as inputs to the real protocol for all $0 \leqslant i \leqslant n + 1$.

Upon receiving the party's decision to open the commit, each commitment functionality broadcasts the value of the commit to everybody, including the adversary:

- $\mathsf{Opened}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{Open}(i);\ \mathsf{read}\ \mathsf{Commit}(i)$

- $\mathsf{LeakOpened}(i)^{\mathsf{comm}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{Opened}(i)$

Each honest party i inductively sums up the commits of all parties once they have been opened:

- $\begin{cases} \mathsf{SumOpened}(i, 0) := \mathsf{ret}\ \mathsf{false} \\ \mathsf{SumOpened}(i, j + 1) := x_j \leftarrow \mathsf{SumOpened}(i, j);\ o_j \leftarrow \mathsf{Opened}(j);\ \mathsf{ret}\ x_j \oplus o_j \quad \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n + 1 \end{cases}$

Finally, each honest party i outputs the consensus - the Boolean sum of all commits:

- $\mathsf{Out}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{SumOpened}(i, n + 2)$

The output of each corrupted party i diverges:

- $\mathsf{Out}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{Out}(i)$

Thus, we have the following code for each honest party i:

- $\mathsf{Commit}(i) := \mathsf{samp}\ \mathsf{flip}$

- $\begin{cases} \mathsf{AllCommitted}(i, 0) := \mathsf{ret}\ \checkmark \\ \mathsf{AllCommitted}(i, j + 1) := \_ \leftarrow \mathsf{AllCommitted}(i, j);\ c_j \leftarrow \mathsf{Committed}(j);\ \mathsf{ret}\ \checkmark \quad \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n + 1 \end{cases}$

- $\mathsf{Open}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{AllCommitted}(i, n + 2);\ \mathsf{ret}\ \checkmark$

- $\begin{cases} \mathsf{SumOpened}(i, 0) := \mathsf{ret}\ \mathsf{false} \\ \mathsf{SumOpened}(i, j + 1) := x_j \leftarrow \mathsf{SumOpened}(i, j);\ o_j \leftarrow \mathsf{Opened}(j);\ \mathsf{ret}\ x_j \oplus o_j \quad \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n + 1 \end{cases}$

- $\mathsf{Out}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{SumOpened}(i, n + 2)$

The code for a corrupted party i has the following form:

- $\mathsf{Commit}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{AdvCommit}(i)^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{party}}$

- $\mathsf{Open}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{AdvOpen}(i)^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{party}}$

- $\mathsf{Out}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{Out}(i)$

Finally, the code for the commitment functionality for party i is below:

- $\mathsf{Committed}(i) := c_i \leftarrow \mathsf{Commit}(i);\ \mathsf{ret}\ \checkmark$

- $\mathsf{LeakCommitted}(i)^{\mathsf{comm}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{Committed}(i)$

- $\mathsf{Opened}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{Open}(i);\ \mathsf{read}\ \mathsf{Commit}(i)$

- $\mathsf{LeakOpened}(i)^{\mathsf{comm}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{Opened}(i)$

Composing all of the above together and hiding the internal communication yields the real protocol.

3.4 The Simulator

In the real protocol, the consensus is the Boolean sum of all parties' commits. The simulator, however, gets the value of the consensus from the ideal functionality. To preserve the invariant that the consensus is the sum of all commits, we adjust the last party's commit: it is no longer a random Boolean, but rather the sum of all other commits plus the consensus. Hence, in the simulator, the last commit only happens after all the other commits, unlike in the real world where the last commit has no dependencies. This is okay – the last party is by assumption honest, so there is no leakage that would need to happen right away – but requires some care. Specifically, the announcement that the last party committed must be independent of the timing of the other commits, so we cannot let it actually depend on the last commit as it does in the real world. Instead, we manually postulate no dependencies. The simulator gives the ok message to the functionality once all the commits (except the last, which we explicitly construct) and all the requests to open have been made.

- $\begin{cases} \mathsf{Commit}(i) := \mathsf{samp\ flip} & \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n \text{ honest} \\ \mathsf{Commit}(i) := \mathsf{read\ AdvCommit}(i)^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{party}} & \text{otherwise} \end{cases}$

- $\mathsf{LastCommit} := x_{n+1} \leftarrow \mathsf{SumCommit}(n+1); \ f \leftarrow \mathsf{LeakFlip}^{\mathsf{id}}_{\mathsf{adv}}; \ \mathsf{ret}\ x_{n+1} \oplus f$

- $\begin{cases} \mathsf{SumCommit}(0) := \mathsf{ret\ false} \\ \mathsf{SumCommit}(j+1) := x_j \leftarrow \mathsf{SumCommit}(j); \ c_j \leftarrow \mathsf{Commit}(j); \ \mathsf{ret}\ x_j \oplus c_j \quad \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n \end{cases}$

- $\mathsf{SumCommit}(n+2) := x_{n+1} \leftarrow \mathsf{SumCommit}(n+1); \ c_{n+1} \leftarrow \mathsf{LastCommit}; \ \mathsf{ret}\ x_{n+1} \oplus c_{n+1}$

- $\mathsf{Committed}(i) := c_j \leftarrow \mathsf{Commit}(i); \ \mathsf{ret}\ \checkmark \ \text{for } 0 \leqslant i \leqslant n$

- $\mathsf{Committed}(n+1) := \mathsf{ret}\ \checkmark$

- $\mathsf{LeakCommitted}(i)^{\mathsf{comm}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read\ Committed}(i) \ \text{for } 0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\begin{cases} \mathsf{Open}(i) := x_{n+1} \leftarrow \mathsf{SumCommit}(n+2); \ \mathsf{ret}\ \checkmark & \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n+1 \text{ honest} \\ \mathsf{Open}(i) := \mathsf{read\ AdvOpen}(i)^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{party}} & \text{otherwise} \end{cases}$

- $\begin{cases} \mathsf{AllOpen}(0) := \mathsf{ret}\ \checkmark \\ \mathsf{AllOpen}(j+1) := \_ \leftarrow \mathsf{AllOpen}(j); \ \_ \leftarrow \mathsf{Open}(j); \ \mathsf{ret}\ \checkmark \quad \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n+1 \end{cases}$

