## 강의 계획서

교과	목명	프로그래밍언어		거		학수번호 0012		224	24		학점 3			기론 기간	3	실  시	습 간	)
담당	교수	서문석 :		소속	학부 항	항공교통관리학과		라		연구			•				•	
ema	i l	msseo@sehan.ac.kr								연락처 010-4455-7485								
핵심역	격량	:				세			역량									
직무 약 강화																		
교과목	프로그래밍을 처음 배우는 입문자가 쉽게 이해할 수 있도록 프로그래밍 언어의 기본 구조를 학습하고 배우기 쉽고, 활용도가 높은 파이썬 언어의 다양한 문법을 학습한다 파이썬 언어를 이용하여 다양한 문제를 해결하는 방법을 학습하고 특히 다양한 유형의 데이터를 처리하는 코딩 기법에 대해 학습한다.																	
강의부	장의목표																	
	<sup>2</sup> 재및 참고 문헌정보																	
평가	引카비율 A(10-30%), B(20%-40%), C(20%-40%), D(10%-30%), F(0%-20)																	
과제물 프로그램 결과물(설계서, 소스코드, 실행 프로그램)																		
평가방법		출석		중간평가		기말평가		과제물		기타1		기타2		합계				
		20%		30%		30%		20%		0%		0%			1			
수업방법		강의	] ]	토론	실험실 실기			세미나	발	丑		`집단학 습		컴퓨터보 조학습		분단강의		]타
		0			0	О				!								
활용기자재		판서	복사기	OHP	Slide	빔프로젝   터	7	컴퓨터	비디오		오디오 어		학실습 기		TV	TV		타
					0	0		0										
				•	강	- 9	븨	겨	]	ğ	힉	·				•		
주별		강 의 개 요								수업방법			활용기자재			고		
01 프로그래밍 언어의 이해, 파이썬 소개, 파이썬 개발 환경과 설치																		
프로그램에서 특정 값을 저장하는 공간인 변수에 대해 학습한다. 02 파이썬이 지원하는 자료형으로 어떤 것들이 있는지에 대해서도 학습한다.																		
03	해 배	운다.		여러기		퓨터가 결과 수를 처리함												

전 보리적 사고 학습의해신인 조건문과 반복문에 대해 알아본다. 또 한 프로그래밍을 하다보면 발생하는 비그에 대해 알아보고 이를 수정하는 방법을 살펴본다.  65 프로그래밍 언어에서 함수의 개념을 이해하고 화이센에서 함수를 정의하고 사용하는 방법에 대해 확유한다.  66 합류로 치리해야할 많은 데이터들이 문자일로 이루어진 경우가 많다. 이를 위해 프로그래밍 언어에서 문자일 데이터를 다루는 방법에 대해 작습한다.  67 학는 방법으로써 자고구소에 대해 이해하고 파이센이 지원하는 자료구조를 활용하여 코드를 쉽게 작성할 수 있는 방법에 대해 작습한다.  68 확이센의 정점 및 특징을 살릴 수 있는 코딩 기법인 파이센 스타 일로그래밍에서 개체시항의 의미를 이해한다. 객체지항 프로그래 및 언어로서 파이센의 목정을 살펴본다. 객체지항 개념을 적용한 프로그래 작성법에 대해 학습한다.  10 말로그래밍에서 개체시항의 의미를 이해한다. 객체지항 프로그래 작성법에 대해 하습한다.  11 교기적을 활용하는 방법에 대해 배우고 공개형 오픈 소스 라이브리리 제기적들 활용하는 방법에 대해 작습한다. 과일에 문제하는 다른기 위해 파이센에서 파일을 다루는 방법에 대해 학습한다.  12 살전을 보고대밍에서 사후 치리를 위해 기록을 남기고 생성 된 기록을 다르는 것을 다른는 방법에 대해 살아본다. 보고대밍에서 사후 치리를 위해 기록을 남기고 생성 된 기록을 다르는 것을 표현하는 기록 있는 프로그래밍에서 사후 지리를 위해 기록을 남기고 생성 된 기록을 가장 같이 집하는 정보 공간인 인터넷에 존재하는 웹데이터를 가를 위한 가를 보면 대해 학습한다. 생물 표현하는 가를 가를 보면 집에 다해 작습한다. 생물 표현하는 가를 가를 가를 받는데 대해 학습한다. 항물에 가를 많이 집하는 정보 공간인 인터넷에 존재하는 웹데이터를 가를 있는데 대해 자급한다. 생물 표현하는 가를 기본적인 언어인 HTML에 대해서도 개략적으로 살펴온다. 이를 집합하는 정보 공간인 인터넷에 존재하는 웹데이터를 구함하고 활용하는 방법에 대해 학습한다. 해를 표현하는 가장 기본적인 언어인 HTML에 대해서도 개략적으로 살펴온다. 이를 집합하는 정보 공간인 인터넷에 존재하는 웹데이터를 가를 가를 받는데 대해 학습한다. 생물 표현하는 가를 기본적인 언어인 HTML에 대해서도 개략적으로 살펴온다.			 	
