

LS Šprint 1

Trvanie šprintu: 21.02. – 07.03.2021

Doručené story pointy: 20/Y

V rámci 3. šprintu sme vytvárali checklist funkcionalít, ktoré existujú v starom riešení, v novom riešení a tie, ktoré v novom ešte chýbajú. Testovala sa funkcionalita pôvodného riešenia podľa všetkých dostupných príručiek, predošlých znalostí členov tímu alebo dokumentácií z diplomových prác. Následne sa porovnávali výstupy 1 k 1 s výstupmi z aktuálneho, nového riešenia. Vysvitlo množstvo nedostatkov, či už v starom alebo novom riešení, alebo v zle spracovanej dokumentácií. Robil sa refaktoring umiestnenia zdrojových kódov na LuaServer strane, uplatňoval sa návrhový vzor Singleton na objekt "core". Dokončovala sa analýza dostupných metód dokumentácie a prezentovali sa výstupy analýzy.

ID	Title	Work Item Type	State	Assigned To
1173	Novonainštalovanie Unity projektu	Product Backlog Item	To accept	Bc. Samuel Šouc
1174	Inštalácia	Task	Done	Bc. Samuel Šouc
1125	Studium navodou	Product Backlog Item	Done	Bc. Michal Jozefek
1126	Preestudovanie navodov	Task	Done	Bc. Michal Jozefek
1122	Aktualizacia Cmake -ov	Product Backlog Item	New	Bc. Michal Jozefek
1127	\3dsoftvis_remake\CmakeList	Task	Done	Bc. Michal Jozefek
1128	3dsoftvis_remake\cmake	Task	Done	Bc. Michal Jozefek
1123	Vygenerovanie html dokumentácie	Product Backlog Item	In development	Bc. Michal Jozefek
1129	Prvotne vygenerovanie html podľa navodu (bez dat)	Task	Done	Bc. Michal Jozefek
1124	Analyza old softvizu	Product Backlog Item	Review	Bc. Michal Jozefek
1131	Prejst vetvu sync	Task	Done	Bc. Michal Jozefek
1132	Prejst dokumentáciu k sphinx	Task	Done	Bc. Michal Jozefek

1093	Setup sceny	Product Backlog Item	New	Bc. Ivana Frankovičová
1099	Zobrazenie okna	Product Backlog Item	Review	Bc. Nikodém Adler
1100	Obsah zobrazenia	Product Backlog Item	Review	Bc. Nikodém Adler
1081	Prenos dát	Product Backlog Item	To accept	Bc. Michael Kročka
1112	DataColumn - Node	Task	Done	Bc. Michael Kročka
1113	DataColumn - Edge	Task	Done	Bc. Michael Kročka
1115	Lua - Magnets	Task	Done	Bc. Michael Kročka
1080	Ovládanie lay. alg	Product Backlog Item	To accept	Bc. Michael Kročka
1114	Lua - Layouting	Task	Done	Bc. Michael Kročka
1117	Layouting - Unity - test + impl	Task	Done	Bc. Nikodém Adler
1082	Update objektov	Product Backlog Item	To accept	Bc. Michael Kročka
1116	Lua - Operators	Task	Done	Bc. Michael Kročka
1118	Operators - Unity - test + impl	Task	Done	Bc. Nikodém Adler

Tabuľka 1: Export úloh z TFS pre šprint 1

Začať robiť	Pokračovať	Prestať robiť	Zlepšenie
Zmena systému práce	Častejšie stretnutia	Zabúdať na TFS	
Lepšie dokumentovať prácu	Cally vo dvojiciach		
Lepšia distribúcia práce			

Tabuľka 2: Retrospektíva pre šprint 1

	Počet naplánova- ných taskov	Počet do- daných taskov	Počet dodaných story pointov	Percentuálny podiel dokončenej práce	Hodiny
NikodémAdler	4	3	4	20%	10
Ivana Frankovičová	3	3	4	20%	8
Michael Kročka	5	5	6	30%	6
Samuel Šouc	2	2	1	5%	2
Andrej Hoferica	2	2	2	10%	5
Michal Jozefek	5	4	3	15%	5

Tabuľka 3: Percentuálny podiel práce pre šprint 1