- $\mathsf{Opened}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{Open}(i); \ \mathsf{read\ Commit}(i) \ \text{for } 0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\mathsf{LeakOpened}(i)^{\mathsf{comm}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read\ Opened}(i) \ \text{for } 0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\mathsf{Ok}^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{id}} := \_ \leftarrow \mathsf{AllOpen}(n+2); \ x_{n+1} \leftarrow \mathsf{SumCommit}(n+1); \mathsf{ret}\ \checkmark$

3.5 Real = Ideal + Simulator

In the real protocol, the composition of all commitment functionalities has the following form:

- $\mathsf{Committed}(i) := c_i \leftarrow \mathsf{Commit}(i); \ \mathsf{ret}\ \checkmark \ \text{for } 0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\mathsf{LeakCommitted}(i)^{\mathsf{comm}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read\ Committed}(i) \ \text{for } 0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\mathsf{Opened}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{Open}(i); \ \mathsf{read\ Commit}(i) \ \text{for } 0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\mathsf{LeakOpened}(i)^{\mathsf{comm}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read\ Opened}(i) \ \text{for } 0 \leqslant i \leqslant n+1$

Currently, each honest party i keeps its own track of who committed. This is of course unnecessary, as each party has the same information, so we can add new internal channels $\mathsf{AllCommitted}(-)$ that inductively keep a global track of commitment:

- $\mathsf{Committed}(i) := c_i \leftarrow \mathsf{Commit}(i); \ \mathsf{ret}\ \checkmark \ \text{for } 0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\mathsf{LeakCommitted}(i)^{\mathsf{comm}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{Committed}(i)$ for $0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\begin{cases} \mathsf{AllCommitted}(0) := \mathsf{ret}\ \checkmark \\ \mathsf{AllCommitted}(j+1) := \_ \leftarrow \mathsf{AllCommitted}(j);\ c_j \leftarrow \mathsf{Committed}(j);\ \mathsf{ret}\ \checkmark \quad \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n+1 \end{cases}$

- $\mathsf{Opened}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{Open}(i);\ \mathsf{read}\ \mathsf{Commit}(i)$ for $0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\mathsf{LeakOpened}(i)^{\mathsf{comm}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{Opened}(i)$ for $0 \leqslant i \leqslant n+1$

In the presence of the above, we can inductively rewrite the code of each honest party i to the following:

- $\mathsf{Commit}(i) := \mathsf{samp}\ \mathsf{flip}$

- $\mathsf{AllCommitted}(i,j) := \mathsf{read}\ \mathsf{AllCommitted}(j)$ for $0 \leqslant j \leqslant n+2$

- $\mathsf{Open}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{AllCommitted}(i, n+2);\ \mathsf{ret}\ \checkmark$

- $\begin{cases} \mathsf{SumOpened}(i,0) := \mathsf{ret}\ \mathsf{false} \\ \mathsf{SumOpened}(i,j+1) := x_j \leftarrow \mathsf{SumOpened}(i,j);\ o_j \leftarrow \mathsf{Opened}(j);\ \mathsf{ret}\ x_j \oplus o_j \quad \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n+1 \end{cases}$

- $\mathsf{Out}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{SumOpened}(i, n+2)$

After substituting the channel $\mathsf{AllCommitted}(i, n+2)$ into $\mathsf{Open}(i)$, the internal channels $\mathsf{AllCommitted}(i, -)$ become unused and we can eliminate them entirely:

- $\mathsf{Commit}(i) := \mathsf{samp}\ \mathsf{flip}$

- $\mathsf{Open}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{AllCommitted}(n+2);\ \mathsf{ret}\ \checkmark$

- $\begin{cases} \mathsf{SumOpened}(i,0) := \mathsf{ret}\ \mathsf{false} \\ \mathsf{SumOpened}(i,j+1) := x_j \leftarrow \mathsf{SumOpened}(i,j);\ o_j \leftarrow \mathsf{Opened}(j);\ \mathsf{ret}\ x_j \oplus o_j \quad \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n+1 \end{cases}$

- $\mathsf{Out}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{SumOpened}(i, n+2)$

By the same token, we can add new internal channels $\mathsf{SumOpened}(-)$ to the composition of functionalities that inductively keep a global track of the sum of all commits once they have been opened:

- $\mathsf{Committed}(i) := c_i \leftarrow \mathsf{Commit}(i);\ \mathsf{ret}\ \checkmark$ for $0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\mathsf{LeakCommitted}(i)^{\mathsf{comm}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{Committed}(i)$ for $0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\begin{cases} \mathsf{AllCommitted}(0) := \mathsf{ret}\ \checkmark \\ \mathsf{AllCommitted}(j+1) := \_ \leftarrow \mathsf{AllCommitted}(j);\ c_j \leftarrow \mathsf{Committed}(j);\ \mathsf{ret}\ \checkmark \quad \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n+1 \end{cases}$

- $\mathsf{Opened}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{Open}(i);\ \mathsf{read}\ \mathsf{Commit}(i)$ for $0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\mathsf{LeakOpened}(i)^{\mathsf{comm}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{Opened}(i)$ for $0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\begin{cases} \mathsf{SumOpened}(0) := \mathsf{ret}\ \mathsf{false} \\ \mathsf{SumOpened}(j+1) := x_j \leftarrow \mathsf{SumOpened}(j);\ o_j \leftarrow \mathsf{Opened}(j);\ \mathsf{ret}\ x_j \oplus o_j \quad \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n+1 \end{cases}$

In the presence of the above, we can inductively rewrite the code of each honest party i to the following:

- $\mathsf{Commit}(i) := \mathsf{samp}\ \mathsf{flip}$

- $\mathsf{Open}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{AllCommitted}(n+2);\ \mathsf{ret}\ \checkmark$

- $\mathsf{SumOpened}(i,j) := \mathsf{read}\ \mathsf{SumOpened}(j)$ for $0 \leqslant j \leqslant n+2$

- $\mathsf{Out}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{SumOpened}(i, n+2)$

