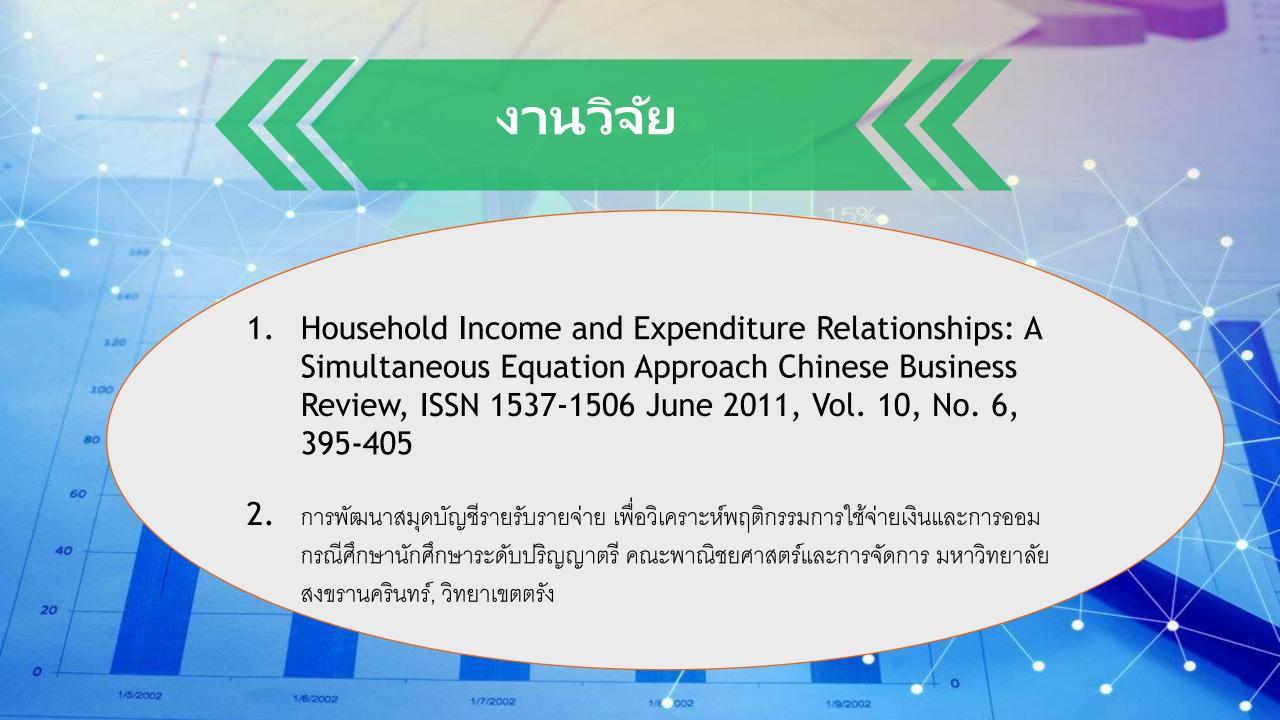


วัตถุประสงค์ในการจัดทำโปรแกรม

- 1. เพื่อพัฒนารูปแบบของฟอร์มการบันทึกรายรับรายจ่าย
- 2. เพื่อวิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่าง รายรับ รายจ่ายและเงินออมที่ใช้จ่ายใน แต่ละเดือน
- 3. เพื่อวิเคราะห์พฤติกรรมการใช้จ่ายเงินของผู้ใช้โปรแกรมในแต่ละวันของแต่ ละเดือนที่ทำการบันทึกรายรับรายจ่าย

22 02/07/15 23 04/09/15 24 29/09/15	CS NC	********5,000.00	*****1,216, *****1,225,81	63105
10 11/06/15 20 17/06/15 20 30/06/15	NT		**************************************	001INT

ด้าเดือน กรณีถอนเงินต่างสำนักงาน โปรตแตตงบัตรประจำตัวต่อเจ้าหน้าที่ และถ้าเป็น





วิธีการดำเนินงาน

🚺 1 แบ่งหน้าที่ความรับผิดชอบ

จัดหน้าที่ความรับผิดชอบของแต่ละคน หาข้อมูลและรูปแบบในการ ออกแบบและเขียนโปรแกรม และรวบรวมข้อมูลให้เสร็จภายใน 1 สัปดาห์

02 ออกแบบโปรแกรม

ออกแบบและร่างรูปแบบรายละเอียดของโปรแกรมว่าต้องมีอะไรบ้าง และต้องเพิ่มเติมอะไรบ้าง ระยะเวลาประมาณ 2 สัปดาห์

