**RPG-PROJECT**

Objetivos:

O RPG-Project vai abordar 4 modos, sendo eles:

1. Jogabilidade: será o jogo para livre apreciação do jogador;
2. Acadêmico: será disponibilizado para qualquer estudante ler e entender o código e as metodologias utilizadas;
3. Empresarial: serão disponibilizados o código e as metodologias, além das soluções encontradas para correção de bugs;
4. Filosófica: será disponibilizado um artigo sobre o universo do jogo e as visões por trás da narrativa.

Autor: João Rafael da Silva Souza - KROMODORO