06   경우하고 사용하는 방법에 대해 학습한다.   경유하고 시리해야할 많은 데이터들이 문자염로 이루어진 경우가 많이 대해 학습한다.   데이터의투경에 따라 효율적으로 처리할 수 있도록 지상하고 표면 하는 방법으로써 자료구조에 대해 이해하고 과어센이 지원하는 자료구조품 활용하여 코트를 쉽게 작성할 수 있는 방법에 대해 학습한다.   08   파이센의 장집 및 특징을 살릴 수 있는 코딩 기법인 파이센 스타일 코드에 대해 알아본다. 객체지향 개념을 적용한 프로그램 작성법에 대해 약습한다. 객체지향 개념을 적용한 프로그램 작성법에 대해 마우고 공개형 오픈 소스 라이브러리 대 패기지를 활용하는 방법에 대해 비우고 공개형 오픈 소스 라이브러리 대 패기지를 활용하는 방법에 대해 배우고 당개형 오픈 소스 라이브러리 대 패기지를 활용하는 방법에 대해 파우급한다.   4세 모듈들을 활용하는 방법에 대해 비우고 당개형 오픈 소스 라이브러리 대 패기지를 활용하는 방법에 대해 자료한다. 과일에 존재하는 테이터를 다루기 위해 과이센에서 과일을 다루는 방법에 대해 학습한다. 과일에 존재하는 데이터를 지루기 위해 과이센에서 과일을 다루는 방법에 대해 설한다.   과일로 데이터를 처리하는 경우 가장 많은 형태의 과일인 CSV(Comma Seperated Values) 형태의 과일을 다루는 방법에 대해 설한다.   교실로 대한되장에 가장 많이 집하는 정보 공간인 인터넷에 존재하는 웹 표현하는 가장 기본적인 언어인 HTML에 대해서도 개략적으로 살펴본다.   실 생활에 가장 많이 집하는 정보 공간인 인터넷에 존재하는 웹 표현하는 가장 기본적인 언어인 HTML에 대해서도 개략적으로 살펴본다.   이중 집류터간 데이터를 시장하고 상호 교환하는 표준 포맷인 XML과 ISNN에 대해 알아본다. 와이센으로 이러한 포맷의 과일을 나무는 방법에 대해 학습한다.	04	한 프로그래밍을 하다보면 발생하는 버그에 대해 알아보고 이를		
### 10 등 위해 프로그래밍 언어에서 문자일 테이터를 다루는 방법에 대해 학습한다.  ### 10 대해 안아본다.  ### 11 대해 학습한다.  ### 11 대해 학습한다.  ### 12 대해 안아본다.  ### 12 대해 안아본다.  ### 12 대해 안아본다.  ### 13 대해 학습한다.  ### 14 대해 학습한다.  ### 15 대해 안아본다.  ### 15 대해 안아본다.  ### 17 대해 안아본다.  ### 17 대해 학습한다.  ### 17 대해 학습한다.  ### 18 대해 학습한다.  ### 18 대해 학습한다.  ### 10 대해 17 대해 18 대해 18 대해 19 대	05			
하는 방법으로써 자료구조에 대해 이해하고 파이센이 지원하는 자료구조를 활용하여 코드를 쉽게 작성할 수 있는 방법에 대해 학습한다.  8 과이센의 장점 및 특징을 살면 수 있는 코딩 기법인 파이센 스타일 코드에 대해 알아본다.  9 및 언어로서 파이센의 특징을 살펴본다. 객체지향 프로그래 및 언어로서 파이센의 특징을 살펴본다. 객체지향 개념을 적용한 프로그램 작성법에 대해 학습한다.  10 둘을 활용하는 방법에 대해 해우고 통개형 오픈 소스 라이브리리 패키지를 활용하는 방법에 대해서도 장대한다.  11 교기지를 활용하는 방법에 대해서 학습한다. 