

# PROGRAMSKI ALATI ZA RAZVOJ SOFTVERA

# Vežba 3: Pisanje testova u Pythonu

31.10.2024.

**pytest** je jedan od najpoznatijih framework-a za testiranje u Pythonu. Omogućava jednostavno i efikasno testiranje koda u Pythonu. To je alat koji omogućava automatsko izvršavanje testova, lako detektovanje grešaka i generisanje detaljnih izveštaja. Osnovna prednost **pytest**-a je njegova jednostavnost i fleksibilnost, jer omogućava pisanje testova koji se lako čitaju i održavaju.

#### Glavne Karakteristike pytest-a

#### 1. Jednostavnost:

- Testovi su napisani u obliku običnih funkcija koje se nazivaju sa prefiksom test\_.
- Testovi mogu biti organizovani u hijerarhiji direktorijuma i fajlova.

#### 2. Prepoznavanje testova:

- pytest automatski prepoznaje testove. Sve funkcije koje počinju sa test\_ automatski se prepoznaju kao test funkcije.
- Takođe, klase koje počinju sa Test prepoznaju se kao test klase (iako to nije obavezno).

# 3. Fleksibilnost i proširivost:

- Postoji mnogo dodatnih opcija i pluginova koji omogućavaju proširenje funkcionalnosti pytest-a.
- Možete koristiti fixture za postavljanje podataka koji se koriste u više testova.

#### 4. Poboljšan izveštaj o grešci:

o Kada test ne prođe, **pytest** pruža detaljne informacije o grešci, uključujući vrednosti promenljivih u trenutku greške, što olakšava dijagnostiku problema.

#### 5. Kratkoća koda:

 Testovi u pytest-u obično su kraći i jednostavniji u poređenju sa nekim drugim framework-ovima (kao što je unittest).

## 6. Kompatibilnost sa drugim framework-ovima:

pytest je kompatibilan sa testovima napisanim u unittest-u, tako da možete koristiti i stare testove dok pređete na pytest.

#### Instalacija pytest u PyCharm-u

1. **Instalacija paketa:** Da biste koristili pytest u svom Python projektu, potrebno je prvo da ga instalirate. Otvorite terminal u PyCharm-u i izvršite sledeću komandu: *pip install pytest* 

#### 2. Kreiranje test projekta u PyCharm-u:

- o Otvorite PyCharm i kreirajte novi Python projekat.
- o Zatim u tom projektu kreirajte direktorijum tests, gde će se nalaziti vaši testovi.

#### 3. Dodavanje fajlova u proejkat:

- Desnim klikom na direktorijum u kojem želite da dodate fajl (npr. na src ili tests), pojaviće se kontekstni meni.
- o U meniju koji se pojavi, izaberite New i zatim kliknite na Python File.
- Za ovaj projekat dodaćemo order.py u src i u order\_test.py u tests.

```
# Testing with leap year

def test_check_leap_year():
    assert check_leap_year(2000) == "Leap Year"

# Testing with not leap year

def test_check_leap_year_not_leap_year():
    assert check_leap_year(2001) == "Not Leap Year"
```

U PyCharm-u, možete pojedinačno pokrenuti testove tako što desnim klikom kliknete na ime test metode ili test klase, pa odaberete opciju **Run'test\_name'**. Takođe, možete pokrenuti sve testove unutar fajla klikom desnim tasterom na sam fajl i izborom opcije **Run'All Tests in 'file\_name'**.

Ako dođe do greške u testiranju, PyCharm će prikazati detalje o neuspehu, uključujući **expected** i **actual** vrednosti koje se ne poklapaju. Takođe, možete videti u logu da li je greška nastala zbog pogrešno napisanog testa (npr. greška u sintaksi) ili ako se očekivani rezultat razlikuje od stvarnog (npr. greška u testiranoj funkcionalnosti).

#### Primer koda:

U ovom primeru ćemo simulirati i testirati rad sa porudžbinama u nekoj e-trgovini.

Klasa **Order** predstavlja model za narudžbinu u e-trgovini. Njena osnovna funkcionalnost je da izračuna ukupnu cenu na osnovu cene po komadu proizvoda i količine. Klasa sadrži dva atributa: **price\_per\_item** (cena jednog proizvoda) i **quantity** (količina naručenih proizvoda).