After substituting the channel $\mathsf{SumOpened}(i, n+2)$ into $\mathsf{Out}(i)$, the internal channels $\mathsf{SumOpened}(i, -)$ become unused and we can eliminate them entirely:

- $\mathsf{Commit}(i) := \mathsf{samp}\ \mathsf{flip}$

- $\mathsf{Open}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{AllCommitted}(n+2);\ \mathsf{ret}\ \checkmark$

- $\mathsf{Out}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{SumOpened}(n+2)$

The combined code for the real protocol after the aforementioned changes is thus as follows:

- $\begin{cases} \mathsf{Commit}(i) := \mathsf{samp}\ \mathsf{flip} & \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n+1 \text{ honest} \\ \mathsf{Commit}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{AdvCommit}(i)^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{party}} & \text{otherwise} \end{cases}$

- $\mathsf{Committed}(i) := c_i \leftarrow \mathsf{Commit}(i);\ \mathsf{ret}\ \checkmark\ \text{for } 0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\mathsf{LeakCommitted}(i)^{\mathsf{comm}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{Committed}(i)\ \text{for } 0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\begin{cases} \mathsf{AllCommitted}(0) := \mathsf{ret}\ \checkmark \\ \mathsf{AllCommitted}(j+1) := \_ \leftarrow \mathsf{AllCommitted}(j);\ c_j \leftarrow \mathsf{Committed}(j);\ \mathsf{ret}\ \checkmark & \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n+1 \end{cases}$

- $\begin{cases} \mathsf{Open}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{AllCommitted}(n+2);\ \mathsf{ret}\ \checkmark & \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n+1 \text{ honest} \\ \mathsf{Open}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{AdvOpen}(i)^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{party}} & \text{otherwise} \end{cases}$

- $\mathsf{Opened}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{Open}(i);\ \mathsf{read}\ \mathsf{Commit}(i)\ \text{for } 0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\mathsf{LeakOpened}(i)^{\mathsf{comm}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{Opened}(i)\ \text{for } 0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\begin{cases} \mathsf{SumOpened}(0) := \mathsf{ret}\ \mathsf{false} \\ \mathsf{SumOpened}(j+1) := x_j \leftarrow \mathsf{SumOpened}(j);\ o_j \leftarrow \mathsf{Opened}(j);\ \mathsf{ret}\ x_j \oplus o_j & \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n+1 \end{cases}$

- $\begin{cases} \mathsf{Out}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{SumOpened}(n+2) & \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n+1 \text{ honest} \\ \mathsf{Out}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{Out}(i) & \text{otherwise} \end{cases}$

Instead of summing up the commits once they have been opened, we can sum them up at the beginning, as done in the simulator, using new internal channels $\mathsf{SumCommit}(-)$:

- $\begin{cases} \mathsf{Commit}(i) := \mathsf{samp}\ \mathsf{flip} & \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n+1 \text{ honest} \\ \mathsf{Commit}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{AdvCommit}(i)^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{party}} & \text{otherwise} \end{cases}$

- $\begin{cases} \mathsf{SumCommit}(0) := \mathsf{ret}\ \mathsf{false} \\ \mathsf{SumCommit}(j+1) := x_j \leftarrow \mathsf{SumCommit}(j);\ c_j \leftarrow \mathsf{Commit}(j);\ \mathsf{ret}\ x_j \oplus c_j & \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n+1 \end{cases}$

- $\mathsf{Committed}(i) := c_i \leftarrow \mathsf{Commit}(i);\ \mathsf{ret}\ \checkmark\ \text{for } 0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\mathsf{LeakCommitted}(i)^{\mathsf{comm}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{Committed}(i)\ \text{for } 0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\begin{cases} \mathsf{AllCommitted}(0) := \mathsf{ret}\ \checkmark \\ \mathsf{AllCommitted}(j+1) := \_ \leftarrow \mathsf{AllCommitted}(j);\ c_j \leftarrow \mathsf{Committed}(j);\ \mathsf{ret}\ \checkmark & \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n+1 \end{cases}$

- $\begin{cases} \mathsf{Open}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{AllCommitted}(n+2);\ \mathsf{ret}\ \checkmark & \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n+1 \text{ honest} \\ \mathsf{Open}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{AdvOpen}(i)^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{party}} & \text{otherwise} \end{cases}$

- $\mathsf{Opened}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{Open}(i);\ \mathsf{read}\ \mathsf{Commit}(i)\ \text{for } 0 \leqslant i \leqslant n+1$

- LeakOpened$(i)_{\mathsf{adv}}^{\mathsf{comm}} := $ read Opened(i) for $0 \leqslant i \leqslant n + 1$

- $\begin{cases} \mathsf{SumOpened}(0) := \mathsf{ret}\ \mathsf{false} \\ \mathsf{SumOpened}(j+1) := x_j \leftarrow \mathsf{SumOpened}(j);\ o_j \leftarrow \mathsf{Opened}(j);\ \mathsf{ret}\ x_j \oplus o_j \quad \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n + 1 \end{cases}$

- $\begin{cases} \mathsf{Out}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{SumOpened}(n+2) \quad \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n + 1 \text{ honest} \\ \mathsf{Out}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{Out}(i) \quad\quad\quad\quad\quad \text{otherwise} \end{cases}$

In the presence of these new channels, the channels $\mathsf{AllCommitted}(-)$ can be simplified:

- $\begin{cases} \mathsf{Commit}(i) := \mathsf{samp}\ \mathsf{flip} \quad\quad\quad\quad\quad\quad \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n + 1 \text{ honest} \\ \mathsf{Commit}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{AdvCommit}(i)_{\mathsf{party}}^{\mathsf{adv}} \quad \text{otherwise} \end{cases}$

- $\begin{cases} \mathsf{SumCommit}(0) := \mathsf{ret}\ \mathsf{false} \\ \mathsf{SumCommit}(j+1) := x_j \leftarrow \mathsf{SumCommit}(j);\ c_j \leftarrow \mathsf{Commit}(j);\ \mathsf{ret}\ x_j \oplus c_j \quad \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n + 1 \end{cases}$

