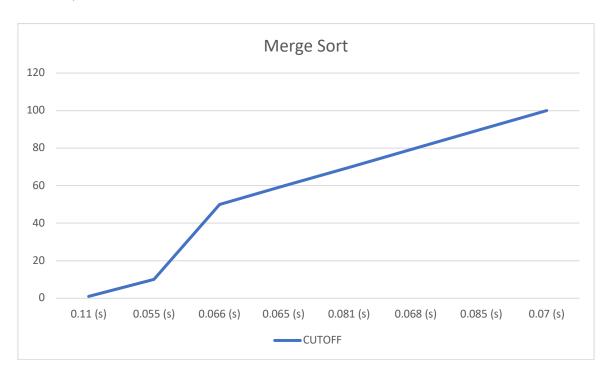
Tölvunarfræði 2 - Heimadæmi 5

Dæmi 1)



Þegar CUTOFF er í kringum 10 þá er tími 0.055 sem kemur best út hjá mér ☺

Hér kemur main fall:

```
public static void main(String[] args) {
   int N = 100000; // Array size
   Double[] a = new Double[N];
   for (int i = 0; i < N; i++) {
       a[i] = StdRandom.uniform();
   }

   Stopwatch timer = new Stopwatch();
   Merge.sort(a);
   double time = timer.elapsedTime();

   System.out.println("Sorting time: " + time + " seconds");
}</pre>
```

Dæmi 2)

- a) Gætum notað fylkið [1, 3, 5, 7, 9] því *j* mun minnka í lo án þess að þurfa að skoða hvort 1 er minnsta stakið.
- b) Getum notað fylkið [5, 4, 3, 2, 1] hér er lo 5 og hæsta stakið í fylkinu i mun alltaf vera minna en lo en þegar i == j þá stoppar lykkjan. Ef það væri ekki samanburður inn í

- lykkju þá þa myndi i færast upp og vera alltaf minni en lo og þá myndi i enda út fyrir fylkið.
- c) Leiðin í bókinni setur hæsta stakið aftast í fylkið og skiptir þá á hæsta staki og aftasta staki. i mun hækka og stakið sem i bendir á er borið saman við stakið sem lo bendir á. I mun þá benda á lægri eða hærri stök en lo en þegar i bendir á síðasta stakið mun less(a[++i], a[lo]) ekki vera satt og förum þá út úr while lykkju og i fer aldrei í fylkið. [5, 4, 3, 2, 1], hæsta stakið fært aftast [1, 4, 3, 2, 5].

Dæmi 3)

```
Upphaflega fylkið [H, G, A, P, K, J, F, D]
Gerum fyrsta víxl á H og D (index 0 og 7)
Gerum annað víxl á P og F (index 3 og 6)
Lokastaða fylkis [D, G, A, F, K, J, P, H]
```

Dæmi 4)

a) Þegar við erum búinn að bæta tölunum 4, 7, 11, 2, 6, 8, 12 í þessari röð í max hrúgu sem er upphaflega tóm þá fáum við lokastöu 12, 6, 11, 2, 4, 7, 8.

```
11 ->6 -> 2
-> 4
->8 -> 7
12 -> 6 -> 2
-> 4
->11-> 7
-> 8
```

b) Möguleg sæti fyrir 4-stærsta stakið er 3, 4, 10, 11 því fjórða stærsta stakið getur ekki komið fyrir ofan þriðja stærsta í beinum legg, þá útilokum við sæti 1 og 2. Fjórða stærsta gæti komið við hlið þriðja stærsta í sæti 4 eða fyrir ofan í hinn legginn í sæti 3. Þá getur fjórða stærsta ekki farið fyrir neðan þessi sæti og því útilokum við sæti 6,7,8,9,12. En getur komið fyrir neðan þriðja stærsta og því möguleiki að fara í sæti 10 og 11.

Dæmi 5

```
import edu.princeton.cs.algs4.*;

public class Kmax1 {
    // Notum MaxPQ
    public static Double[] findKLargestUsingMaxPQ(Double[] a, int K) {
```

```
MaxPQ<Double> maxPQ = new MaxPQ<>(a);
        result[i] = maxPQ.delMax();
public static Double[] findKLargestUsingMinPQ(Double[] a, int K) {
   MinPQ<Double> minPQ = new MinPQ<>(K);
        if (minPQ.size() < K) {</pre>
           minPQ.insert(item);
        } else if (item.compareTo(minPQ.min()) > 0) {
           minPQ.delMin();
           minPQ.insert(item);
        result[i] = minPQ.delMin();
public static void main(String[] args) {
   Double[] a = new Double[N];
        a[i] = StdRandom.uniformDouble(0.0, 10.0);
   Stopwatch timerMaxPQ = new Stopwatch();
    findKLargestUsingMaxPQ(a, K);
   double timeMaxPQ = timerMaxPQ.elapsedTime();
   StdOut.println("Tími með að nota MaxPQ: " + timeMaxPQ + "
   Stopwatch timerMinPQ = new Stopwatch();
   findKLargestUsingMinPQ(a, K);
   double timeMinPQ = timerMinPQ.elapsedTime();
    StdOut.println("Tími með að nota MinPQ: " + timeMinPQ + "
```

```
rimi með að hota MinPų: 0.042 sekundur
kristoferbirgir@KristofersMBP2 Forrit % java -cp .:algs4.jar Kmax1
Tími með að nota MaxPQ: 0.461 sekúndur
Tími með að nota MinPQ: 0.045 sekúndur
kristoferbirgir@KristofersMBP2 Forrit % java -cp .:algs4.jar Kmax1
Tími með að nota MaxPQ: 0.463 sekúndur
Tími með að nota MinPQ: 0.043 sekúndur
kristoferbirgir@KristofersMBP2 Forrit % [
```