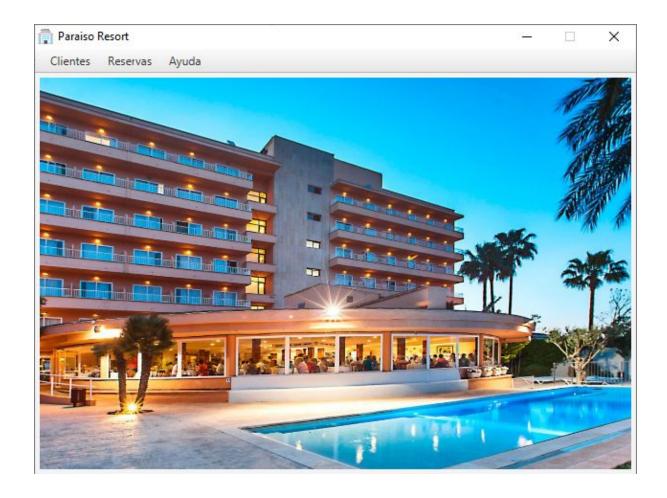
App Hotel Bionic



DI	AppHotel Bionic	2020
Índice		
1. Introducción		3
2. Base de datos		3
3. Menú		5
4. Reservas		6
4.1. Reserva de habitacio	nes	6
4.1. Reserva Salón Habana		8

5. Código de la aplicación

11

1. Introducción

En esta documentación podrás aprender a utilizar totalmente la aplicación desde sus tablas de la base de datos hasta reservar una habitación de hotel o salón habana. La aplicación está creada con JavaFx e incorpora algunos informes creados en JasperReport con el que podrás generar informes sobre los datos de los clientes y sus reservas.

2. Base de datos

La base de datos está formada por cuatro tablas: Cliente, Provincia, ReservaSalon y ReservaHabitacion.

Tabla Cliente

Esta clase identificara a cada cliente que reserve alguna habitación o salón por primera vez, para identificar a cada cliente utilizaremos el campo 'DNI'

- DNI: Número entero, no se permite dejarlo vacío y es la clave primaria.
- **NOMBRE**: Este campo se utilizará para el nombre y los apellidos del cliente, permite hasta 150 caracteres y no se puede dejar vacío.
- **TELEFONO**: En este campo se guardara el telefono del cliente, permite 15 caracteres.
- **DIRECCION**: En este campo guardaremos la dirección de la vivienda de la persona, permite hasta 40 caracteres.
- **LOCALIDAD**: Lo utilizaremos para guardar la localidad donde vive, permite hasta 30 caracteres y no se puede dejar vacío.
- **PROVINCIA**: Lo utilizaremos para guardar la provincia donde vive, se guardará un número entero que será foreign key.

Tabla Provincia

Esta clase se dedicará a almacenar todas la provincias de España, para identificar esta clase utilizaremos el campo 'ID'.

- **ID**: Número entero, no se puede dejar vacío y es el identificador.
- **CODIGO**: Solo permite dos caracteres, este campo será la abreviatura del nombre de la provincia.

• **NOMBRE**: Es el nombre de la provincia, solo permite veinte caracteres y no se puede dejar vacío.

Tabla ReservaSalon

Esta clase se dedicará a guardar los datos de cada reserva del salón que hace cada cliente.

- **ID**: Número entero, no permite estar vacío, se genera solo y se utilizará como identificador de cada reserva.
- **DNI**: Guardaremos el dni del cliente que realizó la reserva, permite 9 caracteres, es una foreign key a la clase cliente y campo dni.
- **EVENTO**: Guardaremos el tipo de evento, permite 15 caracteres.
- **FECHA**: Campo de tipo date, no se permite que esté vacío.
- N_PERSONAS: Guardaremos el número de personas que entrara en la reserva, no se permite dejar el campo vacío.
- **COMIDA**: Guardaremos el tipo de comida que se haya elegido, permite hasta 30 caracteres.
- **HABITACIONES**: Campo que permite un número entero, se guardará el número de habitaciones que necesita el cliente.
- N DIAS: Guardaremos el número de días para la reserva.

