

Министерство науки и высшего образования РФ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Глазовский государственный педагогический институт
имени В.Г. Короленко»

ОТЧЕТ

по учебной практике

**ПМ 01 Разработка программных модулей программного обеспечения
для компьютерных систем**

Специальность 09.02.03 Программирование в компьютерных системах

Выполнил:

студент ОП СПО 21 группы

Иванов Борис Александрович

Руководитель практики: ст. преподаватель кафедры

математики и информатики Касаткин К.А.

г.Глазов. 2019

Оглавление

Обзор аналогов	4
Постановка задачи и требования, предъявляемые к программе	5
Описание алгоритма работы	5
Выбор и обоснование выбора средства разработки, исходный код программы	6
Исходный код программы:	6
Руководство пользователя	10
Заключение:	11
Список литературы:	12

Введение

Цель: Разработка приложения для ведения складского учета.

Задача: Научиться разрабатывать проекты на языке Delphi с применением библиотеки SQLite.

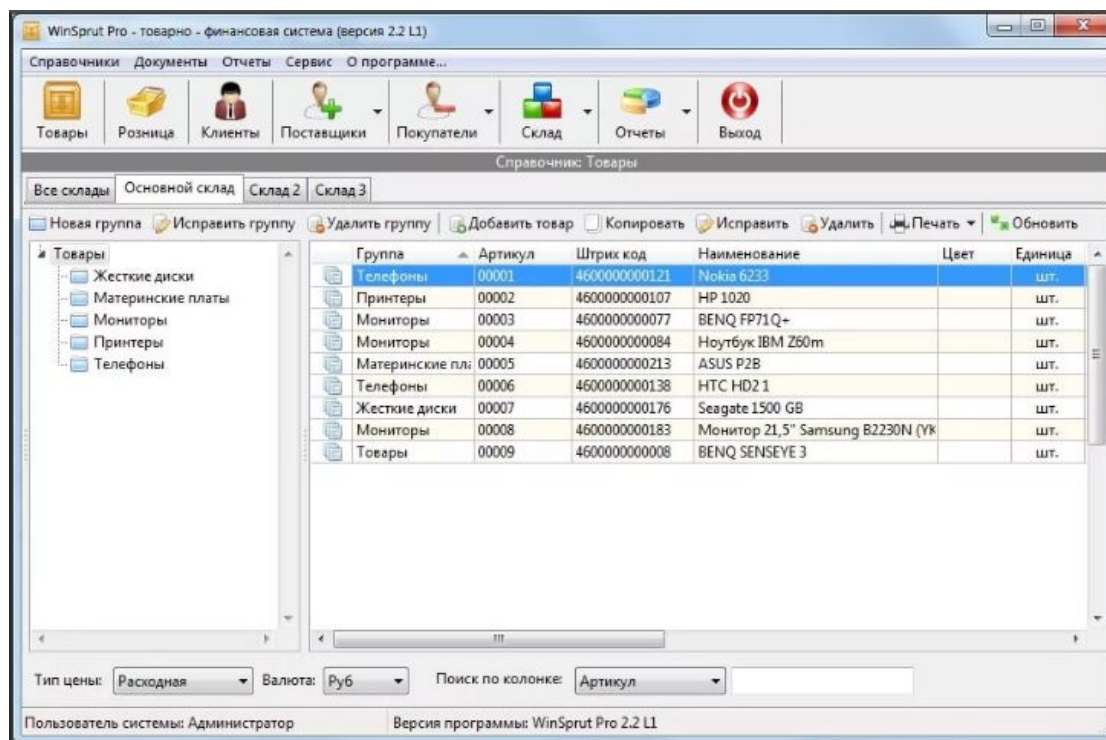
Приложение является совокупностью методических и программных средств решения следующих задач:

1. Изображение запчастей в окне программы
2. Удаление , добавление , редактирование и просмотр информации о запчастях в отдельной таблице

