# Stýrikerfi – Verkefni 3

A screenshot of a computer

Description automatically generated

1. **Tefur interrupt þar til OS1 tímarammi 20ms er búinn:**

Þegar timer interrupt frá OS2 gersist þá gerir hypervisor sér grein fyrir því og hagar sér ekki strax, heldur leyfir OS2 að nota CPU í þessar áætluðu 20ms. Þegar það er búið þá getur hypervisor svissað á OS2 og meðhöndlað truflun sem er á bið. Þetta passar að OS1 fær sinn CPU tíma sem var úthlutað. Getur hinsvegar haft áhrif á OS2 response.

**Preemt á OS1 og fer beint í truflun OS2:**

Hérna velur hypervisor OS2 truflun að bregðast strax við og fer framfyrir OS1 en geymir stöðu OS1 í ástandi sem það er í. Svissar svo í truflun OS2. Þegar það er búið þá getur hypervisor haldið áfram með truflun OS1 í ástandi sem það var í eða haldið áfram með OS2 ef það er næst á dagskrá að nota CPU-ið. Þessi aðferð setur svörun við truflunum í forgang, en getur leitt til fleiri sviss og því haft áhrif á getu kerfisins í heild. Truflar einnig OS1 og getur því haft áhris á getu þess í þessu tilfelli.

Hvaða aðferð þú velur fer eftir hver tilgangur þinn er, eins og forgangsröðun í vali 1 eða viðbragðstími í vali 2.

1. **Getur búið til shared file system/storage.**

Hér lætiru báðar virtual machines hafa aðgang þar sem þær geta skrifað og lesið gögn í þetta shared space. Þetta er einföld og skilvirk aðferð fyrir VM að skiptast á göngum og vera enþá einangraðar. Þessi aðferð getur þó haft sýna erfileika og þarf að halda þessu vel við og passa upp á öryggi.