## Искусственные нейронные сети: основы практического применения Лекция 3

Крощенко А.А.

Брестский государственный технический университет

30.05.2017

#### Задачи, решаемые машинным обучением



#### Пример небинарной классификации

Часто задача классификации представляет собой т.н. **мультиклассовый случай**.

**Мультиклассовость** предполагает наличие более 2-х классов, которым могут принадлежать распознаваемые образы.

Типичный пример мультиклассовой выборки — MNIST (выборка рукописных цифр). Она содержит 70.000 образов (формат 28X28 пикселей), принадлежащих 10 классам (0-9). Традиционно 60.000 используются для обучения, 10.000 — для тестирования.



Figure 1: Пример образов из выборки MNIST

(https://www.npmjs.com/package/mnist)

#### Исходные данные

Итак, необходимо обучить нейронную сеть классификации образов из выборки MNIST. В качестве модели использовалась нейронная сеть вида:

#### 784-800{Logistic}-800{Logictic}-10{Logistic}

Скорость обучения — 0.1, моментный параметр — 0.5...~0.9, размер мини-батча — 100, максимальное количество эпох обучения — 100, without weight-loss.

#### Выбор целевой минимизируемой функции

• MSE (Mean Squared Error)

$$\frac{1}{2N}\sum_{i=1}^N(\tilde{y}_i-y_i)^2$$

• CE (Cross-entropy Error)

$$-\frac{1}{N}\sum_{i=1}^N (y_i\log(\tilde{y_i}) + (1-y_i)\log(1-\tilde{y_i}))$$

Оказывается, выбор минимизируемой функции оказывает ощутимое влияние на результат. Для обучения автоэнкодера рекомендуется использовать MSE, для обучения классификатора — CE.

ИНС: Лекция 3

#### Показатель эффективности

Классификация производилась следующим образом. Вначале определялся k-тый нейрон, выходное значение которого было максимальным для заданного образа s:

$$k_s = \arg \max_j y_j^s$$

Затем получившееся значение сравнивалось с эталонными значениями и количество совпадений суммировалось для всех образов:

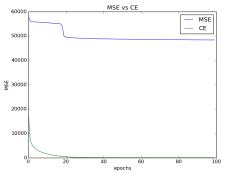
$$S = \sum_{s=1}^{L} I[k_s = e_s]$$

где I[] — индикаторная функция, L — общее количество образов из оцениваемого множества,  $e_s$  — эталонное значение, соответствующее s-тому образу (может быть получено по формуле  $e_s$  = arg max $_j$   $t_j^s$ ). Далее, произведя необходимые нормировки, получим следующий показатель эффективности метода:

Efficiency = 
$$\frac{S}{I} * 100\%$$

ИНС: Лекция 3

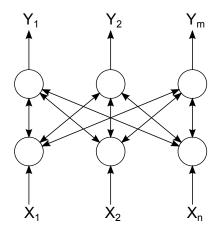
#### Результат: MSE vs CE



	CE, %	$MSE_{bad}$ , %	$MSE_{good}$ , %
Tr	100	20.615	79.41
Te	98.44	20.77	78.63

Таблица 1: Тестирование

#### Предобучение: RBM



$$w_{ij}(t+1) = w_{ij}(t) + \alpha(x_i(0)y_j(0) - x_i(1)y_j(1))$$
  

$$T_i(t+1) = T_i(t) + \alpha(x_i(0) - x_i(1))$$
  

$$T_i(t+1) = T_i(t) + \alpha(y_i(0) - y_i(1)).$$

**Вход:**  $x_i(0)$  – образ из обучающей выборки,  $\alpha$  - скорость обучения

**Результат:** матрица весовых коэффициентов W, вектор порогов видимых элементов b, вектор порогов скрытых нейронов c

foreach скрытого нейрона j do

Вычислить  $P(y_j(0)=1|x_i(0))$  (для биномиальных нейронов  $\operatorname{sigm}(\sum_i w_{ij}x_i(0)+T_j))$  Генерировать  $y_i(0)\in\{0,1\}$  из  $P(y_i(0)|x_i(0))$ 

#### end

foreach видимого нейрона і do

Вычислить  $P(x_i(1) = 1|y_j(0))$  (для биномиальных нейронов  $\operatorname{sigm}(\sum_j w_{ij}y_j(0) + T_i)$ 

