* L’organisateur a besoin de se connecter au site pour pouvoir avoir des fonctionnalités pour gérer les différents tournois qu’il programmera.
* Il programmera ensuite le tournoi grâce à une date ainsi qu’une heure qu’il entrera dans le site web pour tenir les joueurs informés.
* Il définira le nombre de participants maximum pour la compétition.
* Il ira chercher les préinscrits se trouvant dans une base de données pour les affectés à une autres base de donnée faisant office d’arbre de qualification.