


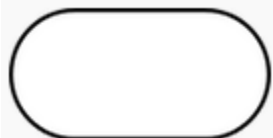




ตอนที่ 1 ความหมายของสัญลักษณ์ใน Flow Chart

จงอธิบายความหมาย พร้อมทั้งอธิบายวิธีการใช้งานสัญลักษณ์ต่างๆ โดยละเอียด

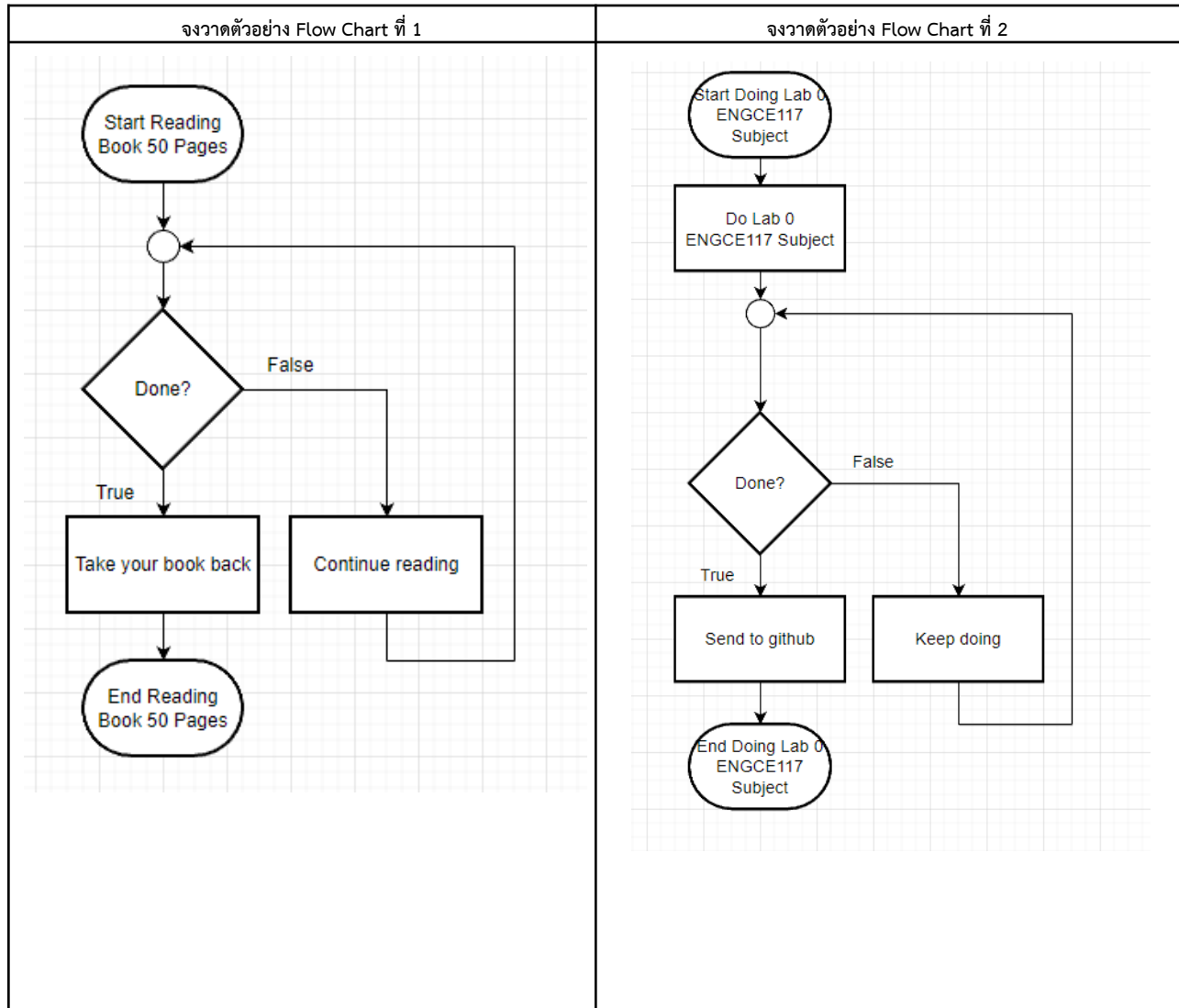
สัญลักษณ์	อธิบายความหมาย	อธิบายวิธีการใช้งาน				
	ทิศทางขั้นตอนการดำเนินงานโดยจะถูกปฏิบัติต่อเนื่องกัน	ถูกใช้ต่อจากสัญลักษณ์ต่างๆ โดยจะทำงานจากทางของลูกศรเป็นตัวเริ่มและหัวของลูกศรคือการทำงานขั้นตอนต่อไป				
<table><tr><td>ชื่อเรียกภาษาไทย</td></tr><tr><td>ลูกศรแสดงทิศทางการทำงานของโปรแกรม</td></tr><tr><td>ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ</td></tr><tr><td></td></tr></table>	ชื่อเรียกภาษาไทย	ลูกศรแสดงทิศทางการทำงานของโปรแกรม	ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ		<p>ตามทิศทางของหัวลูกศร</p>	
ชื่อเรียกภาษาไทย						
ลูกศรแสดงทิศทางการทำงานของโปรแกรม						
ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ						
	จุดเชื่อมต่อในหน้าเดียวกัน	จุดเชื่อมต่อในหน้าเดียวกันสามารถใช้เชื่อมส่วนที่เคยแยกจากกันใหม่มาบรรจบกัน				
<table><tr><td>ชื่อเรียกภาษาไทย</td></tr><tr><td>จุดเชื่อมในหน้าเดียวกัน</td></tr><tr><td>ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ</td></tr><tr><td>On page connector</td></tr></table>	ชื่อเรียกภาษาไทย	จุดเชื่อมในหน้าเดียวกัน	ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ	On page connector		
ชื่อเรียกภาษาไทย						
จุดเชื่อมในหน้าเดียวกัน						
ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ						
On page connector						
	indicates a step that combines multiple sets into one	use to combines multiple sets into one				
<table><tr><td>ชื่อเรียกภาษาไทย</td></tr><tr><td>รวม</td></tr><tr><td>ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ</td></tr><tr><td>Merge</td></tr></table>	ชื่อเรียกภาษาไทย	รวม	ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ	Merge		
ชื่อเรียกภาษาไทย						
รวม						
ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ						
Merge						
	จุดเริ่มต้นและจุดสิ้นสุดของงานและสามารถใช้แทนจุดเริ่มต้นของ Function และจุดสิ้นสุดของ Function ได้	ใช้แทนจุดเริ่มต้นและจุดสิ้นสุดของโปรแกรมหรือการทำงาน				
<table><tr><td>ชื่อเรียกภาษาไทย</td></tr><tr><td>เริ่มต้นและสิ้นสุด</td></tr><tr><td>ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ</td></tr><tr><td>Terminal/Start/Stop/End</td></tr></table>	ชื่อเรียกภาษาไทย	เริ่มต้นและสิ้นสุด	ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ	Terminal/Start/Stop/End		
ชื่อเรียกภาษาไทย						
เริ่มต้นและสิ้นสุด						
ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ						
Terminal/Start/Stop/End						

