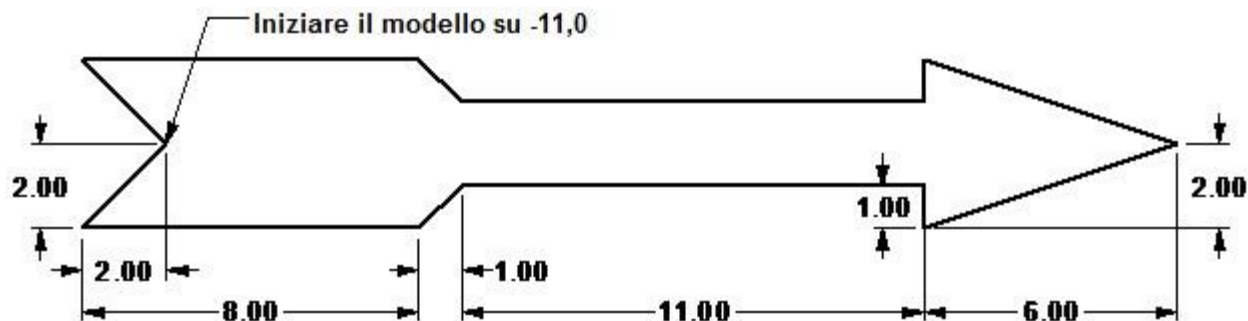


Esercizio 15—Esercitazione con i vincoli di distanza e di angolo

- 1 Iniziare un nuovo modello usando il modello template **Oggetti piccoli - Millimetri.3dm**. Salvare il file con il nome **Freccia**.

Visto che si tratta di un oggetto simmetrico, verrà tracciata solo la parte inferiore del modello.



Disegnare la freccia con una polilinea, usando una combinazione di: coordinate assolute (X,Y), coordinate relative (rX,Y), coordinate polari (rdistanza<angolo) e vincolo di distanza.

Esempi di prompt che possono apparire sulla linea di comando:

Absolute x,y

- 2 Dal menu **Curve**, cliccare su **Polilinea** e quindi su **Polilinea**.

- 3 Per **Inizio della polilinea**, digitare **-11,0**.

Relative x,y

- 4 Per **Punto successivo**, digitare **r-2,-2**. **Vincolo di distanza**

- 5 Per **Punto successivo**, digitare **8** e premere **Invio**, quindi attivare Orto e selezionare un punto sulla destra.

Relative x,y

- 6 Per **Punto successivo**, digitare **r1,1**.

Relative polari

- 7 Per **Punto successivo**, digitare **r11<0**.

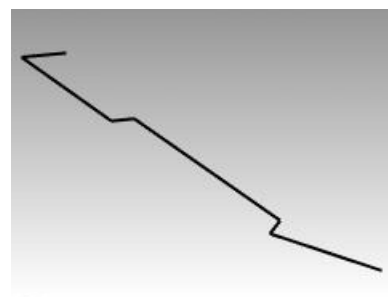
Vincolo di distanza

- 8 Per **Punto successivo**, digitare **1** e premere **Invio**, quindi attivare Orto e selezionare un punto verso il basso.

- 9 Per **Punto successivo**, digitare **r6,2**.

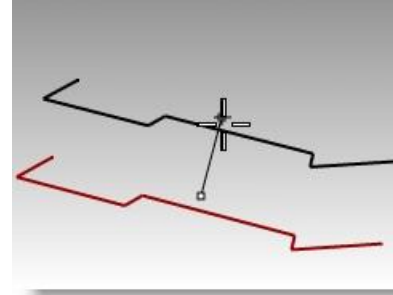
- 10 Per **Punto successivo**, premere **Invio** per terminare il comando.

- 11 **Salvare** il modello.



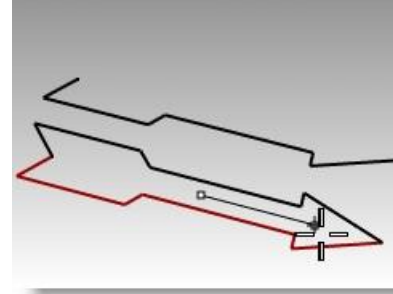
Per realizzare una copia della polilinea:

- 1 Selezionare la polilinea.
- 2 Dal menu **Trasforma**, cliccare su **Copia**.
- 3 Al prompt **Punto da cui copiare**, specificare un punto vicino alla polilinea.
- 4 Al prompt **Punto in cui copiare**, digitare **6** e premere **Invio**, quindi attivare Orto e specificare un punto sopra la polilinea selezionata.
- 5 Premere **Invio** per terminare il comando.



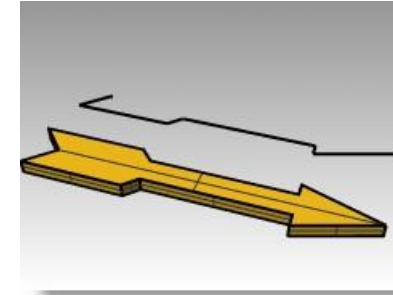
Per realizzare un'immagine speculare della polilinea:

- 1 Selezionare la polilinea originale.
- 2 Dal menu **Trasforma**, cliccare su **Copia speculare**.
- 3 Per **Inizio del piano di riflessione**, digitare **0** e premere **Invio**.
- 4 Per **Fine del piano di riflessione**, attivare Orto e quindi selezionare un punto sulla destra.



Per rendere tridimensionale l'oggetto:

- 1 Cliccare con il **tasto destro sul titolo della vista** "Prospettica" ed impostare la modalità di visualizzazione su **Ombreggiata**.
- 2 Selezionare la polilinea originale e la copia speculare.
- 3 Dal menu **Solidi**, cliccare su **Estrudi curva planare** e quindi su **Lineare**.
- 4 Per la **Distanza di estrusione**, digitare **1** e premere **Invio**.



La freccia ora è un modello tridimensionale.

Per rendere tridimensionale l'oggetto (opzione alternativa):

della polilinea lungo la linea centrale.

- 7 Premere **Invio** per usare l'**angolo iniziale** predefinito.

La freccia ora è un modello tridimensionale.