파일에 존재하는 데이터를 다루기 위해 파이센에서 파일을 다루는 방법에 대해 학습한다.  12 (SY(Comma Seperated Values) 형태의 파일인 CSY(Comma Seperated Values) 형태의 파일인 다루는 방법에 대해수 한국은 다른 수 있는 로그 관리방법에 대해 학습한다.  2 생활에 가장 많이 접하는 정보 공간인 인터넷에 존재하는 웹테이터를 수집하고 활용하는 방법에 대해 학습한다.  2 생활에 가장 많이 접하는 정보 공간인 인터넷에 존재하는 웹테이터를 구심하고 활용하는 방법에 대해 학습한다.  4 생활에 가장 많이 접하는 정보 공간인 인터넷에 존재하는 웹테이터를 구심하고 활용하는 방법에 대해 학습한다.  14 과 JSON에 대해 알아본다. 파이센으로 이러한 포맷의 파일을 다루는 방법에 대해 학습한다.	06	많다. 이를 위해 프로그래밍 언어에서 문자열 데이터를 다루는 방		
일 코드에 대해 알아본다.  프로그래밍에서 객체지향의 의미를 이해한다. 객체지향 프로그래 밍 언어로서 파이센의 특징을 살펴본다. 객체지향 개념을 적용한 프로그램 작성법에 대해 학습한다.  모듈과 패키지의 개념, 실제 구현하는 방법을 학습한다. 실제 모 둘들을 활용하는 방법에 대해 배우고 공개형 오픈 소스 라이브러리 래페기지를 활용하는 방법에 대해서도 학습한다.  예상지 못한 오류에 대처하는 방법으로써 예외처리 기법을 이해하고 이를 프로그래밍에 적용하는 방법에 대해 학습한다. 과일에 존재하는 테이터를 다루기 위해 파이센에서 파일을 다루는 방법에 대해 학습한다.  12	07	하는 방법으로써 자료구조에 대해 이해하고 파이썬이 지원하는 자료구조를 활용하여 코드를 쉽게 작성할 수 있는 방법에 대해 학습		
09 및 언어로서 파이센의 특징을 살펴본다. 객체지향 개념을 적용한 프로그램 작성법에 대해 학습한다.   10 물들을 활용하는 방법에 대해 배우고 공개형 오픈 소스 라이브리리 대체기지를 활용하는 방법에 대해서도 학습한다.   11 예상치 못한 오류에 대처하는 방법으로써 예외처리 기법을 이해하고 이를 프로그래밍에 적용하는 방법에 대해 학습한다. 파일에 존재하는 데이터를 다루기 위해 파이센에서 파일을 다루는 방법에 대해 학습한다.   12 발로 데이터를 처리하는 경우 가장 많은 형태의 파일인 CSV(Comma Seperated Values) 형태의 파일을 다루는 방법에 대해 살펴한다.   14 생활에 가장 많이 접하는 정보 공간인 인터넷에 존재하는 웹데이터를 수집하고 활용하는 방법에 대해 학습한다. 웹을 표현하는 가장 기본적인 언어인 HTML에 대해서도 개략적으로 살펴본다.   15 이종 컴퓨터간 데이터를 저장하고 상호 교환하는 표준 포맷인 XML 과 JSON에 대해 알아본다. 파이센으로 이러한 포맷의 파일을 다루는 방법에 대해 학습한다.	08			
10 물들을 활용하는 방법에 대해 배우고 공개형 오픈 소스 라이브러 리 패키지를 활용하는 방법에 대해서도 학습한다.  11 예상지 못한 오류에 대처하는 방법으로써 예외처리 기법을 이해하고 이를 프로그래밍에 적용하는 방법에 대해 학습한다. 파일에 존재하는 데이터를 다루기 위해 파이썬에서 파일을 다루는 방법에 대해 학습한다.  12 환경 데이터를 처리하는 경우 가장 많은 형태의 파일인 CSV(Comma Seperated Values) 형태의 파일을 다루는 방법에 대해 살펴본다. 프로그래밍에서 사후 처리를 위해 기록을 남기고 생성된 기록을 다룰 수 있는 로그 관리방법에 대해 학습한다.  13 생활에 가장 많이 접하는 정보 공간인 인터넷에 존재하는 웹데이터를 수집하고 활용하는 방법에 대해 학습한다. 웹을 표현하는 가장 기본적인 언어인 HTML에 대해서도 개략적으로 살펴본다.  14 이종 컴퓨터간 데이터를 저장하고 상호 교환하는 표준 포맷인 XML과 JSON에 대해 알아본다. 파이썬으로 이러한 포맷의 파일을 다루는 방법에 대해 학습한다.	09	밍 언어로서 파이썬의 특징을 살펴본다. 객체지향 개념을 적용한		
