# 0.1 Oppgaver med tall og situasjoner fra virkeligheten

Se også oppgaver på ekte.data.uib.no

#### 0.1.1

#rekker #øknomi

Du ønsker å spare penger i en bank som gir 2% månedlig rente. Du sparer ved å gjøre et innskudd på  $1000\,\mathrm{kr}$  hver måned.

- a) Skriv rekken som viser hvor mye penger du har i banken etter 5 måneder med sparing. Innskuddet i 5. måned skal tas med.
- b) Sett opp et uttrykk P(n) som viser hvor mye penger du har i banken n måneder etter at sparingen startet. Innskuddet i n-te måned skal tas med.

#rekker #øknonomi # programmering

Si at du låner  $1\,500\,000$  kroner av en bank. Lånet er et annuitetslån (se AM1) med 3% årlig rente, og lånet skal betales ned i løpet av 20 år med årlige fradrag og renter. For å beregne terminbeløpet x kan man tenke som følger:

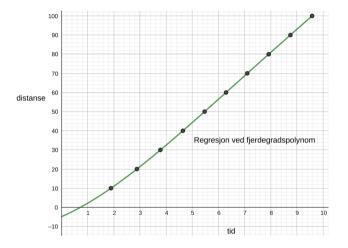
Tenk deg at din bank sparer penger i en annen bank, som tilbyr 3% årlig sparerente. Da skal banken ende opp med det samme sparebeløpet ved begge disse tilfellene:

- I løpet av 20 år tilføres sparekontoen et årlig innskudd på x kroner.
- 1500000 kroner settes på sparekonto og forrentes i 20 år.
- a) Finn verdien til terminbeløpet x.
- b) Lag et script som printer terminbeløp, avdrag og renter for hele nedbetalingstiden, og som bekrefter at svaret ditt fra a) er rett.
- c) Sammenlign svaret ditt med en lånekalkulator på internett. (Sett alle gebyrer lik 0).
- d) Sett opp en formel som viser det årlige terminbeløpet x ved et annuitetslån, uttrykt ved lånesummen L, den årlige renten r, og nedbetalingstiden t.

#regresjon #funksjonsdrøfting #omgjøring av enheter

Usain Bolt har verdensrekorden for 100 m sprint. I tabellen under ser du hva tidtakeren viste ved hver 10. meter under dette rekordløpet.

a) I figuren under har vi brukt datasettet fra tabellen til å utføre regresjon med et fjerdegradspolynom. Hva er det som er helt feil med denne tilnærmingen?



- b) I datasettet kan vi legge til et punkt som vil hjelpe med å korrigere feilen poengtert i a). Hvilket punkt er dette?
- c) Bruk regresjon med et fjerdegradspolynom på datasettet fra b).
- d) Ut ifra funksjonen du fant i c), hva var toppfarten til Bolt under dette løpet?
- e) Bruk datasettet fra b) til å finne gjennomsnittsfarten til Bolt for  $t \in [0, 1.89]$  og for  $t \in [1.89, 9.58]$ . Sammenlikn disse hastighetene med svaret fra oppgave d), og drøft årsaken til ulikhetene/likhetene.

#funksjoner #regresjon #derivasjon #vektorer i planet

På side 26 i dokumentet Premisser for geometrisk utforming av veger (utformet av Statens vegvesen) er minste horisontalkurveradius  $R_{h,\min}$  gitt ved formelen

$$R_{h,\min} = \frac{V^2}{127(e_{\text{maks}} + f_k)}$$

hvor

V = fartsgrense

 $e_{maks} = maksimal overhøyde$ 

 $f_k = \text{dimensjonerende sidefriksjonsfaktor}$ 

Si at en veibane er beskrevet av grafen en funksjon f(x). I vedlegg ?? i TM1 introduserte vi sirkelen som beksriver krumningen til f. Vektoren mellom sentrum S i denne sirkelen og et punkt A = (x, f(x)) på grafen til f er gitt som

$$\overrightarrow{AS} = \frac{1}{f''} \left[ -f \cdot (1 + (f')^2), 1 + (f')^2 \right]$$

La r være radien til sirkelen som beskriver krumningen til f. Statens vegvesens krav tilsier at

$$r < R_{h,\min}$$

Bruk et digitalt kart og regresjon til å finne en polynomfunksjon som gir en god tilnærming for utvalgte veistykker hvor fartsgrensen er kjent. Sett  $e_{\text{maks}} = 0$ , og bruk tabellen¹ under for å velge verdien til  $f_k$ . Undersøk om krumningen til veistykket oppfyller kravet til Statens vegvesen i alle punkt.

Tabell 2.7: Sidefriksjon for ulike fartsgrenser og sikkerhetsfaktorer

Sikker-	Fartsgrense [km/t]							
hetsfaktor	40	50	60	70	80	90	100	110
1,00	0,249	0,224	0,195	0,182	0,157	0,131	0,108	0,079
1,10	0,226	0,204	0,178	0,165	0,143	0,119	0,098	0,072

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Hentet fra side 22 fra nevnte dokument.

# modellering # areal # derivasjon

Gitt et rektangel med omkrets O, og la x være den éne sidelengden.

- a) Finn uttrykket til funksjonen A(x), som viser aralet til rektangelet.
- b) Hvilken form har rektangelet når arealet er størst?

