Tomasz Królikowski

Nr albumu: 153790

Zadanie znajduję się w repozytorium GIT pod adresem: https://github.com/krolikowski80/studia_WSB/tree/main/Python/intro/zad_3

Lab 3 - Tworzenie własnej biblioteki programistycznej w Pythonie



my_awesome_lib to przykładowa biblioteka programistyczna w Pythonie, stworzona w ramach ćwiczeń. Zawiera moduły do przetwarzania danych, operacji matematycznych oraz pracy z tekstem.

Nnstalacja 🔧

Aby zainstalować bibliotekę lokalnie w trybie deweloperskim, użyj polecenia:

```
pip install -r requirements.txt
pip install -e .
```

Struktura katalogów

```
my_awesome_lib/
    __init__.py
    __data_utils.py
    __math_tools.py
    __text_processing.py
tests/
    __init__.py
    __test_data_utils.py
    __test_math_tools.py
    __test_text_processing.py
```

Moduly

data_utils.py

- load_csv(filepath: str) -> List[List[str]]: Ładuje dane CSV jako listę wierszy.
- filter_data(data: list, predicate: Callable) -> list: Filtruje dane według funkcji.

math_tools.py

- factorial(n: int) -> int: Oblicza silnię.
- mean(numbers: list) -> float: Oblicza średnią arytmetyczną.
- is_prime(n: int) -> bool: Sprawdza, czy liczba jest pierwsza.

text_processing.py

- count_words(text: str) -> int:Zlicza słowa w tekście.
- reverse_string(text: str) -> str:Odwracatekst.
- is_palindrome(text: str) -> bool: Sprawdza, czy tekst to palindrom.

Testowanie

Testy jednostkowe znajdują się w katalogu tests/. Uruchom je za pomocą: python -m unittest discover tests

Wymagana wersja Pythona

Python 3.8 lub wyższy



Projekt udostępniony na licencji MIT.

Przykład użycia

from my_awesome_lib.math_tools import factorial

print(factorial(5)) # wynik: 120