LS Šprint 4

Trvanie šprintu: 06.04. – 20.04 2021

Doručené story pointy: 24/Y

V tomto šprinte sa dokončoval checklist funkcionalít, začala sa nasadzovať antora ako nástroj pre generovanie dokumentácie zo zdrojového kódu a z .adoc (AsciiDocs) súborov. Dopĺňala sa dokumentácia pre Lua a Unity strany, podľa toho, ktoré časti už boli dokončené. Riešil sa výpadok tímovej stránky, pretože nebol aktivovaný licenčný kľúč pre Windows Server.

ID	Title	Work Item Type	State	Assigned To
1233	Checklist funkcionality	Product Backlog Item	Review	Bc. Michael Kročka
1234	Desktop	Task	Done	Bc. Michael Kročka
1235	Refactor + porovnanie	Task	Done	Bc. Michael Kročka
1236	How to	Task	Done	Bc. Michael Kročka
1237	Doplnenie komentarov v Lua	Product Backlog Item	Done	Bc. Samuel Šouc
1238	return values vo funkciach v moduloch	Task	Done	Bc. Samuel Šouc
1242	Rozbehanie viacerých testov za sebou	Task	Done	Bc. Andrej Hoferica
1248	Rozbehanie Antory	Product Backlog Item	Review	Bc. Michal Jozefek

ID	Title	Work Item Type	State	Assigned To	
1250	Antroa generovanie dokumentacie	Product Backlog Item	Review	Bc. Michal Jozefek	
1251	Generovanie dokumentacie (html)	Task	Done	Bc. Michal Jozefek	
1252	Generovanie dokumentacie (pdf)	Task	Done	Bc. Michal Jozefek	
1254	Lokálne spustenie	Task	Done	Bc. Michal Jozefek	
1255	Vygenerovanie dokumentacie z remote sourcu (gitlab)	Task	Done	Bc. Michal Jozefek	
1259	Zoskupenie položiek	Task	Done	Bc. Michael Kročka	
1260	Vypadok VM	Bug	Done	Bc. Michael Kročka	
1261	RDP - SSH - Ping	Task	Done	Bc. Michael Kročka	
1262	Kontaktovanie zodpovednej osoby	Task	Done	Bc. Michael Kročka	
1263	Overenie dostupnosti stránok ostatných tímov	Task	Done	Bc. Michael Kročka	
1264	Čakanie na vyriešenie zo strany prevádzkovateľa	Task	Done	Bc. Michael Kročka	
1265	Preverenie logu VM	Task	Done	Bc. Michael Kročka	
1266	Aktivácia Serveru	Task	Done	Bc. Michael Kročka	

ID	Title	Work Item Type	State	Assigned To	
1278	parametre vo funkciach v moduloch	Task	Done	Bc. Samuel Šouc	
1279	Vysokourovnovy opis modulov	Task	Done	Bc. Samuel Šouc	
1280	Prerobenie netHandler na objekt	Product Backlog Item	Done	Bc. Samuel Šouc	
1281	netHandler objekt	Task	Done	Bc. Samuel Šouc	
1315	Vytvorenie skriptu, ktorý bude nahrádzať busted	Task	Done	Bc. Andrej Hoferica	
1375	Magnety	Product Backlog Item	To accept	Bc. Ivana Frankovičová	
1376	Súbory s magnetmi dostať do refactoru	Task	Done	Bc. Ivana Frankovičová	
1377	Asynchrónne volania	Product Backlog Item	In development	Bc. Nikodém Adler	
1378	Refactoring api calls to async	Task	Done	Bc. Nikodém Adler	
1379	Git	Product Backlog Item	In development	Bc. Nikodém Adler	
1380	Oprava gitu - Unity, refactor vetva	Task	Done	Bc. Nikodém Adler	
1381	Napísať na GitHub issues - busted	Task	Done	Bc. Andrej Hoferica	

Tabul'ka 1: Export úloh z TFS pre šprint 4

Začať robiť	Pokračovať	Prestať robiť
Nahadzovať tasky do TFS!!!	Práca na dokumen tácii	Odsúvať tímový projekt kvôli iným p redmetom
Nepoľaviť na implementácii projektu		

Tabuľka 2: Retrospektíva pre šprint 4

	Počet naplánova- ných taskov	Počet do- daných taskov	Počet dodaných story pointov	Percentuálny podiel dokončenej práce	Hodiny
NikodémAdler	2	2	4	16,66%	8
Ivana Frankovičová	1	1	3	12,5%	8
Michael Kročka	10	10	5	20,83%	8
Samuel Šouc	4	4	4	16,66%	6
Andrej Hoferica	3	3	2	8,33%	4
Michal Jozefek	4	4	6	25%	7

Tabuľka 3: Percentuálny podiel práce pre šprint 4