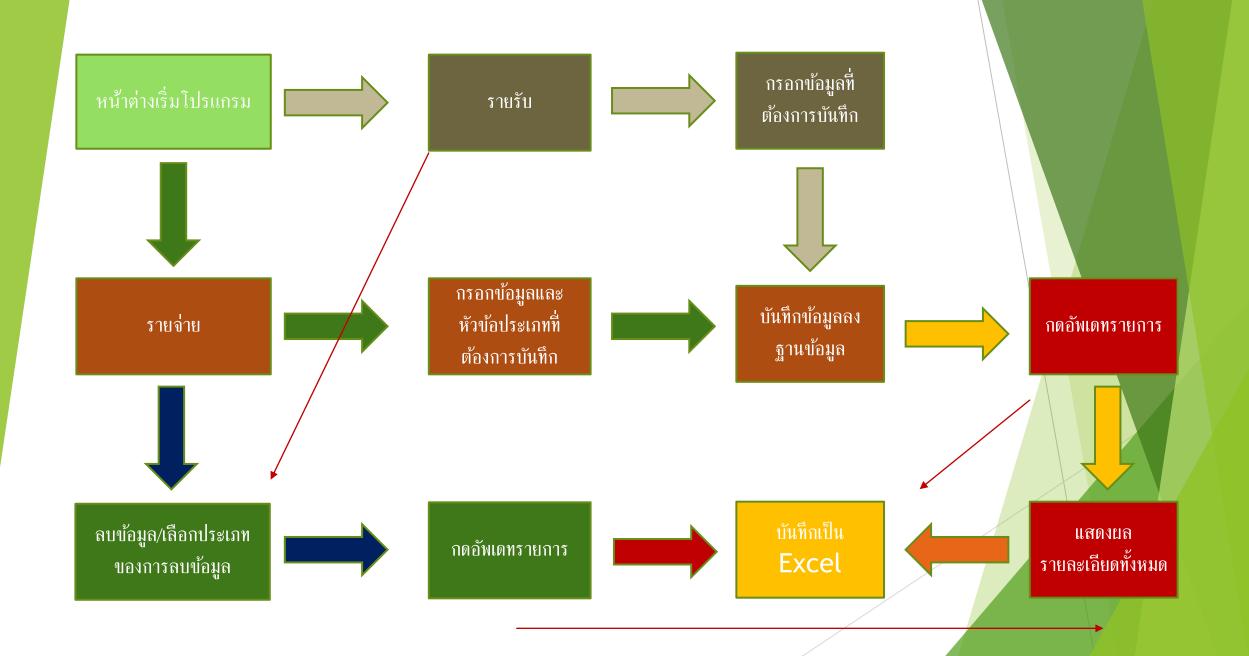
03 แก้ใขจุดบกพร่องของโปรแกรม

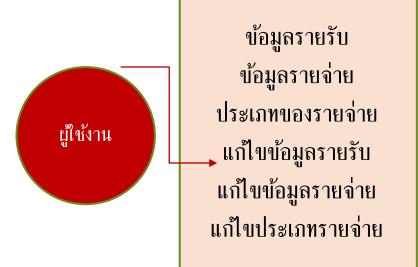
แก้ไขและตรวจสอบรายละเอียดของโปรแกรม ว่าสามารถใช้งานได้ตรง ตามที่ต้องการหรือไม่ ถ้าไม่ก็ทำการแก้ไข และทดสอบซ้ำ ใช้ ระยะเวลาประมาณ 1 สัปดาห์

04 จัดทำข้อมูลสรุป

สรุปข้อมูลและรวบรวมข้อมูลที่ค้นหามาใด้จัดทำเป็นเอกสารเพื่อสรุป งานใช้ระยะเวลาประมาณ 1 สัปดาห์





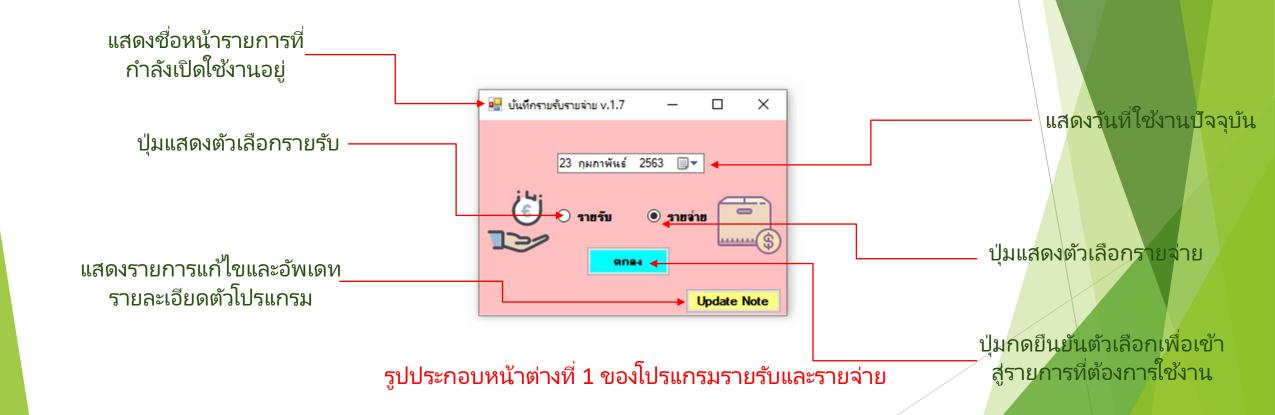


โปรแกรมรายรับและรายจ่าย

รายงานผลข้อมูลรายรับ
รายงานผลข้อมูลรายจ่าย
รายงานผลประเภทของรายจ่าย
รายงานผลยอดคงเหลือรายรับและรายจ่าย
แสดงผลรายละเอียดกราฟข้อมูล
บันทึกลงโปรแกรม Excel เพื่อวิเคราะห์ข้อมูล

