

Praktikum Dasar Pemrograman

Minggu 1, Sesi 3

Tanggal	:	12 September 2013
Semester	:	1 (2013/2014)
Topik	:	Identifer dan tipe data
Tujuan	:	Peserta dapat membuat program sederhana menggunakan identifiers dan beberapa tipe data.
Durasi	:	50 menit
<i>Delivery</i>	:	<i>softcopy</i>
<i>Deadline</i>	:	<i>at the end of session</i>
Tempat setoran	:	-

Petunjuk Praktikum

Buatlah sebuah folder pada direktori kerja anda dengan nama Prak_01_3, dan simpanlah semua pekerjaan anda pada praktikum kali ini pada folder tersebut.

Untuk setiap program yang anda buat, simpanlah dengan menambahkan tiga digit terakhir NIM anda, contoh: Identifier_XXX.c (XXX adalah tiga digit terakhir NIM anda).

Tugas Praktikum

Tugas 1

Tuliskanlah program berikut, simpan dengan nama identifier_XXX.c, dan perhatikan tampilan outputnya.

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int ganjil, genap, hasil;
    ganjil=3; genap=2;

    hasil = ganjil + ganjil;
    printf("%d adalah bilangan genap\n", hasil);

    hasil = ganjil + genap;
    printf("%d adalah bilangan ganjil\n", hasil);

    return 0;
}
```

Gambar 1: Program 1

Soal 2

Tuliskanlah program berikut, simpan dengan nama TipeData1_XXX.c, dan perhatikan tampilan outputnya.

```

#include <stdio.h>

int main() {
    char bCh, bChInt, bChFloat;
    int bInt, bIntCh, bIntFloat;
    float bFloat, bFloatCh, bFloatInt;

    bCh = 30; bInt = 300; bFloat = 297.5;

    bChInt = bInt; bChFloat = bFloat;
    printf("%d, %d, %d\n", bCh, bChInt, bChFloat);

    bIntCh = bCh; bIntFloat = bFloat;
    printf("%d, %d, %d\n", bInt, bIntCh, bIntFloat);

    bFloatCh = bCh; bFloatInt = bInt;
    printf("%f, %f, %f", bFloat, bFloatCh, bFloatInt);

    return 0;
}

```

Gambar 2: Program 2

Soal 3

Tuliskanlah program berikut, simpan dengan nama TipeData1_XXX.c, dan perhatikan tampilan outputnya.

```

#include <stdio.h>

int main() {
    char bChar;
    int bInt;
    float bFloat;

    bChar = 100;
    printf("Char:   %c, %d\n", bChar, bChar);

    bInt = 115;
    printf("Int: %o, %x, %c, %d\n", bInt, bInt, bInt, bInt);

    bFloat = 7.2;
    printf("Float: \n%f \n%7.2f \n%.3f\n", bFloat, bFloat, bFloat);

    return 0;
}

```

Gambar 3: Program 3

1. Tuliskan tampilan dari masing-masing variabel pada saat dicetak dengan format seperti pada program 3.
2. Apa maksud dari %c dan %d pada saat mencetak bChar?
3. Apa maksud dari %o, %x, %c dan %d pada saat mencetak bInt?
4. Apa maksud dari %f, %7.2f, dan %.3f pada saat mencetak bFloat?

...: Selamat Bekerja ...

by YYS