- $\mathsf{Committed}(i) := c_i \leftarrow \mathsf{Commit}(i);\ \mathsf{ret}\ \checkmark$ for $0 \leqslant i \leqslant n + 1$

- LeakCommitted$(i)_{\mathsf{adv}}^{\mathsf{comm}} := $ read Committed(i) for $0 \leqslant i \leqslant n + 1$

- $\mathsf{AllCommitted}(j) := c_j \leftarrow \mathsf{SumCommit}(j);\ \mathsf{ret}\ \checkmark$ for $0 \leqslant j \leqslant n + 2$

- $\begin{cases} \mathsf{Open}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{AllCommitted}(n+2);\ \mathsf{ret}\ \checkmark \quad \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n + 1 \text{ honest} \\ \mathsf{Open}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{AdvOpen}(i)_{\mathsf{party}}^{\mathsf{adv}} \quad\quad\quad\quad\quad\quad \text{otherwise} \end{cases}$

- $\mathsf{Opened}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{Open}(i);\ \mathsf{read}\ \mathsf{Commit}(i)$ for $0 \leqslant i \leqslant n + 1$

- LeakOpened$(i)_{\mathsf{adv}}^{\mathsf{comm}} := $ read Opened(i) for $0 \leqslant i \leqslant n + 1$

- $\begin{cases} \mathsf{SumOpened}(0) := \mathsf{ret}\ \mathsf{false} \\ \mathsf{SumOpened}(j+1) := x_j \leftarrow \mathsf{SumOpened}(j);\ o_j \leftarrow \mathsf{Opened}(j);\ \mathsf{ret}\ x_j \oplus o_j \quad \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n + 1 \end{cases}$

- $\begin{cases} \mathsf{Out}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{SumOpened}(n+2) \quad \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n + 1 \text{ honest} \\ \mathsf{Out}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{Out}(i) \quad\quad\quad\quad\quad \text{otherwise} \end{cases}$

After substituting the channel $\mathsf{AllCommitted}(n+2)$ into the channels $\mathsf{Open}(i)$ for $0 \leqslant i \leqslant n+1$ honest, the internal channels $\mathsf{AllCommitted}(-)$ become unused and we can eliminate them entirely:

- $\begin{cases} \mathsf{Commit}(i) := \mathsf{samp}\ \mathsf{flip} \quad\quad\quad\quad\quad\quad \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n + 1 \text{ honest} \\ \mathsf{Commit}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{AdvCommit}(i)_{\mathsf{party}}^{\mathsf{adv}} \quad \text{otherwise} \end{cases}$

- $\begin{cases} \mathsf{SumCommit}(0) := \mathsf{ret}\ \mathsf{false} \\ \mathsf{SumCommit}(j+1) := x_j \leftarrow \mathsf{SumCommit}(j);\ c_j \leftarrow \mathsf{Commit}(j);\ \mathsf{ret}\ x_j \oplus c_j \quad \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n + 1 \end{cases}$

- $\mathsf{Committed}(i) := c_i \leftarrow \mathsf{Commit}(i);\ \mathsf{ret}\ \checkmark$ for $0 \leqslant i \leqslant n + 1$

- LeakCommitted$(i)_{\mathsf{adv}}^{\mathsf{comm}} := $ read Committed(i) for $0 \leqslant i \leqslant n + 1$

- $\begin{cases} \mathsf{Open}(i) := x_{n+2} \leftarrow \mathsf{SumCommit}(n+2);\ \mathsf{ret}\ \checkmark \quad \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n + 1 \text{ honest} \\ \mathsf{Open}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{AdvOpen}(i)_{\mathsf{party}}^{\mathsf{adv}} \quad\quad\quad\quad\quad\quad \text{otherwise} \end{cases}$

- $\mathsf{Opened}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{Open}(i);\ \mathsf{read}\ \mathsf{Commit}(i)$ for $0 \leqslant i \leqslant n + 1$

- LeakOpened$(i)_{\mathsf{adv}}^{\mathsf{comm}} := $ read Opened(i) for $0 \leqslant i \leqslant n + 1$

- $\begin{cases} \mathsf{SumOpened}(0) := \mathsf{ret\ false} \\ \mathsf{SumOpened}(j+1) := x_j \leftarrow \mathsf{SumOpened}(j); \ o_j \leftarrow \mathsf{Opened}(j); \ \mathsf{ret}\ x_j \oplus o_j \quad \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n+1 \end{cases}$

- $\begin{cases} \mathsf{Out}(i) := \mathsf{read\ SumOpened}(n+2) & \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n+1 \text{ honest} \\ \mathsf{Out}(i) := \mathsf{read\ Out}(i) & \text{otherwise} \end{cases}$

Proceeding further, we can keep track of the decisions to open the commits just as the simulator does, using new internal channels $\mathsf{AllOpen}(-)$:

- $\begin{cases} \mathsf{Commit}(i) := \mathsf{samp\ flip} & \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n+1 \text{ honest} \\ \mathsf{Commit}(i) := \mathsf{read\ AdvCommit}(i)^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{party}} & \text{otherwise} \end{cases}$

- $\begin{cases} \mathsf{SumCommit}(0) := \mathsf{ret\ false} \\ \mathsf{SumCommit}(j+1) := x_j \leftarrow \mathsf{SumCommit}(j); \ c_j \leftarrow \mathsf{Commit}(j); \ \mathsf{ret}\ x_j \oplus c_j \quad \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n+1 \end{cases}$

- $\mathsf{Committed}(i) := c_i \leftarrow \mathsf{Commit}(i); \ \mathsf{ret}\ \checkmark \ \text{for } 0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\mathsf{LeakCommitted}(i)^{\mathsf{comm}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read\ Committed}(i) \text{ for } 0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\begin{cases} \mathsf{Open}(i) := x_{n+2} \leftarrow \mathsf{SumCommit}(n+2); \ \mathsf{ret}\ \checkmark & \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n+1 \text{ honest} \\ \mathsf{Open}(i) := \mathsf{read\ AdvOpen}(i)^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{party}} & \text{otherwise} \end{cases}$

