RM24视觉组学习任务_1

本次学习任务时间段: 10.30-11.19 共计3周

综合上周发布的收集表结果,大部分同学都希望引入C++基础的教学,但考虑到网上有很多更加优质的教程,所以这里建议大家自行查阅相关资料学习。下面推荐的资料请结合个人实际情况选择,可以去找其他的资料学习。

提交方式:请于11.19日晚11点前将自己的Github仓库链接发送至:

haigin21@gmail.com, 逾期请向招新群管理员说明原因。

1. 学习内容及资料

1.1 C++基础语法

• 文档: C++ 教程

● 视频: <u>C++教程从0到1入门编程</u>

1.2 环境搭建

• vscode: <u>手把手教会VSCode的C++环境搭建(windows)</u>

1.3 代码仓库

• Git教程: Git 教程

• Git & Github: Git 远程仓库(Github)

当然你也可以继续使用其他的IDE,现在使用vscode有助于理解后续学习任务中的一些概念。

2. 考核任务

相信大家很想做一些小任务检验下自己的学习成果,我们先从最基础的开始。下面是本次的考核任务,每项任务分基础部分和扩展部分,共计100分。不强制完成所有任务,请根据自己的学习情况完成即可。

2.1 project_1(40分)

以下情节纯属虚构, 切勿当真!

假如队长心算能力不是很好,需要加强练习,请大家编写一个程序,帮助队长更好地 练习。我们先从简单的加减法运算开始!

2.1.1基础部分(20分)

要求:

- 程序每次运行时,一次性输出10道简单地加减法练习题。
- 每输出一道题,需要等待队长输入他心算地结果。

(请将难度限制在百以内的加减法,帮助队长建立信心!)

提示:

- 可以使用循环来实现,每轮循环输出随机生成的题目,比如: "1 + 1 = ",接收到 队长的输入后,使用if语句检查其正确性,并将检查结果存入相关的变量,便于 后续输出统计结果
- 可以使用头文件 cstdlib 中的 rand 函数实现随机生成数字,并将随机生成结果取模,以此限制其范围
- 在10道题目全部解答完毕后,你的程序需要给队长提供一些反馈信息,帮助他复盘,比如:答对和答错的题目数量、答错的题目与其正确答案。

注意:在程序开始之前,你需要使用 srand 函数传入随机数种子,以确保你的程序每次运行时均为不同的随机数!具体的使用方法请自行查阅资料,Google is all you need!

2.1.2 扩展部分(20分)

此时队长已经练习了一段时间并取得了一定的成效,这都要归功于你的程序,但之前的程序已经不能满足队长的训练强度,有的时候他需要自由度更高的练习,即**自行确定题目数量和难度**,请你编写程序实现相应功能。

2.2 project_2(60分)

在项目2中,我们继续保留项目1的故事背景。

2.2.1基础部分(40分)

又过了一段时间,队长的心算能力突飞猛进,准备去给战队项管们展示自己地战绩,但是你开发的程序并没有提供相关的数据,请你查阅C++相关功能,统计队长回答每一道题目的用时,并最终在终端输出队长答题的平均用时与最短用时,相信我,队长会感谢你的!

2.2.2扩展部分(20分)

完成上述任务后,你一定很开心,此时的你重新看了一边自己的代码,发现main函数很冗长,这时你想到了之前学到的一个概念:面向过程编程,你上网查了下发现,不过就是**将各种功能语句封装进自定义的函数中,然后再main函数中调用**罢了,于是你再次打开之前的工程,开始封装代码。