Tabla ReservaHabitacion

Esta clase se dedicará a guardar los datos de cada reserva de la habitación que hace cada cliente.

- **ID**: Número entero, no permite estar vacío, se genera solo y se utilizará como identificador de cada reserva.
- **DNI**: Guardaremos el dni del cliente que realizó la reserva, permite 9 caracteres, es una foreign key a la clase cliente y campo dni.
- LLEGADA: Guarda la fecha en la que el cliente llegará a la habitación.
- SALIDA: Guarda la fecha en la que el cliente tendrá que salir de la habitación.
- N_HABITACIONES: Campo que permite un número entero, se guardará el número de habitaciones que necesita el cliente.
- **TIPO**: Guardaremos el tipo de habitación, solo permite 15 caracteres.
- **FUMADOR**: Guardaremos si el cliente es fumador o no.
- **REGIMEN**: Guardamos el tipo de régimen que seleccione el cliente.

3. Menú

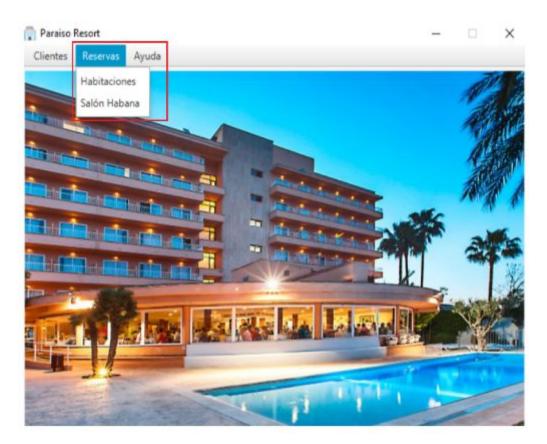
Está página de pción de habitaciones o salón habana.

Clientes

Actualmente, en esta versión de la aplicación, esta opción del menú no dispone de funcionalidad. Más adelante tendrá una funcionalidad. Gracias por la espera.

Reservas

Encontraremos las opciones Habitaciones y Salón Habana. Dependiendo de cual seleccionemos, podremos hacer una reserva de una habitación o una reserva del salón.



Ayuda

En esta ventana encontraremos la documentación de toda la aplicación.

4. Reservas

4.1. Reserva de habitaciones

A simple vista se trata de una ventana la cual interactúa con el usuario. En la interfaz se identifican varias partes

- 1. Datos del Cliente
- 2. Datos de la reserva
- 3. Botones



Antes de empezar: El usuario verá que todos los campos a rellenar están deshabilitados, excepto el DNI. Se utiliza para realizar una consulta a la base de datos, por lo que se analiza el DNI introducido por sí es un nuevo cliente o este ya existe en nuestra base de datos.

-Si existe, se cargarán los datos del cliente y su reserva que este almacenada en la base de datos. También se habilitan todos los campos por si fuera el caso de que queramos modificar esa reserva. -Si no existe, se habilitarán todos los campos para que el usuario pueda introducir los datos nuevos.

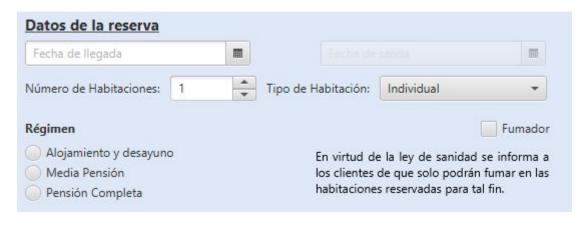
1. DATOS DEL CLIENTE



Se le pide al usuario los siguientes datos bajo las siguientes condiciones:

- **-DNI**: Se debe de introducir 8 números y una letra. Se debe de pulsar la tecla 'Intro' para iniciar la búsqueda de los datos para poder continuar con el procedimiento.
- -Nombre: El nombre no puede tener números, ya que de otro modo saltará una alerta.
- -Dirección: Se debe indicar la direccion de la persona.
- -Localidad: Se debe indicar localidad de residencia habitual de la persona.
- **-Provincia**: El usuario debe de elegir la provincia de origen del cliente. En esta lista se establecen todas las provincias de España.