Генерировать  $x_i(1) \in \{0,1\}$  из  $P(x_i(1)|y_j(0))$ 

#### end

foreach скрытых нейронов j do

Вычислить  $P(y_j(1)=1|x_i(1))$  (для биномиальных нейронов  $\mathrm{sigm}(\sum_i w_{ij}x_i(1)+T_j))$ 

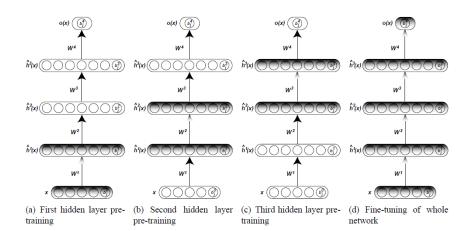
#### end

$$W \leftarrow W + \alpha(x(0)y(0)' - x(1)P(y(1) = 1|x(1))')$$
  

$$T_i \leftarrow T_i + \alpha(x(0) - x(1))$$
  

$$T_j \leftarrow T_j + \alpha(y(0) - P(y(1) = 1|x(1)))$$

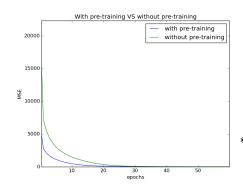
#### Предобучение: визуализация алгоритма



Взято из Hinton G. Greedy layer-wise algorithm (Journal of Machine Learning Research), 2009

ИНС: Лекция 3 10 / 83

## Результат: Pretrain vs Non-pretrain (CE)



	Pretrain, %	Non-pretrain, %			
Tr	100	100			
Te	98.81	98.44			

Таблица 2: Тестирование

\*MSE с предобучением  $\approx 97\%$ 

#### Решение: параметры предобучения

```
class Pretrain_params:
    def __init__(self, max_epochs, min_error, batch_size, smomentum,
        fmomentum, rates, weight_loss):
        self.max_epochs = max_epochs
        self.batch_size = batch_size
        self.start_momentum = smomentum
        self.final_momentum = fmomentum
        self.rates = rates
        self.weight_loss = weight_loss
        self.min_error = min_error
```

#### Решение: предобучение глубокой сети

```
def pretrain deep network(data, params, architecture, activ funcs):
  output = data
  i = 0
  inputs = output.shape[1]
  rbm stack = []
  rbm train method = RBM pretrain(params)
  while i < len(architecture) - 1:
    outputs = architecture[i]
    act func vis = activ funcs[i]
    act func hid = activ funcs [i + 1]
    print 'Pretrain layer ' + str(inputs) + '-' + str(outputs)
    rbm, output = rbm train method.train(output, (inputs, outputs),
         (act func vis, act func hid), params rates[i])
    rbm stack.append(rbm)
    inputs = outputs
    i += 1
  outputs = architecture[i]
  act func vis = activ funcs[i]
  act func hid = activ funcs[i + 1]
  last rbm = network.RBM((inputs, outputs), (act func vis,
      act func hid))
  rbm stack.append(last rbm)
  return rbm stack
```

#### Решение: обучение RBM

```
class RBM pretrain:
  def init (self, params):
    self.params = params
  def train(self, input, shape, activ funcs, rate, rbm=None):
    params = self.params
    batch size = params.batch size
    num batches = input.shape[0] / batch size
    rbm = network.RBM(shape, activ funcs)
    #initialize weight updates
    volume wu vh = np.zeros(shape)
    bu v = np.zeros(shape[0])
    bu h = np.zeros(shape[1])
    #initialize output array
    output = np.zeros((input.shape[0], shape[1]))
    i = 0
    isFinish = False
```

#### Решение: обучение RBM

```
while not is Finish:
  err = 0
  momentum = params.start momentum if (i < 5) else params.
      final momentum
  for batch in range(num batches):
    v1 = np.array(input[batch*batch size:(batch+1)*batch size])
    h1 = rbm.hid activate(v1)
    if i = params.max epochs-1:
      output[batch*batch size:(batch+1)*batch size] = h1
    if isinstance(activ funcs[1], act.Logistic):
      h sampled = h1 > np.random.random(h1.shape)
    else:
      h sampled = h1
    v2 = rbm.vis activate(h sampled)
    h2 = rbm.hid activate(v2)
    wu vh = wu vh * momentum + rate * ((np.dot(v1.T, h1) - np.dot(
        v2.T, \overline{h}2) / batch size)
    bu v = bu v * momentum + rate / batch size * <math>(v1.sum(0) - v2.
        sum(0)
    bu h = bu h * momentum + rate / batch size * (h1.sum(0) - h2.
        sum(0)
```