ผู้ใช้งาน

ลักษณะและความสามารถในการใช้งาน ของโปรแกรม รายรับและ<u>รายจ่าย</u>



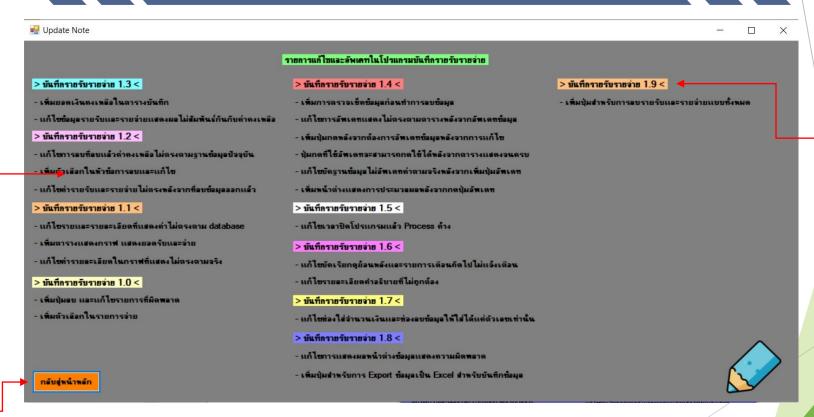
โค้ด

```
string[] month = {"มกราคม", "กุมภาพันธ์", "มีนาคม", "เมษายน", "พฤษภาคม",
"มิถุนายน",
     "กรกฎาคม","สิงหาคม","กันยายน","ตุลาคม","พฤศจิกายน","ธันวาคม" };
public async void CheckMonth()
        if (radi_myincome.Checked == true)
           this.Hide();
           for (int i = 0; i <= month.Length; i++)
               if (dateTimePicker1.Value.Month == i)
                 form2.labelmonth.Text = month[i - 1];
                  month_in = month[i - 1];
```

```
form2.Show();
            var node_in2 = new start_Monthin
               Number = Convert.ToString(0)
            };
            SetResponse node2 = await client.SetTaskAsync($"Start_in:{month_in}",
 node_in2);
else if (radi_myout.Checked == true)
        this.Hide();
        for (int i = 0; i <= month.Length; i++)
          if (dateTimePicker1.Value.Month == i)
                 form<sub>3</sub>.labelmonth.Text = month[i - 1];
            month_out = month[i - 1];
```

```
form3.Show();
         var node_out1 = new start_MonthOutAll
           Number = Convert.ToString(0),
         SetResponse node1 = await client.SetTaskAsync($"Start OutAll:{month out}", node out1);
         var node_out2 = new start_MonthOutEat
           Number = Convert.ToString(0),
         SetResponse node2 = await client.SetTaskAsync($"Start OutEat:{month out}", node out2);
         var node_out3 = new start_MonthOutEat
           Number = Convert.ToString(0),
         SetResponse node3 = await client.SetTaskAsync($"Start OutEdu:{month out}", node out3);
         var node_out4 = new start_MonthOutEat
           Number = Convert.ToString(0),
         SetResponse node4 = await client.SetTaskAsync($"Start OutEtc:{month out}", node out4);
```

ลักษณะหน้าต่างในส่วนของการ อัพเดทและแก้ไข



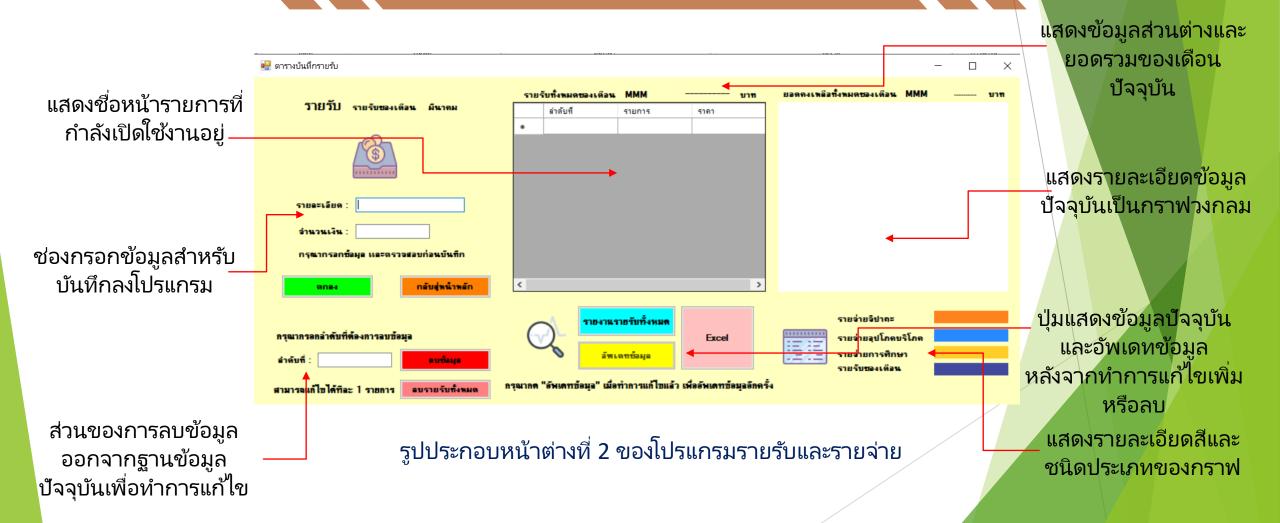
ปุ่มย้อนกลับเพื่อไปใน ส่วนโปรแกรมหน้าแรก