Metoda **calculate\_total()** računa ukupnu cenu porudžbine tako što množi cenu po komadu sa količinom proizvoda. Ova metoda se koristi za računanje u raznim situacijama, uključujući kada je količina 0, kada je cena negativna, ili kada je potrebna obrada nevalidnih ulaza.

```
class Order:
    def __init__(self, price_per_item, quantity):
        self.price_per_item = price_per_item
        self.quantity = quantity

def calculate_total(self):
    """Izračunava ukupnu cenu narudžbine."""
    return self.price_per_item * self.quantity
```

Sada ćemo u klasi **TestOrder** napisati testove za metodu **calculate\_total**. Testiraćemo različite slučajeve, kao što su pozitivni brojevi i provera da li metoda pravilno računa ukupan iznos za različite količine i cene.

```
import unittest

class TestOrder(unittest.TestCase):

    def test_calculate_total_positive(self):
        """Testira da li metoda pravilno računa iznos kada je cena i količina pozitivna"""
        order = Order(100, 3)  # Cena po komadu je 100, a količina 3
        self.assertEqual(order.calculate_total(), 300)  # Očekivana ukupna cena je 300

def test_calculate_total_zero_quantity(self):
        """Testira da li metoda pravilno vraća 0 kada je količina 0"""
        order = Order(100, 0)  # Cena po komadu je 100, a količina je 0
        self.assertEqual(order.calculate_total(), 0)  # Ukupna cena treba biti 0
```

```
def test_calculate_total_negative_price(self):
    """Testira kako metoda reaguje na negativnu cenu"""
    order = Order(-100, 3)  # Cena po komadu je -100, a količina je 3
    self.assertEqual(order.calculate_total(), -300)  # Očekivana ukupna cena je -300

def test_calculate_total_invalid_input(self):
    """Testira kako metoda reaguje na nevalidne ulaze"""
    order = Order("100", 3)  # Cena je string, a ne broj
    with self.assertRaises(TypeError):  # Očekivana greška: TypeError
    order.calculate total()
```

**assertEqual(actual, expected)**: Ovaj metod se koristi da uporedimo stvarnu vrednost (actual) sa očekivanom vrednošću (expected). Ako se vrednosti ne poklapaju, test će pasti.

**Testiranje grešaka sa assertRaises**: Ako očekujemo da neka metoda baci izuzetak (kao na primer u test\_calculate\_total\_invalid\_input), koristimo **assertRaises**. Na ovaj način se proverava da li je određeni izuzetak bačen u toku izvršavanja testa.

Evo još nekoliko korisnih **assert** metoda koje se koriste u testiranju:

1. assertTrue(condition): Ovaj metod proverava da li je uslov (argument condition) True. Ako nije, test će pasti. Na primer, može se koristiti za proveru da li je neka vrednost istinita ili da li se funkcija ponaša kao što se očekuje.

```
self.assertTrue(order.calculate_total() > 0)
# Proverava da li je ukupna cena veća od 0
```

2. assertFalse(condition): Ovaj metod proverava da li je uslov (argument condition) False. Ako nije, test će pasti. Slično kao assertTrue, ali ovde očekujemo da uslov bude netačan.

```
self.assertFalse(order.calculate_total() < 0)
# Proverava da li ukupna cena nije manja od 0</pre>
```

**3. assertIsNone(object)**: Ovaj metod proverava da li je objekat **None**. Koristi se kada želimo da testiramo da li neki rezultat nije dodeljen ili nije inicijalizovan.

```
self.assertIsNone(order.calculate_total()) # Proverava da li metoda vraća None
```

**4. assertIsNotNone(object)**: Ovaj metod proverava da li objekat **nije** None. Koristi se kada očekujemo da vrednost nije None, što znači da je metoda uspešno izvršila neku operaciju.

```
self.assertIsNotNone(order.calculate_total()) # Proverava da li vraća valid vrednost
```

5. assertAlmostEqual(a, b, places=7): Ovaj metod upoređuje dve vrednosti sa određenim brojem decimalnih mesta (zadato sa places, podrazumevano je 7). Koristi se kada radimo sa brojevima koji se mogu zaokružiti ili koji sadrže decimale, a nije bitno da budu potpuno identični, već samo skoro identični.

```
self.assertAlmostEqual(order.calculate_total(), 300.0001, places=4)
# Upoređuje sa zaokruživanjem
```

**6. assertGreater(a, b)**: Ovaj metod proverava da li je vrednost a veća od vrednosti b. Ako nije, test će pasti.

```
self.assertGreater(order.calculate_total(), 100)
# Proverava da li je ukupna cena veća od 100
```

**7. assertLess(a, b)**: Ovaj metod proverava da li je vrednost a manja od vrednosti b. Ako nije, test će pasti.

```
self.assertLess(order.calculate_total(), 500)
# Proverava da li je ukupna cena manja od 500
```

**8. assertIn(item, container)**: Ovaj metod proverava da li je neka stavka (item) prisutna u kontejneru (npr. listi, setu, stringu). Ako nije, test će pasti.