#### Решение: обучение RBM

```
rbm.weights += wu_vh
rbm.vis_biases += bu_v
rbm.hid_biases += bu_h
err += ((v2-v1)**2).sum()
i += 1
print str(i) + 'epoch is complete... Error is '+ str(err)
isFinish = i >= params.max_epochs or err < params.min_error
return [rbm, output]</pre>
```

#### Реализация класса RBM

```
class RBM:
 def init (self, shape, act func):
    self.weights = 0.1 * np.random.randn(shape[0], shape[1])
    self.vis biases = np.zeros((1, shape[0]))
    self.hid biases = -1 * np.ones((1, shape[1]))
    self.act func = act func
 def hid activate(self, data):
   weighted sum = np.dot(data, self.weights) + self.hid biases
   return self.act func[1].apply(weighted sum)
 def vis activate(self, data):
   weighted sum = np.dot(data, self.weights.T) + self.vis biases
   return self.act func[0].apply(weighted sum)
```

#### Оценка качества построенной модели

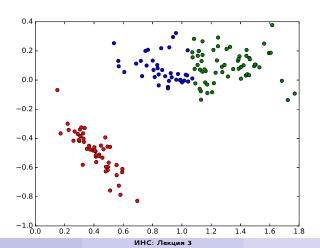
Для оценки качества построенной модели может применяться введенные раннее показатели ROC-анализа, которые могут быть обобщены на случай многих классов, применяя стратегию «один против всех». Для обученного классификатора может быть построена следующая таблица, называемая confusion matrix.

Действительные значения											
973	0	2	0	0	2	3	1	2	2		
1	1129	1	0	0	0	2	2	0	1		
0	2	1019	1	1	0	1	5	2	0		
0	1	1	1000	1	4	1	0	1	4		
0	0	1	0	970	0	1	0	2	9		
0	0	0	5	0	882	1	0	1	2		
1	0	0	0	4	1	948	0	1	1		
1	1	5	2	0	1	0	1015	2	3		
2	2	3	2	1	2	1	1	960	1		
2	0	0	0	5	0	0	4	3	986		

Таблица 3: Confusion matrix

#### Предобучение для выборки IRIS

Применяя классические подходы кластеризации (например, метод k-средних), можно заметить неприемлемое качество распознавания на границах двух линейно неразделимых классов



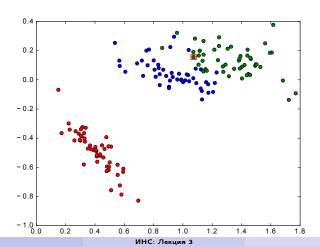
#### Параметры сети

Для решения этой задачи воспользуемся сетью с архитектурой **4-32-16-8-3** с сигмоидными функциями активации на каждом обрабатывающем слое. Другие параметры:

- Фаза предобучения: скорость 0.1, моментный параметр переменный (от 0.5 до 0.9), размер мини-батча 5, количество эпох обучения каждого слоя 50.
- Фаза обучения: скорость 0.05 (с редукцией, коэффициент 0.99), моментный параметр – 0.9, размер мини-батча – 5, количество эпох обучения – 2000, параметр L2-регуляризации (weight decay) – 0.00001.

#### Результат обучения

После обучения нейронной сети сетью была достигнута совокупная ошибка распознавания 99,33%. Таким образом, неправильно распознанным остался только один образ из всей выборки (см. рис. 3).



Показательной в данном случае является эволюция среднеквадратичной ошибки после предобучения и без него. Таким образом, предобучение позволяет получить хорошую начальную инициализацию весов и порогов нейронной сети, что делает последующий этап «тонкой настройки» методом обратного распространения ошибки значительно более продуктивным.

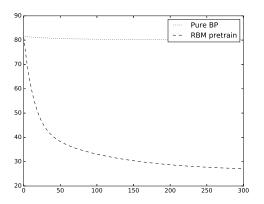


Figure 4: Эволюция ошибок для метода с предобучением и без

#### Пример решения регрессионной задачи

**Оценочной функцией** называется отображение  $\tilde{f}: X \to \mathbb{R}$ . Проблема обучения регрессии заключается в построении оценочной функции по примерам  $(x_i, f(x_i))$ , где f(x) – неизвестная функция.

Рассмотрим пример регрессионной задачи Housing Data

Set(https://archive.ics.uci.edu/ml/datasets/Housing).