- $\begin{cases} \mathsf{AllOpen}(0) := \mathsf{ret}\ \checkmark \\ \mathsf{AllOpen}(j+1) := \_ \leftarrow \mathsf{AllOpen}(j); \ \_ \leftarrow \mathsf{Open}(j); \ \mathsf{ret}\ \checkmark \quad \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n+1 \end{cases}$

- $\mathsf{Opened}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{Open}(i); \ \mathsf{read\ Commit}(i) \text{ for } 0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\mathsf{LeakOpened}(i)^{\mathsf{comm}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read\ Opened}(i) \text{ for } 0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\begin{cases} \mathsf{SumOpened}(0) := \mathsf{ret\ false} \\ \mathsf{SumOpened}(j+1) := x_j \leftarrow \mathsf{SumOpened}(j); \ o_j \leftarrow \mathsf{Opened}(j); \ \mathsf{ret}\ x_j \oplus o_j \quad \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n+1 \end{cases}$

- $\begin{cases} \mathsf{Out}(i) := \mathsf{read\ SumOpened}(n+2) & \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n+1 \text{ honest} \\ \mathsf{Out}(i) := \mathsf{read\ Out}(i) & \text{otherwise} \end{cases}$

In the presence of these new channels, the channels $\mathsf{SumOpened}(-)$ can be simplified:

- $\begin{cases} \mathsf{Commit}(i) := \mathsf{samp\ flip} & \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n+1 \text{ honest} \\ \mathsf{Commit}(i) := \mathsf{read\ AdvCommit}(i)^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{party}} & \text{otherwise} \end{cases}$

- $\begin{cases} \mathsf{SumCommit}(0) := \mathsf{ret\ false} \\ \mathsf{SumCommit}(j+1) := x_j \leftarrow \mathsf{SumCommit}(j); \ c_j \leftarrow \mathsf{Commit}(j); \ \mathsf{ret}\ x_j \oplus c_j \quad \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n+1 \end{cases}$

- $\mathsf{Committed}(i) := c_i \leftarrow \mathsf{Commit}(i); \ \mathsf{ret}\ \checkmark \ \text{for } 0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\mathsf{LeakCommitted}(i)^{\mathsf{comm}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read\ Committed}(i) \text{ for } 0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\begin{cases} \mathsf{Open}(i) := x_{n+2} \leftarrow \mathsf{SumCommit}(n+2); \ \mathsf{ret}\ \checkmark & \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n+1 \text{ honest} \\ \mathsf{Open}(i) := \mathsf{read\ AdvOpen}(i)^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{party}} & \text{otherwise} \end{cases}$

- $\begin{cases} \mathsf{AllOpen}(0) := \mathsf{ret}\ \checkmark \\ \mathsf{AllOpen}(j+1) := \_ \leftarrow \mathsf{AllOpen}(j); \ \_ \leftarrow \mathsf{Open}(j); \ \mathsf{ret}\ \checkmark \quad \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n+1 \end{cases}$

- $\mathsf{Opened}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{Open}(i); \ \mathsf{read\ Commit}(i) \text{ for } 0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\mathsf{LeakOpened}(i)^{\mathsf{comm}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{Opened}(i)$ for $0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\mathsf{SumOpened}(j) := \_ \leftarrow \mathsf{AllOpen}(j);\ \mathsf{read}\ \mathsf{SumCommit}(j)$ for $0 \leqslant j \leqslant n+2$

- $\begin{cases} \mathsf{Out}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{SumOpened}(n+2) & \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n+1 \text{ honest} \\ \mathsf{Out}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{Out}(i) & \text{otherwise} \end{cases}$

After substituting the channel $\mathsf{SumOpened}(n+2)$ into the channels $\mathsf{Out}(i)$ for $0 \leqslant i \leqslant n$ honest, the internal channels $\mathsf{SumOpened}(-)$ become unused and we can eliminate them entirely:

- $\begin{cases} \mathsf{Commit}(i) := \mathsf{samp}\ \mathsf{flip} & \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n+1 \text{ honest} \\ \mathsf{Commit}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{AdvCommit}(i)^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{party}} & \text{otherwise} \end{cases}$

- $\begin{cases} \mathsf{SumCommit}(0) := \mathsf{ret}\ \mathsf{false} \\ \mathsf{SumCommit}(j+1) := x_j \leftarrow \mathsf{SumCommit}(j);\ c_j \leftarrow \mathsf{Commit}(j);\ \mathsf{ret}\ x_j \oplus c_j & \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n+1 \end{cases}$

- $\mathsf{Committed}(i) := c_i \leftarrow \mathsf{Commit}(i);\ \mathsf{ret}\ \checkmark$ for $0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\mathsf{LeakCommitted}(i)^{\mathsf{comm}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{Committed}(i)$ for $0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\begin{cases} \mathsf{Open}(i) := x_{n+2} \leftarrow \mathsf{SumCommit}(n+2);\ \mathsf{ret}\ \checkmark & \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n+1 \text{ honest} \\ \mathsf{Open}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{AdvOpen}(i)^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{party}} & \text{otherwise} \end{cases}$

- $\begin{cases} \mathsf{AllOpen}(0) := \mathsf{ret}\ \checkmark \\ \mathsf{AllOpen}(j+1) := \_ \leftarrow \mathsf{AllOpen}(j);\ \_ \leftarrow \mathsf{Open}(j);\ \mathsf{ret}\ \checkmark & \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n+1 \end{cases}$

- $\mathsf{Opened}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{Open}(i);\ \mathsf{read}\ \mathsf{Commit}(i)$ for $0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\mathsf{LeakOpened}(i)^{\mathsf{comm}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{Opened}(i)$ for $0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\begin{cases} \mathsf{Out}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{AllOpen}(n+2);\ \mathsf{read}\ \mathsf{SumCommit}(n+2) & \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n+1 \text{ honest} \\ \mathsf{Out}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{Out}(i) & \text{otherwise} \end{cases}$

This is the cleaned-up version of the real protocol. Plugging the simulator into the ideal protocol and substituting away the channels $\mathsf{LeakFlip}^{\mathsf{id}}_{\mathsf{adv}}$ and $\mathsf{Ok}^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{id}}$ that have now become internal yields the following:

