

Ejercicios

1. Ejercicio. Librería para números

Crea una biblioteca de funciones llamada **FNumDAW**

potencia:

Dada una base y un exponente devuelve la potencia.

cuentaDigitos:

Cuenta el número de dígitos de un número entero.

voltea:

Le da la vuelta a un número.

esCapicua:

Devuelve verdadero si el número que se pasa como parámetro es capicúa y falso en caso contrario.

esPrimo:

Devuelve verdadero si el número que se pasa como parámetro es primo y falso en caso contrario.

siguientePrimo:

Devuelve el primo que es mayor al número que se pasa como parámetro.

anteriorPrimo:

Devuelve el primo inmediatamente anterior al número que se pasa como parámetro.

Otras Funciones

digitoN:

Devuelve el dígito que está en la posición n de un número entero. Se empieza contando por el 0 y de izquierda a derecha.

posicionDeDigito:

Da la posición de la primera ocurrencia de un dígito dentro de un número entero. Si no se encuentra, devuelve -1.

parteNumero:

Toma como parámetros las posiciones inicial y final dentro de un número y devuelve el 'trozo' correspondiente.

pegaNumeros:

Pega dos números para formar uno.

kaprekar:

Dice si un número es de kaprekar

2. Ejercicios. Uso de la libreria

1. Muestra los números primos que hay entre 1 y 1000. Cuenta cuántos son
2. Muestra los números capicúa que hay entre 1000 y 9999. Cuenta cuántos hay.
3. Ejercicio 210 de acepta el reto
4. Ejercicios 100 y 115 de acepta el reto

3. Ejercicios. Librería para vectores

Crea una biblioteca de funciones para arrays de números enteros que contenga las siguientes funciones:

generaArrayInt:

Genera un array de tamaño n con números aleatorios cuyo intervalo (mínimo y máximo) se indica como parámetro.

minimoArrayInt:

Devuelve el mínimo del array que se pasa como parámetro.

maximoArrayInt:

Devuelve el máximo del array que se pasa como parámetro.

mediaArrayInt:

Devuelve la media del array que se pasa como parámetro.

estaEnArrayInt:

Dice si un número está o no dentro de un array.

posicionEnArray:

Busca un número en un array y devuelve la posición (el índice) en la que se encuentra.

volteaArrayInt:

Le da la vuelta a un array.