

En viktig del av å beherske digitale verktøy, er å forstå grunnleggende **programmering**. Programmering handler om å gi instruksjoner til en datamaskin. Slik kan datamaskiner utføre utregninger, framstille bilder, animasjoner, spill, og mye mer. For å gi instruksjoner bruker vi forskjellige **programmeringsspråk**, og det er et hav av forskjellige språk å velge i. I norsk skole er de de mest brukte språkene **Scratch**, **Python** og **JavaScript**¹. Det finnes et stort utvalg av gratis ressurser for å lære seg programmeringsspråk, blant andre

- code.org (koding generelt)
- w3schools.com (koding generelt)
- scratch.mit.edu (Scratch)
- microbit.org (koding med micro:bit)
- espensklasserom.co (Koding i Scratch, micro:bit m.m.)
- kidsakoder.no (koding i Scratch, micro:bit, Python m.m.)

Har du allerede nådd et høyt nivå som programmerer, og føler du har god kontroll på data-typer, funksjoner, klasser o.l.? Da anbefales språket **Rust**. Mange holder dette for å være arvtakeren til C++ og liknende språk.

¹Rett nok i blokkbasert utgave ved koding av [micro:bit](https://microbit.org).