แสดงรายการแก้ไขและ

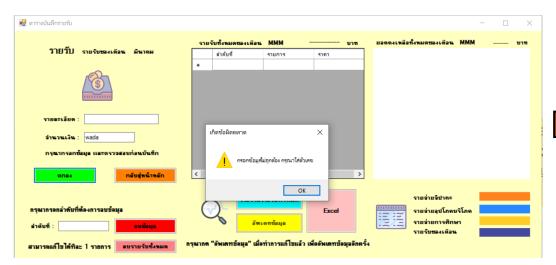
อัพเดท

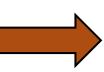
รูปประกอบหน้าต่างที่ 4 ของโปรแกรมรายรับและรายจ่ายในส่วนของ หน้าต่างอัพเดท แสดงเวอร์ชั่นที่<mark>อัพเดท</mark> และแก้ไขเรียบร้อยแล้ว

้ส่วนประกอบของหน้าต่าง "รายรับ



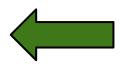
ความสามารถที่ทำได้ของโปรแกรม เบื้องต้น





ในช่องกรอกจำนวนเงินจะใส่ได้แค่ ตัวเลขเท่านั้น หากใส่ไม่ถูกต้องจะมี กล่องข้อความแจ้งเตือนเพื่อให้แก้ไข

หากใส่จำนวนถูกต้องก็จะ บันทึกเข้าฐานข้อมูลทันที



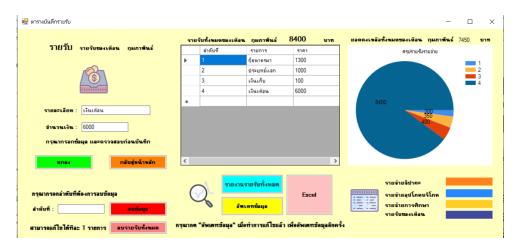


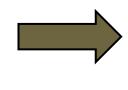
โค้ด

```
private async void Form2_Load(object sender, EventArgs e)
{
    client = new FireSharp.FirebaseClient(config);
    tb.Columns.Add("ลำดับที่");
    tb.Columns.Add("รายการ");
    tb.Columns.Add("รายการ");
    gridView1_income.DataSource = tb;//รายจ่าย
    try...
}
```

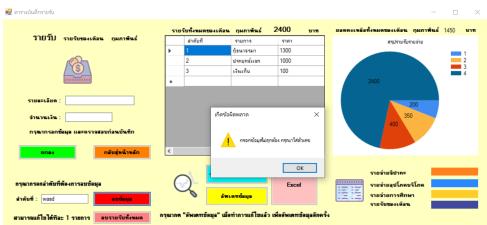
ทันทีที่รายรับเปิดโปรแกรมจะทำการสร้างตารางแสดง รายละเอียดต่าง ๆ รอไว้ และจะทำการเรียกข้อมูล โดยใช้ try catch ในการดักจับ Error ในกรณีที่เรายังไม่ได้กรอกข้อมูล ใด ๆ ลงไป

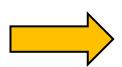
ความสามารถที่ทำได้ของโปรแกรม เบื้องต้น





หากกดปุ่มรายงาน > จะมีตารางแสดง รายการขึ้นมาว่าเราได้ทำการบันทึกอะไรลง ไปแล้วบ้าง และตัวโปรแกรมจะแสดงผล และ ยอดของรายรับและรายจ่ายพร้อมกราฟ แสดงผล



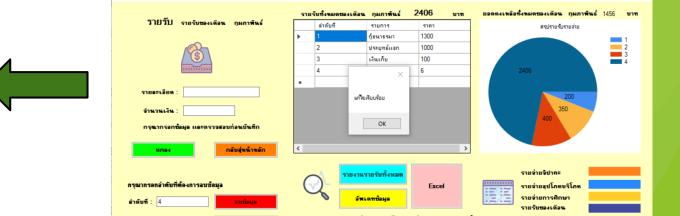


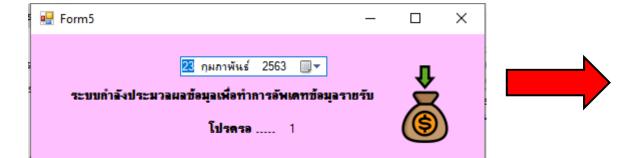
หากจะทำการลบข้อมูลต้องใส่ลำดับที่แสดง ในตารางเพื่อทำการลบเท่านั้น หากใส่เป็น อย่างอื่นจะมีกล่องข้อความแจ้งเตือนเพื่อให้ ทำการแก้ไข