Обзор аналогов

1) Программа для складского учета WinSprut Pro

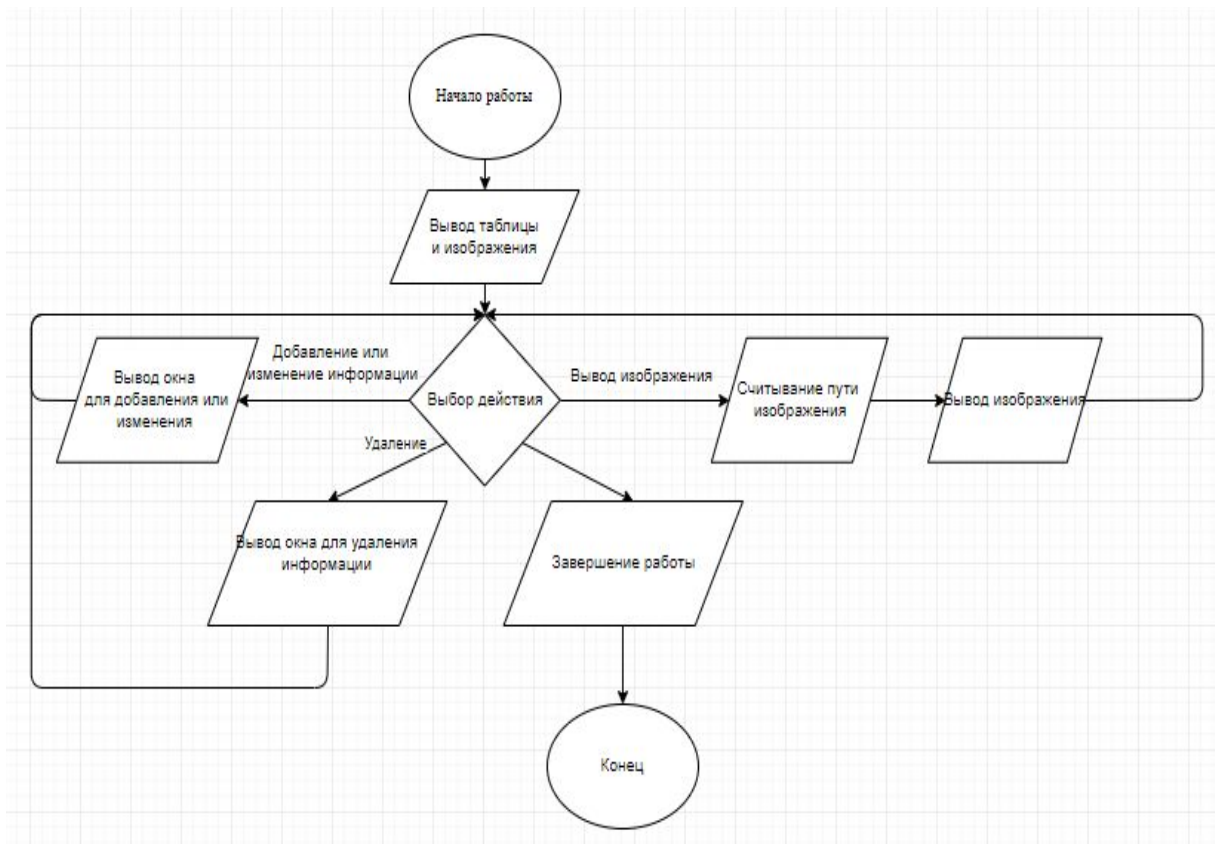
Программа для складского учета WinSprut Pro предназначена для ведения учета товаров на складах. Позволяет формировать покупку и продажу товаров для контрагентов, перемещение и списание товаров на складах. Программа WinSprut Pro показывает текущие остатки на складах предприятия, историю товара, оборотную ведомость, взаиморасчеты с контрагентами. Проста в использовании и имеет интуитивно понятный интерфейс.



Постановка задачи и требования, предъявляемые к программе

Была поставлена задача создания приложения позволяющего работать с базой данных.

Описание алгоритма работы



Выбор и обоснование выбора средства разработки, исходный код программы

1. Используемые технические и программные средства:

- 1.1. Персональный компьютер стандартной конфигурации.
- 1.2. Операционная система Windows 10.
- 1.3. Язык программирования Borland Delphi 7.0. , или Lazarus.2.0.2.
- 1.4. СУБД SQLite

Мною была выбрана среда разработки Lazarus

Исходный код программы:

```
1) unit Unit1;
{$mode objfpc}{$H+}
interface
uses
    Classes, SysUtils, sqlite3conn, sqldb, mysql56conn, db,
    FileUtil, Forms,
    Controls, Graphics, Dialogs, StdCtrls, DbCtrls, DBGrids,
    ExtCtrls, ActnList,
    Menus, AllLCLIntfUnits, Unit2, Unit3;
type
    { TForm1 }
    TForm1 = class(TForm)
        Button3: TButton;
        DataSource1: TDataSource;
        DBGrid1: TDBGrid;
        Image1: TImage;
        MainMenu1: TMainMenu;
        MenuItem1: TMenuItem;
        MenuItem2: TMenuItem;
        MenuItem3: TMenuItem;
        MenuItem4: TMenuItem;
        Panel1: TPanel;
        SQLite3Connection1: TSQLite3Connection;
        SQLQuery1: TSQLQuery;
        SQLTransaction1: TSQLTransaction;
        procedure Button1Click(Sender: TObject);
        procedure Button2Click(Sender: TObject);
```

```

        procedure FormCreate(Sender: TObject);
        procedure Image1Click(Sender: TObject);
        procedure MenuItem2Click(Sender: TObject);
        procedure MenuItem3Click(Sender: TObject);
        procedure MenuItem4Click(Sender: TObject);
        procedure Panel1Click(Sender: TObject);
    private
        { private declarations }
    public
        { public declarations }
    end;
var
    Form1: TForm1;
implementation
{$R *.lfm}
{ TForm1 }
procedure TForm1.MenuItem4Click(Sender: TObject);
begin
    Form2.show;
end;
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
var
    g:string;
begin
    g:=Form2.DBEdit7.Text;
    Form1.Image1.Picture.LoadFromFile(g);
end;
procedure TForm1.MenuItem2Click(Sender: TObject);
begin
    Form1.SQLQuery1.Append;
    Form2.show;
end;
procedure TForm1.MenuItem3Click(Sender: TObject);
begin
    Form3.show;
end;
end.