#### 0.1.6

#logaritmer #overslag

Momentmagnitudeskalaen er en skala som brukes til å representere styrken på jordskjelv. Hvis S er det målte seismiske momentet til jordskjelvet, er massemagnituden  $M_w$  gitt som<sup>1</sup>

$$M_w = \frac{2}{3} \log S - 10.7$$

Energien som jordskjelvet utløser er tilnærmet proporsjonal med S.

Gitt to jordskjelv, jordskjelv A og jordskjelv B, med henholdsvis seismisk moment  $S_A$  og  $S_B$ . Si videre at proporsjonalitetskonstanten for energi utløst av det seismiske momentet er likt for begge jordskjelvene. Hvis jordskjelv A er målt til 1 mer enn jordskjelv B på momentmagnitudeskalaen, hva er da forholdet mellom energi utløst av jordskjelv A og energi utløst av jordskjelv B?

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Kilde: Wikipedia.

Du skal prøve å kaste en ball så langt som mulig langs et flatt strekke. Posisjonen ballen har idét den forlater handen din setter du til (0,0). Ved å anta at tyngdekraften deretter er den eneste kraften som virker på ballen, er posisjonen til ballen godt tilnærmet ved uttrykket

$$\vec{p}_g(t) = \vec{v}t - [0, 5t^2]$$

hvor  $\vec{v} = [v_0 \cos \theta, v_0 \sin \theta]$  er hastighetsvektoren til ballen idét den forlot handen, og t er antall tidsenheter etter at ballen har forlatt handen. Idét ballen forlater handen din har den farten  $v_0$ ,  $\vec{v}$  danner vinkelen  $\theta$  med horisontallinjen.

Ut ifra  $\vec{p_g}$ , hvilken verdi må  $\theta$  ha for at kastet skal bli lengst mulig?

#### 0.1.8

# integrasjon # derivasjon

La funksjonen s(t) beskrive hvor langt et objekt har bevegd seg etter tiden t. Hvi objektet har konstant akselerasjon a, har vi at

$$s''(t) = a$$

- a) Integrer s''(t) to ganger slik at du ender opp med et uttrykk for s(t).
- b) Bestem uttrykkene for s(t) og s'(t) når du vet at s(t) = 0 og  $s'(t) = v_0$ .
- c) Hvilken fysisk størrelse representerer s'(t)?
- d) Undersøk begrepet "bevegelsesligninger" (også kalt "veiformler") i en fysikkbok eller på internett. Sammenlign uttrykkene du finner med uttrykket du fant for s(t).

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>"Eqautions of motion på engelsk.

#vektorer i planet #derivasjon

Posisjonen  $\vec{s}$ til et objekt som beveger seg i en sirkelbane kan uttrykkes som

$$\vec{s} = r[\cos(2\pi f t), \sin(2\pi f t)]$$

hvor r er radien til sirkelbanen, t er tiden og f er frekvensen.

- a) f beskriver antall runder objektet fullfører per tidsenhet<sup>1</sup>. Forklar hvorfor  $2\pi f$  kalles **vinkelfarten** til objektet.
- b) Finn  $\vec{s}'(t)$ .
- c) Hva er vinkelen mellom  $\vec{s}(t)$  og  $\vec{s}'(t)$ ?
- d) Bestem lengden til  $\vec{s}'(t)$
- e) Finn  $\vec{s}''(t)$ .
- f) Bestem lengden til  $\vec{s}''(t)$
- g) Hva er vinkelen mellom  $\vec{s}(t)$  og  $\vec{s}''(t)$ ? Peker  $\vec{s}''(t)$  innover i sirkelbanen eller ut fra sirkelbanen?
- h) Bruk en fysikkbok eller internett til å undersøke begrepet sentripetalakselerasjon. Sammenlign funnene dine i denne oppgaven med informasjonen du finner.

 $<sup>^{1}</sup>$ Hvis tidsenheten er 'sekund', har f benevningen '1/sekund'.

# trigonometri

En tilnærming for høy- og lavvann i Molde er gitt ved funksjonen

 $f(x) = 128 + 80\cos\left(\frac{3\pi}{37}x\right)$ 

hvor f angir cm over sjøkartnull<sup>1</sup> t timer etter et gitt referansetidspunkt. Referansetidspunktet er valgt slik at det ved t=0 var høyvann (flo).

- a) Hva er vannstanden i Molde når det er lavvann (fjøre)?
- b) Hvor lang tid er det mellom flo og fjøre?

Merk: Denne oppgaven kan med fordel løses uten digitale hjelpemidler.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Sjøkartnull er som regel satt til den laveste vannstanden som kan oppnås ut ifra astronomiske betingelser (flo og fjære er i stor grad betinget av hvordan jorda, sola og månen står i forhold til hverandre).

## 0.2 Teoretiske utvidelser

### 0.2.1

Gitt funksjonen

$$f(x) = \sqrt{1 - x^2}$$

- a) Finn g(x) = f'(x).
- b) I TM2 er formelen for lengden l til en graf gitt. Forklar hvilket tall l representerer når f og g er som gitt i denne oppgaven, a = -1 og b = 1.
- c) Bruk en numerisk metode til for å finne en tilnærming for l. Drøft på forhånd hvilke hensyn som må tas for å unngå at skriptet feiler ved kjøring.

- 0.3 Praktiske oppgaver
- 0.4 Eksamensoppgaver