



АКАДЕМИЈА  
ТЕХНИЧКО-ВАСПИТАЧКИХ  
СТРУКОВНИХ СТУДИЈА



## SERVERSKE TEHNOLOGIJE

### Vežba 1 (radi se dve nedelje)

### Obnavljanje HTML, CSS i JavaScript funkcionalnosti

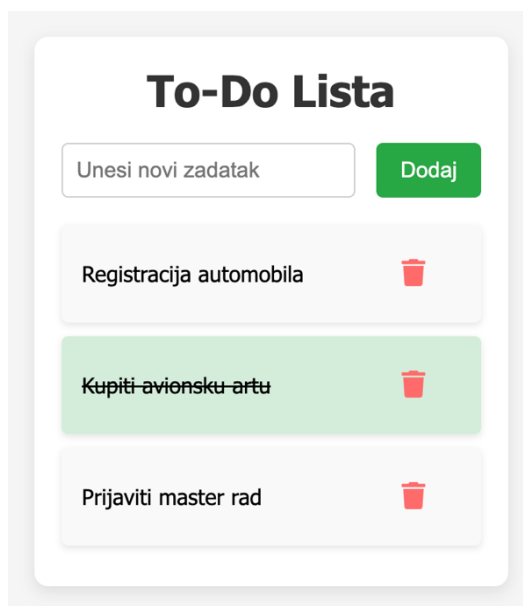
**09.10.2024.**

#### Prvi deo: ToDo Lista

Prvi deo ove vežbe sadrži kreiranje jednostavne ToDo liste, gde ćete primeniti osnovna znanja iz HTML-a i CSS-a, a zatim koristiti i određene JavaScript funkcije. Lista na početku treba da ima tekstualno polje za upisivanje zadatka (taska) i dugme za njegovo dodavanje. Svaki zadatak se nakon uspešnog upisivanja prikazuje u listi, ispod prethodno unetih. Klikom na sam zadatak on postaje „precrtan“ (kompletiran), a treba integrisati i kanticu za otpatke, preko ASCII karaktera ili ikonice, koja će biti vidljiva uz zadatak i omogućiti njegovo brisanje. Kada se obriše zadatak, on nestaje sa liste. Ne dozvolite dodavanje zadatka koji ima prazan tekst, prikazati alert ukoliko korisnik ovo pokuša. Ikonicu možete preuzeti sa sajta flaticon.com ili koristiti karaktere sa sajta graphemica.com. Razmislite i o **favicon**-u, tj. ikonici koja se vidi u tabu browsera kada otvorite sajt. Za sva tri dela ove vežbe je potrebno imati odgovarajući favicon. Njih takođe možete naći na flaticon sajtu u png formatu, a ubacuju se u header sekciji, odmah uz poziv CSS fajla, kao npr:

```
<link rel="stylesheet" href="style.css">
```

```
<link rel="icon" href="ikona.png" type="image/png">
```



Što se dodatnih dizajnerskih komponenti tiče, one vam ovde nisu potrebne, možete imati samo jedan div na sredini stranice, koji je zapravo kontejner za sve neophodne elemente. Tu se može nalaziti i polje za unos taska, dugme za potvrdu, kao i sama lista taskova. Koristite **DOM** da pristupite ovim komponentama, a sama lista taskova treba da bude realizovana preko novih **<li>** elemenata, i funkcija kao što su **appendChild** i **removeChild**. Mala pomoć sa JavaScript kodom je data u nastavku, vi razmislite šta će funkcija da ima u nastavku i kako će se realizovati brisanje.

```
// Selektovanje elemenata iz DOM-a
const taskInput = document.getElementById('task-input');
const addTaskBtn = document.getElementById('addBtn');
const taskList = document.getElementById('taskList');

// Dodavanje zadatka
addTaskBtn.addEventListener('click', function() {
    const taskText = taskInput.value.trim();
    // Provera da li je unos prazan
    if (taskText === "") {
        alert("Molimo unesite zadatak!");
        return;
    }
    // Kreiraj novi <li> element
    const newTask = document.createElement('li');
    newTask.innerHTML = `${taskText}`;
    ...
}
```