- $\mathsf{Flip} := \mathsf{samp}\ \mathsf{flip}$

- $\begin{cases} \mathsf{Commit}(i) := \mathsf{samp}\ \mathsf{flip} & \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n \text{ honest} \\ \mathsf{Commit}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{AdvCommit}(i)^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{party}} & \text{otherwise} \end{cases}$

- $\mathsf{LastCommit} := x_{n+1} \leftarrow \mathsf{SumCommit}(n+1);\ f \leftarrow \mathsf{Flip};\ \mathsf{ret}\ x_{n+1} \oplus f$

- $\begin{cases} \mathsf{SumCommit}(0) := \mathsf{ret}\ \mathsf{false} \\ \mathsf{SumCommit}(j+1) := x_j \leftarrow \mathsf{SumCommit}(j);\ c_j \leftarrow \mathsf{Commit}(j);\ \mathsf{ret}\ x_j \oplus c_j & \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n \end{cases}$

- $\mathsf{SumCommit}(n+2) := x_{n+1} \leftarrow \mathsf{SumCommit}(n+1);\ c_{n+1} \leftarrow \mathsf{LastCommit};\ \mathsf{ret}\ x_{n+1} \oplus c_{n+1}$

- $\mathsf{Committed}(i) := c_i \leftarrow \mathsf{Commit}(i);\ \mathsf{ret}\ \checkmark$ for $0 \leqslant i \leqslant n$

- $\mathsf{Committed}(n+1) := \mathsf{ret}\ \checkmark$

- $\mathsf{LeakCommitted}(i)^{\mathsf{comm}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{Committed}(i)$ for $0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\begin{cases} \mathsf{Open}(i) := x_{n+2} \leftarrow \mathsf{SumCommit}(n+2);\ \mathsf{ret}\ \checkmark & \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n+1 \text{ honest} \\ \mathsf{Open}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{AdvOpen}(i)^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{party}} & \text{otherwise} \end{cases}$

- $\begin{cases} \mathsf{AllOpen}(0) := \mathsf{ret}\ \checkmark \\ \mathsf{AllOpen}(j+1) := \_ \leftarrow \mathsf{AllOpen}(j);\ \_ \leftarrow \mathsf{Open}(j);\ \mathsf{ret}\ \checkmark \quad \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n+1 \end{cases}$

- $\mathsf{Opened}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{Open}(i);\ \mathsf{read}\ \mathsf{Commit}(i)\ \text{for } 0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\mathsf{LeakOpened}(i)_{\mathsf{adv}}^{\mathsf{comm}} := \mathsf{read}\ \mathsf{Opened}(i)\ \text{for } 0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\begin{cases} \mathsf{Out}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{AllOpen}(n+2);\ x_{n+1} \leftarrow \mathsf{SumCommit}(n+1);\ \mathsf{read}\ \mathsf{Flip} \quad \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n+1 \text{ honest} \\ \_ \leftarrow \mathsf{Out}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{Out}(i) \hspace{8.5cm} \text{otherwise} \end{cases}$

Substituting the channel $\mathsf{LastCommit}$ into the channel $\mathsf{SumCommit}(n+2)$ yields:

- $\mathsf{SumCommit}(n+2) := x_{n+1} \leftarrow \mathsf{SumCommit}(n+1);\ f \leftarrow \mathsf{Flip};\ \mathsf{ret}\ x_{n+1} \oplus (x_{n+1} \oplus f)$

By assumption, we can cancel out the Boolean sum:

- $\mathsf{SumCommit}(n+2) := x_{n+1} \leftarrow \mathsf{SumCommit}(n+1);\ \mathsf{read}\ \mathsf{Flip}$

In the presence of this simplified definition, we can rewrite the channels $\mathsf{Out}(-)$ to the following:

- $\begin{cases} \mathsf{Out}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{AllOpen}(n+2);\ x_{n+1} \leftarrow \mathsf{SumCommit}(n+1);\ \mathsf{read}\ \mathsf{Flip} \quad \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n+1 \text{ honest} \\ \mathsf{Out}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{Out}(i) \hspace{8cm} \text{otherwise} \end{cases}$

The original formulation of $\mathsf{SumCommit}(n+2)$ will be more convenient for our purposes, so we rewrite it back to end up with the following protocol:

- $\mathsf{Flip} := \mathsf{samp}\ \mathsf{flip}$

- $\begin{cases} \mathsf{Commit}(i) := \mathsf{samp}\ \mathsf{flip} \hspace{2.5cm} \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n \text{ honest} \\ \mathsf{Commit}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{AdvCommit}(i)_{\mathsf{party}}^{\mathsf{adv}} \quad \text{otherwise} \end{cases}$

- $\mathsf{LastCommit} := x_{n+1} \leftarrow \mathsf{SumCommit}(n+1);\ f \leftarrow \mathsf{Flip};\ x_{n+1} \oplus f$

- $\begin{cases} \mathsf{SumCommit}(0) := \mathsf{ret}\ \mathsf{false} \\ \mathsf{SumCommit}(j+1) := x_j \leftarrow \mathsf{SumCommit}(j);\ c_j \leftarrow \mathsf{Commit}(j);\ x_j \oplus c_j \quad \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n \end{cases}$

- $\mathsf{SumCommit}(n+2) := x_{n+1} \leftarrow \mathsf{SumCommit}(n+1);\ c_{n+1} \leftarrow \mathsf{LastCommit};\ x_{n+1} \oplus c_{n+1}$

- $\mathsf{Committed}(i) := c_i \leftarrow \mathsf{Commit}(i);\ \mathsf{ret}\ \checkmark\ \text{for } 0 \leqslant i \leqslant n$

- $\mathsf{Committed}(n+1) := \mathsf{ret}\ \checkmark$

- $\mathsf{LeakCommitted}(i)_{\mathsf{adv}}^{\mathsf{comm}} := \mathsf{read}\ \mathsf{Committed}(i)\ \text{for } 0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\begin{cases} \mathsf{Open}(i) := x_{n+2} \leftarrow \mathsf{SumCommit}(n+2);\ \mathsf{ret}\ \checkmark \quad \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n+1 \text{ honest} \\ \mathsf{Open}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{AdvOpen}(i)_{\mathsf{party}}^{\mathsf{adv}} \hspace{3.3cm} \text{otherwise} \end{cases}$

