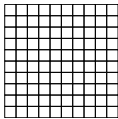


3.A Kast terning og fyll brettet

Utstyr	Med digitale hjelpemiddel: OneNote Explain Everything Terningar  Utan digitale hjelpemiddel: Utskrift av ruteark Fargeblyantar Terningar
Tid	45 min +
Elevinndeling	Grupper på 2-3
Kor	Inne

1. Kvar elev får utdelt eit 10 · 10 ruteark.

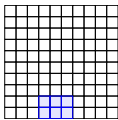


Utskriftsversjon finn du [her](#).

*Ved digitale hjelpemiddel til stades, del fila i OneNote og få elevane til å laste den inn i Explain Everything.*

2. Elevane byttar på å kaste to terningar, desse dannar gangestykker som elevane skal teikne inn i sine ruteark.

*Eksempel:* I sin første runde får Ola 3 og 2 på sine to terningar. Han kan derfor teikne inn ein boks som er 2 ruter høg og 3 ruter brei, eller omvend, der han sjølv vil:



3. Elevane kan plassere boksane kor dei vil på brettet, men boksar kan ikkje overlappe.
4. Spelet er ferdig når alle deltakarar i samme spelerunde ender opp med boksar dei ikkje har plass til.

*For å få med alle gangestykker kan ein bruke 3 terningar i staden for berre to. Da kan elevane gonge summen av to terningar med den resterande terningen så lenge summen blir mindre eller lik 10.*

### 3.B Gangekonkurranse

<b>Utstyr</b>	
<b>Tid</b>	Ingen spesielle
<b>Elevinndeling</b>	20 min +
<b>Kor</b>	Ingen

1. Alle elevar stiller på ei rekke. Lærar plukker ut to elevar som møter kvarandre i gangeduell.
2. Lærar roper opp eit gangestykke. Den av dei to elevane som roper svaret først får gå eit skritt fram.