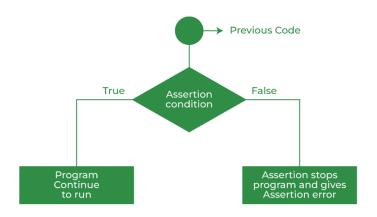
```
self.assertIn('item', order.get_items())
# Proverava da li je 'item' u listi proizvoda narudžbine
```

**9. assertNotIn(item, container)**: Ovaj metod proverava da li stavka (item) **nije** prisutna u kontejneru. Ako jeste, test će pasti.

```
self.assertNotIn('item', order.get_items())
# Proverava da li 'item' nije u listi proizvoda
```

**10. assertCountEqual(list1, list2)**: Ovaj metod proverava da li dve liste sadrže iste elemente u istom broju, nezavisno od njihovog redosleda. Razlikuje se od assertEqual jer ne upoređuje redosled elemenata.

```
self.assertCountEqual(order.get_items(), ['item1', 'item2', 'item3'])
# Proverava sadrži li lista tačno te stavke
```



## Zadatak za samostalni rad

Napravite klasu **StudentResult** koja prati rezultate studenta na ispitima. Klasa bi trebalo da omogući unos ocena, kao i prosek i status studenta (da li je položio sve ispite). Implementirajte ovu klasu i napišite pytest testove za njene metode. Poželjno je imati oko 10 testova. Za odbranu vežbe donosite projekat u .zip datoteci i screenshot koji pokazuje da su svi testovi prošli.

#### Koraci:

#### 1. Implementirajte klasu StudentResult sa sledećim funkcionalnostima:

- o **Inicijalizacija**: Prilikom kreiranja objekta, klasa treba da prima ime studenta i praznu listu ocena.
- Dodavanje ocene: Napravite metodu add\_grade(grade), koja prima ocenu kao celobrojnu vrednost (npr. 6, 7, 8, 9, 10). Ako ocena nije između 6 i 10, metoda treba da baci ValueError.
- o **Prosečna ocena**: Napravite metodu **average()**, koja vraća prosečnu ocenu kao decimalnu vrednost. Ako student nema ocena, metoda treba da vrati None.
- Status položenih ispita: Napravite metodu all\_passed(), koja proverava da li su svi ispiti položeni (sve ocene moraju biti 6 ili više). Ako student nema nijednu ocenu, metoda treba da vrati False.

### 2. Napišite pytest testove za klasu StudentResult:

- o Proverite da li metoda add\_grade() ispravno dodaje ocene u listu i baci ValueError za nevalidne ocene.
- Proverite da li metoda average() ispravno računa prosek ocena i vraća None kada student nema ocena.
- Proverite da li metoda all\_passed() ispravno vraća True ili False u zavisnosti od ocena.
- o Testirajte granične slučajeve, kao što su ocena tačno 6 i tačno 10, kao i dodavanje više ocena odjednom.

#### Primer testova kakvi mogu da budu

```
import pytest
from student_result import StudentResult

def test_add_grade_valid():
    student = StudentResult("Petar")
    student.add_grade(8)
    assert student.grades == [8]
```

```
def test_add_grade_invalid():
    student = StudentResult("Ana")
    with pytest.raises(ValueError):
        student.add_grade(5)

def test_average_no_grades():
    student = StudentResult("Jovan")
    assert student.average() is None
```

# Primer implementacije klase

```
class StudentResult:
    def __init__(self, name):
        self.name = name
        self.grades = []

def add_grade(self, grade):
    # Proverite da li je ocena između 6 i 10
    if grade < 6 or grade > 10:
        raise ValueError("Ocena mora biti između 6 i 10.")
    self.grades.append(grade)
```

Metode average() i all\_passed() implementirajte sami na osnovu priloženog.

# Korisni resursi

Jednostavno vežbanje assert-a

https://www.datacamp.com/tutorial/understanding-the-python-assert-statement

Odlično objašnjenje za pisanje i pokretanje testova

https://www.jetbrains.com/help/pycharm/pytest.html

Dobar "poligon za vežbanje"

https://coderefinery.github.io/testing/exercises/

Detaljan i koristan tutorijal

https://www.youtube.com/watch?v=cHYq1MRoyI0

Solidni tutorijali i vežbanja

https://learn.microsoft.com/en-us/training/modules/test-python-with-pytest/