ความสามารถที่ทำได้ของโปรแกรม เบื้องต้น

🖳 ตารางบันทึกรายรับ

หากใส่ลำดับการลบที่ถูกต้อง ข้อมูล จะทำการลบ หลังจากนั้นให้กดที่ปุ่ม ใอคอนเพื่ออัพเดทข้อมูลที่จะแสดงให้ เป็นปัจจุบัน





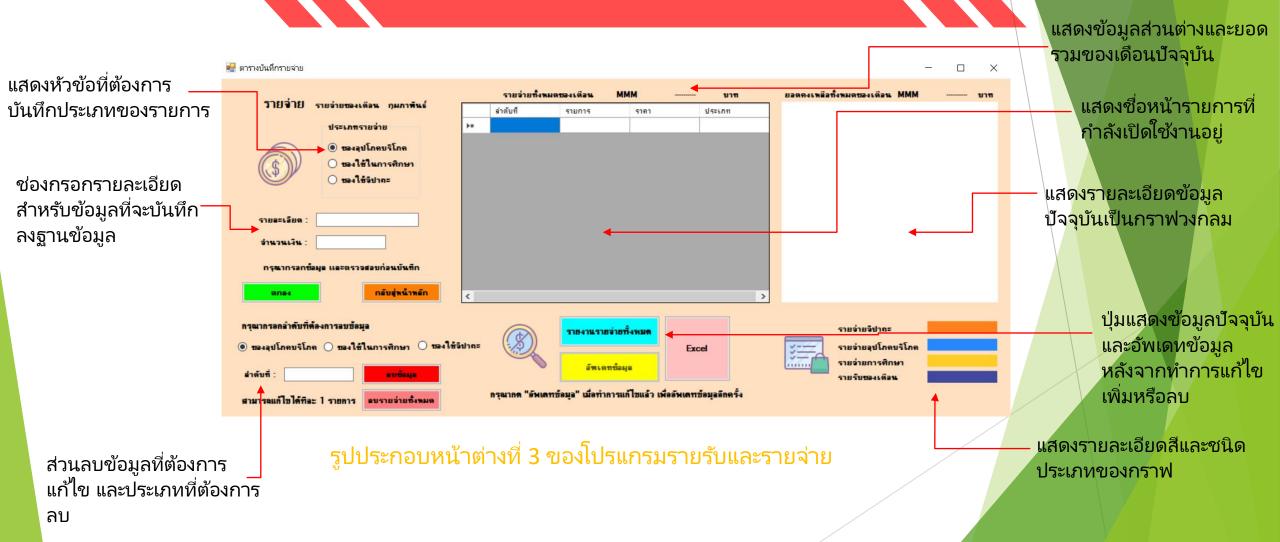
หน้าต่างระหว่างแสดงผลการอัพเดท ข้อมูลจะระบุวันที่ ที่ข้อมูลนั้นได้ทำการ อัพเดทปัจจุบัน

รายงานผลในส่วนของหน้าต่าง "รายรับ"

🖳 ตารางบันทึกรายรับ						-	X
	ราย	รับทั้งพมดของเดือน	กุมภาพันธ์	2400	บาท	ยอดคงเพลือทั้งพมดของเดือน กุมภาพันธ์	1450 บาท
วี ายวับ รายรับของเดือน กุมภาพันธ์		ลำดับที่	รายการ	ราคา		สรุปรายรับรายจ่าย	
~	•	1	กุ้ธนาธรมา	1300			= 1
		2	ประยุทธ์แจก	1000			2 3 4
		3	เงินเก็บ	100			4
						2400	
รายละเลียด :						200	
						200 350	
อำนวนเงิน :						400	
กรุณากรอกข้อมูล และตรวจสอบก่อนบันทึก							
ตกลง กลับสู่หน้าหลัก	<				>		
		รายงานร	กยรับทั้งหมด			รายจ่ายจิปากะ	
กรุณากรอกลำดับที่ต้องการลบข้อมุล	(_	Excel		รายจ่ายลุปไภคบริไภค	
ลำดับที่ :		อัพเ	ดทซ์อมูล			รายจ่ายการศึกษา รายรับของเดือน	
	9591796	"อัพเดทข้อมุล" เมื่อ	ทำลารแล้ไ รแล้ ว	เนื่อจับเลทซ์	โอมอจีลอรั้ง		
สามารถแก้ไซได้ที่ละ 1 รายการ ลบรายรับทั้งพมด	ıı sanına	ewauineria ma		SHOO MINTID	evizena 54		

