

**Министерство образования Республики Беларусь
Учреждение образования
«Брестский государственный технический университет»
Кафедра ИИТ**

Лабораторная работа №3

По дисциплине: «ССП»

Вариант 11

Выполнил:

Студент 3 курса

Группы ПО-8

Замалетдинов Д.А.

Проверил:

Крощенко А.А

Брест 2024

Лабораторная работа №3

Цель работы: научиться создавать и использовать классы в программах на языке программирования Java.

Задание 1: Реализовать простой класс: 1) Равнобедренный треугольник, заданный длинами сторон. Предусмотреть возможность определения площади и периметра, а также логический метод, определяющий существует или такой треугольник. Конструктор должен позволить создавать объекты с начальной инициализацией. Реализовать метод equals, выполняющий сравнение объектов данного типа.

Код программы:

IsoTriangle.java

```
package mypack;
import java.util.Objects;
public class IsoTriangle {
    private double sideA, sideB, sideC;

    public IsoTriangle(double sideA, double sideB, double sideC) {
        this.sideA = sideA;
        this.sideB = sideB;
        this.sideC = sideC;
    }

    public void setSideA(double sideA) {
        this.sideA = sideA;
    }
    public void setSideB(double sideB) {
        this.sideB = sideB;
    }
    public void setSideC(double sideC) {
        this.sideC = sideC;
    }

    public double getSideA() {
        return sideA;
    }
    public double getSideB() {
        return sideB;
    }
    public double getSideC() {
        return sideC;
    }

    public boolean isExist(){
        return sideA + sideB > sideC && sideB + sideC > sideA && sideA + sideC > sideB;
    }

    public boolean isIsoTriangle(){
        return sideA==sideB || sideA==sideC || sideB==sideC;
    }

    public double getPerimeter(){
        return sideA + sideB + sideC;
    }

    public double getArea(){
        double semiPerim = (this.sideA + this.sideB + this.sideC)/2;
        return Math.sqrt(semiPerim * (semiPerim-sideA) * (semiPerim-sideB) *
(semiPerim-sideC));
    }
}
```

```

@Override
public String toString() {
    return "sideA: " + sideA + "; sideB: " + sideB + "; sideC: " + sideC + ";";
}

@Override
public boolean equals(Object o) {
    if (this == o) return true;
    if (o == null || getClass() != o.getClass()) return false;
    IsoTriangle that = (IsoTriangle) o;
    return Double.compare(sideA, that.sideA) == 0 && Double.compare(sideB,
that.sideB) == 0 && Double.compare(sideC, that.sideC) == 0;
}
}

```

Main.java

```

package mypack;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        IsoTriangle triangle1 = new IsoTriangle(10,10,10);
        IsoTriangle triangle2 = new IsoTriangle(10,6,6);

        if (triangle1.isExist() && triangle1.isIsoTriangle()){
            System.out.println("Равнобедренный треугольник 1 со сторонами: " +
triangle1.toString());
            System.out.println("Периметр: " + triangle1.getPerimeter() + "; площадь: "
+ triangle1.getArea() + ".\n");
        }
        else {
            System.out.println("Неверные параметры треугольника.");
        }

        if (triangle2.isExist() && triangle2.isIsoTriangle()){
            System.out.println("Равнобедренный треугольник 2 со сторонами: " +
triangle2.toString());
            System.out.println("Периметр: " + triangle2.getPerimeter() + "; площадь: "
+ triangle2.getArea() + ".\n");
        }
        else {
            System.out.println("Неверные параметры треугольника.");
        }

        if (triangle1.isExist() && triangle1.isIsoTriangle() && triangle2.isExist() &&
triangle2.isIsoTriangle()){
            if (triangle1.equals(triangle2)){
                System.out.println("Треугольники равны.");
            }
            else {
                System.out.println("Треугольники не равны.");
            }
        }
    }
}