Этот датасет состоит из описаний условий жизни различных районов Бостона (уровень преступности, удаленность от крупнейших торговых центров, концентрация оксидов азота и т.д.). Необходимо на основе имеющихся данных построить модель, способную выдавать среднюю цену на жилье в этом районе. Размерность: 506 образов по 13 компонент каждая.

```
0.06832 18.00 2.310 0 0.5380 6.5750 65.20 4.0900 1 296.0 15.30 396.90 4.98 24.00 0.02731 0.00 7.070 0 0.4690 6.4210 78.90 4.9671 2 242.0 17.80 396.90 9.14 21.60 0.02729 0.00 7.070 0 0.4690 7.1850 61.10 4.9671 2 242.0 17.80 396.80 4.03 34.70 0.03237 0.00 2.180 0 0.4580 6.9980 45.80 6.0622 3 222.0 18.70 394.63 2.94 33.40 0.06905 0.00 2.180 0 0.4580 6.930 58.70 6.0622 3 222.0 18.70 394.63 2.94 33.40 0.02985 0.00 2.180 0 0.4580 6.4300 58.70 6.0622 3 222.0 18.70 394.05 5.31 36.20 0.02985 0.00 2.180 0 0.4580 6.4300 58.70 6.0622 3 222.0 18.70 394.12 5.21 28.70 0.05829 12.50 7.870 0 0.5240 6.0120 66.60 5.5605 5 311.0 15.20 395.60 12.43 22.90 0.14455 12.50 7.870 0 0.5240 6.1720 96.10 5.9505 5 311.0 15.20 396.90 19.15 27.10 0.21124 12.50 7.870 0 0.5240 6.030 100.00 6.0821 5 311.0 15.20 396.30 2.993 16.50 0.17004 12.50 7.870 0 0.5240 6.0040 85.90 6.5921 5 311.0 15.20 386.71 17.10 18.90
```

Figure 5: Фрагмент датасета

#### Решение

В качестве модели мы используем конфигурацию нейронной сети с 2 слоями обрабатывающих элементов вида  $13-40\{Logistic\}-1\{Linear\}$ . Задаем уровень минимальной ошибки 1e-5, максимальное количество эпох обучения -2000, количество образов в минибатче -10, моментный параметр -0.9 и скорость 0.01. Запускаем...

#### В чем проблема? Почему сеть не обучается?

```
1987 epoch is complete... error is 39601.4038181
1988 epoch is complete... error is 39601.4038181
1989 epoch is complete... error is 39601.4038181
1990 epoch is complete... error is 39601.4038181
1991 epoch is complete... error is 39601.4038181
1992 epoch is complete... error is 39601.4038181
1993 epoch is complete... error is 39601.4038181
1994 epoch is complete... error is 39601.4038181
1995 epoch is complete... error is 39601.4038181
1996 epoch is complete... error is 39601.4038181
1997 epoch is complete... error is 39601.4038181
1998 epoch is complete... error is 39601.4038181
1999 epoch is complete... error is 39601.4038181
2000 epoch is complete... error is 39601.4038181
```

Figure 6: Эволюция ошибки

## Забыли о предобработке?

Линейное преобразование (нормирование):

$$x_{new} = \frac{x_{old} - x_{min}}{x_{max} - x_{min}}$$

Стандартизация:

$$x_{new} = \frac{x_{old} - x_{mean}}{\sigma}, x_{mean} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} x_i, \sigma = \sqrt{\frac{1}{N-1} \sum_{i=1}^{N} (x_i - x_{mean})^2}$$

#### Оценка качества построенной модели

Качество построенной модели можно оценить по следующей формуле (Mean Absolute Percentage Error):

$$MAPE = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} \frac{|\tilde{y_i} - y_i|}{y_i} \times 100\%$$

где N – количество образов в проверяемой выборке. Эту формулу удобно применять, когда нет нулевых значений  $y_i$ .

