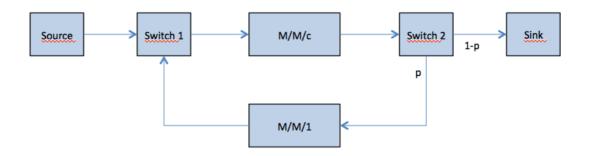
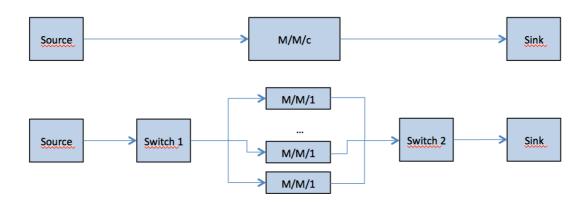
Teme prve seminarske naloge pri predmetu MRO

1. Strežna enota z delno vrnitvijo zahtev v strežbo



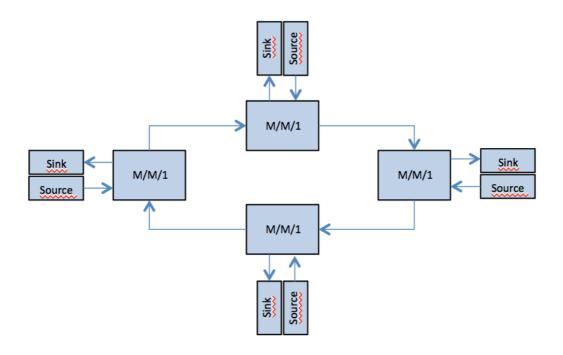
- a) V simulacijskem okolju Omnet++ realizirajte podano omrežje:
 - modul "Switch 2" naj bo delovalo stohastično, t.j. modul pošilja postreženo zahtevo iz modula M/M/c ponovno nazaj v strežbo z verjetnostjo p. Zahteva naj se v tem primeru ustrezno postreže tudi v dodatnem modulu M/M/1.
 - Parametri c, p in dolžina obeh čakalnih vrst naj bodo podani v ini datoteki.
- b) Simulirajte delovanje omrežja in zabeležite rezultate simulacij z vgrajenimi orodij od omnetpp.
 - serviceTime modula M/M/c naj bo porazdeljen normalno, mean se spreminja od 1s do 3s, stddev pa je vedno enak mean*0.5.
 - interArrivalTime modula Source pa naj bo porazdeljen eksponentno, mean se spreminja od 0.5s do 1.5s

2. Primerjava M/M/c in c - M/M/1



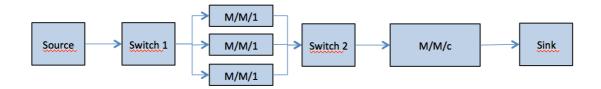
- a) V simulacijskem okolju Omnet++ realizirajte podana omrežja:
 - parametra c in dolžina čakalnih vrst naj bosta podana v ini datoteki
- b) Simulirajte delovanje omrežij, zabeležite rezultate simulacij in primerjajte rezultate.
 - serviceTime vseh strežnikov naj bo enak. Simulirajte vsaj 10 različnih konfiguracij, pri čemer se bo serviceTime spremenil od 1s do 2.5s,
 - interArrivalTime modula Source pa naj bo porazdeljen normalno, mean se spreminja od 0.5s do 1.5s, medtem ko stdev naj bo vedno enak mean*0.5,
 - dodeljevanje paketov posameznim M/M/1 sistemom v modul Switch 1 naj bo delovalo:
 - 1. naključno
 - 2. po kriteriju "least busy queue first" ("najmanj zasedeni čakalni vrsti prej")
- c) Kateri strežniški sistem je učinkovitejši?

3. P2P torrent omrežje



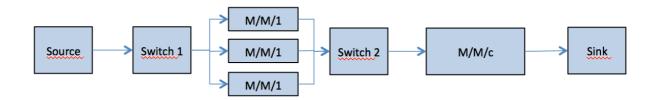
- a) V simulacijskem okolju Omnet++ realizirajte podano omrežje:
 - Parameter L = dolžina čakalnih vrst, naj bo podan v ini datoteki
- b) Simulirajte delovanje omrežja P2P, zabeležite rezultate simulacij in prikažite rezultate s pomočjo vgrajenih orodij v omnetpp.
 - serviceTime vseh strežnikov naj bo porazdeljen normalno, mean se spreminja od 0.8s do 1.5s (za vsak strežnik si izberite drugačen interval), medtem ko stdev naj bo vedno enak mean*0.5,
 - interArrivalTime modula Source pa naj bo porazdeljen normalno, mean se spreminja od 0.5s do 1s, medtem ko stdev naj bo vedno enak mean*0.5.
- c) Kolikšen je povprečni življenjski čas zahteve v sistemu P2P?