```



```

case "#":
    break;
case "PUSH":
    try {
        stack.push(Double.parseDouble(params[1]));
    }
    catch (Exception e) {
        throw new OperationException("Не удалось добавить элемент!");
    }
    break;
case "POP":
    if (stack.isEmpty()) {
        throw new OperationException("Стек пуст!");
    }
    stack.pop();
    break;
case "+":
    if (stack.size() < 2) {
        throw new OperationException("Недостаточно операндов в
стеке!");
    }
    double a = stack.pop();
    double b = stack.pop();
    stack.push(a + b);
    break;
case "-":
    if (stack.size() < 2) {
        throw new OperationException("Недостаточно операндов в
стеке!");
    }
    a = stack.pop();
    b = stack.pop();
    stack.push(a - b);
    break;
case "*":
    if (stack.size() < 2) {
        throw new OperationException("Недостаточно операндов в
стеке!");
    }
    a = stack.pop();
    b = stack.pop();
    stack.push(a * b);
    break;
case "/":
    if (stack.size() < 2) {
        throw new OperationException("Недостаточно операндов в
стеке!");
    }
    a = stack.pop();
    b = stack.pop();

    if (b == 0) {
        stack.push(b);
        stack.push(a);
        throw new OperationException("Деление на 0!");
    }
    stack.push(a / b);
    break;
case "SQRT":
    if (stack.isEmpty()) {
        throw new OperationException("Стек пуст!");
    }
    a = stack.pop();

    if (a < 0) {
        stack.push(a);
        throw new OperationException("Извлечение корня из

```

```

отрицательного числа!");
    }
    stack.push(Math.sqrt(a));
    break;
case "DEFINE":
    defineParams.put(params[1], Double.parseDouble(params[2]));
    break;
default:
    throw new CommandException("Неизвестная операция:" + operation +
"!");
    }
} catch (CalculatorException e) {
    System.out.println("Ошибка:" + e);
}
}
}

```

CalculatorException.java

```

public class CalculatorException extends Exception {
    public CalculatorException(String msg){
        super(msg);
    }
}

```

CommandException.java

```

public class CommandException extends CalculatorException {
    public CommandException(String msg){
        super(msg);
    }
}

```

OperationException.java

```

public class OperationException extends CalculatorException {
    public OperationException(String msg){
        super(msg);
    }
}

```

Main.java

```

import java.io.BufferedReader;
import java.io.FileReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;

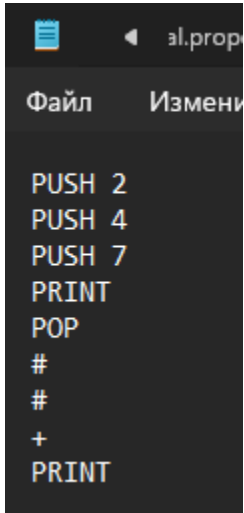
public class Main {
    public static void main(String[] args) {

        Calculator calculator = new Calculator();
        try (BufferedReader reader = args.length > 0 ? new BufferedReader(new
FileReader(args[0])) : new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in))) {
            String line;
            while ((line = reader.readLine()) != null) {
                calculator.performCommand(line);
            }
        } catch (IOException e) {
            System.out.println("Ошибка чтения файла: " + e);
        }
    }
}

```

Результаты работы программы:

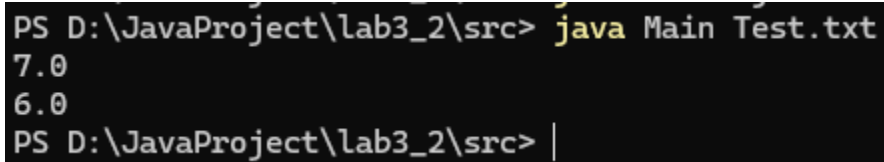
Test.txt



Файл Измени

PUSH 2
PUSH 4
PUSH 7
PRINT
POP

+
PRINT



```
PS D:\JavaProject\lab3_2\src> java Main Test.txt
7.0
6.0
PS D:\JavaProject\lab3_2\src> |
```

Вывод: научился создавать и использовать классы в программах на языке программирования Java.