รูปประกอบหน้าต่างที่ 2 ของโปรแกรมรายรับและรายจ่าย

ส่วนประกอบของหน้าต่าง "รายจ่าย

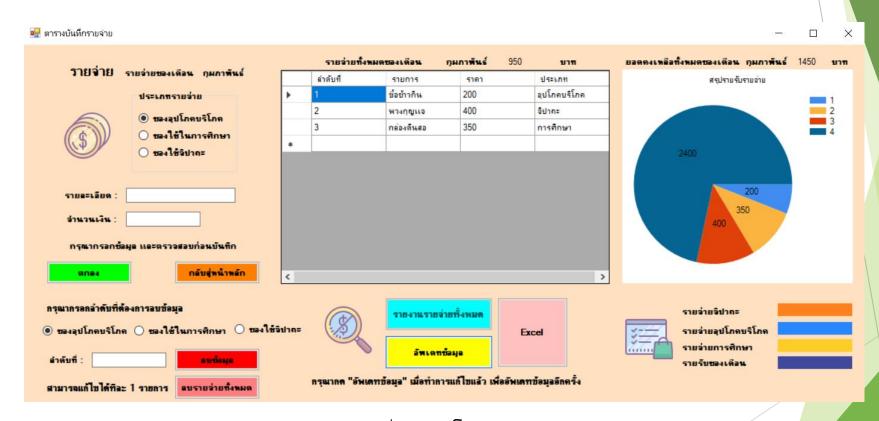


์ส่วนประกอบของหน้าต่าง "รายจ่าย"。 (โค้ด)

```
private async void Form3_Load(object sender, EventArgs e)
{
  radi_eat.Checked = true;
  DelectEat.Checked = true;
  client = new FireSharp.FirebaseClient(config);
  tb.Columns.Add("ลำดับที่");
  tb.Columns.Add("รายการ");
  tb.Columns.Add("วายการ");
  tb.Columns.Add("ประเภท");
  gridView1_expense.DataSource = tb;//รายจ่าย
  try..
  try...
  try...
}
```

ทันทีที่รายจ่ายเปิดโปรแกรมจะทำการสร้างตาราง
แสดงรายละเอียดต่าง ๆ รอไว้ ส่วน **try** ทั้ง 4 นั้นจะ
รับข้อมูลจากฐานข้อมูลได้แก่ จำนวนรายจ่ายทั้งหมด
ของเดือน จำนวนรายจ่ายของอุปโภคทั้งหมดของเดือน
จำนวนรายจ่ายของการศึกษาทั้งหมดของเดือนและ
จำนวนรายจ่ายของจิปาถะทั้งหมดของเดือน
ตามลำดับ

รายงานผลในส่วนของหน้าต่าง "รายจ่าย"



รูปประกอบหน้าต่างที่ 3 ของโปรแกรมรายรับและรายจ่าย

รายงานผลในรูปแบบ Excel

星 ตารางบันทึกรายจ่าย									_				<
วี ายจ่าย รายจ่ายของเดีย	าน ถมภาพันธ์			ยทั้งหมดของเ	ดือน กุเ	หภาพันธ์ 950	บาท	ยอดคงเหลือ		•	าพันธ์ 1450	บาท	41
TID	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,		ลำดับที่		การ	ราคา	ประเภท		8	(รุปรายรับรายจ่า ย	ı		
ประเภทราย	เจ่าย	>	1	ชื่อชื่	าวกิน	200	อุปโภคบริโภค					1	
🌕 ของอุปโ			2	M34	กุญแจ	400	จิปากะ					2	
			3	กล่อ	งคืนสอ	350	การศึกษา					3	
	นการศึกษา											-	
) ของใช้จิ	ปากะ								2400				
รายละเลียด :	×∄ 📮	5 - 6	·			สมุดงาเ	រ។ - Microsoft Excel				? 承	7/5	ı ×
จำนวนเงิน :	ไฟล์	หน้าแรก	แทรก	เค้าโครงหน้า	กระดาษ สูต	ร ข้อมูล รีวิว						ทกร รุ่งจรั	เัสศิริ ▼
กรุณากรอกซ้อมูล และตรวจส	อบก่อนบัน วาง	Taho			= = A - = =		\$\ \ \ \ \ ,	👺 การจัดรูปแบบตาม 📝 จัดรูปแบบเป็นตาร 🔜 สไตล์เซลล์ マ			∑ • ^A ⁄ ₂ ▼ • ↓ • AA • •		
ตกล-เ	กลับผู่หน ี่ คลิปบอร์ต	•	พอน	ต์	G	การจัดแนว	.00 →.0 เร ตัวเลย เร	สไตล์		เซลล์	การแก้ไข		^
กรุณากรอกลำดับที่ต้องการลบข้อมูล	F13	• :	\times \checkmark	fx									٧
ของอุปโกดบริโกด () ของใช้ให	เอาะสือเห	Α	В	С	D	E	F G	Н	I	J	K	I	L 4
O DESIGNATION O DESIGNATION OF THE PROPERTY OF	1 ลำ		ายการ	ราคา	ประเภท								
ลำดับที่ :	2		ชื้อข้าวกิน		อุปโภคบริโ	ภค							
	3		เวงกุญแจ		จิปาถะ								
สามารถแก้ไขได้ทีละ 1 รายการ	ขรายจ่าย	3 f	เล่องดินสอ	350	การศึกษา								_
	5												_
	6 7											-	
	8											-	_
	0	She	eet1	(+)				: 4				_	Þ

