# iOS Labor 5 - Hálózatkezelés

Ez az útmutató végigvezet egy komplett SwiftUl alkalmazás felépítésén ami képes lesz megjeleníteni egy kiválasztott város **aktuális időjárását** és **5 napos előrejelzését**. A felhasználó képes lesz új várost keresni.

Regisztráció és a projekt létrehozása

Regisztrálj egy ingyenes fiókot az **OpenWeatherMap** weboldalon, és generálj egy személyes **API kulcsot**. Ez elengedhetetlen az adatok lekéréséhez.

Egy böngésző vagy API kliens segítségével ismerkedj meg a /weather (aktuális) és /forecast (előrejelzés) végpontok **JSON** válaszával.

#### Példák:

```
    https://api.openweathermap.org/data/2.5/weather?
q=Budapest&units=metric&appid={APP_ID}
    https://api.openweathermap.org/data/2.5/forecast?
q=Budapest&units=metric&appid={APP_ID}
```

Figyeld meg a struktúrát, a kulcsneveket és az adattípusokat.

Hozz létre egy új, **SwiftUI** alapú **iOS App** projektet az Xcode-ban.

## Adatmodellek Felépítése

Hozz létre egy új Swift fájlt, pl. WeatherModels. swift. Ebben a fájlban lesznek definiálva a kérésekre kapott válaszokat leíró struct-ok.

Az elemzett JSON struktúra alapján hozd létre struct-okat. Készíts egy-egy modellt

- Az aktuális időjárásra, ami tartalmazza a város nevét, a hőmérsékletet, a szelet és az időjárás leírását.
- Az előrejelzésre, ami egy listát tartalmaz a jövőbeli adatpontokból.

Minden létrehozott struct feleljen meg a **Codable** protokollnak. Ez teszi lehetővé, hogy a **JSONDecoder** automatikusan átalakítsa a hálózati választ a te Swift modelljeiddé.

#### Egy lehetséges megoldás:

```
struct CurrentWeatherData: Codable {
   let name: String
   let main: Main
   let weather: [Weather]
   let wind: Wind
}

struct Main: Codable {
   let temp: Double
   let feels_like: Double
```

```
let humidity: Int
}
struct Weather: Codable {
    let description: String
    let icon: String
}
struct Wind: Codable {
    let speed: Double
}
struct ForecastData: Codable {
    let list: [ListItem]
}
struct ListItem: Codable, Identifiable {
    var id: Int { dt }
    let dt: Int
    let dt_txt: String
    let main: Main
    let weather: [Weather]
}
```

#### Hálózati Kommunikáció

Hozz létre egy WeatherService.swift fájlt benne egy WeatherService nevű class-szal.

Tedd az osztályodat <u>Observable</u>-lé az <u>@Observable</u> makróval, hogy a SwiftUI nézetek figyelni tudják a benne történő változásokat. Ne felejts el egy <u>import</u>-tal hivatkozni a <u>SwiftUI</u> framework-re.

Hozz létre property-ket a letöltött adatok: **aktuális időjárás**, **előrejelzés**, a **betöltési állapot** (isLoading) és az **esetleges hibaüzenetek** (errorMessage) tárolására.

Írj egy-egy async függvényt a két funkcióhoz, amik:

- Biztonságosan felépítik a teljes URL-t a városnév és az API kulcsod segítségével.
- Az URLSession segítségével, async/await használatával letöltik az adatokat.
- A JSONDecoder segítségével a kapott JSON-t a korábban létrehozott Codable modelljeiddé alakítják.
- A sikeresen dekódolt adatokat a megfelelő @Published változókba mentik.
- A teljes folyamatot do-catch blokkba ágyazzák a hibakezelés érdekében.

## Egy lehetséges kiindulási alap:

```
func fetchWeather(for city: String)async {
    guard let url = URL(string:
    "https://api.openweathermap.org/data/2.5/weather?q=\(city)&appid=\((apiKey)&units=metric")
```

```
else {
    return
}

guard let response = try? await URLSession.shared.data(for:
URLRequest(url:url))
else {
    return
}

do {
    self.weatherInfo = try JSONDecoder().decode(WeatherInfo.self,
from: response.0)
}
catch(let error) {
    print("Error decoding: \((error)"))
}
}
```

### Főképernyő

Hozz létre egy MainWeatherView.swift nevű SwiftUI View fájlt.

Hozz létre egy példányt a WeatherService-ből @State property wrapperrel.

Használj VStack, HStack és Spacer elemeket a dizájn kialakításához.

Helyezz el Text elemeket az adatok (város, hőmérséklet, stb).

Az időjárás ikon megjelenítéséhez használj AsyncImage nézetet.

Példa az AsyncImage használatára:

```
AsyncImage(url: URL(string: "https://openweathermap.org/img/wn/\
(iconName ?? "01d")@2x.png"))
```

A nézet logikája kezelje a WeatherService állapotait:

- Ha az isLoading igaz, mutasson egy ProgressView-t.
- Ha az errorMessage nem üres, jelenítse meg a hibát.
- Ha az adatok rendelkezésre állnak, mutassa az időjárási információkat.

Használd a <u>task</u> módosítót a nézeten, hogy automatikusan elindítsd az adatletöltést a képernyő megjelenésekor.

#### Keresés

Tegyük interaktívvá az alkalmazást.

Hozz létre egy új CitySearchView. swift SwiftUI View fájlt.

Adj hozzá egy TextField-et a városnév beírásához és egy Button-t a keresés elküldéséhez.

Figyelj oda, hogy a Button action-jében az async hívást egy Task{...}-on belül valósítsd meg.

Használj @Binding-ot, hogy a kereső nézet frissíteni tudja a fő nézetben tárolt, keresett város nevét.

```
@Binding var currentCity: String
```

A fő nézetből egy gombnyomásra jelenítsd meg a kereső nézetet egy sheet módosítóval (felugró lapként).

### Előrejelzés

Hozzunk létre egy dedikált felületet a részletes adatoknak.

Hozz létre egy új ForecastView. swift SwiftUI View fájlt, aminek a fő nézet adja majd át a letöltött előrejelzési adatokat, amikor a felhasználó odanavigál.

Használj List-et az előrejelzési adatok soronkénti megjelenítéséhez. Minden sor tartalmazza a dátumot, a hőmérsékletet és az ikont.

Mivel az API 3 órás adatokat ad, írj egy logikát (pl. egy computed property-t), ami leegyszerűsíti a listát, és naponta csak egy (pl. a déli) előrejelzést mutat.

Valahogy így:

```
let forecast: ForecastData

private var dailyForecasts: [ListItem] {
    forecast.list.filter { $0.dt_txt.contains("12:00:00") }
}
```

# Végső Összeállítás és Navigáció

Fésüld össze az elemeket egy működő egésszé.

A MainWeatherView-t csomagold be egy NavigationStack-be, hogy a NavigationLink működjön, és a felhasználó átjuthasson az előrejelzés képernyőjére.

```
NavigationStack{
    if let forecast = weatherService.forecastData {
        NavigationLink("5 napos előrejelzés") {
            ForecastView(forecast: forecast)
        }.buttonStyle(.borderedProminent)
    }
}
```

Az alkalmazás központi App protocolt megvalósító @main fájljában állítsd be, hogy a MainWeatherView legyen az induló nézet.

Futtasd az alkalmazást. Próbálj ki érvényes és érvénytelen városneveket, és ellenőrizd, hogy a betöltési állapot, az adatmegjelenítés, a hibakezelés és a navigáció is a tervek szerint működik-e.