

IMPLEMENTACION Y USO DEL SCRUM

En una reunión con los clientes pedían mejorar algunas áreas, a ellos les pedían que no se podían demorar mucho en las entregas por lo cual se pusieron a analizar que estaban haciendo mal y que tenían que mejorar, tomaron los siguientes aspectos a analizar.

Transparencia: el equipo quería tener mas visibilidad en temas pendientes en riesgos quien esta haciendo las cosas etc.

En trabajo de equipo: debían fomentar mas la iteración y trabajar todos mas coordinados, liberar los proyectos en trozos, pero de manera anticipada para que no se cambie de rumbo.

Cadencia en liberaciones: liberar lo mas pronto posible, pero manteniendo la calidad.

Empezaron a documentarse y vieron que había una serie de puntos:

- **Individuos e iteraciones frente a procesos:** todos se deben reunir y interactuar cuando hay un tema a tratar
- **Software sobre la documentación:** debe de haber al final un software que funcione en producción y hacer feedback con el cliente, debe haber documentación, manuales de instalación.
- **Colaboración con el cliente:** se tienen clientes que responden las llamadas que ayudan a mejorar
- **Responder ante el cambio:** responder a tiempo para los cambios que se deban hacer.

Quiénes son: Un equipo todos se ayudan para pasar el balón hacia adelante, empujan para mover hacia adelante el proyecto y entregar software de calidad

Equipo de desarrollo, QA, Delivery, Soporte, Producto Owen, Scrum máster

Se tiene un tiempo fijado 2 partes de 45 minutos para cumplir el objetivo.

Roles:

Product owner, tiene experiencia solida debe tener un perfil con el interlocutor valido debe transmitir lo que el cliente quiere, conoce la organización y es de referencia de nuevos requerimientos con el cliente, es responsable de recopilar los requerimientos y mantener dialogo con el cliente, participa en todas las reuniones debe tener una capacidad de liderazgo y defender lo que el cliente requiere ante el equipo.

Scrum master, jefe de proyecto tener buena experiencia en gestión de proyectos estar acostumbrado a realizar cambios en movimiento, conocer bien la organización debe tener gusto por lo que hace seguir formándose estar accesible para el equipo ayuda al equipo a tomar decisiones, hace informes, gestor económico reportes.

Scrum team: es un equipo capacitado para realizar su trabajo están todos los del equipo de integración QA, Delivery, Soporte, Desarrollo este equipo se autoforma y preparan en sus funciones de las necesidades.

Bloques o ceremonias de scrum:

Sprint Plan, es una de las reuniones mas importantes en esta debe asistir todo el equipo y adquirir compromisos en cada función de las necesidades que plantea el Product Owner.

Se compone de 3 fases

- Preparación: dura solo unas horas, si el cliente no propone cambios ni hay novedades se dirige al siguiente paso
- Reunión Sprint Plan: media sesión 1 día si es complejo se dan las pautas de lo que se va a realizar dando fecha de inicio fecha fin del objetivo, manejar prioridades, estimar duración de las tareas
- Comunicación compromiso al cliente: se les muestra el plan y lo que se lleva del proyecto

Ceremonias diario: el objetivo de esta reunión es que el equipo se coordine de manera autónoma y se comprometa.

Sprint Review: se agenda con el cliente y se muestra el resultado del trabajo y si el cliente lo aprueba se sube a producción, se aprovecha el cliente para aclarar dudas cambios etc.

Sprint Retrospective: asiste todo el equipo, ideas sugerencias en que se ha avanzado y en que no, utilizar dinámicas para facilitar participación.

ASPECTOS CLAVES

Coordinación entre áreas internas, hecho en desarrollo lo construido lo disponible, hecho hecho es lo liberado para ponerse en producción, liberar en cadencia, mantenimiento evolutivo.

La idea es tener claro que es Scrum que propone esta metodología y aplicarla para poder utilizar este entorno de trabajo ya que es una herramienta que tiene mil cosas que nos podrá facilitar la entrega de un software.

Aplicación de la metodología

Tomando en cuenta que el equipo de trabajo es pequeño se deben realizar bastantes modificaciones a la metodología cosa que no es recomendable para la efectividad de la misma, para empezar, se asignaría un product owner, que haría parte también scrum team y se encargaría de revisar los temas propuestos y hablados en el sprint, tendría que hacer parte de los dailys comentando las actividades realizadas, por realizar y las dificultades encontradas, de igual manera acordar tiempos estimados de entrega.