```

2)

```

unit Unit2;
{$mode objfpc}{$H+}
interface

```

```

uses
    Classes, SysUtils, Forms, Controls, Graphics, Dialogs,
    StdCtrls, DBCtrls;
type
    { TForm2 }
    TForm2 = class(TForm)
        Button1: TButton;
        Button2: TButton;
        DBEdit1: TDBEdit;
        DBEdit2: TDBEdit;
        DBEdit3: TDBEdit;
        DBEdit4: TDBEdit;
        DBEdit5: TDBEdit;
        DBEdit6: TDBEdit;
        DBEdit7: TDBEdit;
        Label1: TLabel;
        Label2: TLabel;
        Label3: TLabel;
        Label4: TLabel;
        Label5: TLabel;
        Label6: TLabel;
        Label7: TLabel;
        procedure Button1Click(Sender: TObject);
        procedure Button2Click(Sender: TObject);
        procedure DBEdit2Change(Sender: TObject);
        procedure DBEdit4Change(Sender: TObject);
        procedure DBEdit5Change(Sender: TObject);
        procedure DBEdit6Change(Sender: TObject);
        procedure DBEdit7Change(Sender: TObject);
        procedure FormCreate(Sender: TObject);
    private
    public
    end;
var
    Form2: TForm2;
implementation
uses Unit1, Unit3;
{$R *.lfm}
{ TForm2 }
procedure TForm2.Button2Click(Sender: TObject);
begin
    Form2.Close;

```



```

end;
procedure TForm2.Button1Click(Sender: TObject);
begin
    if Form1.SQLiteQuery1.Modified then Form1.SQLiteQuery1.Post ;
    Form2.Close;
end;
end.
3)
unit Unit3;
{$mode objfpc}{$H+}
interface
uses
    Classes, SysUtils, Forms, Controls, Graphics, Dialogs,
    StdCtrls;
type
    { TForm3 }
    TForm3 = class(TForm)
        Button1: TButton;
        Button2: TButton;
        Label1: TLabel;
        procedure Button1Click(Sender: TObject);
        procedure Button2Click(Sender: TObject);
        procedure FormCreate(Sender: TObject);
    private
    public
    end;
var
    Form3: TForm3;
implementation
uses Unit1, Unit2;
{$R *.lfm}
{ TForm3 }
procedure TForm3.Button1Click(Sender: TObject);
begin
    Form1.SQLiteQuery1.Delete;
    Form3.Close;
end;
procedure TForm3.Button2Click(Sender: TObject);
begin
    Form3.Close;
end;
end.

```

Руководство пользователя

на тему «Каталог запчастей автомобиля»

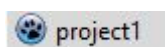
1. **Назначение программы:** ведения учета прибывающих и убывающих запчастей в складских помещениях.

2. **Условия выполнения программы:**

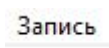
2.1. Наличие программы.

3. **Выполнение программы:**

Запуск программы осуществляется двойным кликом левой кнопки мыши по иконке приложения с расширением .exe



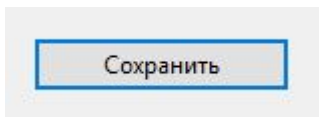
Добавление записи осуществляется путем Запись>Добавить



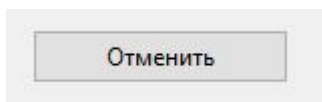
В раздел фото необходимо вставить ссылку на необходимое изображение



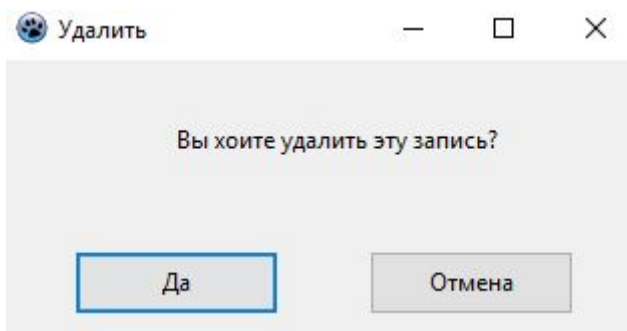
Редактировать добавленную запись возможно путем Запись>Изменить
После чего нажать на клавишу



В случае когда необходимости исправить запись нету , следует нажать кнопку Отмены что вызовет закрытие формы.



Если вам необходимо удалить запись следует пройти по следующему пути Запись >Удалить



Заключение:

В ходе прохождения учебной практики были получены знания по применению библиотеки SQLITE .

Было разработано приложения для работы с базой данных.

Был оформлен документ “Техническое задание”.

Сделана презентация и отчет..

Список литературы:

1. Ютуб канал Виктора Восонова [электронный ресурс]. URL: <https://www.youtube.com/channel/UCVvLE3FGXiO7NFwIbMNwvTQ>