


| | |
|---|---|
|  | Universidade Federal de Rondônia |
| | |
| | Disciplina: Física Geral e Experimental I |
| | Código: DIN00028 |
| | Prof. Dr. Jonathan Ramos |
| | Semestre: 2023.2: Práticas de Laboratório I |

Este documento tem como objetivo dar uma breve explicação das classes criadas neste projeto. Ele pode ser encontrado neste [link](#).

- **MainClass**: A classe principal que contém o método **main** para iniciar a aplicação.
- **KinematicsCalculatorUI**: Representa a interface gráfica do programa com campos para entrada de dados e exibição de resultados. Conecta-se a **KinematicsCalculator** para realizar os cálculos.
- **KinematicsCalculator**: Responsável pelos cálculos cinemáticos com base nas entradas fornecidas pela interface gráfica.
- **KinematicsResultPanel**: Um painel para exibição de resultados na interface gráfica. Pode exibir tanto resultados quanto mensagens de erro.

Este projeto foi criado na IDE Eclipse, para rodar o projeto basta baixar o mesmo do github, abrir o Eclipse e selecionar File>>Open projects from file system, após clicar em Run Main(6), ou diretamente com o botão direito na classe Main e selecionar Run as >> Java application