รูปประกอบหน้าต่างที่ 3 ของโปรแกรมรายรับและรายจ่าย

(โค้ด) ส่วนรายงานผลในรูปแบบ Excel

```
private void btnExcel Click(object sender, EventArgs e)
  Microsoft.Office.Interop.Excel. Application app = new
Microsoft.Office.Interop.Excel.Application();
  Microsoft.Office.Interop.Excel. Workbook workbook =
app.Workbooks.Add(Type.Missing);
  Microsoft.Office.Interop.Excel. Worksheet worksheet = null;
  app. Visible = true;
  worksheet = workbook.Sheets["Sheet1"];
  worksheet = workbook.ActiveSheet;
  for (int i = 1; i < qridView1 expense.Columns.Count + 1; i++)...
  for (int i = 0; i < gridView1_expense.Rows.Count - 1; i++)
     for (int j = 0; j < gridView1 expense.Columns.Count; j++)
       if (gridView1 expense.Rows[i].Cells[j].Value != null)...
       else...
```

สรุป ความสามารถของโปรแกรม รายรับและรายจ่าย

ระบบที่เกี่ยวข้อง	วางแผนการใช้จ่าย	จัดการข้อมูลรายรับ-รายจ่าย	สรูปยอดรายรับ-รายจ่าย(รายเดือน)	บฏิทินเลือกวันที่	แสดงข้อมูลในรูปแบบกราฟ	บันทึกข้อมูลลงโปรแกรม Excel	ลบข้อมูลที่ผิดพลาด	จำแนกประเภทของรายจ่าย
โปรแกรม รายรับ- รายจ ่ าย	√	√	√	√	√	√	√	√

้ผลการสำรวจความพึงพอใจจาก แบบสอบถาม

รายการประเมิน ดีมาก ดี ปาน พอใช้ ต้อง ค่าเบี่ยงเบน คะแนน เฉลี่ย ความง่ายต่อการ 12 6 2 0.68 4.5 ใช้งานโปรแกรม ความน่าใช้งาน 11 4 3 2 1.05 4.2 ของโปรแกรม ความเหมาะสม 10 4 5 1 0.98 4.15 ของรูปแบบ ภาพ ตัวอักษร สีของ โปรแกรม ความสามารถ 14 4 2 0.68 4.6 ด้านการบันทึก รายรับและ รายง่าย ความสามารถ 12 4 4 1 1 0.82 4.55 ด้านการเสดง รายละเอียด ทั้งหมด ความสามารถ 14 4 1 1 0.82 4.55							
ใช้งานโปรแกรม	รายการประเมิน	ดีมาก	ลี		พอใช้		
ความน่าใช้งาน 11 4 3 2 1.05 4.2 ของไปรแกรม 10 4 5 1 0.98 4.15 ของรูปแบบ ภาพ ตัวอักษร สีของ โปรแกรม 0.68 4.6 ด้านการบันทึก รายรับและ 0.82 4.4 ความสามารถ 12 4 4 0.82 4.4 ด้านการแสดง รายละเอียด ทั้งหมด 0.82 4.55 ด้านการจัดการ ของโปรแกรม รายรับและ 0.82 4.55	ความง่ายต่อการ	12	6	2		0.68	4.5
ของโปรแกรม ความเหมาะสม 10 4 5 1 0.98 4.15 ของรูปแบบ ภาพ ตัวอักษร สีของ โปรแกรม ความสามารถ 14 4 2 0.68 4.6 ด้านการบันทึก รายรับและ รายง่าย ความสามารถ 12 4 4 0.82 4.4 ด้านการแสดง รายละเอียด ทั้งหมด ความสามารถ 14 4 1 1 0.82 4.55 ด้านการจัดการ ของโปรแกรม รายรับและ	ใช้งานโปรแกรม						
ความเหมาะสม 10 4 5 1 0.98 4.15 ของรูปแบบ ภาพ ตัวอักษร สีของ โปรแกรม 0.68 4.6 ความสามารถ 14 4 2 0.68 4.6 ด้านการบันทึก รายรับและ รายจ่าย 0.82 4.4 ด้านการแสดง รายละเอียด 0.82 4.4 ความสามารถ 14 4 1 1 0.82 4.55 ด้านการจัดการ ของโปรแกรม รายรับและ 5 1 0.82 4.55	ความน่าใช้งาน	11	4	3	2	1.05	4.2
ของรูปแบบ ภาพ ตัวอักษร สีของ โปรแกรม ความสามารถ 14 4 2 0.68 4.6 ด้านการบันทึก รายรับและ รายจ่าย ความสามารถ 12 4 4 0.82 4.4 ด้านการแสดง รายละเอียด ทั้งหมด ความสามารถ 14 4 1 1 0.82 4.55 ด้านการจัดการ ของโปรแกรม รายรับและ	ของโปรแกรม						
 ตัวอักษร สีของ โปรแกรม ความสามารถ 14 4 2 ด้านการบันทึก รายรับและ รายจ่าย ความสามารถ 12 4 4 0.82 4.4 ด้านการแสดง รายละเอียด ทั้งหมด ความสามารถ 14 4 1 0.82 4.55 ด้านการจัดการ ของโปรแกรม รายรับและ 	ความเหมาะสม	10	4	5	1	0.98	4.15
โปรแกรม ความสามารถ 14 4 2 0.68 4.6 ด้านการบันทึก รายรับและ รายง่าย ความสามารถ 12 4 4 0.82 4.4 ด้านการแสดง รายละเอียด ทั้งหมด ความสามารถ 14 4 1 1 0.82 4.55 ด้านการจัดการ ของโปรแกรม รายรับและ	ของรูปแบบ ภาพ						
ความสามารถ 14 4 2 0.68 4.6 ด้านการบันทึก รายรับและ รายจับและ 0.82 4.4 ความสามารถ 12 4 4 0.82 4.4 ด้านการแสดง รายสะเอียด 0.82 4.55 ด้านการจัดการ ของโปรแกรม รายรับและ 5	ตัวอักษรสีของ						
ด้านการบันทึก รายรับและ รายจ่าย ความสามารถ 12 4 4 0.82 4.4 ด้านการแสดง รายละเอียด ทั้งหมด ความสามารถ 14 4 1 1 0.82 4.55 ด้านการจัดการ ของโปรแกรม รายรับและ	โปรแกรม						
รายรับและ รายจ่าย ความสามารถ 12 4 4 0.82 4.4 ด้านการแสดง รายละเอียด ทั้งหมด ความสามารถ 14 4 1 1 0.82 4.55 ด้านการจัดการ ของโปรแกรม รายรับและ	ความสามารถ	14	4	2		0.68	4.6
รายจ่าย ความสามารถ 12 4 4 0.82 4.4 ด้านการแสดง รายละเอียด ทั้งหมด ความสามารถ 14 4 1 1 0.82 4.55 ด้านการจัดการ ของโปรแกรม รายรับและ	ด้านการบันทึก						
ความสามารถ 12 4 4 0.82 4.4 ด้านการแสดง รายละเอียด ทั้งหมด 0.82 4.55 ความสามารถ 14 4 1 1 0.82 4.55 ด้านการจัดการ ของโปรแกรม รายรับและ	รายรับและ						
 ด้านการแสดง รายละเอียด ทั้งหมด ความสามารถ 14 4 1 0.82 4.55 ด้านการจัดการ ของโปรแกรม รายรับและ 	รายจ่าย						
รายละเอียด ทั้งหมด ความสามารถ 14 4 1 1 0.82 4.55 ด้านการจัดการ ของโปรแกรม รายรับและ	ความสามารถ	12	4	4		0.82	4.4
ทั้งหมด ความสามารถ 14 4 1 1 0.82 4.55 ด้านการจัดการ ของโปรแกรม รายรับและ	ด้านการแสดง						
ความสามารถ 14 4 1 1 0.82 4.55 ด้านการจัดการ ของโปรแกรม รายรับและ	รายละเอียด						
ด้านการจัดการ ของโปรแกรม รายรับและ	ทั้งหมด						
ของโปรแกรม รายรับและ	ความสามารถ	14	4	1	1	0.82	4.55
รายรับและ	ด้านการจัดการ						
	ของโปรแกรม						
รายจ่าย	รายรับและ						
	รายจ่าย						