11 고 이를 프로그래밍에 적용하는 방법에 대해 학습한다. 파일에 존재하는 데이터를 다루기 위해 파이썬에서 파일을 다루는 방법에 대해 학습한다.  12 파일로 데이터를 처리하는 경우 가장 많은 형태의 파일인 CSV(Comma Seperated Values) 형태의 파일을 다루는 방법에 대해 살펴본다. 프로그래밍에서 사후 처리를 위해 기록을 남기고 생성된 기록을 다룰 수 있는 로그 관리방법에 대해 학습한다.  2 생활에 가장 많이 접하는 정보 공간인 인터넷에 존재하는 웹데이터를 수집하고 활용하는 방법에 대해 학습한다. 웹을 표현하는 가장 기본적인 언어인 HTML에 대해서도 개략적으로 살펴본다.  이종 컴퓨터간 데이터를 저장하고 상호 교환하는 표준 포맷인 XML과 JSON에 대해 알아본다. 파이썬으로 이러한 포맷의 파일을 다루는 방법에 대해 학습한다.	10	듈들을 활용하는 방법에 대해 배우고 공개형 오픈 소스 라이브러		
12 CSV(Comma Seperated Values) 형태의 파일을 다루는 방법에 대해 살펴본다. 프로그래밍에서 사후 처리를 위해 기록을 남기고 생성된 기록을 다룰 수 있는 로그 관리방법에 대해 학습한다.  실 생활에 가장 많이 접하는 정보 공간인 인터넷에 존재하는 웹데이터를 수집하고 활용하는 방법에 대해 학습한다. 웹을 표현하는 가장 기본적인 언어인 HTML에 대해서도 개략적으로 살펴본다.  이종 컴퓨터간 데이터를 저장하고 상호 교환하는 표준 포맷인 XML과 JSON에 대해 알아본다. 파이썬으로 이러한 포맷의 파일을 다루는 방법에 대해 학습한다.	11	고 이를 프로그래밍에 적용하는 방법에 대해 학습한다. 파일에 존 재하는 데이터를 다루기 위해 파이썬에서 파일을 다루는 방법에		
13 데이터를 수집하고 활용하는 방법에 대해 학습한다. 웹을 표현하는 가장 기본적인 언어인 HTML에 대해서도 개략적으로 살펴본다.  이종 컴퓨터간 데이터를 저장하고 상호 교환하는 표준 포맷인 XML 과 JSON에 대해 알아본다. 파이썬으로 이러한 포맷의 파일을 다루는 방법에 대해 학습한다.	12	CSV(Comma Seperated Values) 형태의 파일을 다루는 방법에 대해 살펴본다. 프로그래밍에서 사후 처리를 위해 기록을 남기고 생성		
14 과 JSON에 대해 알아본다. 파이썬으로 이러한 포맷의 파일을 다루는 방법에 대해 학습한다.	13	데이터를 수집하고 활용하는 방법에 대해 학습한다. 웹을 표현하		
15	14	과 JSON에 대해 알아본다. 파이썬으로 이러한 포맷의 파일을 다루		
	15			

- \* 장애학생 학업 편의 지원 사항
  - 장애공통: 강의파일 제공 및 강의노트 복사, 강의내용 녹음 허용, 과제물 제출 방식 수정, 강의실 선호 좌석 배정, 시험시간 연장, 대독 및 대필 허용, 학습도우미 지원, 보조공학기기 사용
     ·시각장애: 시험 점자정보단말기 및 노트북 사용 허용, 시험 문제지 파일 제공, 시험 답안 파일 작성 허용 등
     ·청각장애: 수화통역사 자리 배정, 시험 노트북 답안 작성 허용 등
     ·지체장애: 과제물 자필 대신 노트북 작성 허용, 시험 노트북 답안 작성 허용 등
     ·인지장애(지적장애, 자폐성장애 등): 필기시험 대신 구술시험 대체, 수준별 대체시험 문제 제공 등

· 학업지원 문의: 장애학생지원센터 담당자(061-469-1556)