

Šprint 5

Trvanie šprintu: 02.12.-16.12. 2020

Doručené story pointy: **6**

V piatom šprinte sme dokončili úlohy, ktoré sme nespĺnili v štvrtom šprinte a pridali nejaké ďalšie úlohy. Podarilo sa nám dokončiť komunikačné uzly na oboch stranách a vytvoriť ich spoločnú komunikáciu pomocou TCP socketu. Ďalej sme pridali novú funkcionálnosť – graf sa už neaktualizuje cez volania metód, ale pomocou komunikácie TCP socketom. Týmto spôsobom budeme naďalej refaktorovať ďalšie funkcie z pôvodného VizReal-u.

<i>ID</i>	<i>Type</i>	<i>Title</i>	<i>State</i>	<i>Assigned To</i>
1027	Product Backlog Item	Dokument na odovzdanie	In development	Bc. Ivana Frankovičová
1032	Task	Dokument riadenia	Done	Bc. Ivana Frankovičová
1033	Task	Dokument Inžinierske dielo	Done	Bc. Ivana Frankovičová
1034	Task	Zdrojové kódy	Done	Bc. Ivana Frankovičová
1013	Product Backlog Item	Net Handler	In development	Bc. Michal Jozefek
1014	Task	Send()	Done	Bc. Michal Jozefek
1015	Task	Recv()	Done	Bc. Michal Jozefek
1023	Task	Update pozícií cez server	Done	Bc. Nikodém Adler
1025	Task	Načítanie pozícií vrcholov v grafe	Done	Bc. Nikodém Adler
1026	Task	Zobrazenie unity nodu cez novú reprezentáciu pozície	Done	Bc. Nikodém Adler
1016	Task	Vytvor spravu - json()	Done	Bc. Michal Jozefek
1017	Task	Spracovať spravu -JSON	Done	Bc. Michal Jozefek
1031	Task	Testy, dokumentácia, okomentovať kód	To Do	Bc. Michal Jozefek
988	Task	Event Handler	Review	Bc. Andrej Hoferica
997	Task	vyžiada / vykona príslušnú funkciu	Done	Bc. Andrej Hoferica
996	Task	pripravi odpoveď pre Unity	Done	Bc. Andrej Hoferica
999	Task	odosle odpoveď do Unity	Done	Bc. Andrej Hoferica
1012	Product Backlog Item	Deserializácia / serializácia správ	In development	Bc. Nikodém Adler
1024	Task	Vytvorenie reprezentácie pozícií vrcholov	Done	Bc. Ivana Frankovičová
1030	Task	Vytvorenie reprezentácie vrcholu	In Progress	Bc. Nikodém Adler
987	Product Backlog Item	Net Handler	In development	Bc. Samuel Šouc
992	Task	prijat spravu - receive()	Done	Bc. Samuel Šouc
993	Task	odoslať spravu - send()	Done	Bc. Samuel Šouc
995	Task	vytvoriť spravu + JSON	Done	Bc. Michael Kročka

1028	Task	prijat spravu + JSON	To Do	Bc. Michael Kročka
989	Product Backlog Item	Graph	In development	Bc. Michael Kročka
1004	Task	Nodes	Done	Bc. Michael Kročka
1005	Task	Edges	Done	Bc. Michael Kročka
1009	Task	Node - metrics for web-window	To Do	Bc. Michael Kročka
1029	Task	Positions	Done	Bc. Michael Kročka
990	Product Backlog Item	LuaServer - main app	In development	Bc. Samuel Šouc
998	Task	net handler	Done	Bc. Samuel Šouc
1002	Product Backlog Item	event handler	Done	Bc. Andrej Hoferica
1001	Task	luadb extractor	Done	Bc. Michael Kročka
1000	Task	graph manager (ast manager)	Done	Bc. Michael Kročka
1003	Task	layout factory	Done	Bc. Samuel Šouc
1006	Task	HTML renderer (stl2.lua)	In Progress	Bc. Michael Kročka
1018	Product Backlog Item	Luaserver repozitar setup	Review	Bc. Michael Kročka
1019	Task	Adresárová štruktúra	Done	Bc. Michael Kročka
1020	Task	Potrebné súbory	Done	Bc. Michael Kročka
1021	Task	Zaradenie luaserver do devenv	Done	Bc. Michael Kročka
1022	Task	Úprava podľa feedbacku	Done	Bc. Michael Kročka