#### Решение: загрузка и подготовка данных

#### Решение: вычисление МАЕ

```
def MAE(net, data, targets):
  output = net.activate(data)
   _targets = targets.reshape((len(targets), 1))
  mae_error = (np.abs(output - _targets) / _targets).sum()/len(
    _targets) * 100
  return mae error
```

#### Решение: основная программа

```
if name == "__main__":
 data = load data("Datasets/housing.data.txt")
  net = network.Network()
  layer 1 = layer.FullyConnectedLayer(activate functions.Logistic())
     . 13. 40)
 layer 2 = layer.FullyConnectedLayer(activate functions.Linear(),
     40.1)
  net.append layer(layer 1)
  net.append layer(layer 2)
 params = backpropagation. Backprop params (2000, 1e-5, 10, 0.9,
     False, [0.01, 0.01], 0.00001)
 method = backpropagation. Backpropagation(params, net)
 train data = data[0]
 test data = data[1]
  train labels = data[2]
  test labels = data[3]
 print len(train data)
 print len(test data)
 error curve = method.train(train data, train labels)
 print MAE(net, test data, test labels)
 print MAE(net, train data, train labels)
```

#### Результаты

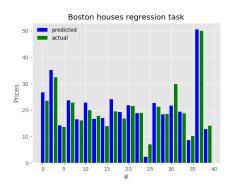


Figure 7: Test, MAPE = 11.93%

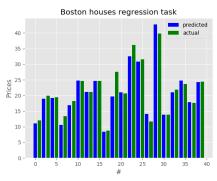


Figure 8: Train, MAPE = 6.38%

# Две проблемы обучения ИНС: классификационная задача — bias-variance tradeoff

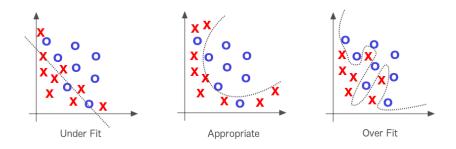


Figure 9: Демонстрация на примере классификационной задачи https://www.safaribooksonline.com/library/view/deep-learning/9781491924570/ch01.html

ИНС: Лекция 3 32 / 83

## Две проблемы обучения ИНС: регрессионная задача – bias-variance tradeoff

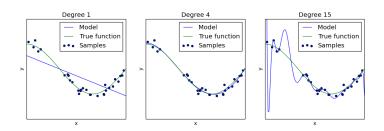


Figure 10: Демонстрация на примере регрессионной задачи

http://scikit-learn.org/0.15/auto\_examples/plot\_underfitting\_overfitting.html

Решением проблемы переобучения является проведение регуляризации, которая снижает дисперсию модели (variance) за счет увеличения смещения (bias). Также может рассматриваться уменьшение количества нейронов в скрытом слое и проведение кросс-валидации.

### Пути повышения эффективности обучения

- Увеличение обобщающей способности нейронной сети
- Увеличение скорости выполнения обучения

Данные характеристики тесно взаимосвязаны, зачастую бывает сложно сказать, каким образом повлияет тот или иной подход. Многое зависит от задачи.

#### Способы улучшения обобщающей способности

• регуляризация (dropout, L1 и L2 (weight-decay)-регуляризации, искусственное расширение обучающей выборки - elastic distortions)

$$E = \frac{1}{N} \sum_{k=1}^{N} (\tilde{y_k} - y_k)^2 + \lambda \sum |w_{ij}|$$

$$E = \frac{1}{N} \sum_{k=1}^{N} (\tilde{y_k} - y_k)^2 + \lambda \sum_{k=1}^{N} (w_{ij})^2$$

Использование L1-регуляризации может иметь хороший побочный эффект в виде обнуления части весовых коэффициентов. Это одна из форм feature selection. L2-регуляризация ограничивает весовые коэффициенты, но не обнуляет их. Однако, L2-регуляризация может использоваться с любыми обучающими алгоритмами, а L1-регуляризация — нет (алгоритмы, вычисляющие градиент).

• правильный выбор целевой минимизируемой функции mean-squared error (MSE), cross-entropy error (CE).

ИНС: Лекция 3

## Способы ускорения обучения

- Программные (применение моментного параметра, обучение мини-батчами)
- Аппаратные (ускорение обучения за счет использования массивно-параллельных вычислений (вычисления на видеокартах nVidia – технология CUDA)).

Применение массивно-параллельных вычислений на видеокарте с поддержкой технологии CUDA позволили ускорить обучение нейронной сети в 4,5 раза.

Факторы, влияющие на стабильность обучения: степень однородности выборки, подходящие величины шага и моментного параметра.

# Способы улучшения качества обучения глубоких нейронных сетей

- **Применение преобучения** (используя обучение ограниченных машин Больцмана, формируемых из слоев исходной сети или автоэнкодерный подход).
- Использование специальных активационных функций (например, ReLU, Maxout, noisy activation function), позволяющих устранить проблему исчезающего градиента, тем самым обеспечивая корректную настройку весовых коэффициентов для первых слоев нейронной сети.