สัญลักษณ์	อธิบายความหมาย	อธิบายวิธีการใช้งาน				
	<p>การตัดสินใจโดยการตรวจสอบจากเงื่อนไข โดยจะมี เส้นออกจากสัญลักษณ์เพื่อแสดงทิศทางการทำงาน ต่อไปเงื่อนไขเป็นจริงหรือเป็นเท็จ</p>	<p>ใช้เพื่อเริ่มต้นเงื่อนไขเป็นBoolean มีการตัดสินใจเป็น True และFalse มีเส้นเข้า 1 เส้นและมีเส้นออกอย่างน้อย 2 เส้น</p>				
<table><tr><td>ชื่อเรียกภาษาไทย</td></tr><tr><td>เงื่อนไขการตัดสินใจ</td></tr><tr><td>ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ</td></tr><tr><td>Decision</td></tr></table>	ชื่อเรียกภาษาไทย	เงื่อนไขการตัดสินใจ	ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ	Decision		
ชื่อเรียกภาษาไทย						
เงื่อนไขการตัดสินใจ						
ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ						
Decision						
	<p>ใช้ในการรับข้อมูลและแสดงผลข้อมูลโดยไม่ ระบุอุปกรณ์</p>	<p>มีเส้นเข้า 1 ออก 1 เส้น ใช้เขียนเมื่อมีการใช้ Input และOutput เกิดขึ้นในการทำงาน</p>				
<table><tr><td>ชื่อเรียกภาษาไทย</td></tr><tr><td>รับและส่งข้อมูล</td></tr><tr><td>ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ</td></tr><tr><td>Input/Output หรือ</td></tr></table>	ชื่อเรียกภาษาไทย	รับและส่งข้อมูล	ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ	Input/Output หรือ		
ชื่อเรียกภาษาไทย						
รับและส่งข้อมูล						
ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ						
Input/Output หรือ						
	<p>โปรแกรมย่อยคล้ายกับคำสั่ง Function ที่จะทำงานในโปรแกรมย่อยเสร็จแล้วค่อย กลับมาทำคำสั่งต่อไป</p>	<p>ใช้เหมือนกับคำสั่งFunction ตรรกะเดียวกัน มีเส้นเข้า 1 ออก 1</p>				
<table><tr><td>ชื่อเรียกภาษาไทย</td></tr><tr><td>โปรแกรมย่อย</td></tr><tr><td>ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ</td></tr><tr><td>Predenfinde Process</td></tr></table>	ชื่อเรียกภาษาไทย	โปรแกรมย่อย	ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ	Predenfinde Process		
ชื่อเรียกภาษาไทย						
โปรแกรมย่อย						
ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ						
Predenfinde Process						
	<p>ใช้ในการประมวลผลข้อมูล กำหนดค่า หรือการคำนวณทางคณิตศาสตร์</p>	<p>ใช้เมื่อการทำงานในตอนนั้นมีการประมวลผล ข้อมูล กำหนดค่าและคำนวณทางคณิตศาสตร์</p>				
<table><tr><td>ชื่อเรียกภาษาไทย</td></tr><tr><td>ประมวลผล</td></tr><tr><td>ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ</td></tr><tr><td>Process</td></tr></table>	ชื่อเรียกภาษาไทย	ประมวลผล	ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ	Process		
ชื่อเรียกภาษาไทย						
ประมวลผล						
ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ						
Process						

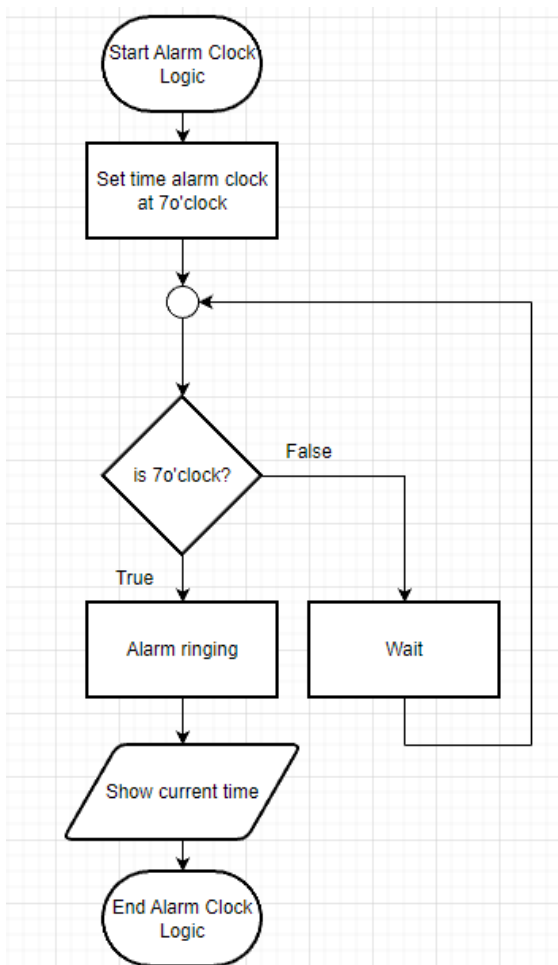
สัญลักษณ์	อธิบายความหมาย	อธิบายวิธีการใช้งาน				
	<div>.....</div> <div>การกำหนดค่าล่วงหน้าหรือกำหนดค่าเป็นชุดตัวเลข</div> <div>.....</div> <div>.....</div> <div>.....</div>	<div>.....</div> <div>ใช้เมื่อคำสั่งข้างนั้นเป็นการกำหนดค่าล่วงหน้าหรือกำหนดค่าเป็นชุดตัวเลข</div> <div>.....</div> <div>.....</div> <div>.....</div>				
<table><tr><td>ชื่อเรียกภาษาไทย</td></tr><tr><td>กำหนดค่าล่วงหน้า</td></tr><tr><td>ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ</td></tr><tr><td>Preparation</td></tr></table>	ชื่อเรียกภาษาไทย	กำหนดค่าล่วงหน้า	ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ	Preparation		
ชื่อเรียกภาษาไทย						
กำหนดค่าล่วงหน้า						
ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ						
Preparation						
	<div>.....</div> <div>เป็นจุดเชื่อมต่อคนละหน้า</div> <div>.....</div> <div>.....</div> <div>.....</div>	<div>.....</div> <div>ใช้เมื่อลดพื้นที่หรือย่นระยะการเขียนFlowchart ที่มีความยาวโดยกำหนดสัญลักษณ์เช่น A B ไว้ที่สัญลักษณ์off page connector เพื่อเชื่อมเมื่อต้องการเชื่อมไปคนละหน้า</div> <div>.....</div> <div>.....</div> <div>.....</div>				
<table><tr><td>ชื่อเรียกภาษาไทย</td></tr><tr><td>จุดเชื่อมคนละหน้า</td></tr><tr><td>ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ</td></tr><tr><td>Off page connector</td></tr></table>	ชื่อเรียกภาษาไทย	จุดเชื่อมคนละหน้า	ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ	Off page connector		
ชื่อเรียกภาษาไทย						
จุดเชื่อมคนละหน้า						
ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ						
Off page connector						

