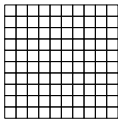


4.0A Kast terning og fyll brettet

Utstyr	<i>Med digitale hjelpemiddel:</i> OneNote Explain Everything Terningar <i>Utan digitale hjelpemiddel:</i> Utskrift av ruteark Fargeblyantar Terningar
Tid	45 min +
Elevinndeling	Grupper på 2-3
Kor	Inne

1. Kvar elev får utdelt eit 10 · 10 ruteark.

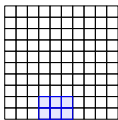


Utskriftsversjon finn du [her](#).

Ved digitale hjelpemiddel til stades, del fila i OneNote og få elevane til å laste den inn i Explain Everything.

2. Elevane byttar på å kaste to terningar, desse dannar gangestykker som elevane skal teikne inn i sine ruteark.

Eksempel: I sin første runde får Ola 3 og 2 på sine to terningar. Han kan derfor teikne inn ein boks som er 2 ruter høg og 3 ruter brei, eller omvend, der han sjølv vil:



3. Elevane kan plassere boksane kor dei vil på brettet, men boksar kan ikkje overlappe.
4. Spelet er ferdig når alle deltakarar i samme spelerunde ender opp med boksar dei ikkje har plass til.

For å få med alle gangestykker kan ein bruke 3 terningar i staden for berre to. Da kan elevane gonge summen av to terningar med den resterande terningen så lenge summen blir mindre eller lik 10.

4.0B Pizza med pepperoni

Utstyr	Terningar
Tid	20 min +
Elevinndeling	Ingen
Kor	Inne

Sjå link under for gjennomføring av opplegg.

<https://www.youcubed.org/tasks/pepperoni-pizza/>

4.0C Multiplikasjonskort

Utstyr	Utskrift av ark
Tid	45 min +
Elevinndeling	Valgfri
Kor	Inne

Sjå link under for gjennomføring av opplegg:

<https://www.youcubed.org/tasks/math-cards/>

[Ark for utskrift](#)

4.0D Gangekonkurranse

Utstyr	Ingen spesielle
Tid	20 min +
Elevinndeling	Individuelt
Kor	Inne eller ute

1. Alle elevar stiller på ei rekke. Lærar plukker ut to elevar som møter kvarandre i gangeduell.
2. Lærar roper opp eit gangestykke. Den av dei to elevane som roper svaret først får gå eit skritt fram.

Tips: Ta med ei elevliste slik at det blir lettare å sørge for at elevane deltek i eit tilnærma likt antall duellar.