## Drugi deo: Naručivanje kafe

U okviru drugog dela ove lab vežbe treba kreirati stranicu za naručivanje kafe. Možete zadržati i engleske nazive, s obzirom da poznati lanac *Starbucks* koristi Tall, Grande i Venti cups, ali možete ubaciti i domaće nazive, promeniti cene u dinare, a količine u mililitre. Imate apsolutnu slobodu za ovaj deo, kao i za dizajn cele stranice. Neka bude uredno, pregledno i funkcionalno. Poželjno je korisniku prikazati i poruku o +/- opcijama, možete to realizovati klikom na neko “help” dugme ili da se automatski prikaže poruka kada se otvori stranica.

Kada se pritisne + (plus) dugme količina treba da se odmah ažurira i prikaže u polju. Isto važi i za – (minus) dugme, takođe ne dozvolite da ove vrednosti odu u negativne. Porez je 9.75% u ovom slučaju, vi možete definisati neku drugu vrednost, kao što je na primer kod nas PDV 20%. Ovo je konstanta u JavaScriptu koju koristite kroz računanje konačne cene.

Klikom na **Complete order** dugme na stranici se prikazuje koliko kafa je ukupno naručeno i koja je konačna cena sa porezom. Validacija unosa je isto obavezna, pre nego što program krene sa računanjem konačne cene, proverite dobro sva polja. Da bi poručdbina bila uspešna, mora da imate makar jednu Tall, Grande ili Venti kafu među naručenim.

Sa druge strane, dugme **Clear** resetuje količine za sve kafe koje ste do tada uneli i briše vrednosti iz polja za cene i porez ukoliko je bilo prethodnog računanja. Poželjno je i onemogućiti unose u ova tri polja (Price, Tax Rate i Total Amount), kako korisnik ne bi tu kucao ništa, već samo dobijao rezultate iz programa. I ovde možete pristupati elementima preko ID vrednosti ili querySelectora. Za zaokruživanje na dve decimale koristiti .toFixed(2) i obavezno definišite konstante na početku.

## Coffee Shop

Click for directions

Press + button to add cup  
Press - button to remove a cup

### Menu

ITEM	VOLUME	PRICE
Tall	9 oz	\$3.99
Grande	12 oz	\$4.50
Venti	15 oz	\$5.99

Tall Cups

2

-

+

Grande Cups

1

-

+

Venti Cups

2

-

+

Price

24.46

Tax Rate

2.38

Total Amount

26.84

Clear

Complete order

You ordered 5 cups. Total amount: \$26.84

## Treći deo: Turistička Agencija

U narednom zadatku ćete kreirati web stranicu koja sadrži formu za rezervaciju putovanja. Forma će omogućiti korisnicima da unesu različite podatke o putovanju i odaberu dodatne opcije. Stranica mora imati moderan dizajn, a posebnu pažnju posvetite rasporedu elemenata i stilu web forme. Takođe, implementiraćete i jednostavan **slideshow** sa slikama atraktivnih destinacija na početku stranice. Poželjno je da slike budu odmah ispod headera, a hader može imati logo i naziv poput Turistička agencija „Putnik“. Naravno, vaša kreativnost je uvek dobrodošla i možete smisliti neki drugačiji naziv, dizajnirati logo preko online generatora ili AI alata, i naravno potruditi se da dizajn bude što interesantniji. Jedan predlog najjednostavnijeg dizajna je priložen u nastavku, možete se držati toga, ali i svakako smisliti nešto svoje.

**Napomena:** Potrebno je imati makar pet destinacija u datoj padajućoj listi. Linkove ka ostalim stranicama nije potrebno uređivati za ovu vežbu, bitno je da oni postoje. Navigacioni meni može da bude i vertikalni sa leve ili desne strane, ovo je samo jedan predlog kako može da izgleda. Slideshow isto treba da ima bar 5 slika odgovarajućeg sadržaja i dimenzija.