- $\begin{cases} \mathsf{AllOpen}(0) := \mathsf{ret}\ \checkmark \\ \mathsf{AllOpen}(j+1) := \_ \leftarrow \mathsf{AllOpen}(j);\ \_ \leftarrow \mathsf{Open}(j);\ \mathsf{ret}\ \checkmark \quad \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n+1 \end{cases}$

- $\mathsf{Opened}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{Open}(i);\ \mathsf{read}\ \mathsf{Commit}(i)\ \text{for } 0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\mathsf{LeakOpened}(i)_{\mathsf{adv}}^{\mathsf{comm}} := \mathsf{read}\ \mathsf{Opened}(i)\ \text{for } 0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\begin{cases} \mathsf{Out}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{AllOpen}(n+2);\ \mathsf{read}\ \mathsf{SumCommit}(n+2) \quad \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n+1 \text{ honest} \\ \mathsf{Out}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{Out}(i) \hspace{6cm} \text{otherwise} \end{cases}$

The channel Flip now only occurs in the channel LastCommit, so we can fold it in:

- $\begin{cases} \mathsf{Commit}(i) := \mathsf{samp}\ \mathsf{flip} & \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n \text{ honest} \\ \mathsf{Commit}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{AdvCommit}(i)^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{party}} & \text{otherwise} \end{cases}$

- $\mathsf{LastCommit} := x_{n+1} \leftarrow \mathsf{SumCommit}(n+1);\ f \leftarrow \mathsf{samp}\ \mathsf{flip};\ x_{n+1} \oplus f$

- $\begin{cases} \mathsf{SumCommit}(0) := \mathsf{ret}\ \mathsf{false} \\ \mathsf{SumCommit}(j+1) := x_j \leftarrow \mathsf{SumCommit}(j);\ c_j \leftarrow \mathsf{Commit}(j);\ x_j \oplus c_j \quad \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n \end{cases}$

- $\mathsf{SumCommit}(n+2) := x_{n+1} \leftarrow \mathsf{SumCommit}(n+1);\ c_{n+1} \leftarrow \mathsf{LastCommit};\ x_{n+1} \oplus c_{n+1}$

- $\mathsf{Committed}(i) := c_i \leftarrow \mathsf{Commit}(i);\ \mathsf{ret}\ \checkmark\ \text{for } 0 \leqslant i \leqslant n$

- $\mathsf{Committed}(n+1) := \mathsf{ret}\ \checkmark$

- $\mathsf{LeakCommitted}(i)^{\mathsf{comm}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{Committed}(i)\ \text{for } 0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\begin{cases} \mathsf{Open}(i) := x_{n+2} \leftarrow \mathsf{SumCommit}(n+2);\ \mathsf{ret}\ \checkmark & \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n+1 \text{ honest} \\ \mathsf{Open}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{AdvOpen}(i)^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{party}} & \text{otherwise} \end{cases}$

- $\begin{cases} \mathsf{AllOpen}(0) := \mathsf{ret}\ \checkmark \\ \mathsf{AllOpen}(j+1) := \_ \leftarrow \mathsf{AllOpen}(j);\ \_ \leftarrow \mathsf{Open}(j);\ \mathsf{ret}\ \checkmark \quad \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n+1 \end{cases}$

- $\mathsf{Opened}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{Open}(i);\ \mathsf{read}\ \mathsf{Commit}(i)\ \text{for } 0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\mathsf{LeakOpened}(i)^{\mathsf{comm}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{Opened}(i)\ \text{for } 0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\begin{cases} \mathsf{Out}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{AllOpen}(n+2);\ \mathsf{read}\ \mathsf{SumCommit}(n+2) & \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n+1 \text{ honest} \\ \mathsf{Out}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{Out}(i) & \text{otherwise} \end{cases}$

By assumption, the distribution flip is invariant under taking a Boolean sum with a fixed bit:

- $\mathsf{LastCommit} := x_{n+1} \leftarrow \mathsf{SumCommit}(n+1);\ \mathsf{samp}\ \mathsf{flip}$

We can unfold the sampling back into a new internal channel $\mathsf{Commit}(n+1)$:

- $\begin{cases} \mathsf{Commit}(i) := \mathsf{samp}\ \mathsf{flip} & \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n+1 \text{ honest} \\ \mathsf{Commit}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{AdvCommit}(i)^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{party}} & \text{otherwise} \end{cases}$

- $\mathsf{LastCommit} := x_{n+1} \leftarrow \mathsf{SumCommit}(n);\ \mathsf{read}\ \mathsf{Commit}(n+1)$

- $\begin{cases} \mathsf{SumCommit}(0) := \mathsf{ret}\ \mathsf{false} \\ \mathsf{SumCommit}(j+1) := x_j \leftarrow \mathsf{SumCommit}(j);\ c_j \leftarrow \mathsf{Commit}(j);\ x_j \oplus c_j \quad \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n \end{cases}$

- $\mathsf{SumCommit}(n+2) := x_{n+1} \leftarrow \mathsf{SumCommit}(n+1);\ c_{n+1} \leftarrow \mathsf{LastCommit};\ x_{n+1} \oplus c_{n+1}$

- $\mathsf{Committed}(i) := c_i \leftarrow \mathsf{Commit}(i);\ \mathsf{ret}\ \checkmark\ \text{for } 0 \leqslant i \leqslant n$

- $\mathsf{Committed}(n+1) := \mathsf{ret}\ \checkmark$

- $\mathsf{LeakCommitted}(i)^{\mathsf{comm}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read}\ \mathsf{Committed}(i)\ \text{for } 0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\begin{cases} \mathsf{Open}(i) := x_{n+2} \leftarrow \mathsf{SumCommit}(n+2);\ \mathsf{ret}\ \checkmark & \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n+1 \text{ honest} \\ \mathsf{Open}(i) := \mathsf{read}\ \mathsf{AdvOpen}(i)^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{party}} & \text{otherwise} \end{cases}$