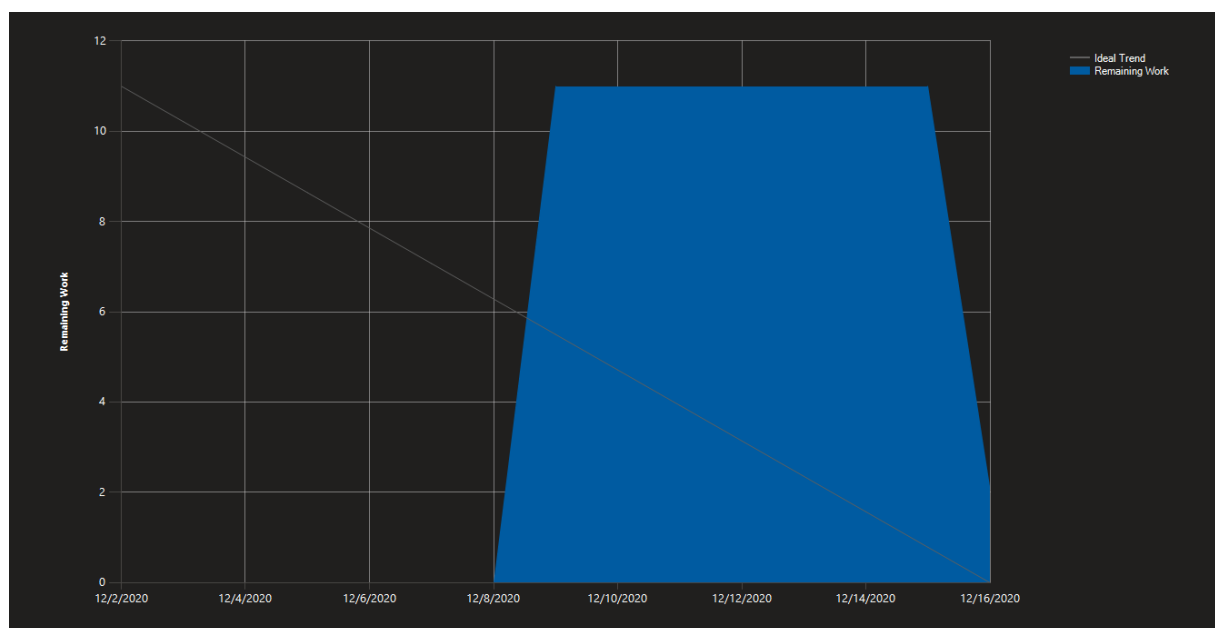
Tabuľka 1 Export úloh z TFS pre šprint 5

<i>Začať</i>	<i>Pokračovať</i>	<i>Skončiť</i>
Informovať o pokroku častejšie (aspoň raz za 2 dni)	Častejšie sa stretávať	
Ak niečo nestíhate, povedzte to	Spolupracovať vo dvojiciach (cally)	
Zhodnotiť tasky na začiatku šprintu (hlavne či nemôžu blokovať iné tasky)		
Neblokovať tasky iným ľuďom		
Doštudovať a riadiť sa metodikami		

Tabuľka 2 Retrospektíva pre šprint 5

	Počet naplánovaných taskov	Počet dodaných taskov	Počet dodaných story pointov	Percentuálny podiel dokončenej práce	Hodiny
Nikodém Adler	4	3	3	50%	6
Ivana Frankovičová	4	4	2 1 (US v development)	33,33%	3
Michael Kročka	13	10	3 (US v review) 1 (US v developmnet)	0%	13
Samuel Šouc	4	4	3(US v review) 3(US v development)	0%	7
Andrej Hoferica	4	1	1	16,6%	4
Michal Jozefek	5	4	5(v in development)	0%	8

Obrázok 1 Percentuálny podiel práce za šprint 5



Obrázok 2 Burndown chart za šprint 5