2. DATOS DE LA RESERVA



-Fechas de llegada y salida: Se debe de especificar el tiempo que durará la instancia en el hotel. En la primera casilla de debe de introducir

la fecha de llegada al hotel. Se deberá presionar el icono del calendario en el que aparecerá un calendario para establecer la fecha.

En la casilla de salida se mostrará el mismo calendario pero con los días anteriores a la fecha de llegada deshabilitados, ya que es un incongruencia.

- -Número de Habitaciones: se deberá de seleccionar el número de habitaciones que se desean reservar. Se podrá aumentar o decrementar pulsando los botones o directamente indicar cuántas habitaciones necesita.
- -Tipo de habitaciones: se debe seleccionar entre los diferentes tipos de habitación.
- -Régimen: se debe indicar que tipo de regimen quiere el cliente. Se debe escoger solo una opción.
- **-Fumador**: Se debe de indicar si la persona que reserva fuma, con el fin de asignarle una habitación habilitada.

3. BOTONES



- **-Limpiar**: El botón de limpiar elimina todos los datos introducidos y se deshabilitarán todos los campos excepto el DNI.
- -Aceptar: Comprueba que todos los campos están rellenos, comprueba su contenido para que no se produzcan errores a la hora de introducir y procesar los datos.
- Si están correctos se guardaran los datos de la reserva. Si falla algun dato se indicará que campo tiene un dato erróneo.
- -Cancelar: Boton para cancelar la reserva y cierra la ventana, lo que nos llevará al menú principal.

4.2. Reserva Salón Habana

Datos del Cliente

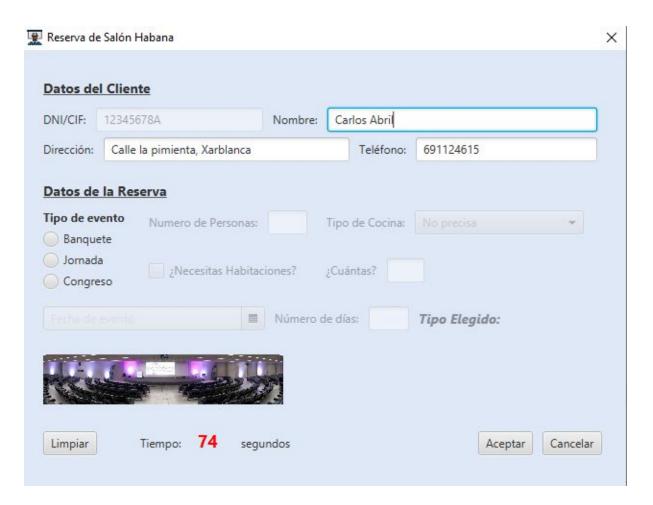
La sección de datos del cliente consta de 4 campos rellenables:

- DNI
- Nombre
- Dirección
- Teléfono

En este apartado debemos introducir un **DNI (8 números y 1 carácter de la A-Z)** para poder habilitar los campos una vez rellenado el campo debemos pulsar la tecla **ENTER** para capturar el campo y

seguir con la reserva, en cuyo caso hayamos realizado anteriormente una reserva se rellenarán nuestros campos automáticamente.

Una vez introducido el **DNI** debemos introducir un nombre válido, una dirección válida y un teléfono que empiece por 6-7-9, en el caso que el nombre o el teléfono no se ha introducido correctamente saltará una alerta de que el campo no se ha introducido correctamente por lo cual deberá introducir un nombre correcto o teléfono.



