

En viktig del av å beherske digitale verktøy, er å forstå grunnleggende **programmering**. Programmering handler om å gi instruksjoner til en datamaskin. Slik kan datamaskiner utføre utregninger, framstille bilder, animasjoner, spill, og mye mer. For å gi instruksjoner bruker vi forskjellige **programmeringsspråk**, og det er et hav av forskjellige språk å velge i. I norsk skole er de de mest brukte språkene **Scratch**, **Python** og **JavaScript**<sup>1</sup>. Det finnes et stort utvalg av gratis ressurser for å lære seg programmeringsspråk, blant andre

- [code.org](https://code.org) (koding generelt)
- [w3schools.com](https://w3schools.com) (koding generelt)
- [scratch.mit.edu](https://scratch.mit.edu) (Scratch)
- [microbit.org](https://microbit.org) (koding med micro:bit)
- [espensklasserom.co](https://espensklasserom.co) (Koding i Scratch, micro:bit m.m.)
- [kidsakoder.no](https://kidsakoder.no) (koding i Scratch, micro:bit, Python m.m.)

Har du allerede nådd et høyt nivå som programmerer, og føler du har god kontroll på data-typer, funksjoner, klasser o.l.? Da anbefales språket **Rust**. Mange holder dette for å være arvtakeren til C++ og liknende språk.

---

<sup>1</sup>Rett nok i blokkbasert utgave ved koding av [micro:bit](https://microbit.org).