ตอนที่ 2 ตัวอย่างของ Flow Chart

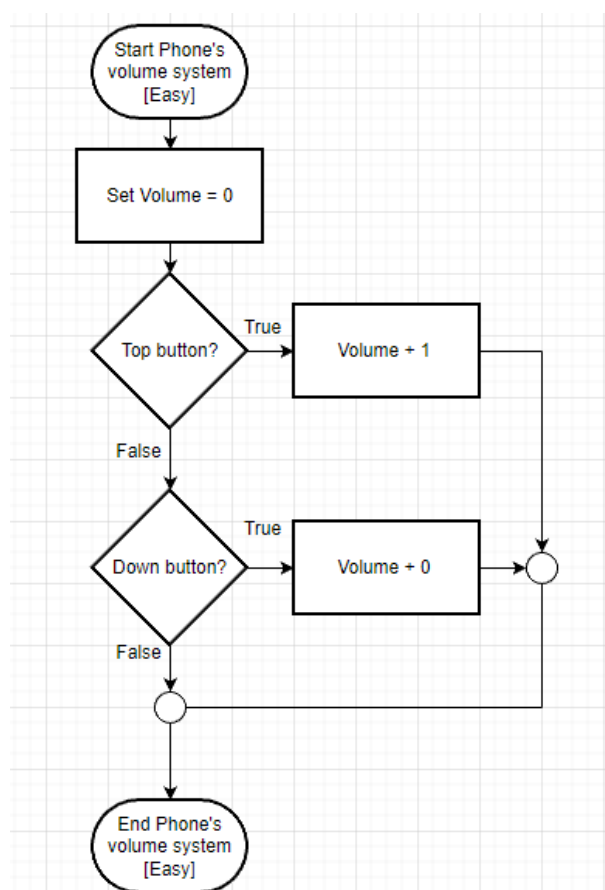
จยกตัวอย่างของการเขียนผังงานมาให้ถูกต้องตามหลักการเขียนผังงาน โดยนักศึกษาสามารถค้นหาหรือคิด Flow Chart จากระบบจากแหล่งข้อมูลใดก็ได้ เพื่อให้นักศึกษาได้ฝึกเขียน Flow Chart อย่างถูกวิธีด้วยตนเอง (กรุณาใช้**ไม้บรรทัด**ในการลากเส้น และเขียนรายละเอียดต่างๆ เป็น**ภาษาอังกฤษเท่านั้น**)