Datos de la reserva

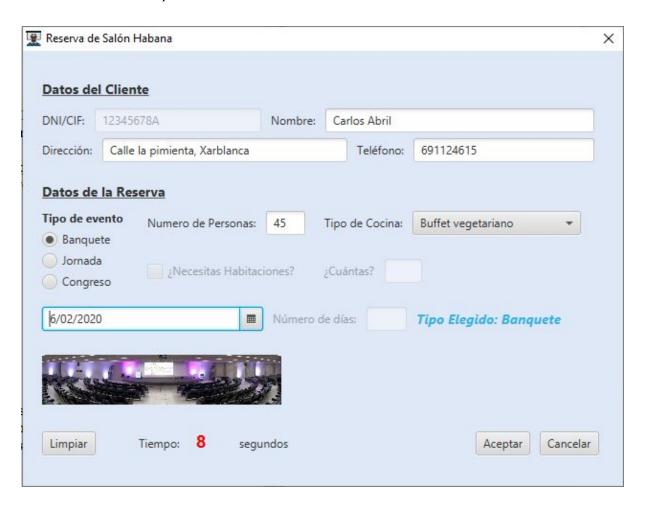
La sección de datos de reserva consta:

- Tipo de evento
- Número de personas del banquete, tipo de cocina
- Habitaciones,¿Cuántas?
- Fecha de evento
- Número de días de reserva

Debemos seleccionar un tipo de evento, si seleccionamos **Banquete** se nos habilitará el número de personas, una vez insertado el número de personas (como máximo 100) se nos habilitará el tipo de cocina. Si seleccionamos **Jornada** no necesitaremos rellenar ningún campo adicional solo el número

de personas (como máximo 100) y la fecha de evento. Si seleccionamos **Congreso** si necesitas habitaciones debe indicar cuántas y el número de días de instancia.

La fecha de evento solo podrá ser de la fecha actual en adelante.



Funcionalidad de los botones

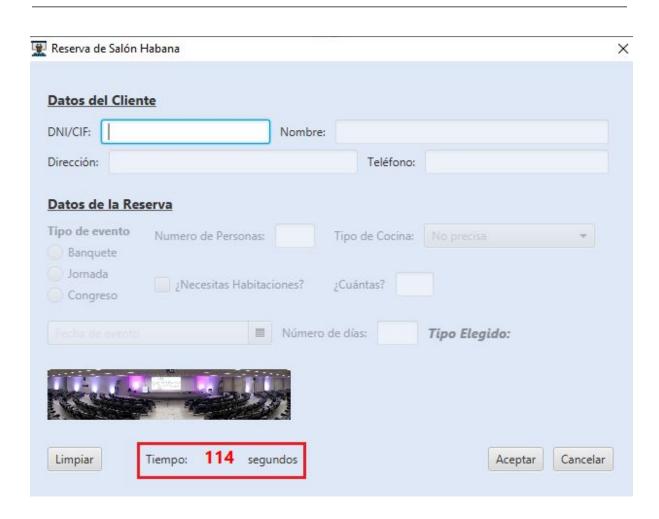
Limpiar: Pone todos los campos vacíos, independientemente si a rellenado un campo.

Aceptar: Para guardar la reserva en la base de datos, si no ha rellenado un campo correctamente se le indicará con mensaje de alerta correspondiente.

Cancelar: Cancelará la reserva que estamos haciendo, nos saldrá una ventana de si estamos seguro de cancelar la reserva y volverá a la ventana principal.

Temporizador

En la parte de abajo tenemos un temporizador que nos indica el tiempo de duración de la reserva si sobrepasamos el **tiempo límite de 120 segundos** se nos mostrará un mensaje de que ha caducado la sesión en la que debemos cerrar la ventana y volverla a abrir para realizar una reserva (una vez caducada la sesión los datos no se conservarán).



5. Código de la aplicación

La aplicación estará alojada en GitHub para poder ver todo su código.