- $\begin{cases} \mathsf{AllOpen}(0) := \mathsf{ret}\ \checkmark \\ \mathsf{AllOpen}(j+1) := \_ \leftarrow \mathsf{AllOpen}(j);\ \_ \leftarrow \mathsf{Open}(j);\ \mathsf{ret}\ \checkmark \quad \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n+1 \end{cases}$

- $\mathsf{Opened}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{Open}(i); \ \mathsf{read} \ \mathsf{Commit}(i)$ for $0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\mathsf{LeakOpened}(i)^{\mathsf{comm}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read} \ \mathsf{Opened}(i)$ for $0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\begin{cases} \mathsf{Out}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{AllOpen}(n+2); \ \mathsf{read} \ \mathsf{SumCommit}(n+2) & \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n+1 \text{ honest} \\ \mathsf{Out}(i) := \mathsf{read} \ \mathsf{Out}(i) & \text{otherwise} \end{cases}$

The internal channel $\mathsf{LastCommit}$ can now be substituted away:

- $\begin{cases} \mathsf{Commit}(i) := \mathsf{samp} \ \mathsf{flip} & \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n+1 \text{ honest} \\ \mathsf{Commit}(i) := \mathsf{read} \ \mathsf{AdvCommit}(i)^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{party}} & \text{otherwise} \end{cases}$

- $\begin{cases} \mathsf{SumCommit}(0) := \mathsf{ret} \ \mathsf{false} \\ \mathsf{SumCommit}(j+1) := x_j \leftarrow \mathsf{SumCommit}(j); \ c_j \leftarrow \mathsf{Commit}(j); \ x_j \oplus c_j & \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n+1 \end{cases}$

- $\mathsf{Committed}(i) := c_i \leftarrow \mathsf{Commit}(i); \ \mathsf{ret} \ \checkmark$ for $0 \leqslant i \leqslant n$

- $\mathsf{Committed}(n+1) := \mathsf{ret} \ \checkmark$

- $\mathsf{LeakCommitted}(i)^{\mathsf{comm}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read} \ \mathsf{Committed}(i)$ for $0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\begin{cases} \mathsf{Open}(i) := x_{n+2} \leftarrow \mathsf{SumCommit}(n+2); \ \mathsf{ret} \ \checkmark & \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n+1 \text{ honest} \\ \mathsf{Open}(i) := \mathsf{read} \ \mathsf{AdvOpen}(i)^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{party}} & \text{otherwise} \end{cases}$

- $\begin{cases} \mathsf{AllOpen}(0) := \mathsf{ret} \ \checkmark \\ \mathsf{AllOpen}(j+1) := \_ \leftarrow \mathsf{AllOpen}(j); \ \_ \leftarrow \mathsf{Open}(j); \ \mathsf{ret} \ \checkmark & \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n+1 \end{cases}$

- $\mathsf{Opened}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{Open}(i); \ \mathsf{read} \ \mathsf{Commit}(i)$ for $0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\mathsf{LeakOpened}(i)^{\mathsf{comm}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read} \ \mathsf{Opened}(i)$ for $0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\begin{cases} \mathsf{Out}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{AllOpen}(n+2); \ \mathsf{read} \ \mathsf{SumCommit}(n+2) & \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n+1 \text{ honest} \\ \mathsf{Out}(i) := \mathsf{read} \ \mathsf{Out}(i) & \text{otherwise} \end{cases}$

Finally, we rewrite the channel $\mathsf{Committed}(n+1)$ to include a gratuitous dependency on $\mathsf{Commit}(n+1)$:

- $\begin{cases} \mathsf{Commit}(i) := \mathsf{samp} \ \mathsf{flip} & \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n+1 \text{ honest} \\ \mathsf{Commit}(i) := \mathsf{read} \ \mathsf{AdvCommit}(i)^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{party}} & \text{otherwise} \end{cases}$

- $\begin{cases} \mathsf{SumCommit}(0) := \mathsf{ret} \ \mathsf{false} \\ \mathsf{SumCommit}(j+1) := x_j \leftarrow \mathsf{SumCommit}(j); \ c_j \leftarrow \mathsf{Commit}(j); \ x_j \oplus c_j & \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n+1 \end{cases}$

- $\mathsf{Committed}(i) := c_i \leftarrow \mathsf{Commit}(i); \ \mathsf{ret} \ \checkmark$ for $0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\mathsf{LeakCommitted}(i)^{\mathsf{comm}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read} \ \mathsf{Committed}(i)$ for $0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\begin{cases} \mathsf{Open}(i) := x_{n+2} \leftarrow \mathsf{SumCommit}(n+2); \ \mathsf{ret} \ \checkmark & \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n+1 \text{ honest} \\ \mathsf{Open}(i) := \mathsf{read} \ \mathsf{AdvOpen}(i)^{\mathsf{adv}}_{\mathsf{party}} & \text{otherwise} \end{cases}$

- $\begin{cases} \mathsf{AllOpen}(0) := \mathsf{ret} \ \checkmark \\ \mathsf{AllOpen}(j+1) := \_ \leftarrow \mathsf{AllOpen}(j); \ \_ \leftarrow \mathsf{Open}(j); \ \mathsf{ret} \ \checkmark & \text{for } 0 \leqslant j \leqslant n+1 \end{cases}$

- $\mathsf{Opened}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{Open}(i); \ \mathsf{read} \ \mathsf{Commit}(i)$ for $0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\mathsf{LeakOpened}(i)^{\mathsf{comm}}_{\mathsf{adv}} := \mathsf{read} \ \mathsf{Opened}(i)$ for $0 \leqslant i \leqslant n+1$

- $\begin{cases} \mathsf{Out}(i) := \_ \leftarrow \mathsf{AllOpen}(n+2); \ \mathsf{read} \ \mathsf{SumCommit}(n+2) & \text{if } 0 \leqslant i \leqslant n+1 \text{ honest} \\ \mathsf{Out}(i) := \mathsf{read} \ \mathsf{Out}(i) & \text{otherwise} \end{cases}$

But this is precisely the cleaned-up version of the real protocol.