4. Strežniki s prioritetno čakalno vrsto (Priority queue)



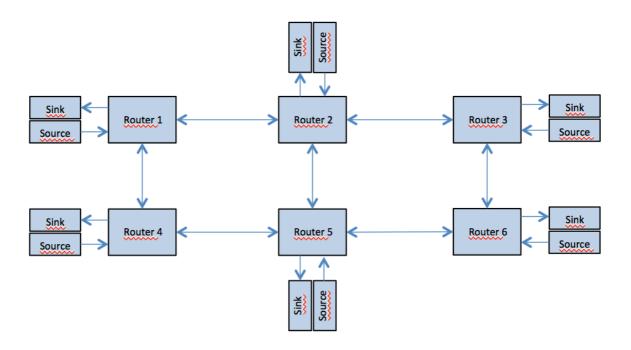
- a) V simulacijskem okolju Omnet++ realizirajte podano omrežje:
 - parametra c in dolžina čakalnih vrst naj bosta podana v ini datoteki.
 - Sporočila v omrežju naj bodo imela prioritetni indeks od 1 do 10, pri čemer imajo višjo prioriteto sporočila z višjim indeksom.
 - Strežnik M/M/c naj vsebuje PRIORITETNO čakalno vrsto. Namig: spremenite (oz. dopolnite) rešitev iz naloge2, tako da boste implementirali prioritetno čakalno vrsto v modulu M/M/c.
- b) Simulirajte delovanje omrežij, zabeležite rezultate simulacij in primerjajte rezultate.
 - serviceTime vseh strežnikov M/M/1 naj bo enak (recimo 0.8 s).
 - serviceTime strežnika M/M/c pa naj bo porazdeljen normalno, mean se spreminja od 1s do 2s, medtem ko stdev naj bo vedno enak mean*0.5,
 - interArrivalTime modula Source pa naj bo porazdeljen normalno, mean se spreminja od 0.1s do 0.8s, medtem ko stdev naj bo vedno enak mean*0.5.
 - dodeljevanje paketov posameznim M/M/1 sistemom v modul Switch 1 naj bo delovalo:
 - 1. naključno
 - 2. po kriteriju "least busy queue first" ("najmanj zasedeni čakalni vrsti prej")
- c) Za posamezni prioritetni razred sporočil izrišite stolpični diagram povprečnih časov bivanja zahtev v čakalni vrsti strežnika M/M/c.

5. Strežniki s prioritetno čakalno vrsto (Shortest job first-SJF)



- a) V simulacijskem okolju Omnet++ realizirajte podano omrežje:
 - parametra c in dolžina čakalnih vrst naj bosta podana v ini datoteki.
 - Sporočila v omrežju naj bodo imela prioritetni indeks od 1 do 10, pri čemer imajo višjo prioriteto sporočila z nižjim indeksom. Indeks naj predstavlja dolžino sporočila (angl. Job length)
 - Strežnik M/M/c naj vsebuje PRIORITETNO čakalno vrsto. Namig: spremenite (oz. dopolnite) rešitev iz naloge2, tako da boste implementirali prioritetno čakalno vrsto v modulu M/M/c.
- b) Simulirajte delovanje omrežij, zabeležite rezultate simulacij in primerjajte rezultate.
 - serviceTime vseh strežnikov M/M/1 naj bo enak (recimo 0.8 s).
 - serviceTime strežnika M/M/c pa naj bo porazdeljen normalno, mean se spreminja od 1s do 2s, medtem ko stdev naj bo vedno enak mean*0.5.
 - interArrivalTime modula Source pa naj bo porazdeljen normalno, mean se spreminja od 0.1s do 0.8s, medtem ko stdev naj bo vedno enak mean*0.5.
 - dodeljevanje paketov posameznim M/M/1 sistemom v modul Switch 1 naj bo delovalo:
 - naključno
 - po kriteriju "least busy queue first" ("najmanj zasedeni čakalni vrsti prej")
- c) Za posamezni prioritetni razred sporočil izrišite stolpični diagram povprečnih časov bivanja zahtev v čakalni vrsti strežnika M/M/c.

6. Poenostavljen IP protokol



- a) V simulacijskem okolju Omnet++ realizirajte podano omrežje:
 - Vsak modul *Router* naj vsebuje unikatni parameter IP_address tipa string, ki ga enolično razlikuje med vsemi ostalimi moduli v omrežju.
 - Napišite nov razred sporočil IP_Message, ki bo dedoval iz razreda cMessage. Sporočila tipa IP_Message naj vsebujejo še naslednja dodatna polja: IP_source (string), IP_destination (string) in Content (string). V podanem omrežju uporabljate izključno samo ta novi tip sporočil.
 - Naslavljanje sporočil v omrežju (v modulu tipa Router) realizirate tako, da
 dinamično implementirajte seznam IP naslovov (usmerjevalno tabelo), ki bo
 vseboval za posamezni IP naslov omrežja tudi gate trenutnega modula Router,
 na katerem je potrebno dostaviti sporočilo. Če se IP naslov modula Router
 ujema z IP_destination sporočila, potem naj se zgenerira
 Aknowledgment sporočilo (s praznim poljem Content).
- b) Simulirajte delovanje omrežij, zabeležite rezultate simulacij in primerjajte rezultate. Uporabljajte podobne nastavitve za medprihodne čase zahtev kot pri prejšnjih temah.