***Kanban***

**Канбан**  — метод управления разработкой, реализующий принцип « точно в срок » и способствующий равномерному распределению нагрузки между работниками. При данном подходе весь процесс разработки прозрачен для всех членов команды. Задачи по мере поступления заносятся в отдельный список, откуда каждый разработчик может извлечь требуемую задачу.

Канбан основан на четырёх основных принципах:

* **Базирование на существующих методах разработки.** Канбан начинается с существующих методов разработки и стимулирует в них повышающие эффективность разработки изменения.
* **Предварительная договорённость о проведении важных изменений.** Команда разработчиков должна учитывать, что постоянные изменения — это способ улучшить существующий процесс разработки, однако проведение глобальных перемен имеет большой риск. Канбан поощряет небольшие и эволюционные изменения.
* **Уважение к существующему порядку, ролям и обязанностям.**
* **Поощрение инициативы.** Приветствуются проявления инициативы каждого разработчика.