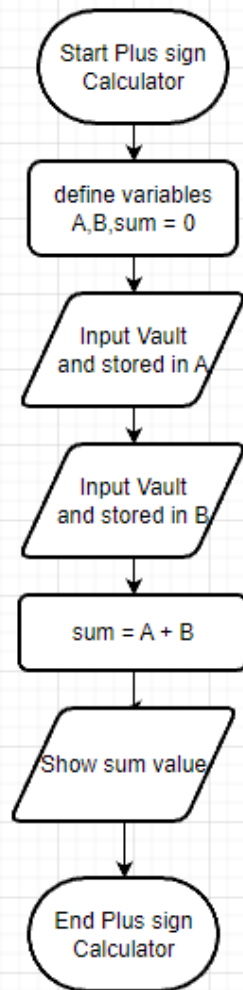
จรวาดตัวอย่าง Flow Chart ที่ 3



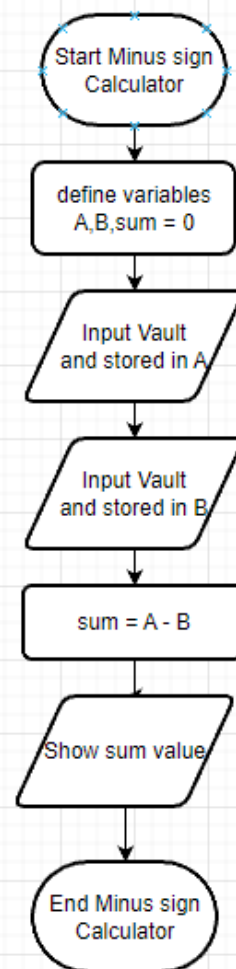
จรวาดตัวอย่าง Flow Chart ที่ 4



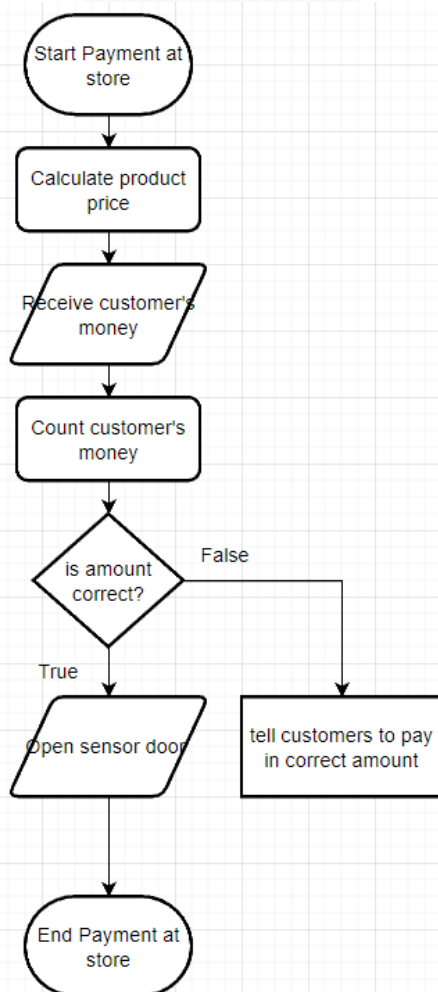
จรวาดตัวอย่าง Flow Chart ที่ 5



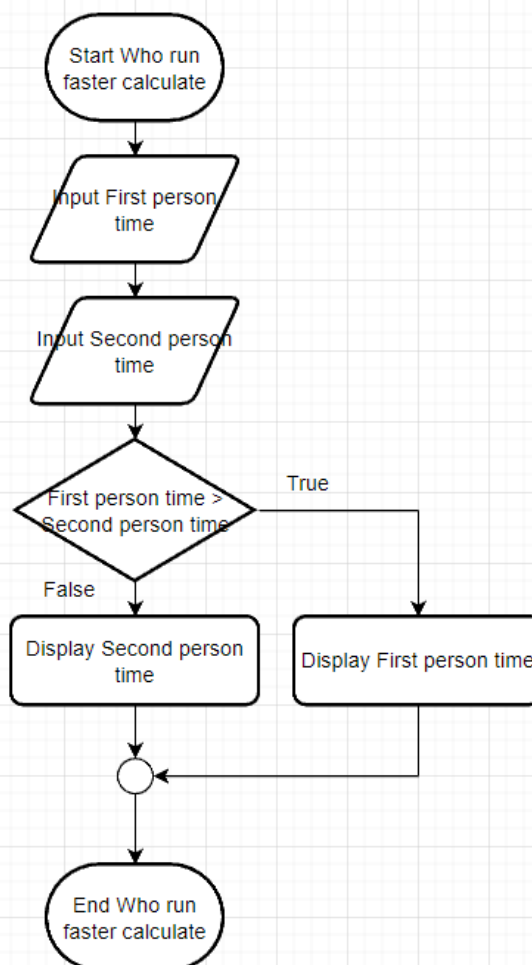
จรวาดตัวอย่าง Flow Chart ที่ 6

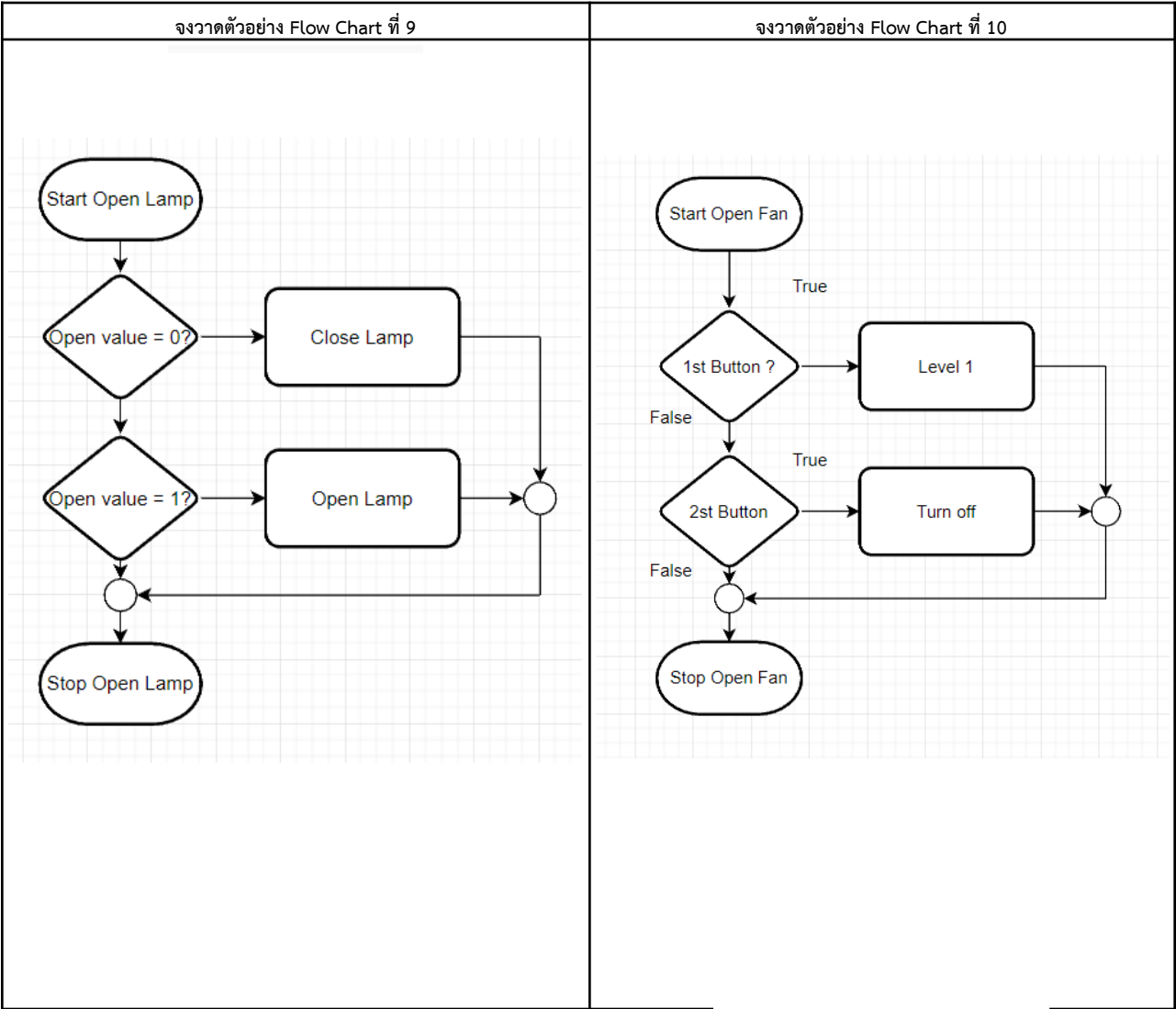


จงวาดตัวอย่าง Flow Chart ที่ 7



จงวาดตัวอย่าง Flow Chart ที่ 8

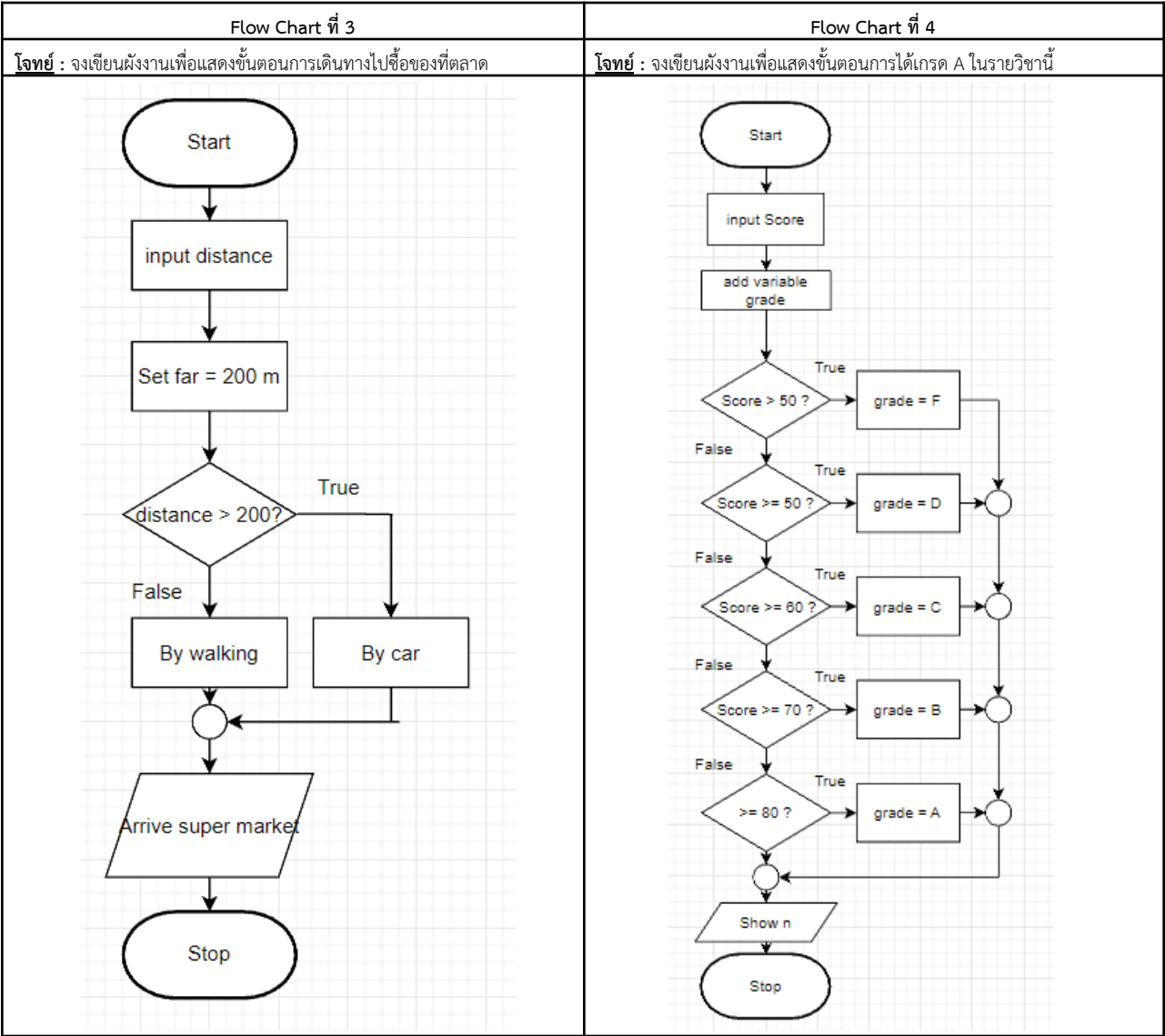


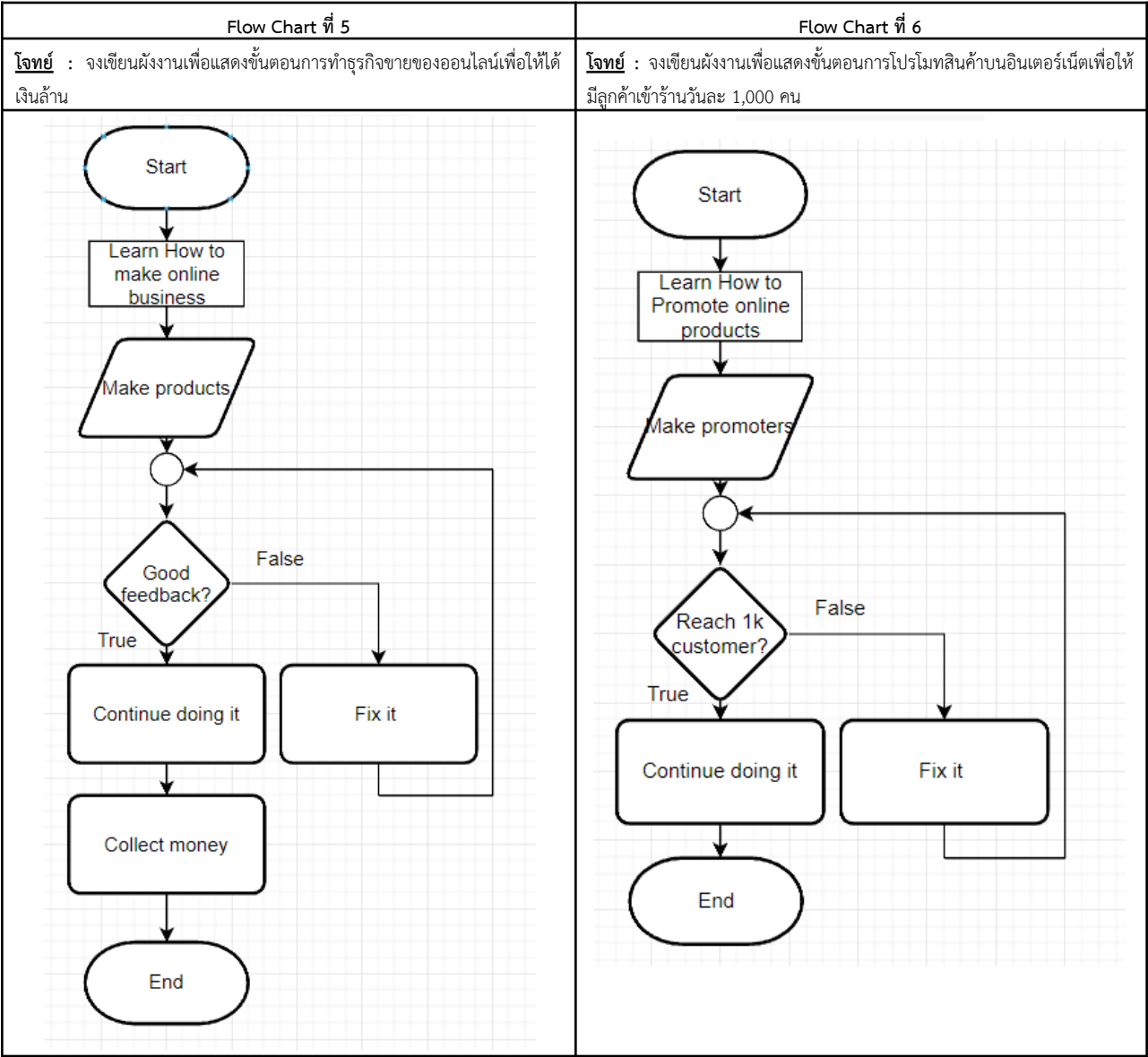


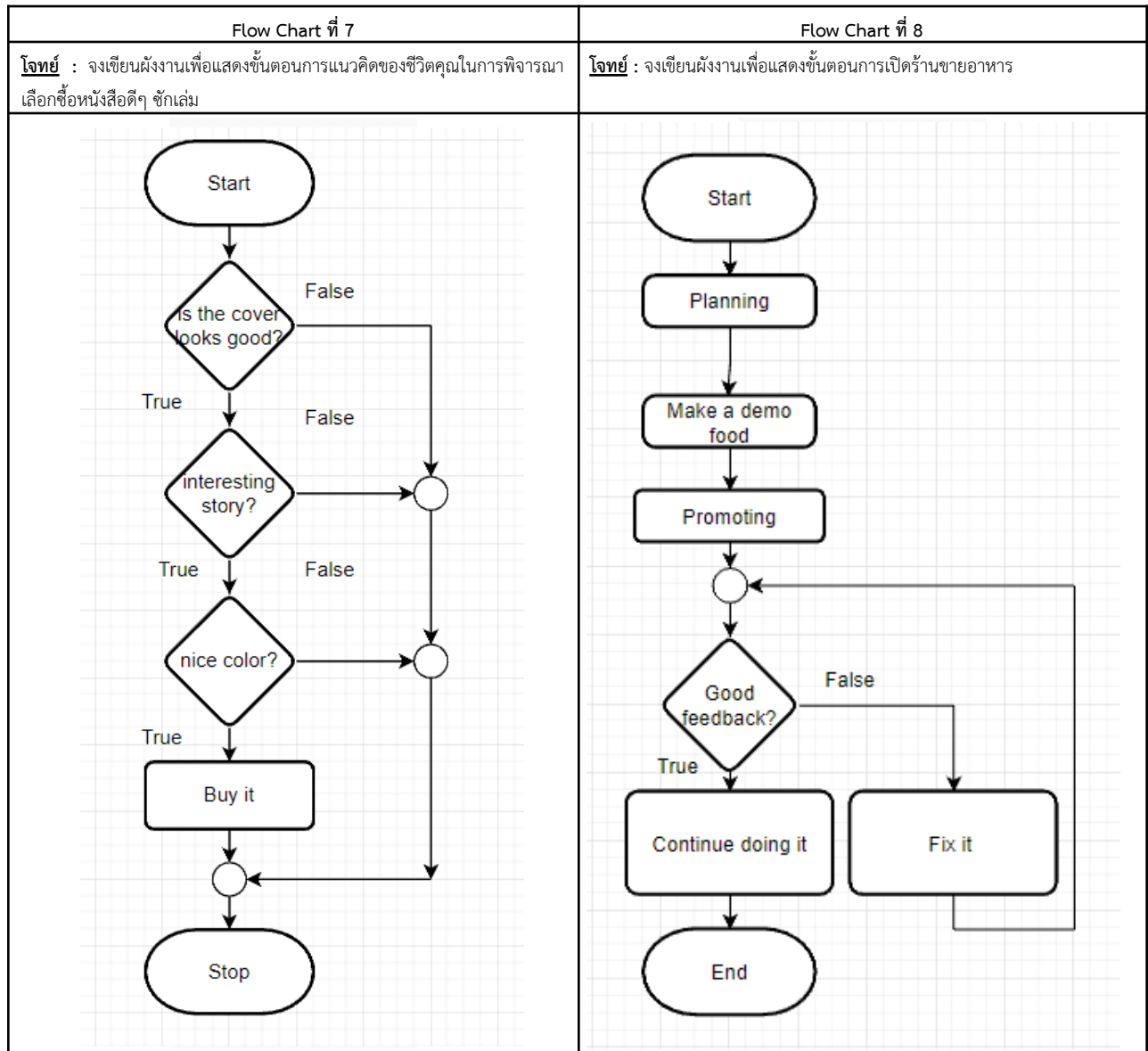
ตอนที่ 3 การใช้ Flow Chart ในการคิดวิเคราะห์ระบบ

จงวิเคราะห์ข้อมูลต่อไปนี้ และนำมาเขียนเป็นผังงานตามความเข้าใจของตนเองโดยละเอียด

Flow Chart ที่ 1	Flow Chart ที่ 2
<p>โจทย์ : จงเขียนผังงานเพื่อแสดงขั้นตอนการต้มบะหมี่สำเร็จรูปเพื่อรับประทาน</p> <pre> graph TD Start([Start make instant noodle]) --> Boil[/Boil water/] Boil --> Put1[/Put noodle in boil water/] Put1 --> Put2[/Put noodle in boil water/] Put2 --> Wait[/Wait 3 Min/] Wait --> Eat[/Eat/] Eat --> Stop([Stop make instant noodle]) </pre>	<p>โจทย์ : จงเขียนผังงานเพื่อแสดงขั้นตอนตั้งแต่การตื่นนอนของคุณจนถึงมานั่งเรียนในรายวิชานี้</p> <pre> graph TD Start([Start]) --> Connector(()) Connector --> Decision{6 am?