Lý Thuyết Đồ Thị Đại Học Khoa Học Tự Nhiên Tp.HCM

227 Nguyễn Văn Cừ, Q5

GVHD: Lê Ngọc Thành E-mail: Inthanh@fit.hcmuns.edu.vn http://courses.cs.hcmuns.edu.vn



BÀI TẬP THỰC HÀNH TUẦN 3, 4

Bài tâp:

Dữ liệu vào: tập tin văn bản INPUT.DAT gồm:

- Dòng đầu chứa cờ cho biết sử dụng thuật toán nào để tìm cây khung ngắn nhất (Qui ước: 0 là Prim và 1 là Kruskal).
- Dòng thứ hai chứa số nguyên N (N<=100) là số đỉnh của đồ thi G.
- N dòng tiếp theo, mỗi dòng chứa N số không âm biểu diễn ma trận trọng lượng của đồ thị G (các số trên cùng dòng cách nhau bởi khoảng trắng).

Yêu cầu: Sử dụng thuật toán Prim và Kruskal để tìm cây khung ngắn nhất.

Hiển thị ra màn hình

- Nếu tìm được cây khung ngắn nhất: Dòng đầu chứa số nguyên k là trọng lượng cây khung cực tiểu. Dòng tiếp theo là các canh (u,v) thuộc cây khung này.
- Nếu không tìm được: Thông báo đồ thị không liên thông.

Một số ví dụ