	1						
รายการประเมิน	ดีมาก	ดี	ปาน	พอใช้	ต้อง	ค่าเบี่ยงเบน	คะแนน
			กลาง		ปรับปรุง	มาตราฐาน	เฉลี่ย
ความเหมาะสม							4.55
และคุณสมบัติ	13	6		1		0.75	
การใช้งานของ							
โปรแกรมรายรับ							
และรายจ่าย							
การวางตำแหน่ง	9	7	3	1		0.89	4.2
ปุ่มใช้งานต่าง ๆ							
บนโปรแกรม							
ข้อแนะนำต่าง ๆ	16	4				0.41	4.8
บนตัวโปรแกรม							
เข้าใจง่าย							
โปรแกรมแสดง	16	3		1		0.73	4.7
รายละเอียด							
ครบถ้วน และ							
ละดวกใช้งาน							
สัดส่วนการใช้	12	4	4			0.82	4.4
งานของหน้าต่าง							
รายรับและ							
รายจ่าย							
หน้าต่าง	13	3	2	2		1.03	4.35
โปรแกรมมีขนาด							
เหมาะสม							

สรุปผล







หน้าต่างโปรแกรมรายจ่าย



หน้าต่างโปรแกรมรายรับ



สรุปข้อมูลการค้นคว้าและรายงานผล

รายละเอียดความคืบหน้าที่สำเร็จ

หน้าต่างเลือกหัวข้อรายรับและรายจ่ายพร้อม Code 100%

ตรวจสอบแก้ใข Bug เรียบร้อยแล้ว และยังไม่พบปัญหาอย่างอื่น

หน้าต่างโปรแกรมรายรับพร้อม Code 100%

ตรวจสอบแก้ไข Bug เรียบร้อยแล้ว และยังไม่พบปัญหาอย่างอื่น

หน้าต่างโปรแกรมรายจ่ายพร้อม Code 100%

ตรวจสอบแก้ไข Bug เรียบร้อยแล้ว และยังไม่พบปัญหาอย่างอื่น

สรุปข้อมูลการค้นคว้าและสรุปผลรายงาน 100%

อยู่ในระหว่างจัดทำและรวบรวมข้อมูลเพิ่มเติม และแก้ไขยังไม่แล้วเสร็จ