} Decision --> Connector Decision --> Shower[Take a shower] Shower --> School[Go to school] School --> Stop([Stop]) </pre>







Flow Chart ที่ 9	Flow Chart ที่ 10
<p>โจทย์ : จงเขียนผังงานเพื่อแสดงขั้นตอนการหาจำนวนเฉพาะ จากตัวเลขตั้งแต่ 1 ถึง n</p>	<p>โจทย์ : จงเขียนผังงานเพื่อแสดงขั้นตอนการหาตัวเลขมากที่สุดจาก Input ทั้งหมด 100 ตัว</p>
<pre> graph TD Start([Start]) --> Input[/Input n/] Input --> i2[i = 2] i2 --> LoopStart(()) LoopStart --> i_less_n{i < n?} i_less_n -- True --> n_mod_i{n % i == 0?} n_mod_i -- True --> NotPrime[No its not prime] n_mod_i -- False --> i_plus_1[i = i + 1] i_plus_1 --> LoopStart i_less_n -- False --> i_eq_n{i == n?} i_eq_n -- True --> YesPrime[/Yes its prime/] i_eq_n -- False --> NotPrime YesPrime --> End([End]) NotPrime --> End </pre>	<pre> graph TD Start([Start Largest number calculator]) --> MakeArray[Make Array for collect all value [100]] MakeArray --> Input[/Input How many element in n/] Input --> i0[i = 0] i0 --> LoopStart(()) LoopStart --> i_less_n{i < n} i_less_n -- True --> InputVal[/Input number stored value[i]/] InputVal --> i_plus_1[i = i + 1] i_plus_1 --> i_less_n i_less_n -- False --> End([Stop Largest number calculator]) i_less_n -- True --> i_less_n_val{value[0] < value[i]} i_less_n_val -- True --> UpdateVal[value[0] = value[i]] UpdateVal --> i_plus_1 i_less_n_val -- False --> End i_plus_1 --> End </pre>

ตอนที่ 4 การเขียนโปรแกรมตาม Flow Chart

จงเขียนโปรแกรมตาม Flow Chart ในตอนที่ 3 และนำผลลัพธ์มาแสดง

โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 1 (เขียนด้วยตัวบรรทัด)	ผลลัพธ์ที่ได้ (จง Capture และตัดแปะลงในกระดาษคำตอบ)
<pre>#include <stdio.h> int main() { printf("Boil water\n"); printf("Put noodle in boil water\n"); printf("Wait 3 Min\n"); printf("Eat"); return 0; }</pre>	<pre>2 #include <stdio.h> 3 4 int main() { 5 // Write C code here 6 printf("Boil water\n"); 7 printf("Put noodle in boil water\n"); 8 printf("Wait 3 Min\n"); 9 printf("Eat"); 10 11 return 0; 12 }</pre> <div> <p>Output</p> <pre>/tmp/0Pt2UqLvpM.o Boil water Put noodle in boil water Wait 3 Min Eat</pre> </div>

โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 2 (เขียนด้วยตัวบรรทัด)	ผลลัพธ์ที่ได้ (จก Capture และตัดแปะลงในกระดาษคำตอบ)
<pre> #include <stdio.h> int main() { int time = 6; if(time == 6){ printf("Take a shower\n"); printf("Go to school"); } return 0; } </pre>	<div style="background-color: #2e3436; color: #eeeeec; padding: 10px; border: 1px solid #2e3436;"> <pre> 1 #include <stdio.h> 2 3 int main() { 4 5 int time = 6; 6 7 if(time == 6){ 8 printf("Take a shower\n"); 9 printf("Go to school"); 10 } 11 12 13 return 0; 14 } </pre> </div> <div style="background-color: #2e3436; color: #eeeeec; padding: 10px; border: 1px solid #2e3436; margin-top: 10px;"> <p style="margin: 0;">Output</p> <pre> /tmp/0Pt2UqLvpM.o Take a shower Go to school </pre> </div>

โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 3 (เขียนด้วยตัวบรรทัด)	ผลลัพธ์ที่ได้ (จก Capture และตัดแปะลงในกระดาษคำตอบ)
<pre> #include <stdio.h> int main() { int far=200; printf("Input Distance : "); scanf("%d",&far); if(far > 200){ printf("Go By Car\n"); } else { printf("Go By Walking\n"); } printf("Arrive the supermarket"); return 0; } </pre>	<div style="background-color: #2e3436; color: #eeeeec; padding: 10px; margin-bottom: 10px;"> <pre> 1 #include <stdio.h> 2 3 int main() { 4 5 int far=200; 6 printf("Input Distance : "); 7 scanf("%d",&far); 8 9 if(far > 200){ 10 printf("Go By Car\n"); 11 } 12 else { 13 printf("Go By Walking\n"); 14 } 15 printf("Arrive the supermarket"); 16 17 return 0; 18 } </pre> </div> <div style="background-color: #2e3436; color: #eeeeec; padding: 10px; margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center; margin: 0;">Output</p> <pre> /tmp/0Pt2UqLvPM.o Input Distance : 100 Go By Walking Arrive the supermarket </pre> </div> <div style="background-color: #2e3436; color: #eeeeec; padding: 10px;"> <p style="text-align: center; margin: 0;">Output</p> <pre> /tmp/0Pt2UqLvPM.o Input Distance : 300 Go By Car Arrive the supermarket </pre> </div>

โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 4 (เขียนด้วยตัวบรรจบเท่านั้น)	ผลลัพธ์ที่ได้ (จิง Capture และตัดแปะลงในกระดาษคำตอบ)
<pre>#include <stdio.h> int main() { int score; char grade; printf("Type your score (0-100) : "); scanf("%d",&score); if(score >= 80 && score <= 100){ grade = 'A'; } else if (score >= 70){ grade = 'B'; } else if (score >= 60){ grade = 'C'; } else if (score >= 50){ grade = 'D'; } else if (score < 50){ grade = 'F'; } printf("Your grade is %c",grade); return 0; }</pre>	<pre>1 #include <stdio.h> 2 3 int main() { 4 5 int score; 6 char grade; 7 printf("Type your score (0-100) : "); 8 scanf("%d",&score); 9 10 if(score >= 80 && score <= 100){ 11 grade = 'A'; 12 } 13 else if (score >= 70){ 14 grade = 'B'; 15 } 16 else if (score >= 60){ 17 grade = 'C'; 18 } 19 else if (score >= 50){ 20 grade = 'D'; 21 } 22 else if (score < 50){ 23 grade = 'F'; 24 } 25 26 printf("Your grade is %c",grade); 27 28 return 0; 29 }</pre> <div> <div>Output</div> <div> <pre>/tmp/0Pc2UqLvPM.o Type your score (0-100) : 80 Your grade is A</pre> </div> </div> <div> <div>Output</div> <div> <pre>/tmp/0Pc2UqLvPM.o Type your score (0-100) : 70 Your grade is B</pre> </div> </div> <div> <div>Output</div> <div> <pre>/tmp/0Pc2UqLvPM.o Type your score (0-100) : 60 Your grade is C</pre> </div> </div> <div> <div>Output</div> <div> <pre>/tmp/0Pc2UqLvPM.o Type your score (0-100) : 50 Your grade is D</pre> </div> </div> <div> <div>Output</div> <div> <pre>/tmp/0Pc2UqLvPM.o Type your score (0-100) : 49 Your grade is F</pre> </div> </div>

โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 5 (เขียนด้วยตัวบรรจบเท่านั้น)	ผลลัพธ์ที่ได้ (จก Capture และตัดแปะลงในกระดาษคำตอบ)
<pre> #include <stdio.h> int main(){ char answer; printf("Learn how to make products\n"); printf("Make Product\n"); printf(" Good feedback?: "); scanf(" %c", &answer); while (answer == 'N'){ printf("Fix it!"); printf("\n Good feedback?: "); scanf(" %c", &answer); } printf("Continue doing it\n"); printf("Collecting Money"); return 0; } </pre>	<pre> 1 #include <stdio.h> 2 3 int main(){ 4 char answer; 5 6 7 printf("Learn how to make products\n"); 8 printf("Make Product\n"); 9 printf(" Good feedback?: "); 10 scanf(" %c", &answer); 11 12 while (answer == 'N'){ 13 printf("Fix it!"); 14 printf("\n Good feedback?: "); 15 scanf(" %c", &answer); 16 } 17 18 } 19 20 21 printf("Continue doing it\n"); 22 printf("Collecting Money"); 23 return 0; 24 } </pre> <div> Output <pre> /tmp/0Pt2UqLvpM.o Learn how to make products Make Product Good feedback?: N Fix it! Good feedback?: Y Continue doing it Collecting Money </pre> </div>

โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 6 (เขียนด้วยตัวบรรจบเท่านั้น)	ผลลัพธ์ที่ได้ (จก Capture และตัดแปะลงในกระดาษคำตอบ)
<pre> #include <stdio.h> int main(){ char answer; printf("Learn how promote online product\n"); printf("Make Promoters\n"); printf(" Reach 1k customers?: "); scanf("%c", &answer); while (answer == 'N'){ printf("Fix it!"); printf("\n Reach 1k customers?: "); scanf("%c", &answer); } printf("Collecting Money"); return 0; } </pre>	<pre> 1 #include <stdio.h> 2 3 int main(){ 4 char answer; 5 6 printf("Learn how promote online product\n"); 7 printf("Make Promoters\n"); 8 printf(" Reach 1k customers?: "); 9 scanf("%c", &answer); 10 11 12 while (answer == 'N'){ 13 printf("Fix it!"); 14 printf("\n Reach 1k customers?: "); 15 scanf("%c", &answer); 16 17 18 } 19 20 21 printf("Collecting Money"); 22 return 0; 23 } </pre> <div> <p>Output</p> <pre> /tmp/0Pc2UqLvPM.o Learn how promote online product Make Promoters Reach 1k customers?: N Fix it! Reach 1k customers?: Y Collecting Money </pre> </div>

โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 7 (เขียนด้วยตัวบรรจบเท่านั้น)	ผลลัพธ์ที่ได้ (จก Capture และตัดแปะลงในกระดาษคำตอบ)
<pre> #include <stdio.h> int main(){ char answer1; char answer2; char answer3; printf("Is the cover looks good?: "); scanf(" %c", &answer1); if(answer1 == 'Y'){ printf("Interesting story?: "); scanf(" %c",&answer2); if(answer2 == 'Y'){ printf("Nice color?: "); scanf(" %c",&answer3); if(answer3 == 'Y'){ printf("Buy it!"); } } } else{ printf("End"); } return 0; } </pre>	<pre> 1 #include <stdio.h> 2 3 int main(){ 4 char answer1; 5 char answer2; 6 char answer3; 7 8 printf("Is the cover looks good?: "); 9 scanf(" %c", &answer1); 10 if(answer1 == 'Y'){ 11 printf("Interesting story?: "); 12 scanf(" %c",&answer2); 13 if(answer2 == 'Y'){ 14 printf("Nice color?: "); 15 scanf(" %c",&answer3); 16 if(answer3 == 'Y'){ 17 printf("Buy it!"); 18 } 19 } 20 } 21 else{ 22 printf("End"); 23 } 24 return 0; 25 } </pre> <div style="background-color: #2e3436; color: white; padding: 5px; margin-top: 10px;"> Output /tmp/Ofk0pBox6G.o Is the cover looks good?: N End </div> <div style="background-color: #2e3436; color: white; padding: 5px; margin-top: 10px;"> Output /tmp/Ofk0pBox6G.o Is the cover looks good?: Y Interesting story?: Y Nice color?: Y Buy it! </div>

โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 8 (เขียนด้วยตัวบรรทัด)	ผลลัพธ์ที่ได้ (จก Capture และตัดแปะลงในกระดาษคำตอบ)
<pre> #include <stdio.h> int main(){ char answer; printf("Planing\n"); printf("Make a demo food\n"); printf("Promoting\n"); printf(" Good feedback? (Y/N): "); scanf("%c",&answer); while (answer == 'N'){ printf("Fix it!\n"); printf(" Good feedback? (Y/N): "); scanf(" %c, &answer"); } printf("Continue doing it"); return 0; } </pre>	<pre> 1 #include <stdio.h> 2 3 int main(){ 4 char answer; 5 6 printf("Planing\n"); 7 printf("Make a demo food\n"); 8 printf("Promoting\n"); 9 printf(" Good feedback? (Y/N): "); 10 scanf("%c",&answer); 11 12 while (answer == 'N'){ 13 printf("Fix it!\n"); 14 printf(" Good feedback? (Y/N): "); 15 scanf(" %c, &answer"); 16 } 17 printf("Continue doing it"); 18 return 0; 19 } 20 </pre> <div> <p>Output</p> <pre> /tmp/Ofk0pBox6G.o Planing Make a demo food Promoting Good feedback? (Y/N): N Fix it! Good feedback? (Y/N): </pre> </div> <div> <p>Output</p> <pre> /tmp/Ofk0pBox6G.o Planing Make a demo food Promoting Good feedback? (Y/N): Y Continue doing it </pre> </div>

โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 9 (เขียนด้วยตัวบรรทัด)	ผลลัพธ์ที่ได้ (จก Capture และตัดแปะลงในกระดาษคำตอบ)
<pre>#include <stdio.h> int main(){ int n; printf("Input number :"); scanf("%d",&n); for(i=2;i<n;i++){ if(n%i==0){ if(i == n){ printf("It is Prime number"); } } } printf("Its not Prime number"); return 0; }</pre>	<pre>1 #include<stdio.h> 2 int main(){ 3 int n,i,m=0,c=0; 4 printf("Input number :"); 5 scanf("%d",&n); 6 m=n/2; 7 8 for(i=2;i<=m;i++){ 9 if(n%i==0){ 10 printf("Its not Prime number"); 11 c=1; 12 break; 13 } 14 } 15 16 if(c==0) 17 printf("It is Prime number"); 18 return 0; 19 }</pre> <div data-bbox="872 875 1185 1026"><p>Output</p><pre>/tmp/Ofk0pBox6G.o Input number :4 Its not Prime number </pre></div> <div data-bbox="872 1052 1166 1205"><p>Output</p><pre>/tmp/Ofk0pBox6G.o Input number :2 It is Prime number </pre></div>

โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 10 (เขียนด้วยตัวบรรทัด)	ผลลัพธ์ที่ได้ (จก Capture และตัดแปะลงในกระดาษคำตอบ)
<pre> #include <stdio.h> int main(){ int n; double arr[100]; printf("How many element : "); scanf("%d", &n); for (int i = 0; i < n; ++i) { printf("Enter number%d: ", i + 1); scanf("%lf", &arr[i]); } for (int i = 1; i < n; ++i) { if (arr[0] < arr[i]) { arr[0] = arr[i]; } } printf("Largest element = %.2lf", arr[0]); return 0; } </pre>	<div style="background-color: #2e3436; color: #eeeeec; padding: 10px; margin-bottom: 10px;"> <pre> 1 #include <stdio.h> 2 int main() { 3 int n; 4 double arr[100]; 5 printf("How many element : "); 6 scanf("%d", &n); 7 8 for (int i = 0; i < n; ++i) { 9 printf("Enter number%d: ", i + 1); 10 scanf("%lf", &arr[i]); 11 } 12 13 for (int i = 1; i < n; ++i) { 14 if (arr[0] < arr[i]) { 15 arr[0] = arr[i]; 16 } 17 } 18 19 printf("Largest element = %.2lf", arr[0]); 20 21 return 0; 22 } </pre> </div> <div style="background-color: #2e3436; color: #eeeeec; padding: 10px;"> <p style="margin: 0;">Output</p> <pre> /tmp/Ofk0pBox6G.o How many element : 3 Enter number1: 20 Enter number2: 30 Enter number3: 40 Largest element = 40.00 </pre> </div>